

TESTE DE SOFTWARE

O plano de teste tem o intuito de criar um fluxo de teste do que se pede, do resultado esperado e do resultado real da aplicação. Com a criação do plano de teste o time terá um controle maior de quais funcionalidades estão de acordo e quais estão gerando um resultado não desejado (bug).

É recomendado que durante a execução do plano de teste todos os passos sejam gravados, para assim, gerar evidências e auxiliar aos desenvolvedores, caso tenham dificuldade em encontrar o fluxo de passos até o bug.

Legenda: Resultado Verde = Step aprovado | Resultado Vermelho = Bug/ Necessidade de melhoria.

Plano de teste: Agendando uma Reserva

PLANO DE TESTE	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO
Clicando no campo nome	Quando o usuário clicar no campo "Nome" deverá se possível preencher o nome desejado	
Clicando no campo sobrenome	Quando o usuário clicar no campo "Sobrenome" deverá se possível preencher o nome desejado	
Selecionando a quadra	Quando o usuário for escolher a quadra, deverá ser exibido 3 tipos de quadra para seleção.	
Agendando um horário	Quando o usuário for escolher o horário, deverá ser exibido os horários disponíveis.	Não há opção de selecionar o horário, o usuário pode inserir qualquer informação.
Escolhendo data	Quando o usuário for escolher uma data, deverá ser exibido as datas disponíveis.	Não há opção para escolher a data de agendamento.
Selecionando número de jogadores	Quando o usuário for escolher o número de jogadores, deverá ser exibido a opção de 8, 10 e 12 jogadores	
Agendando reserva	Quando o usuário clicar no agendamento da reserva, o mesmo deverá ser salvo e exibido na tela ao lado de reservas agendadas.	

Plano de teste: Editando uma reserva

PLANO DE TESTE	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO
Selecionando a reserva que deseja editar	Deverá haver uma opção para selecionar a reserva que se deseja alterar algum dado.	
Clicando no botão para alterar reserva	Deverá haver um botão para poder alterar a reserva selecionada	
Alterando reserva	O usuário poderá alterar qualquer informação da reserva	
Salvando nova reserva	Deverá haver um botão para poder salvar a reserva selecionada	
Exibindo reserva editada	Deverá ser exibido a nova reserva com as alterações realizadas.	

Plano de Teste: Excluindo uma reserva salva

PLANO DE TESTE	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO
Selecionando a reserva que deseja excluir	Deverá haver uma opção para selecionar a reserva que se deseja excluir.	
Clicando no botão para excluir a reserva	Ao clicar no botão para excluir a reserva, o mesmo deverá ser excluído.	

TESTE DE SOFTWARE

O plano de teste tem o intuito de criar um fluxo de teste do que se pede, do resultado esperado e do resultado real da aplicação. Com a criação do plano de teste o time terá um controle maior de quais funcionalidades estão de acordo e quais estão gerando um resultado não desejado (bug).

É recomendado que durante a execução do plano de teste todos os passos sejam gravados, para assim, gerar evidências e auxiliar aos desenvolvedores, caso tenham dificuldade em encontrar o fluxo de passos até o bug.

Legenda: Resultado Verde = Step aprovado || Resultado Vermelho = Bug/ Necessidade de melhoria.

Plano de teste: Primeiro cadastro.

PLANO DE TESTE	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO
----------------	--------------------	-----------

Nome	Quando o usuário clicar no campo “Nome” deverá se possível preencher o nome desejado	Não há botão “Alterar Nome”.
Imagem de Perfil	Quando o usuário clicar no campo “Imagem de Perfil” deverá se possível a foto desejada para usar no site.	Não há botão “Inserir imagem”.
Gerenciando equipes	Quando o usuário clicar em “Gerenciar equipes”, ele deve ser redirecionado para a página de “campeonatos” onde poderá registrar sua equipe no fim da página.	
Agendando um horário	Quando o usuário clicar em “gerenciar agendamentos”, ele deve ser redirecionado para a página “Agendamentos”	

Plano de teste: Editando cadastro.

PLANO DE TESTE	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO
Alterando o nome	O Usuário poderá preencher o novo nome e clicar em “Salvar”	Não há botão “Alterar Nome”.
Alterando a imagem de Perfil	Deverá haver um botão para poder alterar a imagem de perfil.	Não há botão para alterar imagem.
Alterando equipes.	Quando o usuário clicar em “Gerenciar equipes”, ele deve ser redirecionado para a página de “campeonatos” onde poderá registrar sua equipe no fim da página.	
Alterando horário.	Quando o usuário clicar em “gerenciar agendamentos”, ele deve ser redirecionado para a página “Agendamentos”.	

Plano de Teste: Excluindo o perfil.

PLANO DE TESTE	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO
----------------	--------------------	-----------

Clicar no botão “excluir perfil”	Deverá haver um botão para exclusão do perfil do banco de dados.	
----------------------------------	--	--

TESTE DE SOFTWARE

O plano de teste tem o intuito de criar um fluxo de teste do que se pede, do resultado esperado e do resultado real da aplicação. Com a criação do plano de teste o time terá um controle maior de quais funcionalidades estão de acordo e quais estão gerando um resultado não desejado (bug).

É recomendado que durante a execução do plano de teste todos os passos sejam gravados, para assim, gerar evidências e auxiliar aos desenvolvedores, caso tenham dificuldade em encontrar o fluxo de passos até o bug.

Legenda: Resultado Verde = Step aprovado || Resultado Vermelho = Bug/ Necessidade de melhoria.

