


# **BUSCA PETZ**



Filipe Lopes Gervasio

Maria de Lourdes Monteiro da Silva

Raquel Nonato Silva

## PROBLEMA

No atual cenário há uma carência nas redes de apoio para a divulgação de animais de estimação perdidos, bem como na localização do animal em sua própria região residencial. As redes sociais destinadas a este fim, como as páginas do Facebook, publicam inúmeras postagens ao longo do dia, tornando difícil o acompanhamento pelo usuário.

Conclui-se que as redes sociais atuais não são as ferramentas mais ideais, como diferencial o sistema, a partir das características fornecidas pelo usuário, divulgará para um determinado público alvo, pois será possível determinar um raio de busca, facilitando o encontro entre tutor e o animal em questão.

## PÚBLICO ALVO

Todos os tutores de animais de estimação podem eventualmente se beneficiar da plataforma, seja para registrar um animal desaparecido/encontrado ou para uma adoção.

# REQUISITOS DO PROJETO

O escopo funcional do projeto é definido por meio dos requisitos funcionais que descrevem as possibilidades interação dos usuários, bem como os requisitos não funcionais que descrevem os aspectos que o sistema deverá apresentar de maneira geral. Estes requisitos são apresentados a seguir.

## Requisitos Funcionais

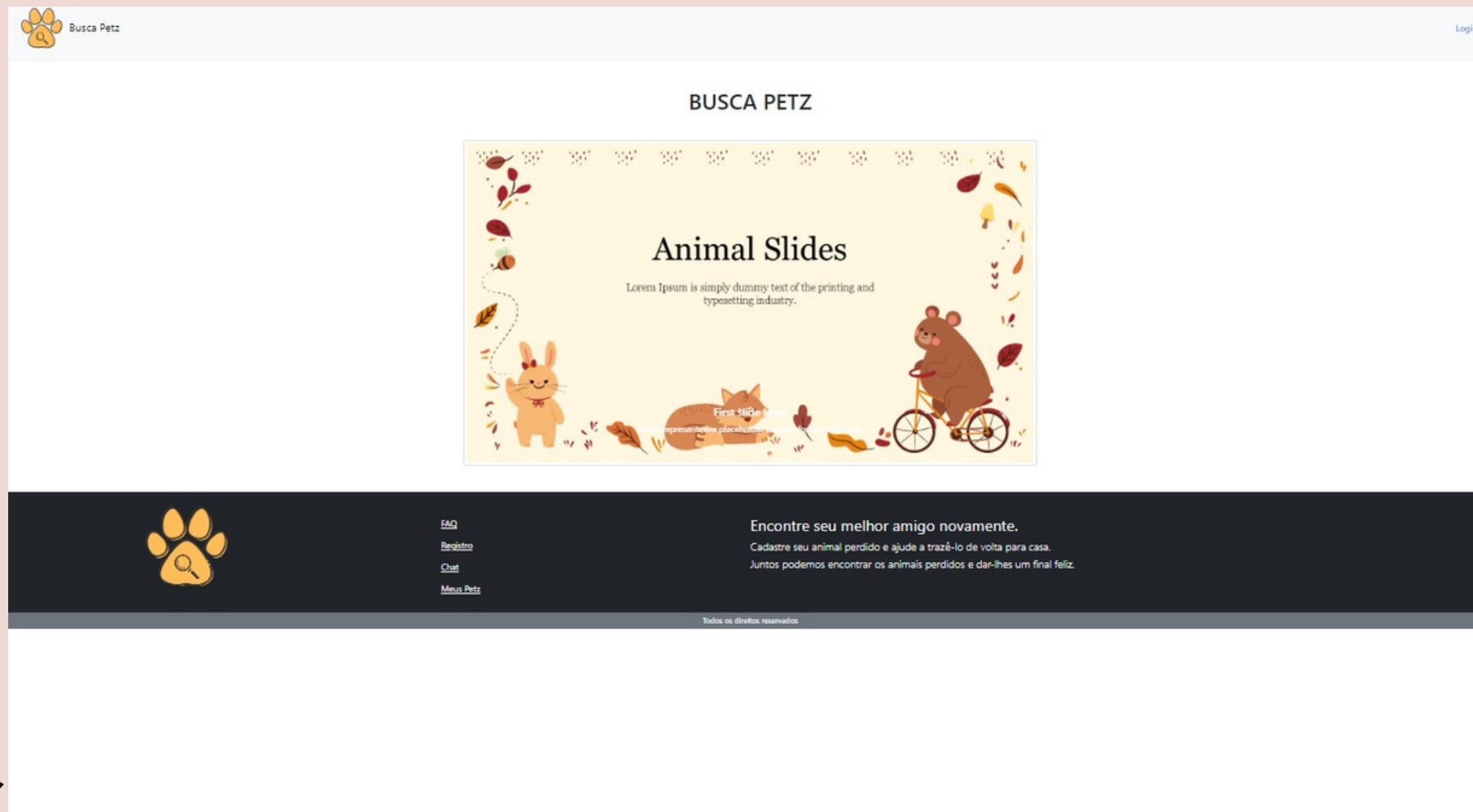
A tabela a seguir apresenta os requisitos do projeto, identificando a prioridade em que os mesmos devem ser entregues.

