


Especificação do Projeto

A definição exata do problema e os pontos mais relevantes a serem tratados neste projeto foi consolidada com a participação dos usuários em um trabalho de imersão feito pelos membros da equipe a partir da observação dos usuários em seu local natural e por meio de entrevistas. Os detalhes levantados nesse processo foram consolidados na forma de personas e histórias de usuários.

Personas

As personas levantadas durante o processo de entendimento do problema são apresentadas na Figuras que se seguem.

	Maria Heloísa Santos e Silva	
	Idade: 20 Ocupação: Atendente de Telemarketing	Aplicativos: <ul style="list-style-type: none">InstagramFacebookAplicativos de bancos
	Eduardo Lima e Souza	
	Idade: 21 Ocupação: Estudante	Aplicativos: <ul style="list-style-type: none">FacebookInstagramAplicativos de bancos
	Luiz Cláudio de Paiva Almeida	
	Idade: 58 Ocupação: Tecnólogo	Aplicativos: <ul style="list-style-type: none">FacebookInstagramLinkedinAplicativos de bancos
	Raíssa Gonçalves dos Santos	
	Idade: 24 Ocupação: Desempregada	Aplicativos: <ul style="list-style-type: none">InstagramLinkedinAplicativos de bancos
	Henrique Cesário Barsand de Leucas	
	Idade: 25 Ocupação: Engenheiro de Produção	Aplicativos: <ul style="list-style-type: none">InstagramLinkedinAplicativos de bancos

	Felipe Matheus	
	Idade: 38 Ocupação: Analista de Sistemas	Aplicativos: <ul style="list-style-type: none">• Facebook• Instagram• Linkedin• Aplicativos de bancos

Histórias de usuários

A partir da compreensão do dia a dia das personas identificadas para o projeto, foram registradas as seguintes histórias de usuários.

Eu como ... [PERSONA]	... quero/desejo ... [O QUE]	... para [POR QUE]
Maria Heloísa Santos e Silva	Possibilidade de realizar minhas reservas online	Para que eu consiga otimizar o meu tempo
Eduardo Lima e Souza	Realizar consulta online de reservas	Para facilitar o gerenciamento da minha agenda.
Luiz Cláudio de Paiva Almeida	Informações sobre disponibilidade de vagas de estacionamento nos espaços	Para que eu tenha tranquilidade de estacionar meu veículo em local seguro enquanto utilizo o espaço
Raíssa Gonçalves dos Santos		
Henrique Cesário Barsand de Leucas	Gerenciar minhas equipes	Para que eu possa cadastrar atletas e montar minhas equipes.
Felipe Matheus	Ter um link para aplicativos de terceiros que possibilitem convidar outros atletas	Para não ter problemas quando um atleta não poder comparecer no jogo ou estiver faltando alguém

Requisitos do Projeto

O escopo do projeto é definido por meio dos requisitos funcionais que descrevem as possibilidades de interação dos usuários e dos requisitos não funcionais que descrevem os aspectos que o sistema deverá apresentar, de modo geral. Estes requisitos são apresentados a seguir.

Requisitos Funcionais

A tabela abaixo apresenta os requisitos do projeto, identificando a prioridade em que os mesmos devem ser entregues.

ID	Descrição	Prioridade
RF-01	A aplicação deve apresentar no cabeçalho da página principal opções que redirecionam o usuário para as telas de Início, Calendário, Contato e Entrar.	Alta
RF-02	A aplicação deve apresentar na página principal um carrossel com transição de informações.	Média
RF-03	A aplicação deve apresentar na página principal um rodapé com as informações de contato, sobre nós e suporte.	Baixa
RF-04	A aplicação deve permitir ao usuário visualizar os horários disponíveis para agendamento e marcação	Alta
RF-05	A aplicação deve permitir que o usuário consulte, atualize e gerencie seu cadastro no sistema	Alta
RF-06	A aplicação deve apresentar para cada quadra suas características e o número máximo de jogadores	Baixa
RF-07	A aplicação deve permitir a visualização de todos os times agendados.	Média
RF-08	A aplicação deve permitir o cadastro de equipes para disputa de jogos.	Alta
RF-09	A aplicação deve exibir para locação os itens de utilização durante a prática esportiva	Baixa
RF-11	A aplicação deve permitir a visualização de jogos agendados	Média

Requisitos Não Funcionais

A tabela abaixo apresenta os requisitos não funcionais que o projeto deverá atender.

