

PROFESSIONAL ESPORT GAMERS



PROJETO E-SPORTS

Carlos Eduardo, Italo Sousa, Jessica Serqueira, João Lucas,
Pedro Freitas e Vitor Alexandre.

ESPORT GAMING

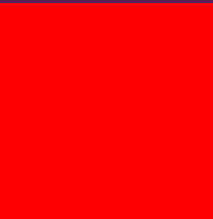
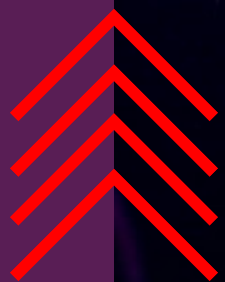


POPULAR GAMES



PROJETO **E-SPORTS**

PROJETO E-SPORTS FOI IDEALIZADO PARA FACILITAR O ACESSO DE JOGADORES QUE BUSCAM SE PROFISSIONALIZAR NO E-SPORTS. SENDO ELE UMA PLATAFORMA INTERATIVA, JOGADORES DE TODO BRASIL, TERÃO A POSSIBILIDADE DE SE CONECTAREM E FORMAREM TIMES PARA AS MAIS DIVERSAS COMPETIÇÕES.





PROBLEMA

- FALTA DE DIVULGAÇÃO;
- DIFICULDADE DO SURGIMENTO DE NOVOS TIMES COMPETITIVOS;
- DIFICULDADE DE INGRESSAR EM EQUIPES COM OBJETIVOS.

OBJETIVOS E JUSTIFICATIVA

- DIVULGAÇÃO DOS TORNEIOS;
- GESTÃO DE EQUIPES;
- ESTRUTURA DE INTERFACE SIMPLES E ORGANIZADA.

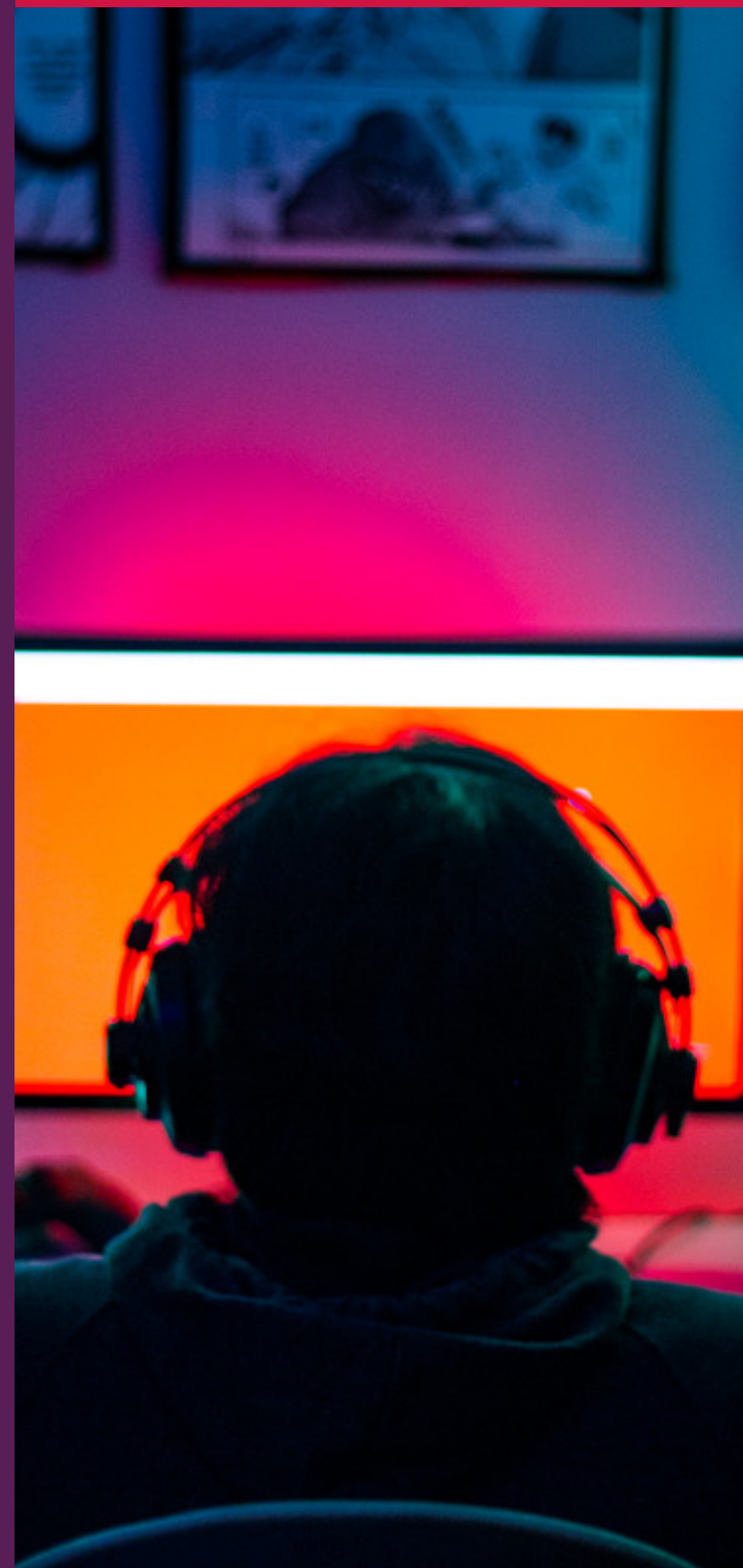
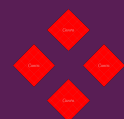