ID	Descrição	Prioridade
RF-01	O sistema deve restringir o acesso a usuários cadastrados para controle e segurança	Alta
RF-02	O sistema deve permitir que novos usuários se cadastrem na plataforma	Alta
RF-03	O sistema deve permitir ao usuário cadastrar um animal de estimação vinculado ao próprio usuário - Registro de pet	Alta
RF-04	O sistema deve permitir o usuário criar um anúncio de desaparecimento de animal de estimação - Reporte de desaparecimento	Alta
RF-05	O usuário deve poder registrar que avistou um animal anunciado como desaparecido - Reporte de avistamento	Alta
RF-06	O usuário deve poder registrar que resgatou um animal antes reportado como desaparecido - Reporte de resgate	Alta
RF-07	O sistema deve permitir que usuários troquem mensagens entre quem reportou um desaparecimento e quem reportou o avistamento ou resgate	Média
RF-08	Listagem de pets desaparecidos	Alta
RF-09	Listagem de pets encontrados	Média
RF-10	Listagem de possíveis adoções	Média
RF-11	Notificação de desaparecimento	Alta
RF-12	Notificação de encontro	Alta

## Requisitos não funcionais

A tabela a seguir apresenta os requisitos não funcionais que o projeto deverá atender.

ID	Descrição	Prioridade
RNF-01	O site deve ser publicado em um ambiente acessível publicamente na Internet (GitHub Pages);	Alta
RNF-02	O site deverá ser construído com o conceito de mobile first, ou seja, pensado inicialmente para ser acessado via dispositivos móveis	Alta
RNF-03	O site deve ter bom nível de contraste entre os elementos da tela em conformidade	Média



A tela principal apresenta um Slide com informações sobre o projeto para novos usuários e na parte de baixo da página o FAQ - Central de Dúvidas.

Na Home Page temos estruturas de dados baseada em HMTL e JS.

