

Plano de Testes de Software

O objetivo dos testes de software é garantir a qualidade da aplicação. Há diversas metodologias que podem ser seguidas, mas, neste plano de teste foi escolhido o *Behavior Driven Development* (BDD), uma metodologia que implica na criação de testes com metodologia ágil.

Entendendo o BDD e seu fluxo:

1. Descoberta

Visão de negócio, descoberta de funcionalidades e a criação de fluxos.

2. Definição

Regras de negócio.

3. Formalização

Critérios de aceite (*Gherkin*), wireframes BDD e protótipos funcionais.

4. Entrega

Software de qualidade, monitoramento e feedback.

Além do BDD foi utilizado o *Gherkin* (DADO, QUANDO E ENTÃO), que junto com a linguagem *cucumber*, os testes poderão ser automatizados no futuro.

Critérios de Aceite: *Login*

Critério 1: *Login com sucesso*

DADO que o usuário esteja na página de login

E queira efetuar login

QUANDO ele inserir corretamente suas credenciais cadastradas

ENTÃO seu login será efetuado com sucesso

Critério 2: *Login com e-mail ou senha inválida*

DADO que o usuário esteja na página de login

E queira efetuar login

QUANDO ele inserir incorretamente suas credenciais

ENTÃO seu login não será efetuado com sucesso

Critérios de Aceite: *Cadastro*

DADO que o usuário esteja na página de login

E queira efetuar seu cadastro

QUANDO ele inserir as credenciais solicitadas pela aplicação

ENTÃO seu cadastro será efetuado com sucesso

Critérios de Aceite: *Agendamentos*

Critério 1: *Reservando quadra*

DADO que o usuário esteja logado na aplicação

E esteja na página de agendamentos

E queira reservar uma quadra, preenchendo os dados de data, horário e número de jogadores

ENTÃO essa ação deverá ser efetuada com sucesso

Critério 2: *Consultando agendamento*

DADO que o usuário esteja logado na aplicação

E esteja na página de agendamentos

E queira visualizar seus agendamentos

ENTÃO essa ação deverá ser efetuada com sucesso