

Eixo 3: Desenvolvimento de uma aplicação móvel

## **Canal Vida Sempre Bela**





## Team



Alex Galdino
Developer / Tech Lead



Ciro Watanabe Developer / Scrum Master



Maxwell Ferreira

Developer / Designer



**Pedro Braga**Developer / Product Owner



Rafaela Oliveira

Developer / Tester





#### **Problema**

A aplicação se propõe a resolver, mesmo que de maneira incipiente, a dificuldade de comunicação entre as ONGs e a sociedade

#### Objetivo

Viabilizar um canal de comunicação simplificado, escalável e de alto alcance que facilite a interação entre as instituições civis e seus doadores

#### Público-alvo

Doadores que têm interesse em ajudar projetos ou famílias que possuem necessidades financeiras ou materiais



# Requisitos funcionais

| ID    | Descrição do requisito  | Prioridade |
|-------|---|------------|
| RF-01 | O aplicativo deve permitir o cadastro de usuários doadores  | Alta       |
| RF-02 | O aplicativo deve permitir a atualização do cadastro de usuários doadores   | Média      |
| RF-03 | O usuário deve conseguir realizar o login no aplicativo utilizando as informações de usuário e senha previamente cadastrados      | Alta       |
| RF-05 | Os usuários do aplicativo devem conseguir visualizar as histórias/projetos<br>vinculados à cada ONG                               | Alta       |
| RF-08 | Ao selecionar uma determinada história/projeto, o usuário deve conseguir visualizar os detalhes do projeto: descrição, fotos etc. | Alta       |
| RF-09 | O aplicativo deve permitir que os usuários façam doações por meio de<br>transferência bancária (PIX) ou Boleto                    | Alta       |





### Solução implementada

#### Homepage 🛖

- Apresentação dos elementos que compõem a identidade visual do projeto: nome, slogan e logomarca
- Exibição das opções de login e cadastro de um novo usuário







#### Login de usuário 💄

- Validação do preenchimento de campos obrigatórios
- Autenticação do usuário

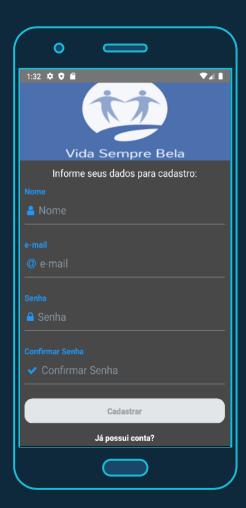






#### Cadastro de usuário 👤

- Validação do preenchimento de campos obrigatórios
- Registro do usuário no banco de dados

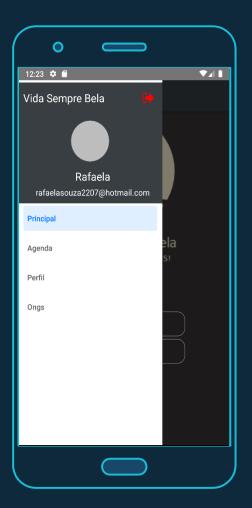






#### Menu 🛝

 Apresentação das funcionalidades disponíveis no aplicativo







#### Agenda 🛗

- Apresentação das tarefas cadastradas pelo usuário
- É possível adicionar novas tarefas e concluir uma tarefa cadastrada







#### Perfil /

- Usuário pode editar as informações da conta, como o nome e a senha
- Também é possível escolher uma foto a partir da galeria do dispositivo ou tirar uma foto utilizando a câmera







#### Apresentação das ONGs 🔍

- Apresentação dinâmica da lista de ONGs inseridas no banco de dados
- Filtro das ONGs de acordo com o termo inserido pelo usuário no input de pesquisa







#### Projetos vinculados à ONG

- Apresentação dinâmica da lista de projetos vinculados a cada ONG apresentada na tela anterior
- O usuário tem as opções de visualizar as fotos disponíveis para o projeto e realizar a doação







#### Pagamento da doação



- Validação do preenchimento de campos obrigatórios
- Registro da doação no banco de dados







# Considerações finais

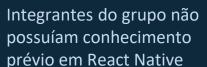
#### Pontos positivos in



Utilização de ferramentas e frameworks com aplicação no mercado de trabalho

Aplicação do conhecimento teórico adquirido nos microfundamentos

#### **Desafios** A



Configuração do ambiente foi bastante demorada

#### Aprendizados 🅎



Realizar o merge das versões de cada integrante na branch principal desde o início do desenvolvimento

Melhorar a gestão do tempo do grupo





# Obrigado(a)!