Login

E-mail

Senha

Entrar

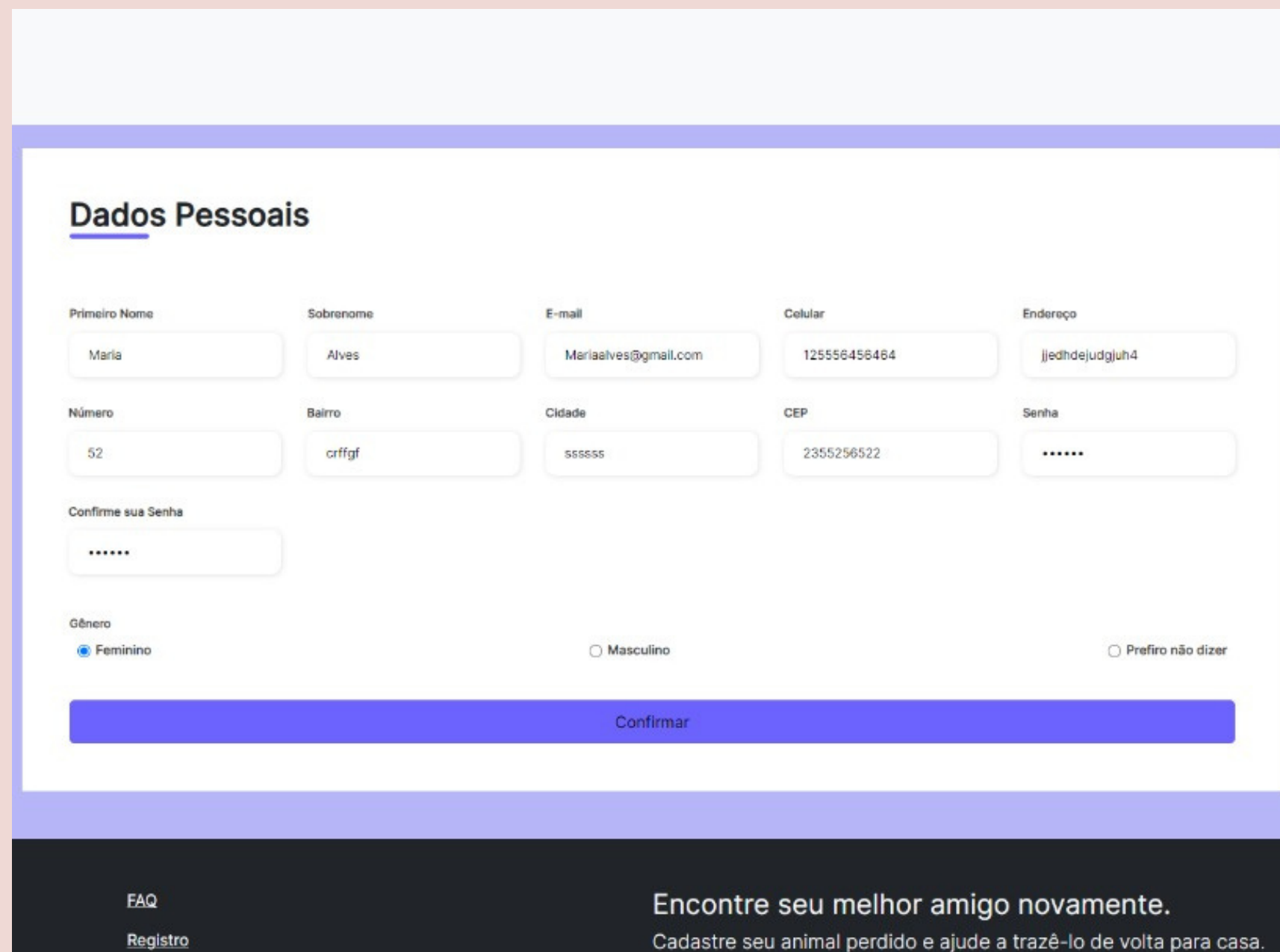
Redefinir senha

Novo Cadastro

## Login

A página de login é onde o usuário insere suas informações de login, sendo elas e-mail e senha, para acessar sua conta no site

O acesso à tela de Login poderá ser realizado na tela inicial do sistema através do botão “Login”, alocado no canto superior direito e as estruturas dadas foram baseadas em HMTL e CSS.



**Dados Pessoais**

Primeiro Nome: Maria  
Sobrenome: Alves  
E-mail: Mariaalves@gmail.com  
Celular: 125556456464  
Endereço: Jjedhdejjudgjuh4

Número: 52  
Bairro: crffgf  
Cidade: ssssss  
CEP: 2355256522  
Senha: \*\*\*\*\*

Confirme sua Senha: \*\*\*\*\*

Gênero:  
☒ Feminino  
☐ Masculino  
☐ Prefiro não dizer

[Confirmar](#)

[FAQ](#)  
[Registro](#)

