



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Instituto de Ciências Exatas e Informática

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Jessica Gonçalves dos Santos

João Paulo Jorge da Silva

Mariano Teixeira Barbosa Contin

Thiago Terra da Silva

Pet's car

Belo Horizonte

2023

Considerações Finais

- **Frameworks e tecnologias**

Para o desenvolvimento do projeto Pet's Car, utilizaremos o VS Code como IDE para a utilização do Expo & React Native, que utiliza o JavaScript e TypeScript como linguagem. Para o banco de dados, utilizaremos o Firebase.

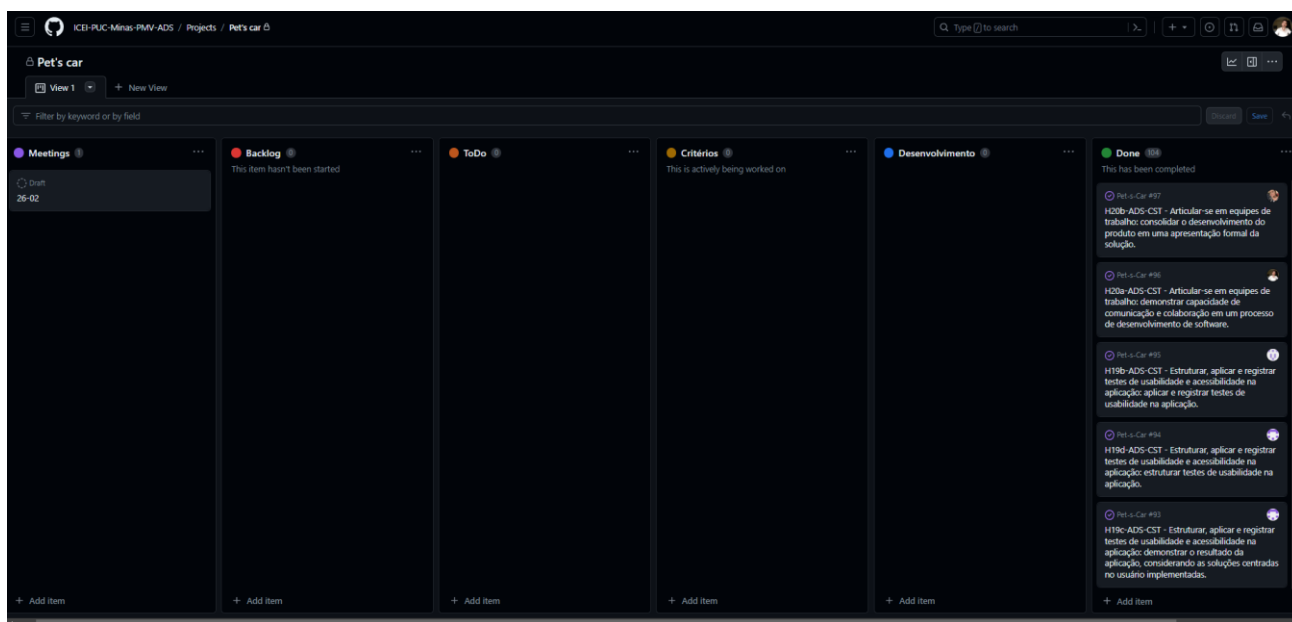
A ferramenta de comunicação utilizada entre o grupo é o Microsoft Teams, disponibilizado pela PUC Minas, para reuniões de planejamento do projeto.

O projeto em Wireframe foi criado na plataforma de prototipagem Figma, e a mesma ferramenta será utilizada para o protótipo de baixa fidelidade do projeto.

O backup dos documentos está sendo feito no OneDrive para facilitar o compartilhamento dos arquivos entre a equipe.

O quadro Kanban do grupo no GitHub Classroom foi organizado e distribuído com as tarefas.

- **Quadro Visual Atual de Gestão de Trabalho**



- **Contribuições dos Membros do Time**

Jessica Gonçalves teve a função de Scrum Master, Gestora do projeto e também como desenvolvedora criando a tela de login, cadastro e perfil do motorista.

João Jorge teve a função de Product Owner, Arquiteto de Dados e também como desenvolvedor criando a tela de login, cadastro e perfil do cliente.

Mariano Teixeira teve a função de Arquiteto de Software, Gestão de Orçamento e também como desenvolvedor criando a tela de cadastro de Pets e as de recuperação de senha do usuário.

Thiago Terra teve as funções de UX/UI da aplicação e também como desenvolvedor criando a tela Inicial do aplicativo e as telas de Agendamento do Cliente e do Motorista, além de fazer a integração com o banco de dados Firebase.

- **Comentários Adicionais sobre as Participações Individuais**

Jessica Gonçalves: O projeto foi muito desafiador, pois além de adquirir o conhecimento em um framework novo, tive que desenvolver colocando esse conhecimento em prática. O ponto interessante é que isso nos traz mais para a realidade do mercado de trabalho e uma densa bagagem de conhecimento.

Mariano Teixeira: Foi o projeto mais desafiador que eu participei na PUC, fizemos uma aplicação voltada para o transporte de pet's, e que certamente poderia ser comercializada! Agradeço a todos pela participação e principalmente ao Thiago pela coordenação do projeto! Até o semestre que vem!

João Paulo: Gostei muito de participar do projeto, principalmente pelo fato de no início não saber como funcionava o desenvolvimento de uma aplicação mobile, logo foi bastante desafiador e agregou bastante por entender um pouco mais como funciona os frameworks baseados em componentes.

Thiago Terra: Foi sem dúvidas um dos projetos que mais amei desenvolver, por estar trabalhando na área de Front-end foi muito valioso ter conhecido e utilizado um framework tão conhecido e popular (React Native).

- **Proposta de Melhoria do Projeto Arquitetural e Implementação**

Pontos que achamos interessante de melhorias:

- Ter métodos de pagamento pelo aplicativo, como o cartão de crédito.
- Ter a integração com Google Maps para a busca de motorista em tempo real.
- Realizar o cálculo do valor da viagem automaticamente utilizando como parâmetro a distância do endereço até o local de destino.