## Avaliação dos microfundamentos - Etapa 2 (10 pontos)

Iniciado: 15 nov em 18:51

## Instruções do teste

A Avaliação dos Microfundamentos - Etapa 2 estará disponível do dia 11 a 18 de Novembro.

Esta avaliação é composta por 5 questões objetivas, onde você será avaliado em 10 pontos.

## Instruções:

- Acesse a sua disciplina de Projeto e clique em "Tarefas" no menu a sua esquerda. Clique em Avaliação dos Microfundamentos - Etapa 2, para iniciar a avaliação valendo-se de 1 (uma) única tentativa.
- Durante o período de 11 a 18 de Novembro, você poderá acessar a Avaliação dos
  Microfundamentos Etapa 2 quantas vezes quiser, desde que NÃO clique em "ENVIAR TESTE",
  pois ao clicar em "ENVIAR TESTE" sua avaliação será encaminhada para correção e novas
  tentativas NÃO serão concedidas.
- Ao final da avaliação não se esqueça de enviá-la, clicando no botão "ENVIAR TESTE". Só utilize esse botão quando tiver finalizado a avaliação.
- Utilize preferencialmente o navegador Google Chrome.

Pergunta 1 2 pts

Imagine que quiséssemos adicionar um recurso ao nosso sistema que mostrasse o cargo de um funcionário na empresa ao lado do seu nome. No entanto, como os nomes de cargos mudam ocasionalmente, devemos armazenas apenas o nível do funcionário, que é um equivalente numérico do seu cargo.

Quando quisermos exibir seu cargo, será necessário avaliar o nível numérico e retornar o cargo.

O cargos definidos são:

- 1 Estagiário
- 2 Desenvolvedor
- 3 Coordenador

Analise o seguinte programa em C#, que recebe o nome e o código do cargo do funcionário e imprime o cargo do funcionário ao lado do seu nome.

```
1 class Program {
   public static void Main (string[] args) {
```

```
// DECLARACAO DE VARIAVEIS
 3
 4
          int codCargo;
 5
          string nomeEmpregado = "", nomeCargo = "";
 6
 7
         // ENTRADA DE DADOS
 8
          Console.Write("Digite o nome do empregado:");
          nomeEmpregado = Console.ReadLine();
 9
10
11
         Console.Write("Digite o código do cargo: ");
12
          codCargo = int.Parse(Console.ReadLine());
13
          // DEFININDO O NOME DO CARGO
14
          /*CODIGO*/
15
16
17
          Console.WriteLine($"{nomeEmpregado}, {nomeCargo}");
18
        }
19
      }
```

O programa está incompleto, assinale a opção que completa corretamente o código na linha 15, para que o resultado seja conforme esperado.

```
for (codCargo)
{
    case 1:
        nomeCargo = "Estagiário";
        break;
    case 2:
        nomeCargo = "Desenvolvedor";
        break;
    case 3:
        nomeCargo = "Coordenador";
        break;
    else:
        nomeCargo = "Não definido";
        break;
}
```

```
switch (codCargo)
{
    case 1:
        nomeCargo = "Estagiário";
        break;
    case 2:
        nomeCargo = "Desenvolvedor";
        break;
    case 3:
        nomeCargo = "Coordenador";
        break;
    default:
        nomeCargo = "Não definido";
        break;
}
```

```
while(codCargo)
{
    do 1:
        nomeCargo = "Estagiário";
        break;
    do 2:
        nomeCargo = "Desenvolvedor";
```

```
break;
do 3:
    nomeCargo = "Coordenador";
    break;
default:
    nomeCargo = "Não definido";
    break;
}
```

```
while (codCargo)
{
    do codCargo == 1:
        nomeCargo = "Estagiário";
    do codCargo == 1:
        nomeCargo = "Desenvolvedor";
    do codCargo == 1:
        nomeCargo = "Coordenador";
    else:
        nomeCargo = "Não definido";
}
```

```
switch (codCargo)
{
    if codCargo == 1:
        nomeCargo = "Estagiário";
    if codCargo == 2:
        nomeCargo = "Desenvolvedor";
    if codCargo == 3:
        nomeCargo = "Coordenador";
    else:
        nomeCargo = "Não definido";
}
```

