

Formação Ágil de Equipes

#### Problema

- A cada semestre, os alunos do curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas precisam se organizar em pequenos grupos para realizar o projeto norteador daquele eixo temático. A ausência de interação entre os alunos (e entre alunos e professores), em especial no sistema EAD, dificulta a formação dessas equipes.
- Para sanar esse obstáculo, tem sido usado, como solução para coletar ideias, conciliar interesses e disponibilidade de horários, planilhas e plataformas online, encontros síncronos com os professores e ferramentas não oficiais, como grupos e comunidades em redes sociais e aplicativos de mensagens, alguns criados pelos próprios alunos.
- As ferramentas usadas até o momento para cumprir essa tarefa, não se mostraram eficazes.
- Com uma aplicação voltada para a formação desses grupos, o processo de fechamento das equipes seria simplificado, de modo a substituir o uso concomitante de diversas soluções para a mesma finalidade, com a finalidade de poupar tempo e energia das pessoas envolvidas nesse processo.

#### Público-Alvo

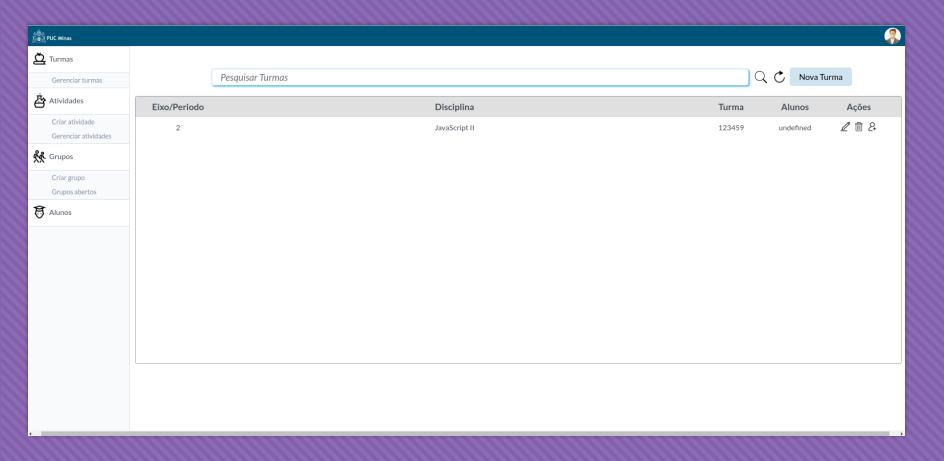
O Professores e alunos que precisam gerenciar ou participar de grupos de trabalho acadêmicos, principalmente nos cursos ofertados na modalidade a distância.

