



PLANEJAMENTO ORÇAMENTÁRIO

Projeto: Desenvolvimento de Aplicação Web Front-End

Sumário

Sobre o projeto

01



03

Solução implementada

Requisitos

02



04

Conclusão



Sobre o projeto

Contexto

O nosso projeto é sobre controle orçamentário, tendo como principal público-alvo os microempreendedores e profissionais autônomos.

Devido a necessidade e oportunidade perante a pandemia nos anos de 2020 e 2021, nos deparamos com um cenário de crescimento exponencial do empreendedorismo no Brasil.

Sabendo que os microempreendedores individuais têm dificuldade em montar orçamentos simplificados para seus trabalhos e que 30% dos microempreendedores e trabalhadores autônomos fecham em menos de 5 anos pela falta de planejamento e organização financeira, não separando as finanças profissionais com as pessoais, decidimos então desenvolver uma aplicação Web com o foco no auxílio da gestão.

REQUISITOS FUNCIONAIS



RF-01

O site deve permitir ao usuário inserir e editar itens cadastrados organizados por categorias.



RF-02

O site deve permitir ao usuário fazer análises dos orçamentos através do subtotal do produto e total de todos os produtos.



RF-03

O site deve permitir ao usuário manter os dados dos itens cadastrados atualizados.

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS



RNF-01 - O site deve fornecer segurança de dados (LGPD)



RNF-02 - O site deverá ser responsivo permitindo a visualização em um celular de forma adequada



RNF-03 - O site deve ter bom nível de contraste entre os elementos da tela em conformidade



RNF-04 - O site deve poder ser utilizado sem treinamento prévio.



RNF-05 - O site deve considerar a acessibilidade.



RNF-06 - O site deve apresentar uma página inicial com a possível realização de login ou cadastro.



RNF-07 - O site deve permitir a recuperação de senha.



RESTRIÇÕES



RE-01

O projeto deverá ser entregue no final do semestre letivo, não podendo extrapolar a data de 11/12/2022.



RE-02

O aplicativo deve se restringir às tecnologias básicas da Web no Frontend utilizando as linguagens HTML, CSS e JavaScript.



RE-03

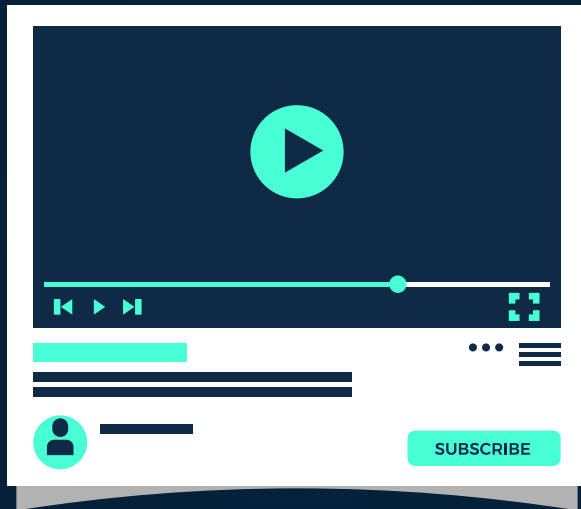
A equipe não pode subcontratar o desenvolvimento do trabalho.



RE-04

Não pode gerar custos.

SOLUÇÃO IMPLEMENTADA



<https://youtu.be/FHNTD9Ar2Uk>

CONCLUSÃO



A princípio, foi desafiador conseguir organizar o grupo e alinhar as ideias, para que ninguém perdesse a vontade de desenvolver por achar que não está sendo ouvido.

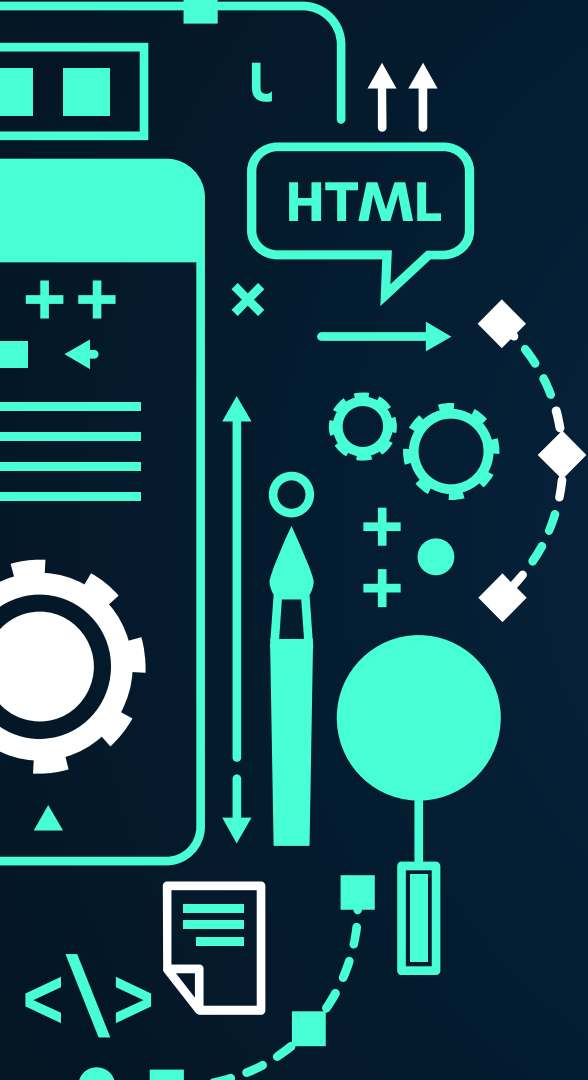
Esse foi o nosso maior desafio pelo fato de todos no grupo terem outros compromissos além do desenvolvimento do projeto, pois isso dificultou bastante para que conseguíssemos nos reunir e conversar sobre a aplicação. (Claro que com nosso esforço mas muito pelo o auxílio do nosso coordenador conseguimos hoje está concluindo essa última etapa deste semestre).

Devido ao nosso site ser totalmente gratuito conseguimos atingir um maior número de pessoas, pois muitas não têm um sistema de gestão por serem muito caros.

No final, conseguimos ter inúmeros aprendizados por ter conseguido aplicar na prática tudo o que aprendemos na teoria com os microfundamentos. Por exemplo, em Engenharia de Software, aprendemos e colocamos em prática como organizar o grupo e quais estratégias usar no decorrer do projeto.

A maior demonstração desse aprendizado é estarmos, hoje, apresentando a solução do projeto.





OBIGADO!

ALGUMA PERGUNTA?