Pergunta 2 2 pts

Analise o seguinte algoritmo:

```
using System;
class MainClass {
  public static void Main (string[] args) {
    int num=0, cont1 = 0, cont2 = 0;
    do{
      num = int.Parse(Console.ReadLine());
      if(num > 0){
            cont1++;
      }else{
            cont2++;
      }
  }while(num != 0);
    Console.WriteLine ($"Contator 1 = {cont1}, Contator 2 = {cont2}");
  }
}
```

Considerando a correta execução deste algoritmo e que o usuário irá informar a sequência de entrada pela entrada padrão do terminal, avalie as seguintes afirmações:

- I Se o usuário informar os seguintes números de entrada "1 1 1 -1 -1 -1 0", um em cada linha, respectivamente, a saída exibida será: "Contator 1 = 3, Contator 2 = 4"
- II Se o usuário informar os seguintes números de entrada "1 1 1 -1 -1 0 ", um em cada linha, respectivamente, a saída exibida será: "Contator 1 = 3, Contator 2 = 3"
- III Se o usuário informar os seguintes números de entrada "1 -1 1 -1 1 0", um em cada linha, respectivamente, a saída exibida será: "Contator 1 = 3, Contator 2 = 3"

É correto o que se afirma em

```
I, II e III.
```

○ II, apenas.		
◯ I, apenas.		
◯ I e III, apenas.		
○ II e III, apenas.		

## Pergunta 3 2 pts

O protocolo *Hypertext Transfer Protocol* (HTTP) pode ser entendido como a linguagem utilizada pelos navegadores e servidores da Web. O HTTP define as regras para montagem das requisições e respostas de tal forma que o servidor possa entender o que o cliente está requisitando e como, e, também, o cliente possa entender aquilo que é devolvido pelo servidor.

A dinâmica onde o protocolo HTTP é aplicado normalmente acontece conforme os seguintes passos:

- O usuário informa a URL do site ou aplicação através do Navegador. Ex: http://www.site.com.br
- O Navegador monta uma requisição HTTP e encaminha ao Servidor.
- O Servidor recebe a requisição, processa e envia uma resposta ao Navegador.
- A resposta é recebida e interpretada pelo Navegador, o resultado é exibido para o usuário.
- Para páginas HTML, novas requisições são feitas para outros objetos que podem ser necessários para a apresentação adequada da página como imagens, arquivos JavaScript, arquivos CSS, entre outros.

Considerando o texto acima, é correto afirmar que as mensagens trocadas entre navegador e servidor são

<ul> <li>formatadas por meio da linguagem XML e podem ser verificadas por um esquema padronizado.</li> </ul>
ocompostas por duas partes, assunto e corpo da mensagem.
<ul> <li>compostas por três partes, sendo uma linha inicial, linhas de cabeçalhos e o corpo da mensagem.</li> </ul>

pelas partes.

 formatadas por meio da linguagem HTML, podendo incorporar elementos de estilo em linguagem CSS

Pergunta 4 2 pts

API significa interface de programação de aplicações, um conjunto de definições e protocolos para criar e integrar softwares de aplicações. Já AJAX significa Asynchronous JavaScript and XML, ou JavaScript e XML Assíncronos, sendo um conjunto de técnicas de desenvolvimento voltado para a web que permite que aplicações trabalhem de modo assíncrono, processando qualquer requisição ao servidor em segundo plano.

Marque a alternativa que descreve corretamente uma associação entre o termo API (Application Programming Interface) e o termo AJAX (Asynchronous JavaScript and XML).

- APIs e AJAX são dois termos utilizados para a mesma coisa, a possibilidade de clientes fazerem requisições assíncronas.
- As APIs são um tipo de implementação da tecnologia AJAX que permitem aos navegadores se tornarem autônomos.
- As requisições AJAX são disparadas para obter dados a partir de APIs disponíveis em servidores da Web.
- O API é o formato dos dados recebidos nos programas baseados na abordagem AJAX.
- As APIs são as interfaces utilizadas pelos usuários no navegador que permitem a aplicação da abordagem AJAX.

Pergunta 5 2 pts

Analise o trecho de um algoritmo a seguir:

se (A OR B) então

comando X
senão se NOT (A AND C)
comando Y
senão
comando Z
Com base neste trecho de código acima, assinale a opção correta em relação
aos comandos X, Y e Z:
O comando Z será executado sempre que C for falso.
O comando Y será executado sempre que C for falso.
O comando Y será executado sempre que A for falso.
O comando Y será executado sempre que A e B foram falsos.
O comando X será executado sempre que A for falso.

Salvo em 19:53

Enviar teste