

# Trade Sneakers

PUC-Minas - Análise e Desenvolvimento de Sistemas (2022/2)

Eixo 3 - Projeto: Desenvolvimento de uma Aplicação Móvel em um Ambiente de Negócio

Grupo (Turma 1, Time 2):

- Alex Junio
- Álvaro Alfaya Fonseca
- Denio Gonçalves de Lima
- Hestefani Romão Durães
- Mychel Costa da Silva
- Sérgio Luiz De Menezes Filho
- Talles Monteiro Góis

# Sumário

|                             |   |
|-----------------------------|---|
| • Introdução .....          | 1 |
| • Planejamento .....        | 2 |
| • Implementação .....       | 3 |
| • Conclusões .....          | 5 |
| • Possíveis melhorias ..... | 6 |

# Introdução

## Problema

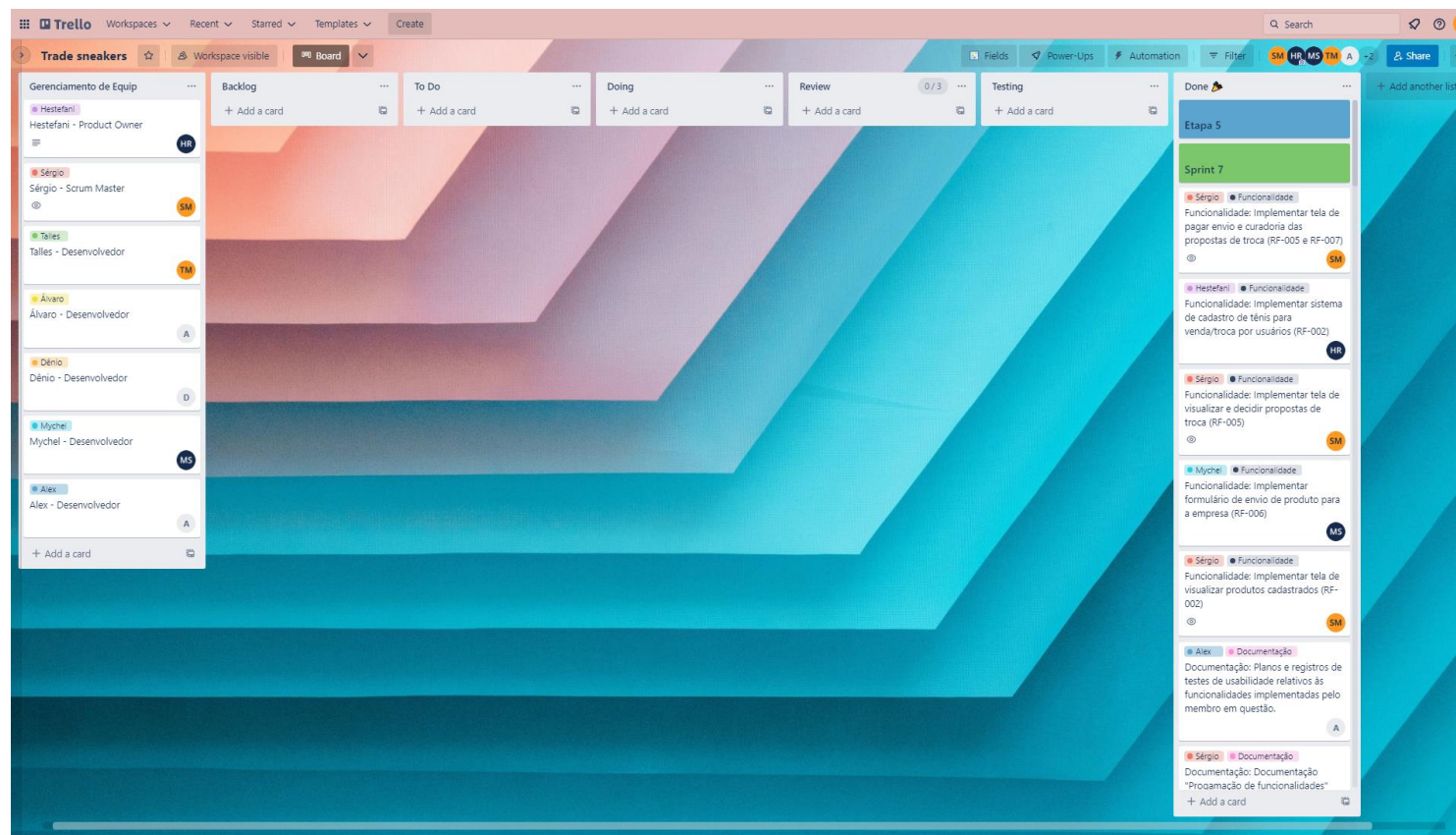
- Falta de uma plataforma confiável que realize uma curadoria dos tênis para a troca, garantindo sua autenticidade e bom estado de conservação.

## Objetivos

- Disponibilizar um sistema de troca de tênis usados onde os usuários possam cadastrar seus produtos para venda ou troca por outros produtos cadastrados.
- Oferecer um sistema de curadoria que avaliaria a qualidade dos produtos, garantindo maior confiança dos usuários no processo de troca ou compra de tênis usados.

