

# Mundo sem Fronteiras

PUC MINAS  
ADS - 2021/02



ARTHUR MOREIRA  
JESSICA QUEIROZ  
MATHEUS FONSECA  
NEEMIAS LOPES  
TIAGO MIQUEIAS  
VICTOR KULESSA

## Introdução

**VIAGENS INTERNACIONAIS**

**CONTRATAR AGÊNCIA DE  
VIAGENS**

**CANAIS DE INFORMAÇÃO**



**BUROCRACIA**

**COMODIDADE**

**MUNDO BY HAY, MATHEUS  
TOMOTO**

**quais as burocracias  
informações diversas sobre  
o destino melhores  
opções custo-benefício**

# Problema

**MUITA PESQUISA**

**MUITA INFORMAÇÃO**

**BUROCRACIA**



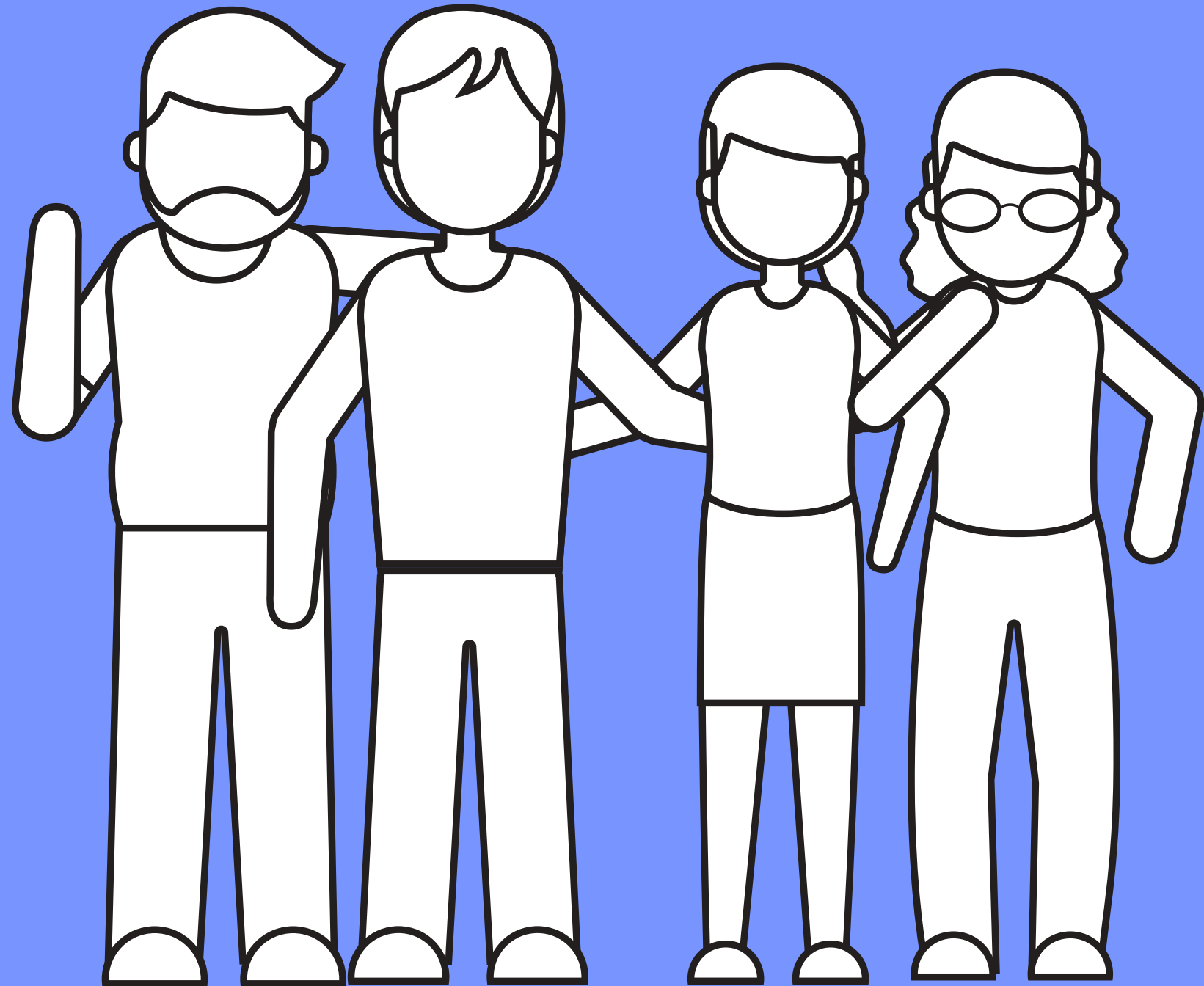
**CANSATIVO**

**CONSOME MAIS TEMPO**

**DESANIMADOR**

## Público-alvo

PESSOAS ENTRE 18 E 40 ANOS, QUE BUSCAM FAZER UMA VIAGEM AO EXTERIOR E NÃO SABEM POR ONDE OU COMO PLANEJAR.