PROFESSIONAL
ESPORT GAMERS

PÚBLICO-ALVO

- HOMENS E MULHERES ENTRE 16 À 50 ANOS;
- JOGADORES COM O INTERESSE EM FORMAR EQUIPES PARA INGRESSAR EM TORNEIOS;
- PROFISSIONAIS QUE BUSCAM POR NOVOS TALENTOS;
- PESSOAS QUE BUSCAM ENTRETENIMENTO CASUAL.





REQUISITOS FUNCIONAIS

RF-01

O SISTEMA DEVE PERMITIR AO CRIAR/ALTERAR/EXCLUIR SEU PERFIL DE JOGADOR.

RF-02

O SITE DEVE PERMITIR A CONSULTA DE TIMES COM VAGAS DISPONÍVEIS.

RF-03

O SITE DEVE LISTAR ATÉ 5 NOTÍCIAS RECENTES SOBRE O CENÁRIO PROFISSIONAL DE E-SPORTS.

RF-04

O SITE DEVE LISTAR ATÉ 5 VAGAS RECENTES NOTIFICADAS AO PÚBLICO.

RF-05

O SISTEMA DEVE PERMITIR AO CRIAR/ALTERAR/EXCLUIR SEU PERFIL DE JOGADOR .

RF-06

O SISTEMA DEVE PERMITIR AO CRIAR/ALTERAR/EXCLUIR SEU PERFIL DE JOGADOR .O SISTEMA DEVE PERMITIR VISUALIZAR ALGUMAS INFORMAÇÕES DE OUTROS JOGADORES.

RF-07

O SITE DEVE PERMITIR ENVIO DE NOTIFICAÇÃO A JOGADORES DISPONÍVEIS QUE SE ENQUADREM EM DETERMINADO PERFIL.





PROFESSIONAL
ESPORT GAMERS

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

RNF-01

O SISTEMA DEVE SER RESPONSIVO E ADAPTÁVEL A RESOLUÇÕES MAIORES QUE 576PX DE *LARGURA.

RNF-02

O SISTEMA DEVE SER TOTALMENTE COMPATÍVEL COM OS SEGUINTE NAVEGADORES: CHROME, FIREFOX E EDGE.

RNF-03

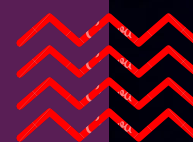
O SISTEMA DEVE OPERAR TOTALMENTE A PARTIR DA INTERNET.

RNF-04

O SISTEMA DEVE OPERAR EM TOTAL CONFORMIDADE COM A LEI GERAL DE PROTEÇÃO DE DADOS PESSOAIS.