# Planejamento

- Utilizou-se a metodologia Scrum para o desenvolvimento do projeto
- Para a gestão do controle de versão, foi utilizado um sistema adaptado do Gitflow
- Cada sprint de desenvolvimento foi realizada através de um quadro Kanban na ferramenta Trello:



# Implementação

## Backend

- A aplicação não possui um backend real, mas utilizou-se a biblioteca JSON Server como um backend simulado. Ao final do projeto, o Backend simulado em JSON Server foi hospedado na plataforma Glitch.com

<https://tradesneakers-backend.glitch.me>

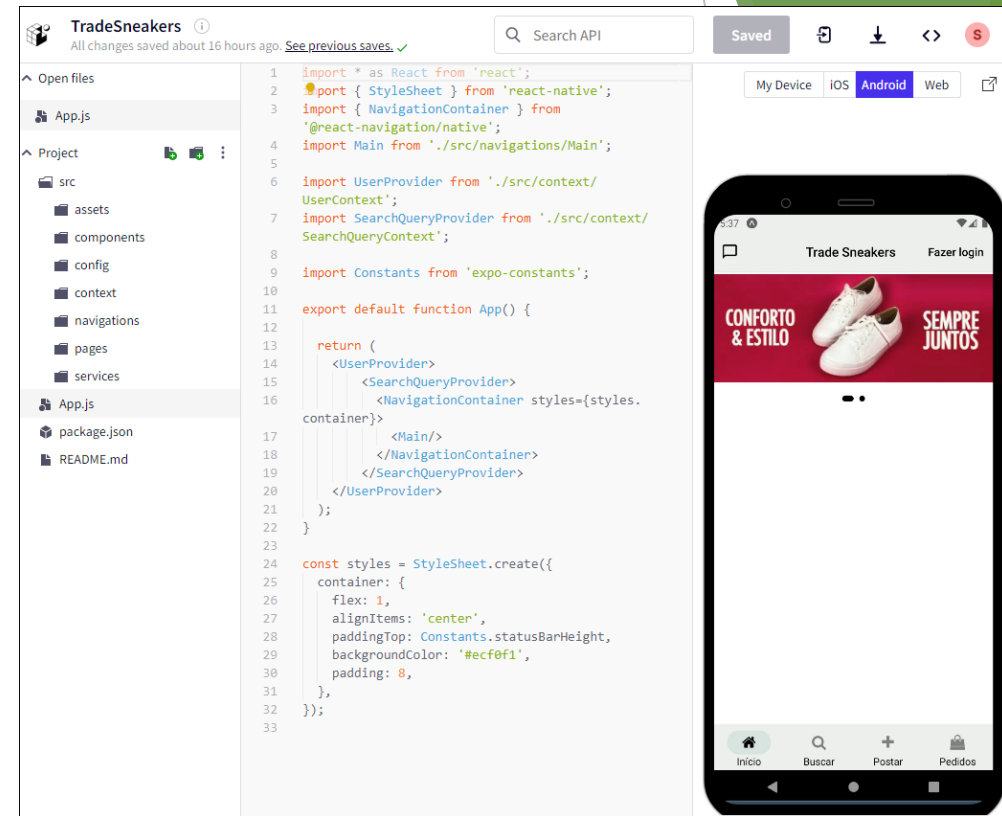
```
{ } db.json M X
{ } db.json > [ ] tradeOffers > { } 1 > [ ] vendedorPagou
1 {
2   "tradeOffers": [
3     {
4       "id": 1,
5       "idProdutoDesejado": 2,
6       "idProdutoOferecido": 7,
7       "idUsuario": 1,
8       "idVendedor": 2,
9       "decisaoVendedor": "Aceitar",
10      "vendedorPagou": false,
11      "proponentePagou": false
12    },
13    {
14      "id": 2,
15      "idProdutoDesejado": 2,
16      "idProdutoOferecido": 1,
17      "idUsuario": 1,
18      "idVendedor": 2,
19      "decisaoVendedor": "Aceitar",
20      "vendedorPagou": false,
21      "proponentePagou": false
22    },
23    {
24      "id": 3,
25      "idProdutoDesejado": 2,
26      "idProdutoOferecido": 1,
27      "idUsuario": 1,
28      "idVendedor": 2,
```

# Implementação

## Frontend

- O frontend da aplicação foi desenvolvido em React Native utilizando-se o Snack da expo.dev como ambiente de desenvolvimento. Este frontend pode ser acessado no link:

<https://snack.expo.dev/@sergiomenezes/tradesneakers>



Link para acessar o projeto:

<https://snack.expo.dev/@sergiomenezes/tradesneakers>

# Conclusões

- A equipe foi capaz de entregar o projeto contendo todas as funcionalidades propostas.
- Apesar da limitação de utilizar um backend simulado, a aplicação consegue ao menos simular todas as operações que seriam necessárias para o modelo de negócio.

# Possíveis melhorias

- Realizar a integração com um backend real
- Realizar o controle da disponibilidade do produto (produto já foi vendido? Proposta de troca não é mais valida porque o produto foi vendido/apagado? Etc.)
- Permitir controle dos usuários e produtos por um administrador do sistema.



Obrigado!