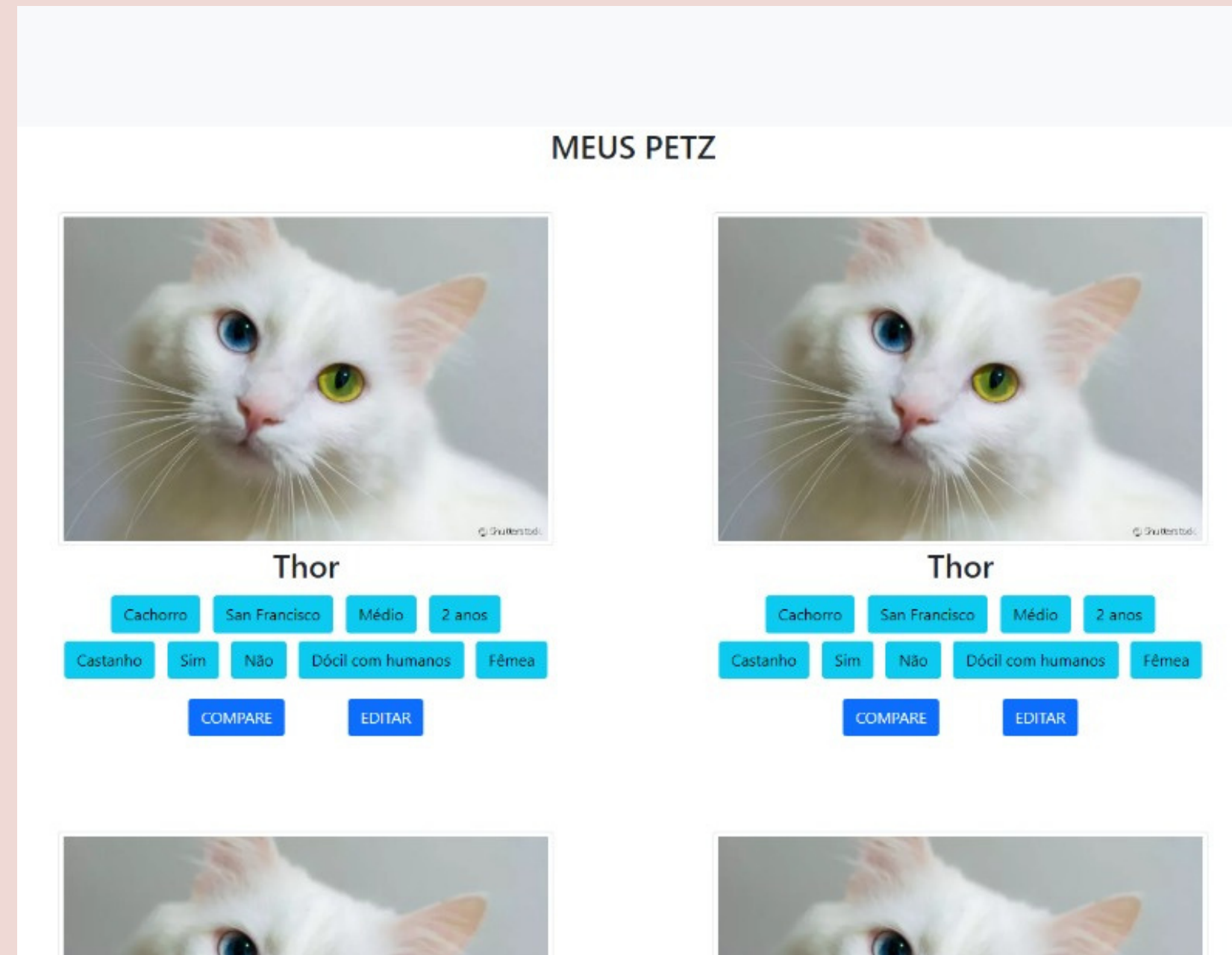
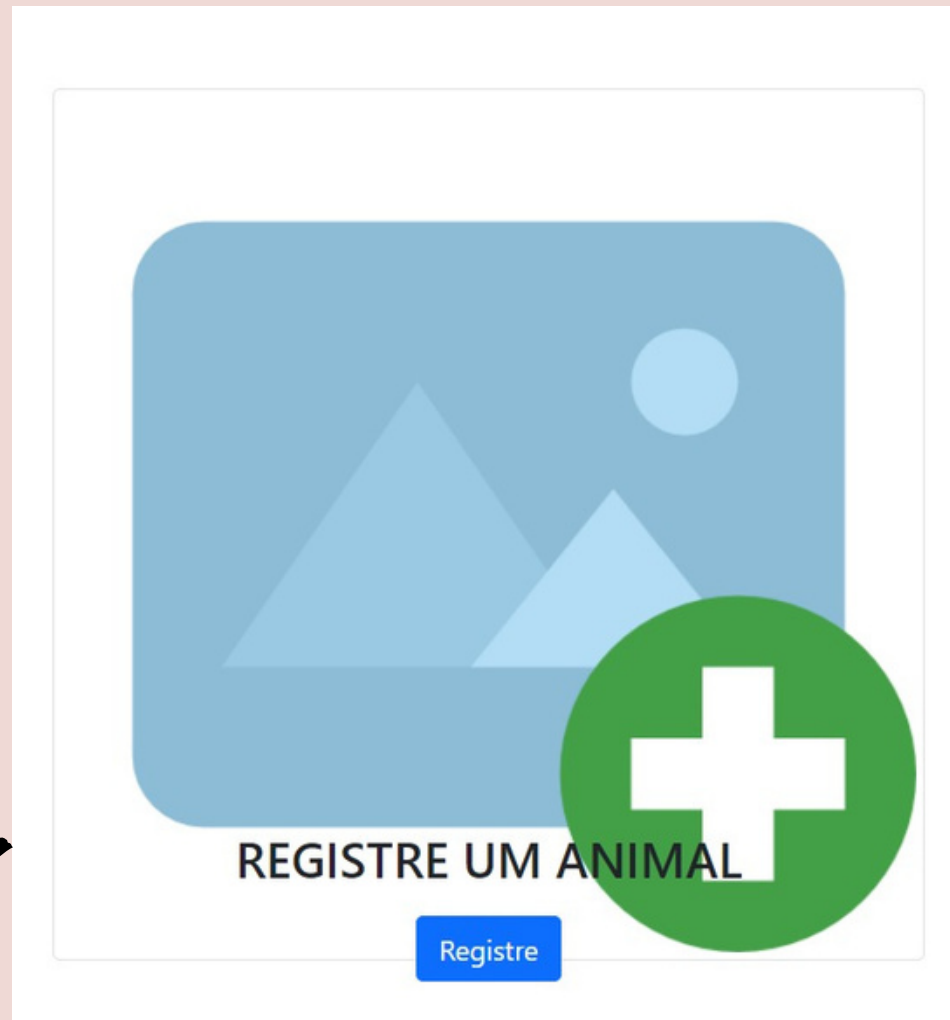
Encontre seu melhor amigo novamente.  
Cadastre seu animal perdido e ajude a trazê-lo de volta para casa.

