

Considerações finais – Trade Sneakers

Eixo 3, Turma 1, Time 2 do Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Puc Minas Virtual 2022/2

Membros: Alex Junio, Álvaro Alfaya Fonseca, Denio Gonçalves de Lima, Hestefani Romão Durães, Mychel Costa da Silva, Sérgio Luiz de Menezes Filho, Talles Monteiro Góis

O processo de desenvolvimento da aplicação Trade Sneakers utilizou-se do Framework React Native para a elaboração do frontend mobile, com o Backend sendo simulado através da biblioteca JSON Server. Além disso, na elaboração do frontend em React Native, foi utilizada a plataforma expo para facilitar o processo de desenvolvimento, utilizando-se muitas bibliotecas para a qual ela dá suporte tais como o expo-sqlite, expo-constants, expo-status bar e expo/vector-icons, que facilitaram bastante o processo de desenvolvimento mobile, além de facilitar bastante a geração da APK do Android utilizando-se os serviços EAS do expo.dev.

O ambiente de desenvolvimento escolhido foi a plataforma Snack do expo.dev, que apesar de prática por permitir rodar React Native no browser e nos emuladores de iOS e Android embutidos, não possui suporte para a utilização de um sistema de controle de versão, o que tornou o processo bastante complicado e suscetível a erros por conta das diversas transferências manuais de arquivos do Snack para o GitHub. Sendo assim, consideramos que o desenvolvimento em uma IDE como o VS Code integrado com um sistema de controle de versão como o Git tornaria o processo de desenvolvimento bem mais robusto, mas a utilização do Snack acaba se tornando uma limitação necessária dado o fato de que muitos alunos não possuem um computador capaz de rodar emuladores de Android, que consomem bastante memória para executar.

A utilização de um Backend simulado também foi um grande fator limitante, uma vez que não era possível realizar a comunicação com um banco de dados real, que permitiria a utilização de índices nos bancos de dados e permitiria montar as respostas em JSON que desejamos obter de cada endpoint de forma muito mais eficiente. Permitiria também a utilização de restrições de chave estrangeira como ON DELETE CASCADE entre tabelas relacionadas, permitindo por exemplo que apagassemos automaticamente propostas de troca para as quais o produto ofertado ou desejado foi apagado. Sendo assim, acreditamos que a utilização de um backend real permitiria maior sofisticação na implementação das regras de negócio.

No geral, todos os membros da equipe deram suas contribuições para o desenvolvimento do projeto, com cada um tendo desenvolvido pelo menos uma das telas da aplicação. Uma visão mais detalhada das contribuições de cada membro e da gestão de trabalho do time pode ser encontrado ao final da Seção 3 - Metodologia do repositório do projeto no Github (https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PMV-ADS/pmv-ads-2022-2-e3-proj-mov-t1-time2_tradesneakers/blob/main/docs/03-Metodologia.md), aonde está disponível um print do quadro Kanban do Trello utilizado no momento da entrega desta etapa.