



TimeFácil

Formação Ágil de Equipes

Problema

- A cada semestre, os alunos do curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas precisam se organizar em pequenos grupos para realizar o projeto norteador daquele eixo temático. A ausência de interação entre os alunos (e entre alunos e professores), em especial no sistema EAD, dificulta a formação dessas equipes.
- Para sanar esse obstáculo, tem sido usado, como solução para coletar ideias, conciliar interesses e disponibilidade de horários, planilhas e plataformas online, encontros síncronos com os professores e ferramentas não oficiais, como grupos e comunidades em redes sociais e aplicativos de mensagens, alguns criados pelos próprios alunos.
- As ferramentas usadas até o momento para cumprir essa tarefa, não se mostraram eficazes.
- Com uma aplicação voltada para a formação desses grupos, o processo de fechamento das equipes seria simplificado, de modo a substituir o uso concomitante de diversas soluções para a mesma finalidade, com a finalidade de poupar tempo e energia das pessoas envolvidas nesse processo.

Público-Alvo


- Professores e alunos que precisam gerenciar ou participar de grupos de trabalho acadêmicos, principalmente nos cursos ofertados na modalidade a distância.


Requisitos Funcionais


ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-01	O site deve permitir ao professor criar uma página para sua matéria.	Alta
RF-02	O site deve permitir ao professor criar uma página para a atividade em grupo.	Alta
RF-03	O site deve permitir ao professor definir se a atividade tem um tema fixo ou não.	Média
RF-04	O site deve permitir ao professor definir o número mínimo e máximo de membros em um grupo.	Média
RF-05	O site deve permitir aos alunos criar seus grupos dentro das páginas de trabalhos dos professores.	Alta
RF-06	O site deve permitir aos alunos definir temas para seus grupos se a função foi disponibilizada para o trabalho específico.	Média
RF-07	O site deve permitir aos alunos entrar em outros grupos em que não foi atingido o número máximo de alunos.	Alta
RF-08	O site deve permitir aos alunos sair de grupo.	Média
RF-09	O site deve impedir que mais alunos entrem em um grupo quando o número máximo de membros for atingido.	Média
RF-10	O site deve exibir informações sobre os grupos, como nome, tema e número de membros.	Alta
RF-11	O site deve permitir ao professor definir uma data limite para formação dos grupos.	Baixa
RF-12	O site deve permitir aos usuários enviar mensagens dentro de um grupo.	Baixa
RF-13	O site deve permitir o cadastro de professores e alunos.	Alta
RF-14	O site deve permitir o login dos usuários cadastrados.	Alta
RF-15	O site deve permitir ao aluno, ao criar o grupo, a sugerir horários de reunião.	Baixa
RF-16	O site deve permitir que o professor exclua as páginas criadas.	Baixa

Requisitos Não Funcionais


ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RNF-01	O site deve ser publicado em um ambiente acessível publicamente na Internet (Repl.it, GitHub Pages, Heroku).	Alta
RNF-02	O site deve ter bom nível de contraste entre os elementos da tela em conformidade.	Média
RNF-03	O site deve ser compatível com os principais navegadores do mercado (Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge).	Alta
RNF-04	O site deve ser acessível para usuários com deficiências visuais, auditivas ou motoras.	Baixa
RNF-05	A aplicação deve possuir um seletor para modo noturno.	Baixa
RNF-06	Os comentários feitos pelos professores devem ter algum destaque visual que os diferencie dos comentários feitos por alunos.	Baixa
RNF-07	Os comentários feitos pelos professores devem ter algum destaque visual que os diferencie dos comentários feitos por alunos.	Baixa

 PUC Minas




 Turmas

Gerenciar turmas

 Atividades


Criar atividade

Gerenciar atividades



 Grupos

Criar grupo




Grupos abertos

 Alunos


Pesquisar Turmas





Nova Turma

Eixo/Periodo	Disciplina	Turma	Alunos	Ações
2	JavaScript II	123459	undefined	  


Solução (Gerenciar Turmas)

 PUC Minas




 Turmas

Gerenciar turmas

 Atividades


Criar atividade

Gerenciar atividades

 Grupos

Criar grupo

Grupos abertos

 Alunos

Atividade:


Tema Fixo?

Sim ☐ Não ☒

Integrantes:

Mínimo: Máximo:


Prazo de Formação:





Cancelar

Criar Atividade


Solução (Criar Atividade)

PUC Minas




Turmas

Gerenciar turmas

Atividades


Criar atividade



Gerenciar atividades

Grupos


Criar grupo


Grupos abertos


Alunos

Atividade	Tema	Integrantes	Prazo	Ações
Aplicação web em vanilla JavaScript		2 a 3	2023-06-30	 


Solução (Gerenciar Atividades)

PUC Minas




Turmas


Gerenciar turmas

Atividades

Criar atividade
Gerenciar atividades

Grupos

Criar grupo
Grupos abertos

Alunos

Disciplina:

Cálculo I

Atividade:

Trabalho 1 - Arestas

Prazo:

30/12/2023

Integrantes:

Mínimo:2 Máximo:6

Tema:

Sugestão de Dias para Reunião:

Dom

Seg

Ter

Qua

Qui

Sex

Sáb

Sugestão de Horário para Reunião:

--:--

0

Comentário/Observação:

Criar

Cancelar

Solução (Criar Grupo)



Turmas

Gerenciar turmas



Atividades

Criar atividade

Gerenciar atividades



Grupos

Criar grupo

Grupos abertos



Alunos

Grupos



Time Fácil

Clique para mais informações.

[Visitar](#)

Grupo 2

Clique para mais informações.

[Visitar](#)

Solução (Mostrar Grupos)



Turmas

Gerenciar turmas



Atividades

Criar atividade

Gerenciar atividades



Grupos

Criar grupo

Grupos abertos



Alunos



Disciplina	Cálculo I
Atividade	Trabalho 1 - Arestas
Prazo	30/12/2023
Integrantes	Mínimo: 2 - Máximo: 6
Tema	Arestas
Dias para a reunião	Segunda a sexta
Horário para a reunião	19h
Comentários	A reunião com o professor ocorre toda segunda.

[Entrar no grupo](#)

Solução (Entrar em um Grupo)

Conclusão

- Como primeira experiência de programação, o desenvolvimento da aplicação foi bastante desafiador.
- Subestimamos a dificuldade de implementação de alguns requisitos funcionais, como o que previa um ambiente de chat entre os alunos. Talvez o uso de um framework JavaScript tornasse o processo menos árduo.
- Optamos por não usar qualquer framework CSS, o que dificultou a implementação das telas com total aderência ao previsto na especificação do projeto.
- Por outro lado, o uso de CSS e JavaScript puros criou uma base inicial no desenvolvimento de aplicações web front-end, o que deverá ter compensado as deficiências na implementação do projeto.

Conclusão

- Para além da codificação, o desenvolvimento da solução em equipe ressaltou a importância da Engenharia de Software na oferta de um arcabouço indispensável para guiar as atividades, as práticas e os processos de trabalho.