



PUCrypto

**Importante**

Este documento é um modelo do projeto a ser criado para a disciplina Projeto: Desenvolvimento de Aplicação Web Front-End do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da PUC Minas.

Belo Horizonte, Março/2022

Sumário

1. Introdução	4
Problema	4
Objetivos	4
Justificativa	5
Público alvo	5
2. Especificação do Projeto	6
Personas	6
Histórias de usuários	8
Requisitos do Projeto	9
Requisitos Funcionais	9
Requisitos não funcionais	10
Restrições	10
3. Metodologia	11
Relação de Ambientes de Trabalho	11
Gestão de código fonte	11
Gerenciamento do Projeto	12
4. Projeto de Interface	14
Fluxo do Usuário	14
Wireframes	14
Tela - Home-Page	15
Tela - Notícias de Categoria	15
Tela - Resultado de Pesquisa	16
Tela - Leitura Notícias	16
Tela - Salvar Notícias Preferidas	17
Tela - Notícias Preferidas	16
Tela - Comentários	17
5. Arquitetura da Solução	17
Diagrama de Componentes	18
Hospedagem	18
6. Template do Site	18
Tela Principal	19
Modal de Mensagens	20
Tela de Visualização de Notícias	20
7. Funcionalidades do Sistema (Telas)	20
Visualização de Notícias (RF-01 e RF-02)	20
Pesquisa de Notícias (RF-05)	21
	2

8. Plano de Testes de Software	26
9. Registro de Testes de Software	28
Referências	29

1. Introdução

No mundo atual, é inevitável fechar os olhos para a tecnologia que nos cerca, sendo ela em um simples sistema de semáforos de trânsito, ou na forma que você controla o seu dinheiro. E é nessa modalidade que se encontra um dos maiores fenômenos da atualidade, as **criptomoedas**.

Ao contrário dos sistemas bancários atuais (centralizados), a maior parte das criptomoedas utilizam um sistema de controle descentralizado com base na tecnologia Blockchain, que é um livro de registro distribuído e operado por uma rede peer-to-peer de milhares de máquinas, onde todos possuem uma cópia igual de todo histórico de transações, bloqueando, assim, alterações no registro ou exclusões por parte de uma entidade central (Wikipédia: Criptomoeda, 2021. Disponível em: <<https://pt.wikipedia.org/wiki/Criptomoeda>>. Acesso em: 29 de março de 2022).

Já uma carteira virtual é um aplicativo que permite fazer pagamentos instantâneos de produtos ou serviços, armazenando as “chaves” públicas ou privadas que podem ser usadas para receber ou gastar a criptomoeda de maneira relativamente anônima. Com a chave privada um usuário pode realizar pagamentos, enquanto a chave pública serve para recebê-los.

Com base nessas informações, torna-se extremamente importante que a educação sobre o assunto seja introduzida a todos os públicos, fazendo com que o usuário tenha a conscientização do controle que ele tem sobre sua vida financeira, além de evitar muitos crimes cometidos contra aqueles sem tal conhecimento.

Problema

O problema que se busca resolver com este projeto é a limitação da liberdade financeira imposta por sistemas de controle centralizados, onde a entidade central tem mais informações sobre seu dinheiro que o usuário propriamente dito. Sendo, desta forma, mais seguro saber onde estão indo as finanças do usuário, mais controle sobre as mesmas e uma forma atual de investimento.

A **PUCrypto** será um meio de agilizar as transações com criptomoedas por meio de uma carteira virtual, onde o usuário terá controle dos ativos digitais e informações para tomada de decisões com base na valorização e desvalorização detalhada no site, podendo fazer transferências e saques para carteiras físicas.

Objetivos

O objetivo deste trabalho é a criação de um portal voltado para o mercado de criptomoedas que apresente ferramentas que permitam ao usuário realizar todas as operações pertinentes a este mercado.

Como objetivos específicos, podemos ressaltar:

- Fornecer funcionalidades que permitam realizar operações com criptomoedas;
- Fornecer ao usuário uma série de dicas sobre o investimento em criptomoedas;

Comentado [AA1]: como seria o mecanismo de pagamento? ficando ciente da restrições de leis e volatilidade da moeda?

Comentado [AA2]: acredito que esse paragrafo é meio redundante para a introdução, pois isso sera informado na justificativa

Comentado [AA3]: como seria essas dicas? quem farias as analises sobre os investimentos?

Comentado [GS4R3]: Seriam dicas básicas, links de artigos ou vídeos sobre. Exemplo: "Quer saber qual a melhor hora de realizar uma compra?" ai a gente linka um vídeo no youtube de alguém falando sobre o assunto

- Permitir a criação de uma aba de favoritos com as criptomoedas que o usuário mais gosta.

Justificativa

Devido a constantes volatilidades de inflações nacionais, a necessidade de educação financeira é uma realidade mundial, pois a cada década os ativos digitais se tornam cada vez mais presentes entre a sociedade, mostrado através do levantamento feito pela Passfolio, corretora voltada para o mercado de investimento dos EUA, informando que o crescimento no ano de 2021 em investimentos em criptomoedas cresceram cerca de 455% até o último trimestre. Também informado pela maior corretora gestora de criptoativos do Brasil, a Hashdex, afirma um crescimento de mais de 1000% dentro do mercado Nacional, despertando assim interesse e até mesmo necessidade para a sociedade que vem a possibilitar uma renda passiva e uma diversificação no portfólio de poupança dos usuários.

Neste viés, é necessária uma plataforma com transparência e confiabilidade para captar investimentos e aportes de clientes que querem acompanhar a onda crescente das criptomoedas, tendo suporte com informações e ferramentas de orientações nas transações e saques de possíveis rentabilidades do seu capital.

Público alvo

Embora todo mundo possa se beneficiar da praticidade e facilidade proporcionada pelo site, o foco está no grupo de pessoas que se interessam pelo mercado financeiro. Aqueles que já investem seu dinheiro, ou tem interesse em investi-lo. Com o foco maior sendo o grupo interessado em trabalhar com criptomoedas.