Caso o usuário ainda não tenha um cadastro, poderá ser realizado na tela inicial do sistema através do botão “Login => Novo Cadastro”, alocado no canto superior direito e a estruturas de dados utilizadas foi baseada em HMTL e CSS.

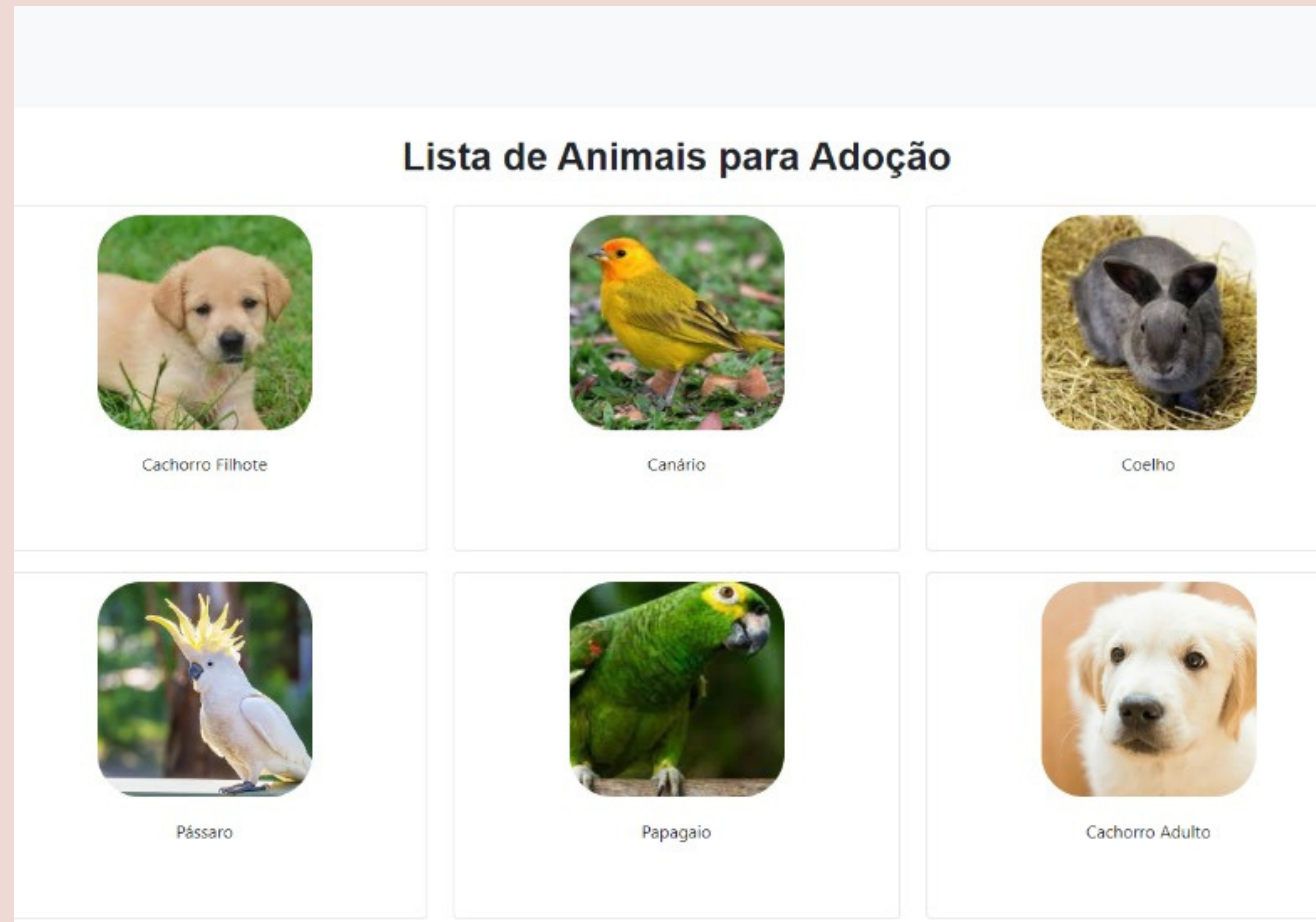
Essa tela permite ao usuário realizar alterações dos seus dados pessoais e senha.