ID	Descrição	Prioridade
RNF-01	A aplicação deve ser publicado em um ambiente acessível publicamente na Internet (Repl.it, GitHub Pages, Heroku);	Alta
RNF-03	A aplicação deve ter bom nível de contraste entre os elementos da tela em conformidade	Média
RNF-04	A aplicação deve ser compatível com os principais sistemas operacionais mobile (IOS, Android).	Alta
RNF-05	A linguagem de programação utilizada deverá ser Dart.	Alta
RNF-06	O Fremework utilizado para programação será Flutter.	Alta
RNF-07	Os bancos de dados serão estruturados utilizando SQL Server	Alta

Restrições

As questões que limitam a execução desse projeto e que se configuram como obrigações claras para o desenvolvimento do projeto em questão são apresentadas na tabela a seguir.

ID	Descrição
RE-01	O projeto deverá ser entregue no final do semestre letivo, não podendo extrapolar a data de 07/12/2022
RE-02	A aplicação deve se restringir às tecnologias básicas desenvolvidas para mobile.
RE-03	A equipe não pode subcontratar o desenvolvimento do trabalho.

Diagrama de Casos de Uso

No Diagrama abaixo é possível visualizar a interação do cliente com o sistema.

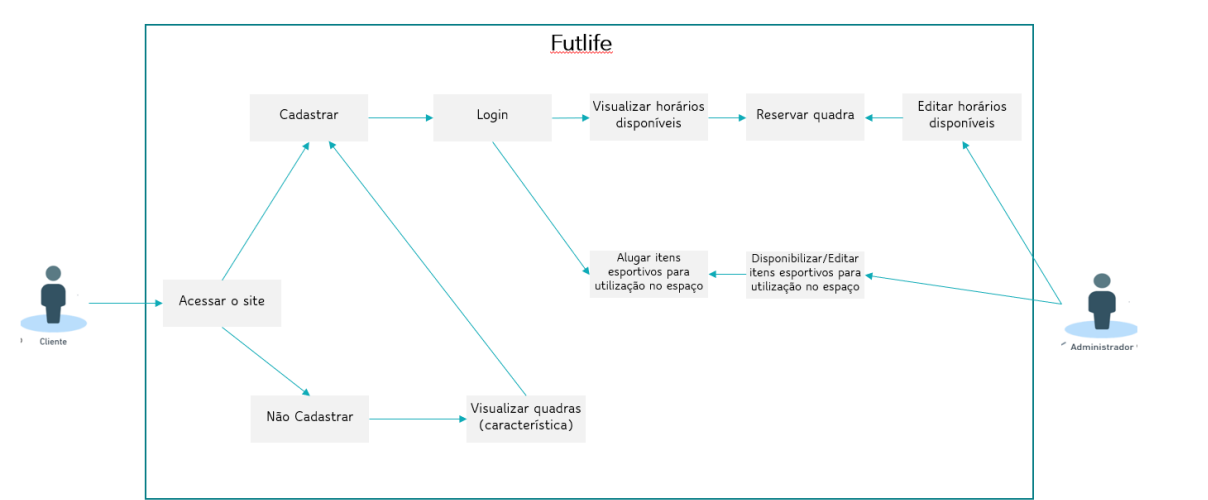


Figura 1 - Diagrama de Casos de Uso

Gestão Orçamentária

ORÇAMENTO	
Recursos Necessários	(R\$)
Recursos humanos	186.000,00
Hardware	28.500,00
Rede	4.000,00
Software	25.000,00
Serviços	7.500,00
Total	251.000,00

Gráfico de Gantt

[illegible]

Gestão de Pessoal

FutLife - Projeto Mobile						
	Agosto	Setembro	Outubro		Novembro	Dezembro
Equipe	01/08 a 11/09		12/09 a 09/10	10/10 a 30/10	31/10 a 27/11	28/11 a 07/12
Marketing Digital			Projeto de Interface			Entrega de Vídeo de Apresentação Final e PDF usado na Apresentação Realização da Apresentação Final
Desenvolvedores			Arquitetura da Solução	Programação de Funcionalidades	Programação de Funcionalidades	
Quality Assurance			Planos de Testes de Funcionalidades e Usabilidade Registros de Testes de Funcionalidades e Usabilidade	Planos de Testes de Funcionalidades e Usabilidade. Registros de Testes de Funcionalidades e Usabilidade.	Planos de Testes de Funcionalidades e Usabilidade. Registros de Testes de Funcionalidades e Usabilidade.	
Product Owner			Documento de Contexto Especificação do Problema	Metodologia / Criar tabelas, gráficos ou dashboards com no mínimo 5 indicadores de desempenho e metas para o processo de negócio		