Desta forma, estabeleceu-se como público-alvo desta solução os homens e as mulheres entre 18 e 50 anos que usam computadores e dispositivos moveis para comprar, vender e ler notícias relacionadas as criptomoedas, que trabalham e buscam aumentar sua renda e investir seu dinheiro.


2. Especificação do Projeto

A definição exata do problema e os pontos mais relevantes a serem tratados neste projeto foi consolidada com a participação dos usuários em um trabalho de imersão feita pelos membros da equipe a partir da observação dos usuários em seu local natural e por meio de entrevistas. Os detalhes levantados nesse processo foram consolidados na forma de personas e histórias de usuários.

Personas


As personas levantadas durante o processo de entendimento do problema são apresentadas na Figuras que se seguem.


		Amanda Alves	
Idade: 30 Estado civil: Solteira Ocupação: advogada, é sócia de um pequeno escritório que atua em processos de investimentos em blockchain		Contatos: ✉ Instagram ✉ Gmail ✉ LinkedIn	
Motivações ✉ Conseguir renda passiva criando uma estabilidade financeira ✉ Investir em empresa com clareza, responsabilidade e resultados		Frustrações ✉ Perda de mais de 10 mil em pirâmides financeiras ✉ Conhecimento apenas em empresa de marketing multinível	
		Hobbies, História ✉ Estudar sobre criptomoedas ✉ Ler livros ✉ Estudar gestão pessoal	
		Carlos Gomes	

	Idade: 43 Estado civil: Divorciado Ocupação: Engenheiro de Produção, investidor de bolsa de valores e criptomoedas.	Contatos: <ul style="list-style-type: none"> • Facebook • LinkedIn • Site
Motivações <ul style="list-style-type: none"> ☞ Orientar pessoas para conseguirem estabilidade financeira ☞ Estudar e analisar empresa com potencial para aportes financeiros confiáveis 	Frustrações <ul style="list-style-type: none"> ☞ Falência de empresa de venda de automóveis ☞ Perda de casa para o banco ☞ Pagamento de multa por sonegação de impostos 	Hobbies, História <ul style="list-style-type: none"> ☞ Desenhos 3D ☞ Palestrar sobre gestão financeira ☞ Viagens a trabalho

	Daniel Moraes	
Motivações <ul style="list-style-type: none"> ☞ Ter uma estabilidade financeira ☞ Criar uma startup aos 25 ☞ Dar uma vida boa aos pais 	Idade: 18 Estado civil: Solteiro Ocupação: Estudante, terminando o ensino médio.	Contatos: <ul style="list-style-type: none"> • Facebook • LinkedIn • Instagram • Snapchat
	Frustrações <ul style="list-style-type: none"> ☞ Não ter grande capital ☞ Ser de menor ☞ Morar em interior 	Hobbies, História <ul style="list-style-type: none"> ☞ Andar de skate ☞ Jogar vídeo game ☞ Ler livros

	Sheldon Dias
--	---------------------

	<p>Idade: 25 Estado civil: Casado</p> <p>Ocupação: Engenheiro de Software, Gerente de projetos de multinacional localizada em São Paulo.</p>	<p>Contatos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Facebook • LinkedIn • Instagram
<p>Motivações</p> <ul style="list-style-type: none"> ☒ Inovar o mundo com novas tecnologias ☒ Se torna autônomo ☒ Ser milionário 	<p>Frustrações</p> <ul style="list-style-type: none"> ☒ Não poder ter filhos ☒ Perda de software por decisão judicial ☒ Não ter tempo para gerir ser capital 	<p>Hobbies, História</p> <ul style="list-style-type: none"> ☒ Estudar investimentos em criptomoedas ☒ Ler livros de ficção científica ☒ Coleções de mangas

	<p>Horácio Pedroza</p>	
<p>Motivações</p> <ul style="list-style-type: none"> ☒ Sempre aprender algo novo ☒ Deixar um patrimônio para filhos ☒ Conseguir aproveitar a vida com sua família 	<p>Idade: 50 Estado civil: Viúvo</p> <p>Ocupação: Aposentado, é dono de uma loja de artesanato.</p> <p>Frustrações</p> <ul style="list-style-type: none"> ☒ Perda da esposa ☒ Ter uma renda passiva pequena ☒ Ser semianalfabeto 	<p>Contatos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Facebook <p>Hobbies, História</p> <ul style="list-style-type: none"> ☒ Relaxar numa rede ☒ Ler jornal ☒ Caminhar

Histórias de usuários

A partir da compreensão do dia a dia das personas identificadas para o projeto, foram registradas as seguintes histórias de usuários.

Eu como ... [PERSONA]	... quero/desejo ... [O QUE]	... para [POR QUE]
Amanda Alves	Notícias e orientações para possíveis investimento	Criar uma renda passiva e ter uma estabilidade financeira
Carlos Gomes	Ter um site de confiança para indicar e atrair clientes através das minhas orientações	Gerar dinheiro através de consultorias e orientações de investimentos
Daniel Morais	Criar uma carteira virtual onde possa alocar um pequeno capital e ter retornos substanciais	Gerar um grande retorno financeiro através do mercado de criptomoedas e aplicar na fundação de uma empresa
Sheldon Dias	Ter um local de confiança onde poderá alocar grande capital e gerir com facilidade	Gerar grandes retornos com facilidades e clareza no mercado de criptomoedas
Horacio Pedroza	Aplicar fundo pensionário, onde irá gerar uma renda passiva satisfatória	Conseguir deixar uma quantia suficiente há amparar seus familiares

Requisitos do Projeto

O escopo funcional do projeto é definido por meio dos requisitos funcionais que descrevem as possibilidades interação dos usuários, bem como os requisitos não funcionais que descrevem os aspectos que o sistema deverá apresentar de maneira geral. Estes requisitos são apresentados a seguir.

Requisitos Funcionais

A tabela a seguir apresenta os requisitos do projeto, identificando a prioridade em que os mesmos devem ser entregues.