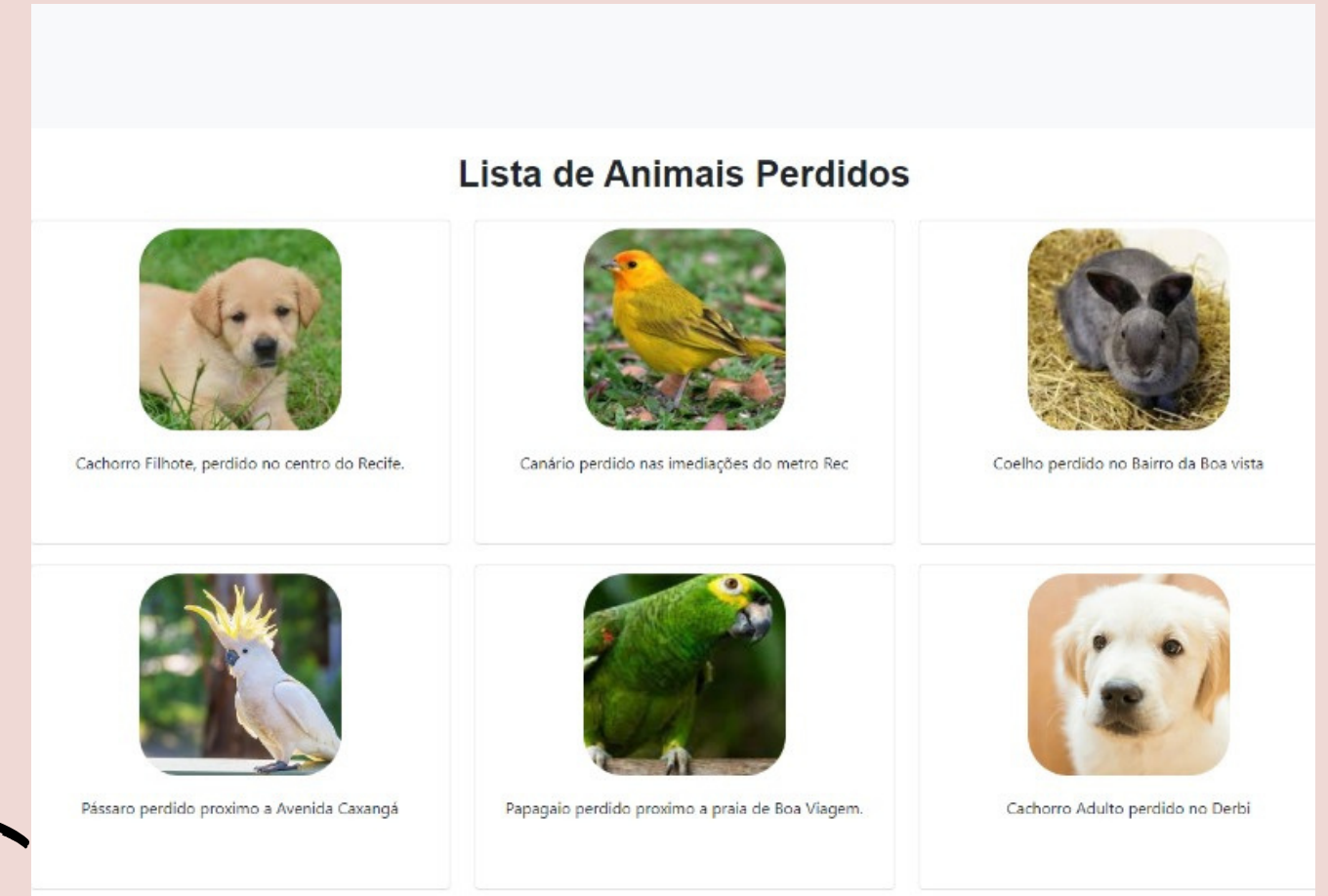




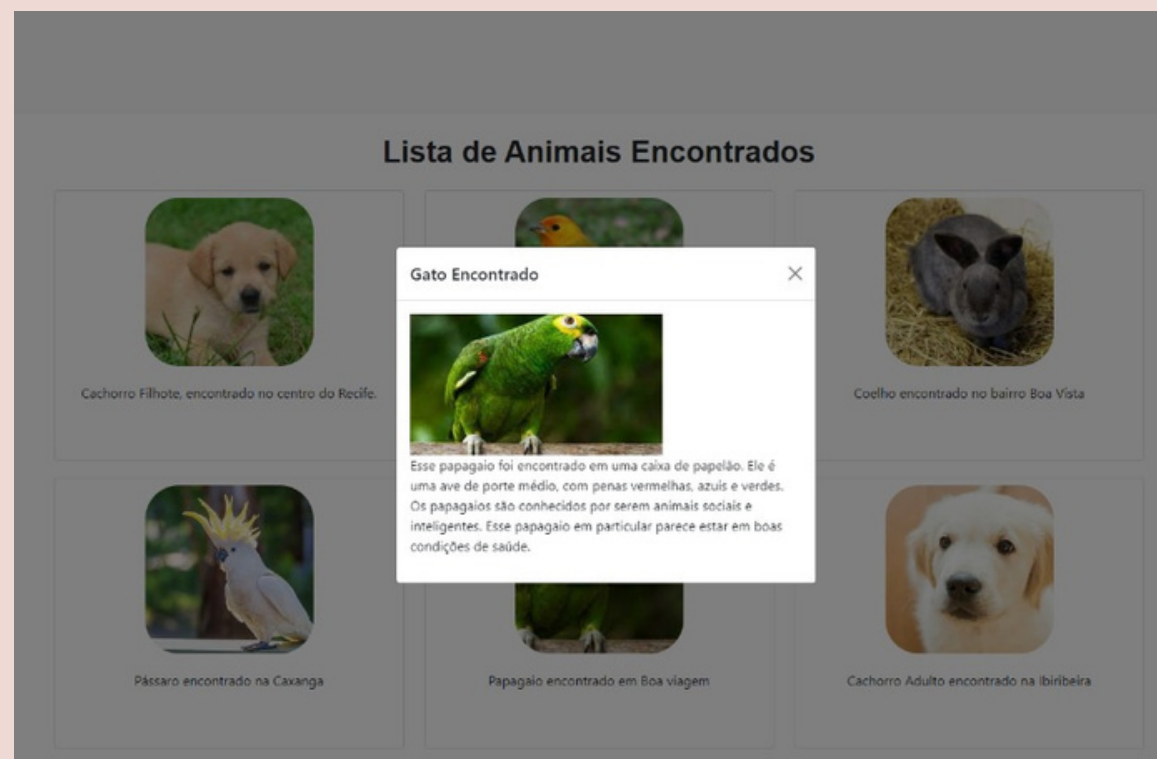
Esta é a página principal após o usuário efetuar o Login. Essa tela permite que o usuário visualize quais os animais já foram cadastrados, acessar a página de registro de um novo animal e a página de comparação entre o seu animal e outros animais cadastrados. As estruturas de dados foram baseadas em HMTL e JS.