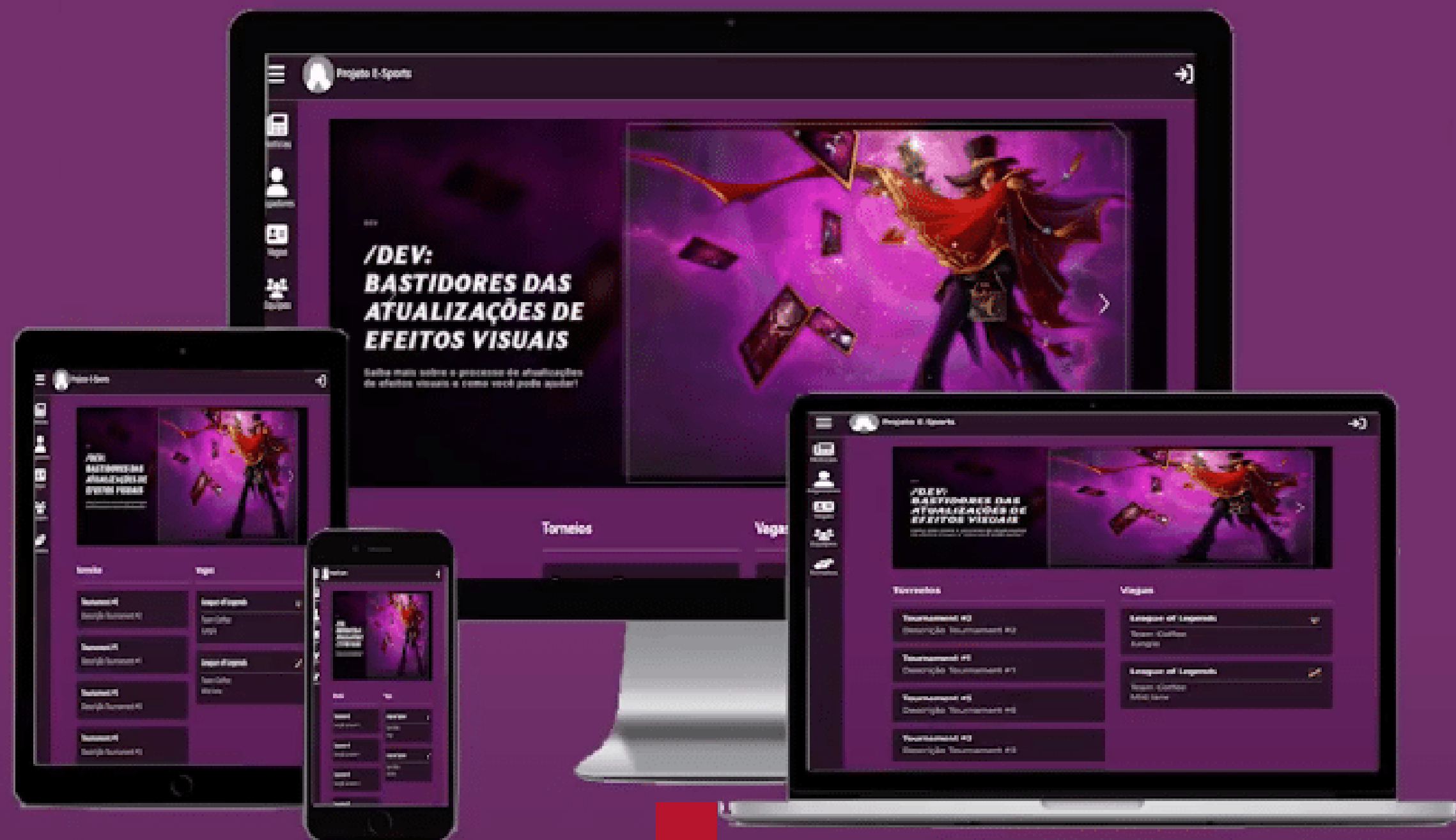
RNF-05

O SISTEMA DEVE FORNECER AOS USUÁRIOS UMA INTERFACE SIMPLES QUE SEJA ADEQUADA AO PÚBLICO ALVO ENTRE A FAIXA ETÁRIA DE 13 A 50 ANOS.



SOLUÇÃO IMPLEMENTADA

WEBSITE TOTALMENTE RESPONSIVO





CONCLUSÃO

A realização deste trabalho, permitiu evidenciar que o mercado do E-sports no Brasil, ainda carece de ferramentas para quem busca profissionalização na área e para aqueles que buscam apenas por lazer.

Espera-se que esta aplicação diminua a distância entre jogadores, promovendo maior visibilidade ao mercado do E-Sport no Brasil.

• **PONTOS POSITIVOS**

• **DESAFIOS**

• **APRENDIZADO**

PROFESSIONAL ESPORT GAMERS



OBRIGADO!

esports-app-puc.herokuapp.com