ID	Descrição	Prioridade
RF-01	O site deve apresentar na página principal com barra de navegação e as 3 criptomoedas mais valiosas do mercado.	Alta
RF-02	O site deve permitir que o usuário tenha acesso a tela de login e cadastro, para acessar carteira pessoal e personalizações próprias.	Alta
RF-03	O site deve permitir ao usuário realizar operações com criptomoedas (venda e compra) e favorizar moedas com maior interesse.	Alta
RF-04	O site deve permitir ao usuário visualizar dicas de investimento através da aba universidade com links de fontes confiáveis.	Média
RF-05	O site deve permitir visualizar as informações de contatos do mantenedor do site.	Baixa

RF-06	O site deve permitir que o usuário mude para modo noturno.	Baixa
-------	--	-------

Requisitos não funcionais

A tabela a seguir apresenta os requisitos não funcionais que o projeto deverá atender.

ID	Descrição	Prioridade
RNF-01	O site deve ser publicado em um ambiente seguro, por se tratar de dados e das finanças dos usuários;	Alta
RNF-02	O site deverá ser responsivo permitindo a visualização em um celular de forma adequada	Alta
RNF-03	O site deve ter bom nível de contraste entre os elementos da tela em conformidade	Média
RNF-04	O site deve ser compatível com os principais navegadores do mercado (Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge)	Alta

Restrições

As questões que limitam a execução desse projeto e que se configuram como obrigações claras para o desenvolvimento do projeto em questão são apresentadas na tabela a seguir.

ID	Descrição
RE-01	O projeto deverá ser entregue no final do semestre letivo, não podendo extrapolar a data de 14/07/2022.
RE-02	O aplicativo deve se restringir às tecnologias básicas da Web no Front-end
RE-03	A equipe não pode subcontratar o desenvolvimento do trabalho.

3. Metodologia

A metodologia contempla as definições de ferramentas que serão utilizadas pela equipe tanto para a manutenção dos códigos e demais artefatos quanto para a organização do time na execução das tarefas do projeto.

Relação de Ambientes de Trabalho

Os artefatos do projeto são desenvolvidos a partir de diversas plataformas e a relação dos ambientes com seu respectivo propósito é apresentada na tabela que se segue.

Ambiente	Plataforma	Link de Acesso
Repositório de código fonte	GitHub	https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PMV-ADS/pmv-ads-2022-1-e1-proj-web-t6-grupo_1_pucrypto
Documentos do projeto	Google Drive	https://drive.google.com/drive/folders/11mkE8klitT91ek3OM9VmU8ObKzgWooLg?usp=sharing
Projeto de Interface e Wireframes	Marvel App	https://marvelapp.com/prototype/i41ajjb
Gerenciamento do Projeto	Trello	https://trello.com/b/HP5tP5Bm/pucrypto

Gestão de código fonte

Para gerir o código fonte do software desenvolvido pela equipe, o grupo utiliza um processo baseado no Git Flow abordado por Vietro (2015), mostrado na Figura a seguir. Desta maneira, todas as manutenções no código são realizadas em branches separados, identificados como Hotfix, Release, Develop e Feature. Uma explicação sobre este processo é apresentada no artigo "[Fluxo de trabalho de Gitflow](#)".

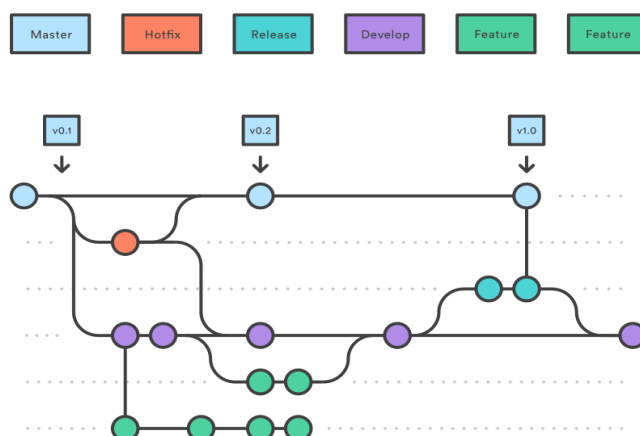


Figura 01 - Fluxo de controle do código fonte no repositório git

Gerenciamento do Projeto

A equipe utiliza metodologias ágeis, tendo escolhido o Scrum como base para definição do processo de desenvolvimento.

A equipe está organizada da seguinte maneira:

- Scrum Master: Gustavo Epifânio
- Product Owner: Aleykson Micael
- Equipe de Desenvolvimento
 - ☞ Gustavo Guimarães
 - ☞ Caio Augusto
 - ☞ Gabriel Ramos
- Equipe de Design
 - ☞ Gabriela França

Para organização e distribuição das tarefas do projeto, a equipe está utilizando o Trello estruturado com as seguintes listas:

- **Recursos:** esta lista mantém templates de tarefas recorrentes com as configurações padronizadas que todos devem seguir. O objetivo é permitir a cópia destes templates para agilizar a criação de novos cartões.
- **Backlog:** recebe as tarefas a serem trabalhadas na etapa. Todas as atividades identificadas no decorrer do projeto também devem ser incorporadas a esta lista.
- **A Fazer:** Esta lista representa o Sprint Backlog. Este é o Sprint atual que estamos trabalhando.
- **Fazendo:** Quando uma tarefa tiver sido iniciada, ela é movida para esta lista.
- **Teste:** Checagem de Qualidade. Quando as tarefas são concluídas, elas são movidas para o "CG". No final da semana, a equipe revisará as tarefas para garantir que tudo está conforme o planejado.
- **Concluído:** nesta lista são colocadas as tarefas que passaram pelos testes e controle de qualidade e estão prontos para ser entregues ao usuário. Não há mais edições ou revisões necessárias, ele está agendado e pronto para a ação.
- **Bloqueio:** Quando alguma coisa impede a conclusão da tarefa, ela é movida para esta lista juntamente com um comentário sobre o que está travando a tarefa.

O quadro kanban do grupo no Trello está disponível através da URL <https://trello.com/b/HP5tP5Bm/pucrypto> e é apresentado, no estado atual, na Figura 02. A definição desta estrutura se baseou na proposta feita por Littlefield (2016).



