



Guarda-Roupa Virtual

Sumário

1. Introdução	4
Problema	4
Objetivos	4
Justificativa	4
Público alvo	5
2. Especificação do Projeto	6
Personas	6
Histórias de usuários	7
Requisitos e Restrições do Projeto	7
Requisitos Funcionais	7
Requisitos não funcionais	8
Restrições	8
Diagramas de Casos de Uso	8

1. Introdução

Problema

Objetivos

Justificativa


Público alvo


2. Especificação do Projeto

A definição exata do problema e os pontos mais relevantes a serem tratados neste projeto foi consolidada com a participação dos usuários em um trabalho de imersão feita pelos membros da equipe a partir da observação dos usuários em seu local natural e por meio de entrevistas. Os detalhes levantados nesse processo foram consolidados na forma de personas e histórias de usuários.

Personas

As personas levantadas durante o processo de entendimento do problema são apresentadas na Figuras que se seguem.

	Anna Bey	
	Idade: 27 Ocupação: modelo	Aplicativos: <ul style="list-style-type: none">• Instagram• •
Motivações <ul style="list-style-type: none">• facilitar a escolha das roupas para levar nas viagens	Frustrações <ul style="list-style-type: none">• Possui pouco espaço disponível nas malas• Escolha de peças que podem ser combinadas de várias formas	

	Lucie Dubois	
	Idade: 38 Ocupação: Personal Stylist	Aplicativos: <ul style="list-style-type: none">• Instagram• LinkedIn
Motivações.... <ul style="list-style-type: none">• realizar a escolha de roupas para as clientes de forma mais rápida	Frustrações <ul style="list-style-type: none">• possui muitas peças dificuldades de localizar e identificar	

Histórias de usuários

A partir da compreensão do dia a dia das personas identificadas para o projeto, foram registradas as seguintes histórias de usuários.

Eu como ... [PERSONA]	... quero/desejo ... [O QUE]	... para [POR QUE]
Lucie Dubois	manter um registro de todas as peças que possuo	- fácil acesso e visualização de todas as peças que possuo
Lucie Dubois	poder realizar pesquisas de acordo com o tipo de peça, material e cor	- ajudar a selecionar os itens para combinar as roupas
Anna Bey	poder incluir fotos das peças	
Anna Bey, Lucie Dubois	poder salvar combinações de peças	- visualizar facilmente combinações que podem ser feitas com as peças que possuo
Anna Bey, Lucie Dubois	poder salvar listas de combinações de peças	- selecionar quais os 'looks' levar para uma viagem - selecionar os conjuntos para meus clientes

Requisitos do Projeto

O escopo funcional do projeto é definido por meio dos requisitos funcionais que descrevem as possibilidades interação dos usuários, bem como os requisitos não funcionais que descrevem os aspectos que o sistema deverá apresentar de maneira geral. Estes requisitos são apresentados a seguir.

Requisitos Funcionais

A tabela a seguir apresenta os requisitos do projeto, identificando a prioridade em que os mesmos devem ser entregues.

ID	Descrição	Prioridade
RF-01	O sistema deve permitir que um usuário cadastre as peças de seu guarda-roupa	Alta

RF-02	O sistema deve permitir que o usuário realize buscas de peças de acordo com a categoria, tipo , cor, material, estação do ano	Média
RF-03	O sistema deve permitir que o usuário salve combinações de peças (camisa, calça, sapato, acessórios)	Alta
RF-04	O sistema deve permitir que o usuário salve uma lista de combinações de peças	Alta
RF-05	O sistema deve permitir que o usuário anexe imagens para cada peça	Média

Requisitos não funcionais

A tabela a seguir apresenta os requisitos não funcionais que o projeto deverá atender.

ID	Descrição	Prioridade
RNF-01	O site deve ser publicado em um ambiente acessível publicamente na Internet (Repl.it, GitHub Pages, Heroku);	Alta
RNF-02	O site deverá ser responsivo permitindo a visualização em um celular de forma adequada	Alta
RNF-03	O site deve ter bom nível de contraste entre os elementos da tela em conformidade	Média
RNF-04	O site deve ser compatível com os principais navegadores do mercado (Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge)	Alta

Restrições

As questões que limitam a execução desse projeto e que se configuram como obrigações claras para o desenvolvimento do projeto em questão são apresentadas na tabela a seguir.

ID	Descrição
RE-01	O projeto deverá ser entregue no final do semestre letivo, não podendo extrapolar a data de 07/07/2022.
RE-02	O aplicativo deve se restringir às tecnologias básicas da Web no Frontend
RE-03	A equipe não pode subcontratar o desenvolvimento do trabalho.

Diagramas de Casos de Uso

