DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÃO WEB FRONT-END: Projeto Mobilidade Animal

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

Paloma Chaves Silva Sabrina Chaves Silva Orientador: Ilo Amy Rivero

CONTEXTO

- Problema: Ausência de motoristas de aplicativos de mobilidade urbana que aceitem realizar o transporte de pets;
- Objetivos: Produzir uma plataforma de transporte urbano que seja pet friendly e atenda a demanda crescente de usuários que são tutores de animais;
- **Justificativa:** Devido ao grande número de usuários que se enquadram como público-alvo, é perceptível que um aplicativo de transporte *pet friendly* agregará conforto e praticidade para o dia-a-dia dos tutores.

ESPECIFICAÇÃO DO PROJETO

Foram realizadas pesquisas para mapear as personas do aplicativos, a partir de então, foi possível construir as histórias de usuários e os requisitos funcionais e não funcionais da plataforma.

PERSONAS E HISTÓRIAS DE USUÁRIOS



Raquel Couto Chefe de recepção 40 anos

- Passear com os animais;
- Agendar corridas;
- Se comunicar com o motorista.



Diego GuerraGerente comercial
34 anos

- Recomendações com o pet;
- Veículo que chegue em um curto período de tempo;
- Visualizar foto do motorista.



Lucas CunhaEngenheiro Eletricista
26 anos

- Nota do motorista;
- Mapa com a localização do veículo;
- Visualizar modelo e placa do carro.

PRINCIPAIS REQUISITOS FUNCIONAIS

ID	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE
RF-01	Permitir cadastrar motoristas que deverão escolher as categorias de animais (raça e porte), que poderão ser alterados conforme necessidade e disponibilidade.	ALTA
RF-02	O site deve permitir cadastrar tutor.	ALTA
RF-03	O site deve permitir cadastrar animais e escolher o animal précadastrado que será transportado (no momento da corrida).	ALTA
RF-04	O site deverá permitir o agendamento de viagem.	ALTA
RF-07	O site deve apresentar a rota e a localização do motorista responsável pela corrida.	ALTA
RF-08	O site deve permitir a visualização do nome, da nota e do veículo do motorista.	ALTA

PRINCIPAIS REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

ID	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE
RNF- 01	O site deve ser publicado em um ambiente acessível publicamente na Internet (GitHub Pages).	ALTA
RNF- 02	O website se adaptará ao formato de tela do dispositivo utilizado, sem que ocorram distorções	ALTA
RNF- 03	O sistema utilizará o Google Directions API para obtenção dos trajetos	MÉDIA
RNF- 04	O website deve ser compatível com os principais navegadores do mercado (Google Chrome, Firefox, Internet Explorer, Microsoft Edge, Safari, Opera)	ALTA

METODOLOGIA

- Ambientes de trabalho:
- Mavel App protótipo da interface;
- Visual Studio elaboração do código fonte;
- GitHub repositório do código fonte;
- GitHub Pages hospedagem da aplicação.
- Organização das funções:
- Foi utilizado o método pair programming.
- Organização das tarefas:
- As tarefas foram organizadas utilizando o médoto Kanban, com a ferramenta Trello.

Apresentação da aplicação

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Uma vez que esse projeto teve como uma de suas prerrogativas a construção apenas em *front end*, a equipe de trabalho se deparou com algumas limitações.

Ainda que esse trabalho não tenha sido aplicado em um projeto real, pode-se dizer que o propósito levantado e a produção com foco na usabilidade e fácil utilização, são fatores que contribuem para uma solução pertinente à sociedade.

OBRIGADA!

Alguma dúvida? paloma.chaves@sga.pucminas.br sabrina.chaves@sga.pucminas.br