

# Programação de Funcionalidades

Apresentamos a implementação do sistema descrito por meio dos requisitos funcionais, abordados no Item 2, relacionando os requisitos atendidos aos artefatos da funcionalidade criados.

ID	Descrição dos Requisitos Funcionais	Artefatos produzidos
RF-01	A aplicação deve apresentar no tela inicial, um carrossel que disponibiliza imagens e informações sobre as quadras disponíveis para aluguel, e também, um bloco que exibe informações sobre a equipe FutLife.	Em desenvolvimento
RF-02	A aplicação deve permitir ao usuário visualizar os horários disponíveis para agendamento e marcação	Em desenvolvimento
RF-03	A aplicação deve permitir que o usuário consulte, atualize e gerencie seu cadastro no sistema	Em desenvolvimento
RF-04	A aplicação deve apresentar para cada quadra suas características e o número máximo de jogadores	Em desenvolvimento

## Instruções de Acesso

1. Baixe o aplicativo no app store (Android ou IOS) do seu aparelho celular;
2. A tela Home Page é a primeira página exibida pelo aplicativo.
3. O usuário deve clicar na lista de menu e selecionar a opção “Registre-se Gratuitamente”, para realizar seu cadastro.
4. O usuário deverá preencher um e-mail válido, criar uma senha e clicar com botão “Registrar”
5. Após a realização do cadastro, o usuário deverá informar na page do Login, email cadastrado e senha cadastrada. Após a inserção dos dados válidos, clicar no botão “Entrar” e o login será efetuado com sucesso.