Plano de teste: Primeiro cadastro.

PLANO DE TESTE	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO
Nome	Quando o usuário clicar no campo “Nome” deverá se possível preencher o nome desejado	Não há botão “Alterar Nome”.
Imagem de Perfil	Quando o usuário clicar no campo “Imagem de Perfil” deverá se possível a foto desejada para usar no site.	Não há botão “Inserir imagem”.
Gerenciando equipes	Quando o usuário clicar em “Gerenciar equipes”, ele deve ser redirecionado para a página de “campeonatos” onde poderá registrar sua equipe no fim da página.	
Agendando um horário	Quando o usuário clicar em “gerenciar agendamentos”, ele deve ser redirecionado para a página “Agendamentos”	

Plano de teste: Editando cadastro.

PLANO DE TESTE	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO
Alterando o nome	O Usuário poderá preencher o novo nome e clicar em “Salvar”	Não há botão “Alterar Nome”.

Alterando a imagem de Perfil	Deverá haver um botão para poder alterar a imagem de perfil.	Não há botão para alterar imagem.
Alterando equipes.	Quando o usuário clicar em “Gerenciar equipes”, ele deve ser redirecionado para a página de “campeonatos” onde poderá registrar sua equipe no fim da página.	
Alterando horário.	Quando o usuário clicar em “gerenciar agendamentos”, ele deve ser redirecionado para a página “Agendamentos”.	

Plano de Teste: Excluindo o perfil.

PLANO DE TESTE	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO
Clicar no botão “excluir perfil”	Deverá haver um botão para exclusão do perfil do banco de dados.	

TESTE DE SOFTWARE

O plano de teste tem o intuito de criar um fluxo de teste do que se pede, do resultado esperado e do resultado real da aplicação. Com a criação do plano de teste o time terá um controle maior de quais funcionalidades estão de acordo e quais estão gerando um resultado não desejado (bug).

É recomendado que durante a execução do plano de teste todos os passos sejam gravados, para assim, gerar evidências e auxiliar aos desenvolvedores, caso tenham dificuldade em encontrar o fluxo de passos até o bug.

Legenda: Resultado Verde = Step aprovado || Resultado Vermelho = Bug/ Necessidade de melhoria.

Plano de teste: Efetuando um pagamento

PLANO DE TESTE	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO
Clicando no campo ‘Nome do Titular’	Quando o usuário clicar no campo “Nome do Titular” deverá ser possível preencher o nome impresso no cartão de crédito	

Clicando no campo 'Validade' – Campo de Mês	Quando o usuário clicar no campo "Validade" - Campo de Mês - deverá ser possível inserir os dígitos do mês de vencimento do cartão de crédito	
Clicando no campo 'Validade' – Campo de Ano	Quando o usuário clicar no campo "Validade" - Campo de Ano - deverá ser possível inserir os dígitos do ano de vencimento do cartão de crédito	
Clicando no campo 'Número do Cartão'	Quando o usuário clicar no campo "Número do Cartão" deverá ser possível inserir os dígitos do número do cartão de crédito	
Clicando no campo 'CVV'	Quando o usuário clicar no campo "CVV" deverá ser possível inserir os dígitos do código de segurança do cartão de crédito	
Clicando no botão 'Efetuar Pagamento'	Quando o usuário clicar no botão "Efetuar Pagamento", o pagamento deverá ser processado a mensagem " <i>Pagamento efetuado com sucesso!</i> " deverá ser exibida.	O pagamento é efetuado mas a mensagem não é exibida.

TESTE DE SOFTWARE

O plano de teste tem o intuito de criar um fluxo de teste do que se pede, do resultado esperado e do resultado real da aplicação. Com a criação do plano de teste o time terá um controle maior de quais funcionalidades estão de acordo e quais estão gerando um resultado não desejado (bug).

É recomendado que durante a execução do plano de teste todos os passos sejam gravados, para assim, gerar evidências e auxiliar aos desenvolvedores, caso tenham dificuldade em encontrar o fluxo de passos até o bug.

Legenda: Resultado Verde = Step aprovado || Resultado Vermelho = Bug/ Necessidade de melhoria.

Plano de teste: Efetuando um pagamento

PLANO DE TESTE	RESULTADO ESPERADO	RESULTADO
Clicando no campo 'Nome do Titular'	Quando o usuário clicar no campo "Nome do Titular" deverá ser possível preencher o nome impresso no cartão de crédito	
Clicando no campo 'Validade' – Campo de Mês	Quando o usuário clicar no campo "Validade" - Campo de Mês - deverá ser possível inserir os dígitos do mês de vencimento do cartão de crédito	
Clicando no campo 'Validade' – Campo de Ano	Quando o usuário clicar no campo "Validade" - Campo de Ano - deverá ser possível inserir os dígitos do ano de vencimento do cartão de crédito	

Clicando no campo 'Número do Cartão'	Quando o usuário clicar no campo "Número do Cartão" deverá ser possível inserir os dígitos do número do cartão de crédito	
--------------------------------------	---	--

Clicando no campo 'CVV'	Quando o usuário clicar no campo "CVV" deverá ser possível inserir os dígitos do código de segurança do cartão de crédito	
Clicando no botão 'Efetuar Pagamento'	Quando o usuário clicar no botão "Efetuar Pagamento", o pagamento deverá ser processado a mensagem " <i>Pagamento efetuado com sucesso!</i> " deverá ser exibida.	O pagamento é efetuado mas a mensagem não é exibida.