Figura 02 - Tela do kanban utilizada pelo grupo

A tarefas ainda são etiquetadas com cores e descrições em função da natureza da atividade, conforme mostra a Figura 03:

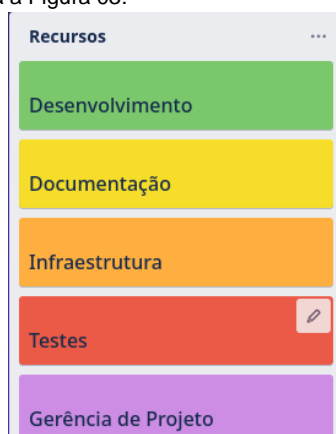


Figura 03 – Recursos

4. Projeto de Interface

Dentre as preocupações para a montagem da interface do sistema, foi estabelecido o foco em questões como agilidade, acessibilidade e usabilidade. Desta forma, o projeto tem uma identidade visual padronizada em todas as telas que são projetadas para funcionamento em desktops e dispositivos móveis.

Fluxo do Usuário

O diagrama apresentado na Figura 04 mostra o fluxo de interação do usuário pelas telas do sistema. Cada uma das telas deste fluxo é detalhada na seção de Wireframes que se segue. Para visualizar o wireframe interativo, acesse o [ambiente MarvelApp do projeto](#).

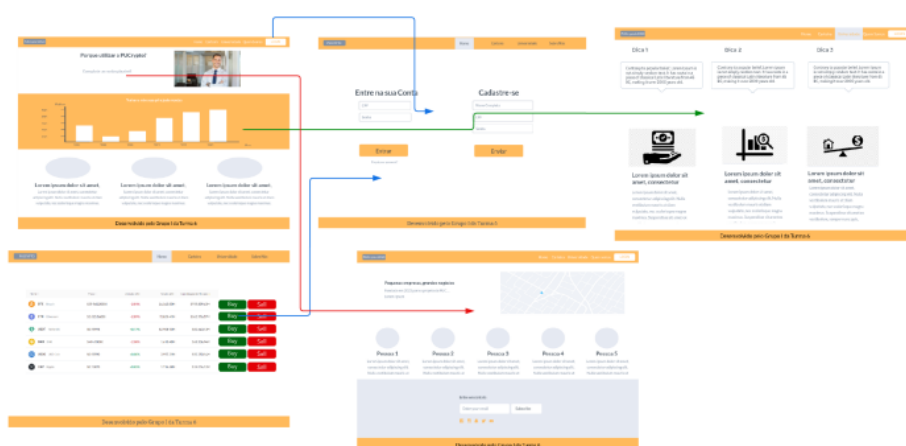


Figura 04 - Fluxo de telas do usuário

Wireframes

Conforme fluxo de telas do projeto, apresentado no item anterior, as telas do sistema são apresentadas em detalhes nos itens que se seguem. As telas do sistema apresentam uma estrutura comum que é apresentada na Figura 05. Nesta estrutura, existem 3 grandes blocos, descritos a seguir. São eles:

- **Cabeçalho** - local onde são dispostos elementos fixos de identidade (logo) e navegação principal do site (menu da aplicação);
- **Conteúdo** - apresenta o conteúdo da tela em questão;
- **Rodapé** - apresenta informações de quem criou a plataforma.

CABEÇALHO

CONTEÚDO

RODAPÉ

Figura 05 - Estrutura padrão do site

Tela - Home-Page

Com base na estrutura padrão, o bloco de cabeçalho apresenta o menú de navegação na plataforma. O bloco conteúdo mostrará informações sobre as principais criptomoedas do mercado e pequenos motivos para o usuário utilizar a plataforma, apresentando gráficos e imagens. Por fim, o bloco de rodapé mostrará informações de quem fez a página.

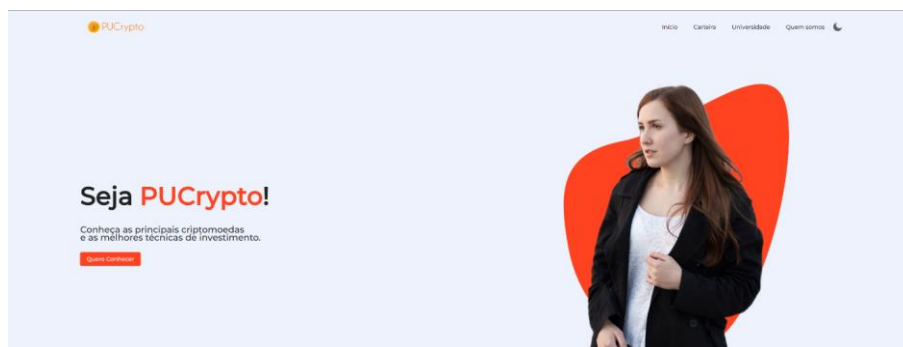


Figura 06 - Tela Inicial

Tela - Universidade

A tela de universidade apresenta, no Bloco de Conteúdo, as dicas de investimento no mercado de criptomoedas.

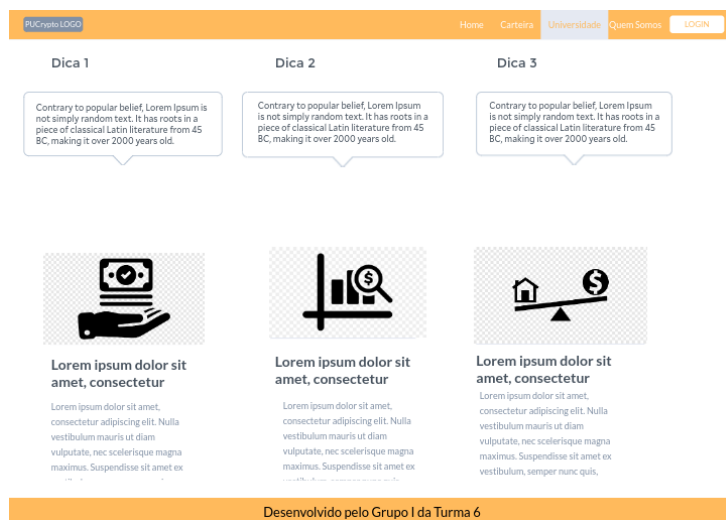


Figura 07 - Tela da Universidade

Tela - Carteira

A carteira é onde o usuário irá realizar todas as operações inerentes ao mercado de criptomoedas (venda e compra). Também poderá acompanhar suas criptomoedas favoritas. A Figura 08 a seguir mostra como será esta página:

Nome	Preço	Variação 24h	Volume 24h	Capitalização de Mercado
BTC Bitcoin	\$39 945,20000	-2.81%	24.342.00M	\$759.809,63M
ETH Ethereum	\$3 023,54000	-2.89%	15.821.41M	\$343.976,57M
USDT TetherUS	\$0.99993	+0.17%	\$2.908.93M	\$82.643,13M
BNB BNB	\$414.90000	-2.88%	1.415.48M	\$48.506,54M
USDC USD Coin	\$0.99996	+0.80%	3.957.31M	\$50.350,14M
XRP Ripple	\$0.72876	+0.82%	1.716.48M	\$35.976,13M

Figura 08 - Tela da Carteira

Tela - Login

A tela de Login, no Bloco de Conteúdo, duas opções. A primeira é a opção de login, onde o usuário entrará com suas informações (CPF e Senha) para entrar na plataforma. A segunda é a opção de cadastro, onde o usuário informará suas informações (Nome Completo, CPF, E-mail e Senha) para ele ser cadastrado na plataforma. A Figura 09 mostra como será esta página:

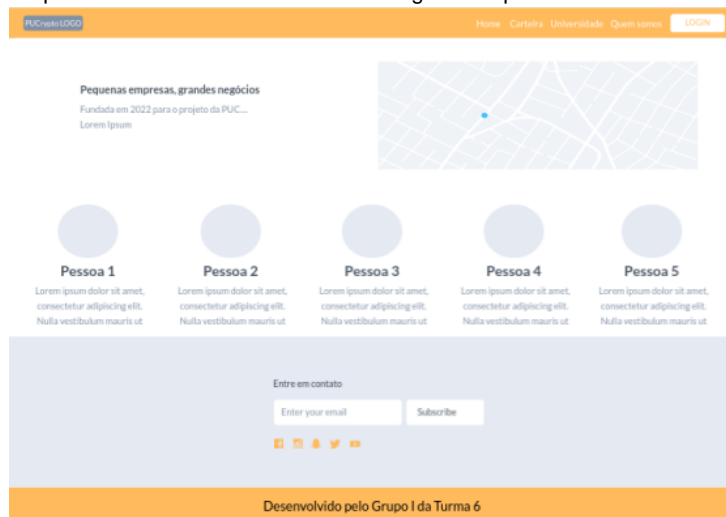


The image shows a web form for login and registration. At the top, there is a navigation bar with links: PUCRPPD, Home, Carteira, Universidade, and Sobre Nós. The main content area is divided into two columns. The left column is titled 'Entre na sua Conta' and contains input fields for 'CPF' and 'Senha', followed by an 'Entrar' button and a link 'Forgot your password?'. The right column is titled 'Cadastre-se' and contains input fields for 'Nome Completo', 'CPF', and 'Senha', followed by an 'Enviar' button. At the bottom, there is a footer bar with the text 'Desenvolvido pelo Grupo I da Turma 6'.

Figura 09 - Tela de Login

Tela – Sobre Nós

Esta página apresenta informações sobre a equipe de desenvolvimento do projeto e informações para o usuário entrar em contato. A Figura 10 apresenta como será esta página:



The image shows a web page layout for 'About Us'. At the top, there is a navigation bar with links: PUCRPPD, Home, Carteira, Universidade, Quem somos, and LOGIN. The main content area is divided into two columns. The left column contains the text 'Pequenas empresas, grandes negócios', 'Fundada em 2022 para o projeto da PUC...', and 'Lorem ipsum'. The right column contains a map. Below the map, there are five circular avatars labeled 'Pessoa 1' through 'Pessoa 5', each followed by a short bio. At the bottom, there is a contact form with the text 'Entre em contato', an input field for 'Enter your email', and a 'Subscribe' button. Below the contact form, there are social media icons. At the bottom, there is a footer bar with the text 'Desenvolvido pelo Grupo I da Turma 6'.

Figura 10 – Sobre Nós

5. Arquitetura da Solução

Nesta seção são apresentados os detalhes técnicos da solução criada pela equipe, tratando dos componentes que fazem parte da solução e do ambiente de hospedagem da solução.

Diagrama de Componentes

Os componentes que fazem parte da solução são apresentados na Figura que se segue.

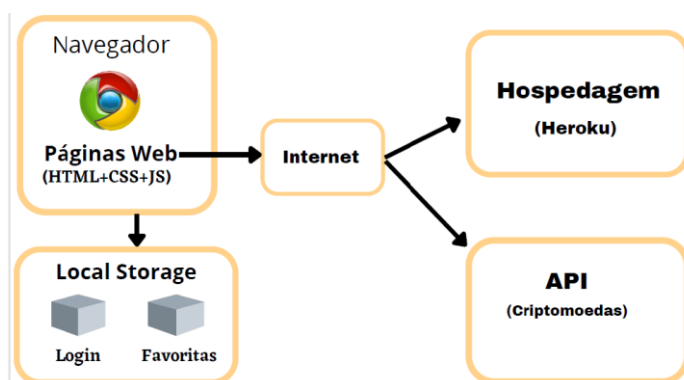


Figura 11 - Arquitetura da Solução

A solução implementada conta com os seguintes módulos:

- **Navegador** - Interface básica do sistema
 - **Páginas Web** - Conjunto de arquivos HTML, CSS, JavaScript e imagens que implementam as funcionalidades do sistema.
 - **Local Storage** - armazenamento mantido no Navegador, onde são implementados bancos de dados baseados em JSON. São eles:
 - **Login** – registro de informações do usuário;
 - **Favoritas** - registro de criptomoedas favoritas do usuário.
- **API** – ferramenta que permitirá a atualização em tempo real dos valores das criptomoedas.
- **Hospedagem** - local na Internet onde as páginas são mantidas e acessadas pelo navegador.