# Requisitos Funcionais

## INTERAÇÃO

- Usuários são capazes de comentar\* e compartilhar em suas redes sociais as postagens;

\*Os comentários ficam registrados ao público em sua respectiva página;

## TRANSPARÊNCIA

- Contato dos mantenedores do site;

## INFORMAÇÕES

- Contato dos mantenedores do site;
- Dados sobre vacinas e/ou restrições de saúde de cada país;
- Documentação necessária para entrada no país;

## HOMEPAGE

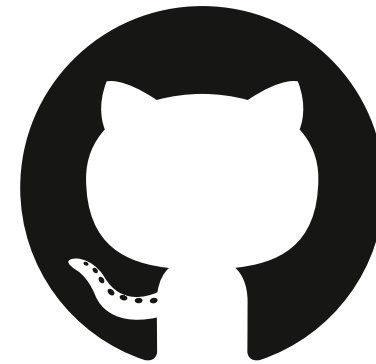
- Ícones com países disponíveis;

## DETALHES DO PAÍS

- Cartão postal + resumo do país selecionado;

# Requisitos não-funcionais

- Publicação no GitHub;
- Responsividade;
- Contraste;
- Compatibilidade com navegadores (Chrome, Firefox, Microsoft Edge, Opera);
- Tecnologias utilizadas: JavaScript, HTML, CSS.





# Solução Implementada

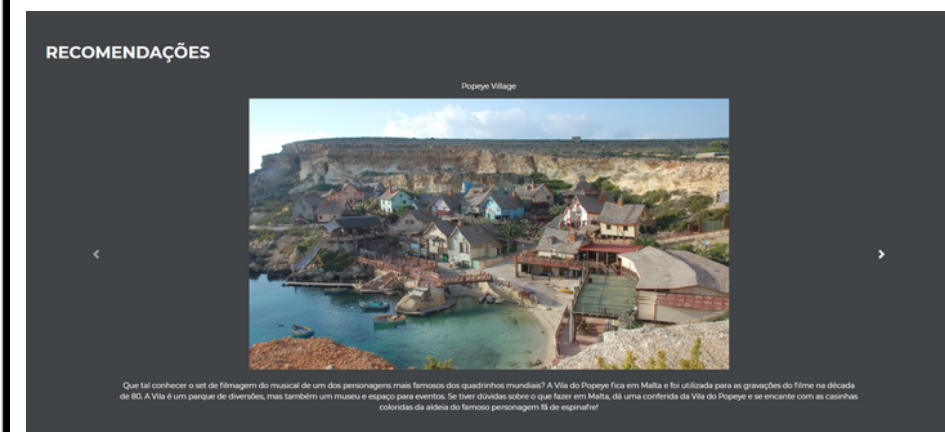
## Seleção do país



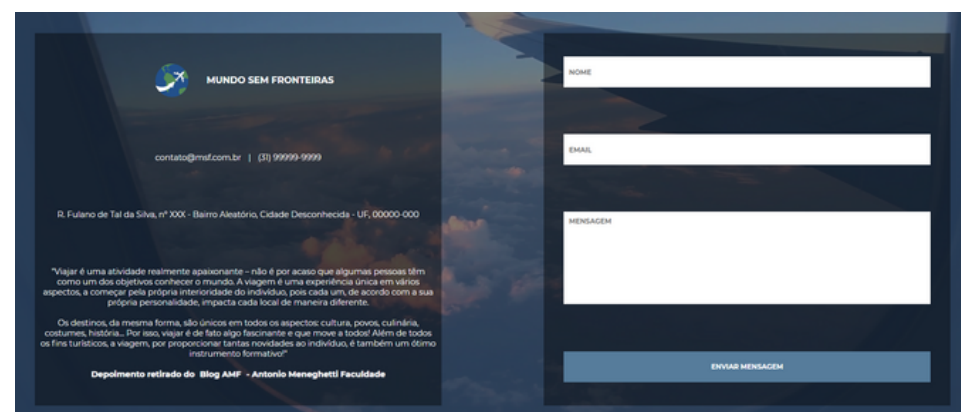
## Resumo e imagem do país selecionado



## Recomendações de passeios e/ou pontos turísticos



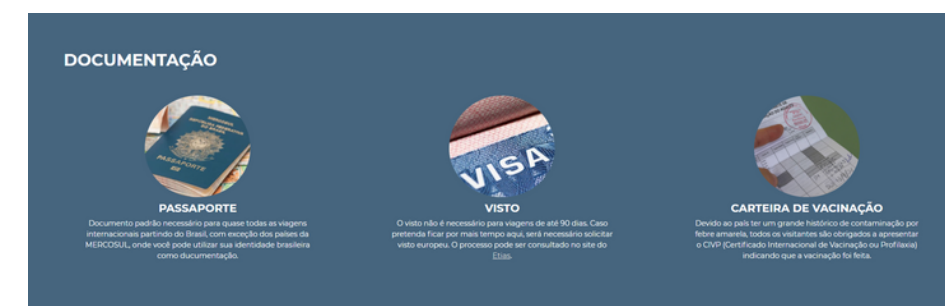
## Informações de contato



## Sessão de comentários e compartilhamento



## Documentações



# Conclusão da elaboração do projeto



## PONTOS POSITIVOS

- Aprendizado e trabalho em equipe;
- Novos conhecimentos;
- Prática de novas tecnologias.



## DESAFIOS

- Desenvolver um projeto baseado em uma ideia;
- Aplicação das funcionalidades aprendidas;
- Responsividade do site.

## APRENDIZADO

- Desenvolvimento e estilização de um site;
- Implementação de funções em JavaScript;
- Gestão de equipe e de projetos utilizando Scrum.