# Requisitos Funcionais

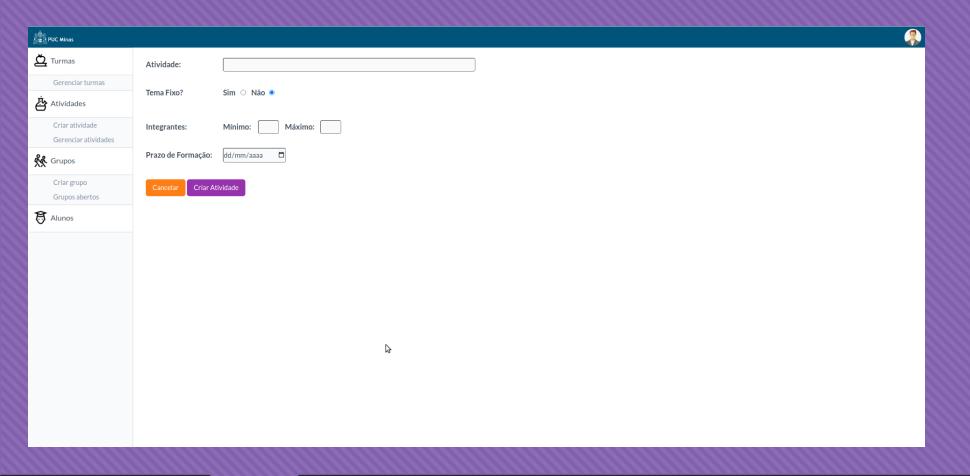
ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-01	O site dev e permitir ao professor criar uma página para sua matéria.	Alta
RF-02	O site dev e permitir ao professor criar uma página para a atividade em grupo.	Alta
RF-03	O site deve permitir ao professor definir se a atividade tem um tema fixo ou não.	Média
RF-04	O site dev e permitir ao professor definir o número mínimo e máximo de membros em um grupo.	Média
RF-05	O site dev e permitir aos alunos criar seus grupos dentro das páginas de trabalhos dos professores.	Alta
RF-06	O site dev e permitir aos alunos definir temas para seus grupos se a função foi disponibilizada para o trabalho específico.	Média
RF-07	O site dev e permitir aos alunos entrar em outros grupos em que não foi atingido o número máximo de alunos.	Alta
RF-08	O site dev e permitir aos alunos sair de grupo.	Média
RF-09	O site dev e impedir que mais alunos entrem em um grupo quando o número máximo de membros for atingido.	Média
RF-10	O site dev e exibir informações sobre os grupos, como nome, tema e número de membros.	Alta
RF-11	O site dev e permitir ao professor definir uma data limite para formação dos grupos.	Baixa
RF-12	O site dev e permitir aos usuários env iar mensagens dentro de um grupo.	Baixa
RF-13	O site dev e permitir o cadastro de professores e alunos.	Alta
RF-14	O site dev e permitir o login dos usuários cadastrados.	Alta
RF-15	O site dev e permitir ao aluno, ao criar o grupo, a sugerir horários de reunião.	Baixa
RF-16	O site dev e permitir que o professor exclua as páginas criadas.	Baixa

## Requisitos Não Funcionais

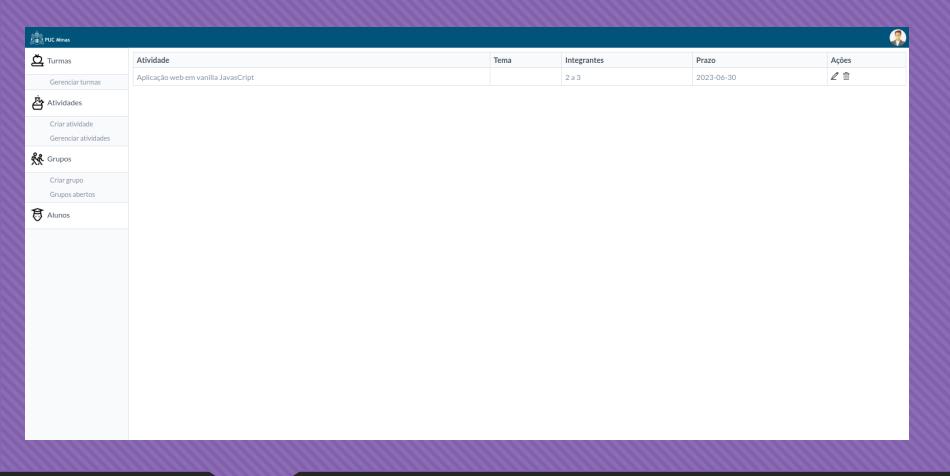
ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RNF-01	O site deve ser publicado em um ambiente acessível publicamente na Internet (Repl.it, GitHub Pages, Heroku).	Alta
RNF-02	O site deve ter bom nível de contraste entre os elementos da tela em conformidade.	Média
RNF-03	O site deve ser compatível com os principais navegadores do mercado (Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge).	Alta
RNF-04	O site deve ser acessível para usuários com deficiências visuais, auditivas ou motoras.	Baixa
RNF-05	A aplicação deve possuir um seletor para modo noturno.	Baixa
RNF-06	Os comentários feitos pelos professores devem ter algum destaque visual que os diferencie dos comentários feitos por alunos.	Baixa
RNF-07	Os comentários feitos pelos professores devem ter algum destaque visual que os diferencie dos comentários feitos por alunos.	Baixa