Hospedagem

O site utilizará a plataforma do Heroku como ambiente de hospedagem do site do projeto. A publicação do site no Heroku é feita por meio de uma submissão do projeto (push) via git para o repositório remoto que se encontra no endereço: https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PMV-ADS/pmv-ads-2022-1-e1-proj-web-t6-grupo_1_pucrypto

6. Template do Site

O padrão de layout a ser utilizado pelo site tem correspondência ao projeto de Interface elaborado anteriormente.

CABEÇALHO

CONTEÚDO

RODAPÉ

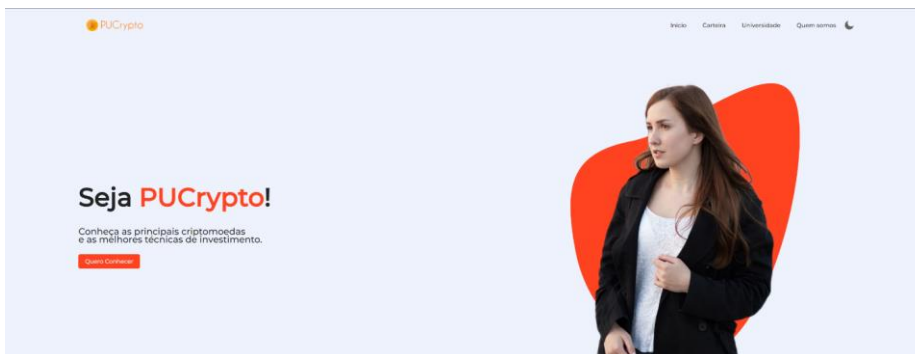
Figura 05 - Template padrão do site

O template criado está disponível no site https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PMV-ADS/pmv-ads-2022-1-e1-proj-web-t6-grupo_1_pucrypto e é composto pelos seguintes layouts:

- Tela home Page
- Tela carteira
- Tela universidade
- Tela quem somos
- Tela login

Tela Home Page

Tela que permite visualizar barras de navegações e acessar ferramentas de mudanças de tema (Light / Dark).



Tela de Login

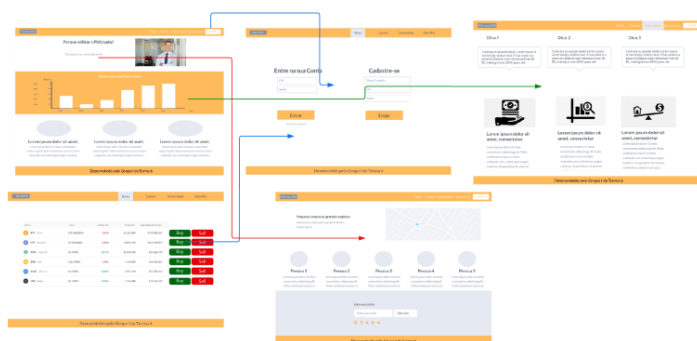
Este layout é utilizado para o usuário informar suas informações (Nome Completo, CPF, E-mail e Senha) para ele ser cadastrado na plataforma.

7. Funcionalidades do Sistema (Telas)

Nesta seção são apresentadas as telas desenvolvidas para cada uma das funcionalidades do sistema. O respectivo endereço (URL) e outras orientações de acesso são apresentadas na sequência.

Visualização de Boas Vindas

A tela inicial do sistema apresenta algumas informações sobre as principais criptomoedas mais valiosas do mercado e pequenos motivos para o usuário utilizar a plataforma, o usuário ter acesso a barra de navegação onde poderá ter acesso as abas de: Carteira pessoal onde será necessário o login ou cadastro do usuário, Universidade, quem somos e modificar o tema do site (Light / Dark), apresentando gráficos e imagens são armazenadas no LocalStorage com estruturas dados baseada em JSON.



Requisitos atendidos

- RF-01
- RF-02

- RF-03
- RF-04
- RF-05
- RF-06

Artefatos da funcionalidade

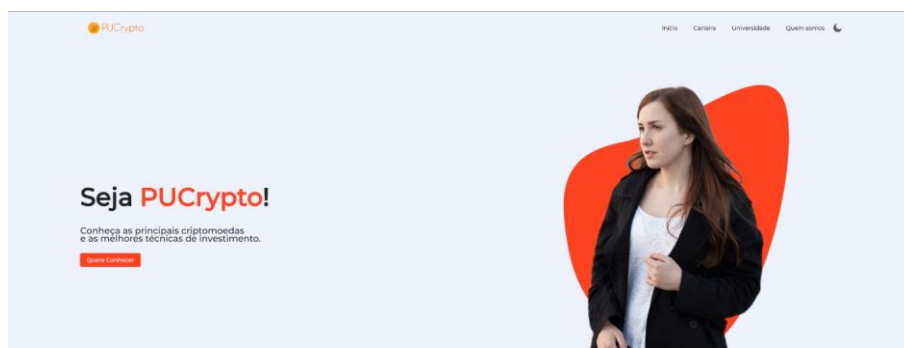
- Index.html
- Wallet.html
- University.html
- Us.html
- style.css

Instruções de acesso

1. Abra um navegador de Internet e informe a seguinte URL: <https://repl.it/Sf3l/#3ks>
2. A tela principal é a primeira funcionalidade exibida pelo aplicativo.

Tela Home Page (RF-01)

A tela principal permite visualizar barra de navegação, as 3 moedas mais valiosas do mercado e o usuário tem acesso a ferramenta de mudança de tema (Light / Dark).



Requisitos atendidos

- RF-01

Artefatos da funcionalidade

- Index.html
- style.css

Tela Login (RF-02)

Este layout é utilizado para o usuário informar suas informações (Nome Completo, CPF, E-mail e Senha) para ele ser cadastrado na plataforma.

PUCRRIO

Home

Carteira

Universidade

Sobre Nós

Entre na sua Conta

CPF

Senha

Entrar

Forgot your password?

