

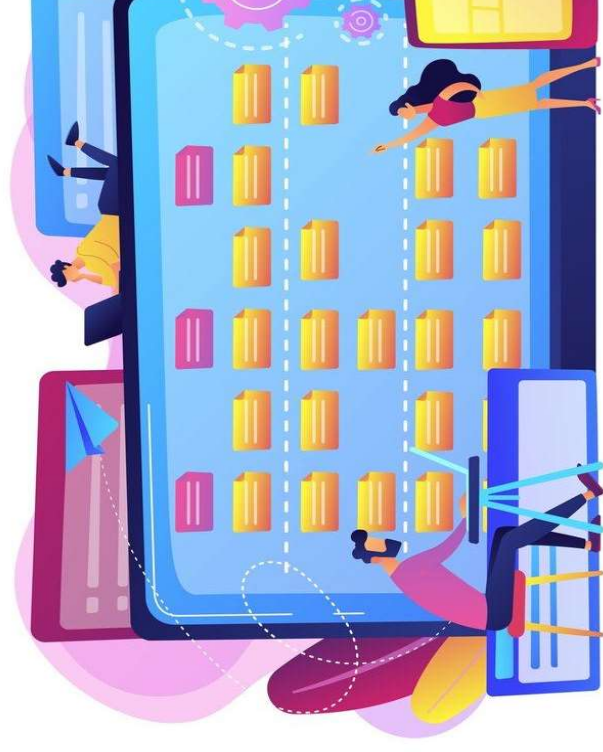
ACESSIBILIDADE NA REAL



Alunos participantes

- Reinaldo Theodoro Marquezini
- Grazielly Pereira de Oliveira
- Julianio Ricaldoni Alves de Melo
- Matheus de França Loyola Mourão
- Leandro Borges Isaías

Prof^a Joyce Christina de Paiva Carvalho



Problema

Dificuldade da pessoa com deficiência em obter acesso informações confiáveis de acessibilidade sobre locais aos que deseja frequentar.



Público Alvo

Este projeto tem como público alvo toda pessoa com deficiência física (que possua alterações completas ou parciais de um ou mais segmentos do corpo, que acarretam o comprometimento da mobilidade e da coordenação geral).



Requisitos Funcionais

A tabela a seguir apresenta os requisitos do projeto, identificados com uma prioridade em que os mesmos devem ser entregues.

ID	Descrição
RF01	Apresentar os direitos garantidos por legislação vigente à pessoas com deficiência.
RF02	Informar quais as formas de acessibilidade disponíveis no estabelecimento, sendo elas relatadas pelos usuários ou pelo próprio local.
RF03	Permitir ao usuário salvar seus locais favoritos em uma lista
RF04	Informar se funcionários e colaboradores dos estabelecimentos atendem adequadamente clientes com deficiência.
RF05	Permitir o usuário deixar avaliações e comentários seguindo sua experiência
RF06	Permitir ao usuário ver fotos do local quando acessar a sua página
RF07	Permitir o usuário filtrar as formas de acessibilidade que ele julga mais importantes
RF08	Fornecer opções de contato com o estabelecimento
RF09	Solicitar login para postagem de um comentário ou avaliação

Requisitos Não Funcionais

A tabela a seguir apresenta os requisitos não funcionais do projeto deverá atender.

ID	Descrição	Prioridade
RNF01	Ser responsiva permitindo a visualização em um celular de maneira adequada	Alta
RNF02	Ser compatível com os principais navegadores do mercado (Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge)	Alta

Desafios

- Deixar aplicação web rica em detalhes, não obstante proporcionar uma intuitiva;
- Encontrar uma solução para armazenamento dos dados dos usuários cadastrados;
- Agregar valor para o utilizador da página WEB, tomando como base as necessidades dos usuários;
- Conciliar os estudos dos microfundamentos com o desenvolvimento da aplicação, nos faz aprimorar a gestão de tempo.





Pontos Positivos

Com essa aplicação WEB, proporcionamos amplo acesso às informações de forma dos tipos de acessibilidades disponíveis, para pessoas com deficiência motora decidir do

Durante as etapas do projeto, tivemos acesso ao conteúdo do Canvas, contribuindo crescimento como dese

A partir da nossa aplicação, é possível os usuários trocarem informações estabelecimentos que visitaram, utilizando aba

Nossa aplicação permite ao usuário esclarecer de forma rápida dúvidas básicas legislação e direitos da pessoa com deficiência

Pode ser acessado em dispositivos móveis através de um navegador.

Aprendizado

- Acumulamos e ampliamos durante o semestre conhecimentos sobre HTML, CSS e JavaScript;
- Aperfeiçoamos nossas competências comportamentais em liderança e ética em inteligência artificial como base os fundamentos do Canvas;
- Nos desenvolvemos como profissionais aprendendo os detalhes de como administrar um projeto utilizando os microfundamentos como base;
- Entendemos como fazer o levantamento dos requisitos e quais tipos de recursos são necessários para o projeto;
- Aprimoramento da gestão de tempo.