Essa tela permite que o usuário visualize quais os animais estão disponíveis para adoção conforme cadastrado realizado por outros usuários. As estruturas de dados foram baseadas em HMTL e JS

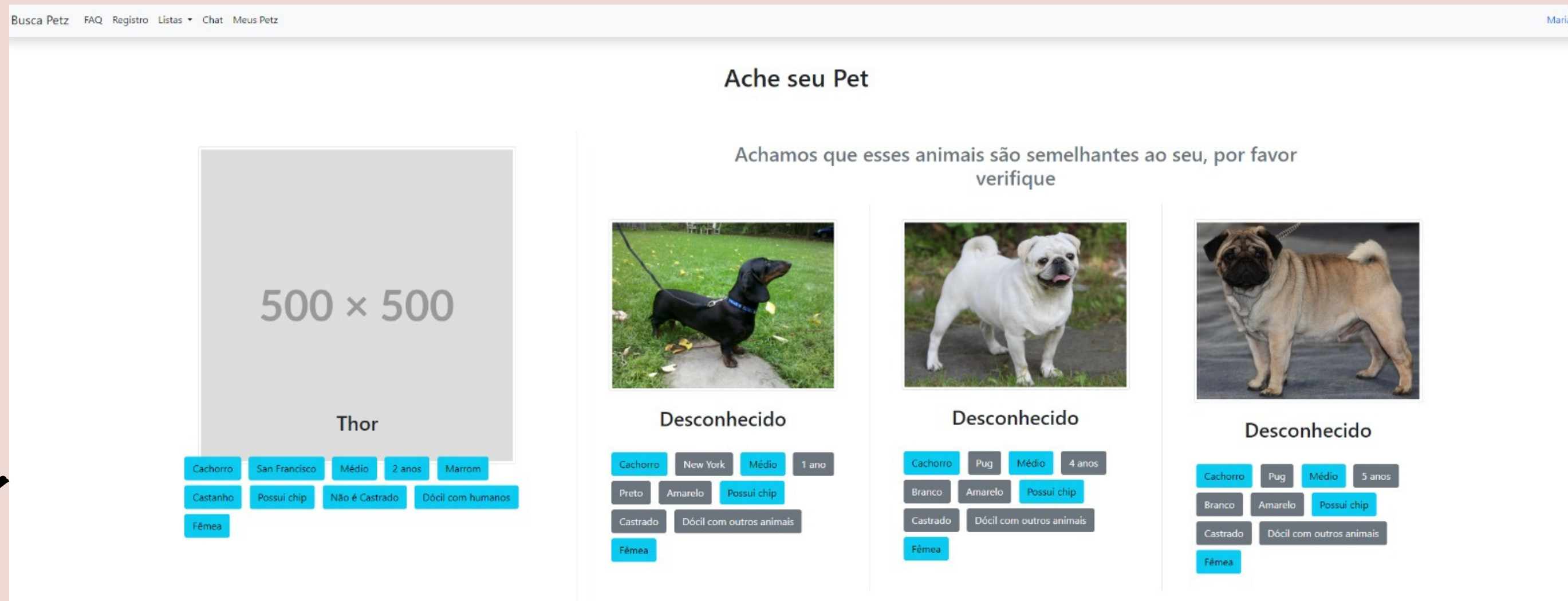


Essa tela permite que o usuário visualize quais os animais foram perdidos conforme cadastrado realizado pelo próprio ou demais usuários. As estruturas de dados foram baseadas em HMTL e JS.



Essa tela permite que o usuário visualize quais os animais foram encontrados mediante à divulgação no site e compartilhamento de informações entre os usuários. As estruturas de dados foram baseadas em HMTL e JS.





## Visualização da tela de comparação do PET

Essa tela permite que o usuário visualize seu animal registrado e o compare com outros cadastrados no sistema, tendo como auxílio às TAGS que são marcadas para facilitar a comparação entre os animais. As estruturas de dados foram baseadas em HMTL e JS.

# CONCLUSÃO DA ELABORAÇÃO DO PROJETO (PONTOS POSITIVOS, DESAFIOS, APRENDIZADO).

## Pontos Positivos:

- Colaboração e trabalho em equipe eficiente;
- Aplicação dos conhecimentos técnicos adquiridos durante o curso;
- Exploração e aprimoramento das habilidades técnicas;
- Progresso consistente devido à comunicação eficiente;
- Conclusão bem-sucedida do projeto.

## Desafios:

- Lidar com prazos e gerenciamento do tempo;
- Conciliar as agendas dos membros da equipe;
- Superar obstáculos técnicos;
- Adaptação a mudanças e ajustes ao longo do projeto.

## Aprendizados:

- Importância da organização e planejamento adequado;
- Estabelecimento de metas realistas e definição de um cronograma eficiente;
- Gerenciamento eficaz dos recursos disponíveis;
- Comunicação clara e constante entre os membros da equipe;
- Flexibilidade e adaptabilidade diante das mudanças;
- Aquisição de habilidades de resolução de problemas.