Cadastre-se

Nome Completo

CPF

Senha

Enviar

Desenvolvido pelo Grupo I da Turma 6

Requisitos atendidos

- RF-02

Artefatos da funcionalidade

- Login.html
- style.css

Tela Carteira (RF-03)

A carteira é onde o usuário irá realizar todas as operações inerentes ao mercado de criptomoedas (venda e compra). Também poderá acompanhar suas criptomoedas favoritas.







PUCRRIO

Home

Carteira

Universidade

Sobre Nós

Nome	Preço	Variação (24h)	Volume (24h)	Capitalização de Mercado	
 BTC Bitcoin	\$39.945,20000	-2.81%	24.342,00M	\$799.809,63M	Buy Sell
 ETH Ethereum	\$3.023,56000	-2.89%	15.821,41M	\$343.976,57M	Buy Sell
 USDT TetherUS	\$0.99993	+0.17%	\$2.908.93M	\$82.643,13M	Buy Sell
 BNB BNB	\$416.90000	-2.88%	1.615,48M	\$48.506,94M	Buy Sell
 USDC USD Coin	\$0.99996	+0.00%	3.957,31M	\$39.390,14M	Buy Sell
 XRP Ripple	\$0.72876	+0.82%	1.716,48M	\$35.076,12M	Buy Sell

Desenvolvido pelo Grupo I da Turma 6

Requisitos atendidos

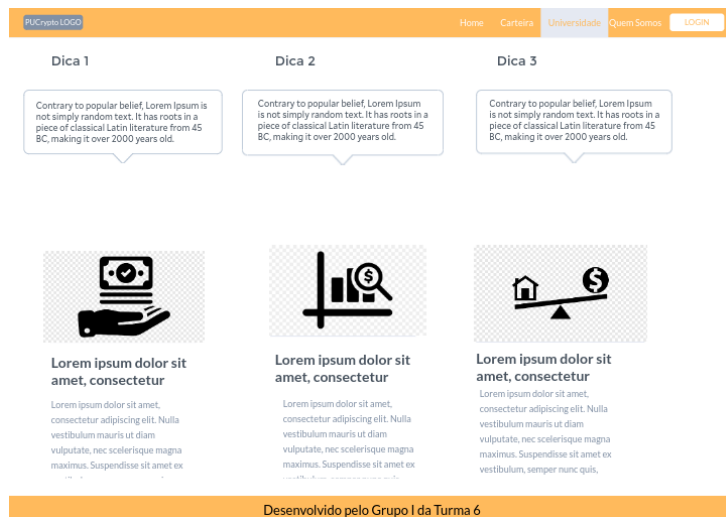
- RF-03

Artefatos da funcionalidade

- wallet.html
- style.css

Tela Universidade (RF-04)

Nesta tela deve permitir ao usuário visualizar dicas de investimento através da aba secundária com links de fontes confiáveis, onde terá base para investimentos e informações do mercado cripto.



Requisitos atendidos

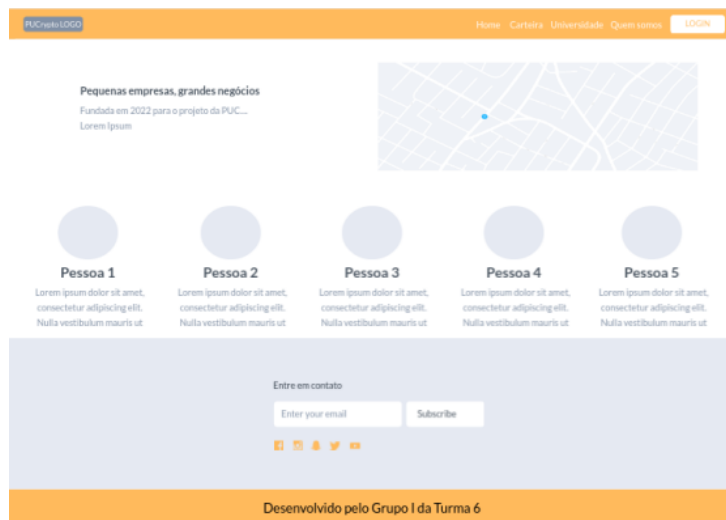
- RF-04

Artefatos da funcionalidade

- University.html
- style.css

Tela Quem somos (RF-05)

Esta página apresenta informações como contatos dos mantenedores, onde o usuário pode entrar em contato para solucionar dúvidas ou algum problema relacionado ao site.



Requisitos atendidos

- RF-05

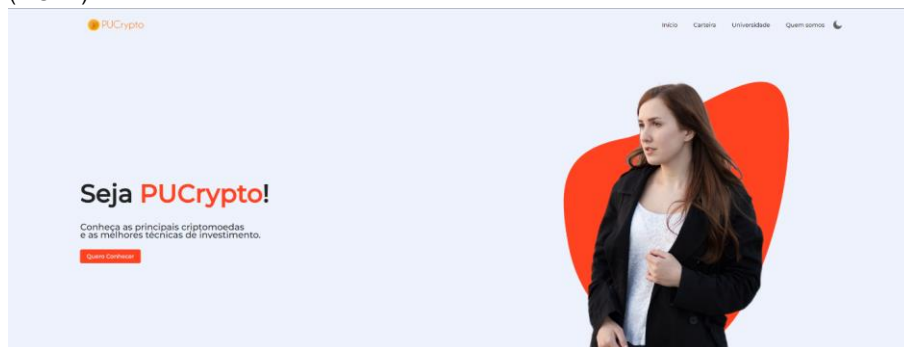
Artefatos da funcionalidade

- Us.html
- style.css

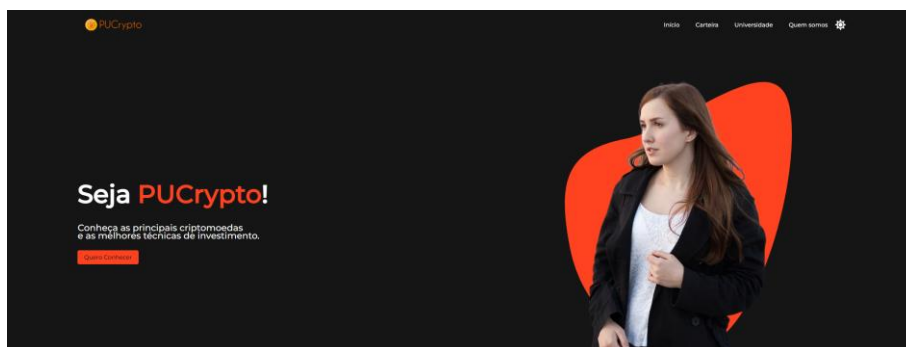
Tela Tema (Light / Dark) (RF-06)

Esta ferramenta é utilizada para personalizar o tema do site podendo ser mudado de Light para Dark ou inverso.