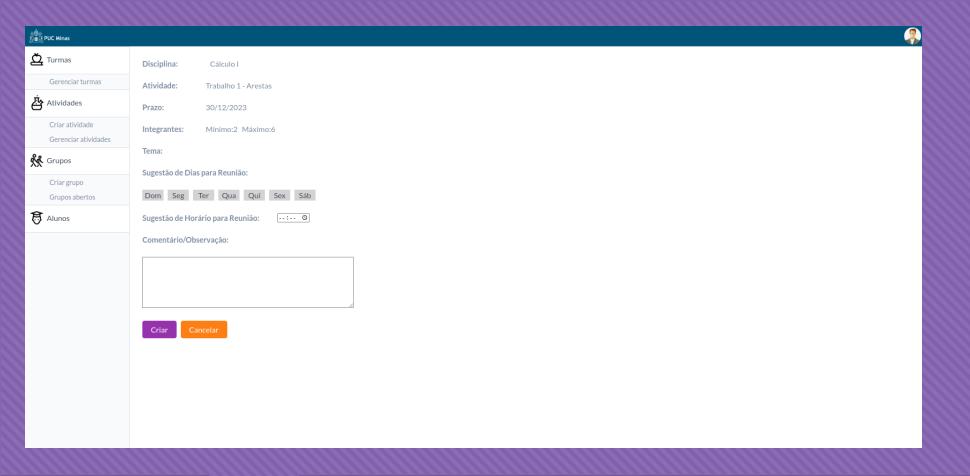
## Solução (Gerenciar Turmas)



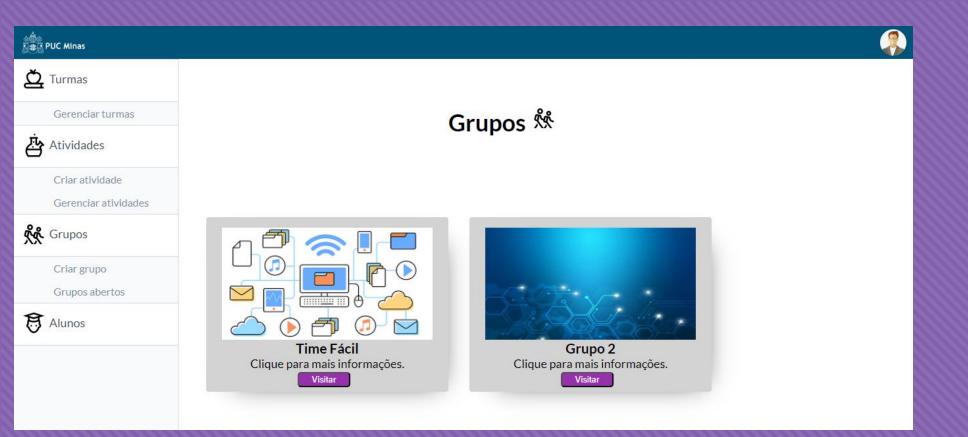
## Solução (Criar Atividade)



### Solução (Gerenciar Atividades)



## Solução (Criar Grupo)



### Solução (Mostrar Grupos)



### Solução (Entrar em um Grupo)

#### Conclusão

- O Como primeira experiência de programação, o desenvolvimento da aplicação foi bastante desafiador.
- O Subestimamos a dificuldade de implementação de alguns requisitos funcionais, como o que previa um ambiente de chat entre os alunos. Talvez o uso de um framework JavaScript tornasse o processo menos árduo.
- Optamos por não usar qualquer framework CSS, o que dificultou a implementação das telas com total aderência ao previsto na especificação do projeto.
- O Por outro lado, o uso de CSS e JavaScript puros criou uma base inicial no desenvolvimento de aplicações web front-end, o que deverá ter compensado as deficiências na implementação do projeto.

#### Conclusão

O Para além da codificação, o desenvolvimento da solução em equipe ressaltou a importância da Engenharia de Software na oferta de um arcabouço indispensável para guiar as atividades, as práticas e os processos de trabalho.