(LIGHT)



(DARK)



Requisitos atendidos

- RF-06

Artefatos da funcionalidade

- index.html
- style.css

Instruções de acesso

3. Faça o download do arquivo do projeto (ZIP) ou clone do projeto no GitHub;
4. Descompacte o arquivo em uma pasta específica;
5. Abra o Visual Studio Code e execute o Live Server;
6. Abra um navegador de Internet e informe a seguinte URL:
<http://localhost:5500/index.html>

8. Plano de Testes de Software

Os requisitos para realização dos testes de software são:

- Site publicado na Internet
- Navegador da Internet - Chrome, Firefox ou Edge
- Conectividade de Internet para acesso às plataformas (APIs)

Os testes funcionais a serem realizados no aplicativo são descritos a seguir.

Caso de Teste	CT-01 - Visualizar principais criptomoedas do mercado
Requisitos Associados	RF-01 - O site deve apresentar na página principal com barra de navegação e as 3 criptomoedas mais valiosas do mercado.
Objetivo do Teste	Verificar se a aba principal está informando a valorização das 3 criptomoedas mais valiosas do mercado.
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none">• Deve haver uma requisição AJAX no painel NETWORK das ferramentas do Desenvolvedor (recurso do Navegador).• As criptomoedas devem ser exibidas corretamente no site, sendo necessárias pelo menos 3 criptomoedas serem apresentadas• As notícias devem trazer imagens visíveis associadas a criptomoeda informada

Caso de Teste	CT-02 – Login de usuário
Requisitos Associados	RF-02 - O site deve permitir que o usuário tenha acesso a tela de login e cadastro, para acessar carteira pessoal e personalizações próprias.
Objetivo do Teste	Verificar se o cliente conseguira fazer o login ou cadastro corretamente.
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Clicar em login 5) Preencher informações necessárias 6) Realizar cadastro ou login
Critérios de Êxito	A página deve apresentar a mensagem de que o cliente conseguir fazer cadastro ou login após preenchimento adequado de informações solicitadas.

Caso de Teste	CT-03 – Realizar compra e venda de criptomoedas
Requisitos Associados	RF-03 - O site deve permitir ao usuário realizar operações com criptomoedas (venda e compra) e favorizar moedas com maior interesse.

Objetivo do Teste	Verificar se o cliente conseguira realizar compra e venda de criptomoedas através do site.
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Clicar na aba carteira 5) Realizar login 6) Acessar área de compra e venda de moedas 7) Comprar ou vender criptomoeda 8) Visualizar valor em carteira pessoal
Critérios de Êxito	O site deve permitir realizar o login e acessar carteira pessoal para fazer transações de compra ou venda de criptomoedas, após as transações os valores deveram ser creditados ou debitados da carteira pessoal do cliente.

Caso de Teste	CT-04 - Visualizar dicas de investimentos
Requisitos Associados	RF-04- O site deve permitir ao usuário visualizar dicas de investimento através da aba universidade com links de fontes confiáveis.
Objetivo do Teste	Verificar se o site está permitindo que o cliente visualize as dicas de investimentos.
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do site 3) Acessar a aba de universidade do site 4) Clicar no link disponível
Critérios de Êxito	Quando o cliente clicar no link disponibilizado página deve direcionar para o site de dicas de investimentos

Caso de Teste	CT-05 - Visualizar informações do mantenedor
Requisitos Associados	RF-05- O site deve permitir visualizar as informações de contatos do mantenedor do site.
Objetivo do Teste	Verificar as informações de contatos do mantenedor.
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do site 3) Acessar a aba quem somos 4) Clicar para visualizar quem são os mantenedores
Critérios de Êxito	Quando o cliente se dirigir para o endereço do site, deve ser disponibilizado quem são os mantenedores.

Caso de Teste	CT-06 - Visualizar o modo do site
Requisitos Associados	RF-06- O site deve permitir que o usuário mude para modo noturno.
Objetivo do	Verificar se o ícone que fica do lado direito do site está funcionando.

Teste	
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Acessar o lado direito da tela 4) Clicar no ícone
Critérios de Êxito	Quando o cliente se dirigir para o endereço do site, deve ser disponibilizado um ícone que muda para modo noturno.

----- **IMPORTANTE** -----

Coloque todos os casos de testes planejados para o projeto.

9. Registro de Testes de Software

Os resultados obtidos nos testes de software realizados são descritos abaixo.

----- **IMPORTANTE** -----

Coloque o resultado de todos os casos de testes planejados para o projeto. Você pode mostrar o resultado através de um print de tela.

Referências

A lista a seguir traz as referências utilizadas nesse trabalho. são elas:

- Bakshy, E.; Messing, S.; Adamic, L. A. **Exposure to ideologically diverse news and opinion on Facebook**. Science. 2015.
- Littlefield, A. **Guia da metodologia ágil e scrum para iniciantes**. 2016. Disponível em: <https://blog.trello.com/br/scrum-metodologia-agil>. Acessado em 26/05/2020.
- Newman, N.; Fletcher, R.; Kalogeropoulos, A.; Nielsen, R. K. **Reuters Institute Digital News Report 2019**. Reuters Institute for the Study of Journalism. 2019. Disponível em: https://reutersinstitute.politics.ox.ac.uk/sites/default/files/2019-06/DNR_2019_FINAL_0.pdf. Acessado em 26/05/2020
- Vietro, I. L. **Fluxo de desenvolvimento com GitFlow**. 2015. Disponível em: <https://imasters.com.br/agile/fluxo-de-desenvolvimento-com-gitflow>. Acessado em 26/05/2020.