



---

Desenvolvido Por

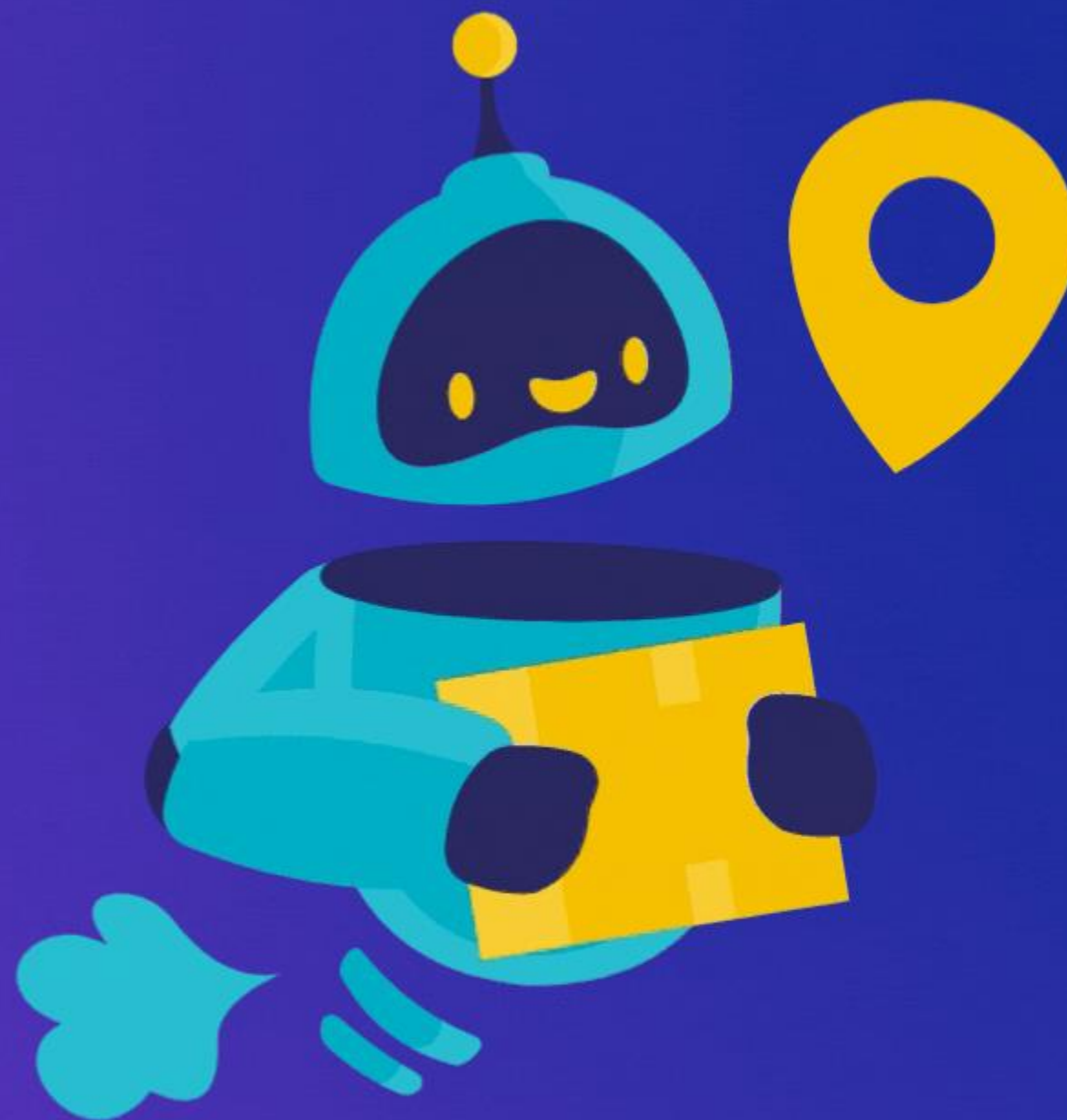
**Josué Batista De Almeida**

**Pedro Henrique Nascimento Lemos**

**Mariane de Oliveira Duarte**

**Anna Gerassimova**

**Luis Eduardo Vieira**





# PROBLEMA

---

1. Falta de divulgação dos estabelecimentos
2. Não incentivo cultural

Contribui para que eventos que agregam valor para a cidade diminuam cada vez mais.

# OBJETIVOS

---

1. Integrar a extensão tecnológica aos variados estabelecimentos
2. Divulgar ambientes que ofereçam experiências de convívio social e cultural





# PÚBLICO ALVO

---

Pessoas de modo geral que procuram informações na web sobre:

- Viagens e pontos turístico
- Ambientes de lazer ou para socializar

Se enquadram nesse público:

- Homens e mulheres entre 18 e 50 anos
- Grupos de amigos
- Famílias e turistas





# REQUISITOS

---



## RF-01

A aplicação deverá permitir ao usuário visualizar locais de entretenimento e eventos com todos os detalhes de serviços oferecidos e avaliações associadas.

## RF-02

A aplicação deverá exibir, para cada estabelecimento ou evento, imagens do ambiente correspondente.

## RF-03

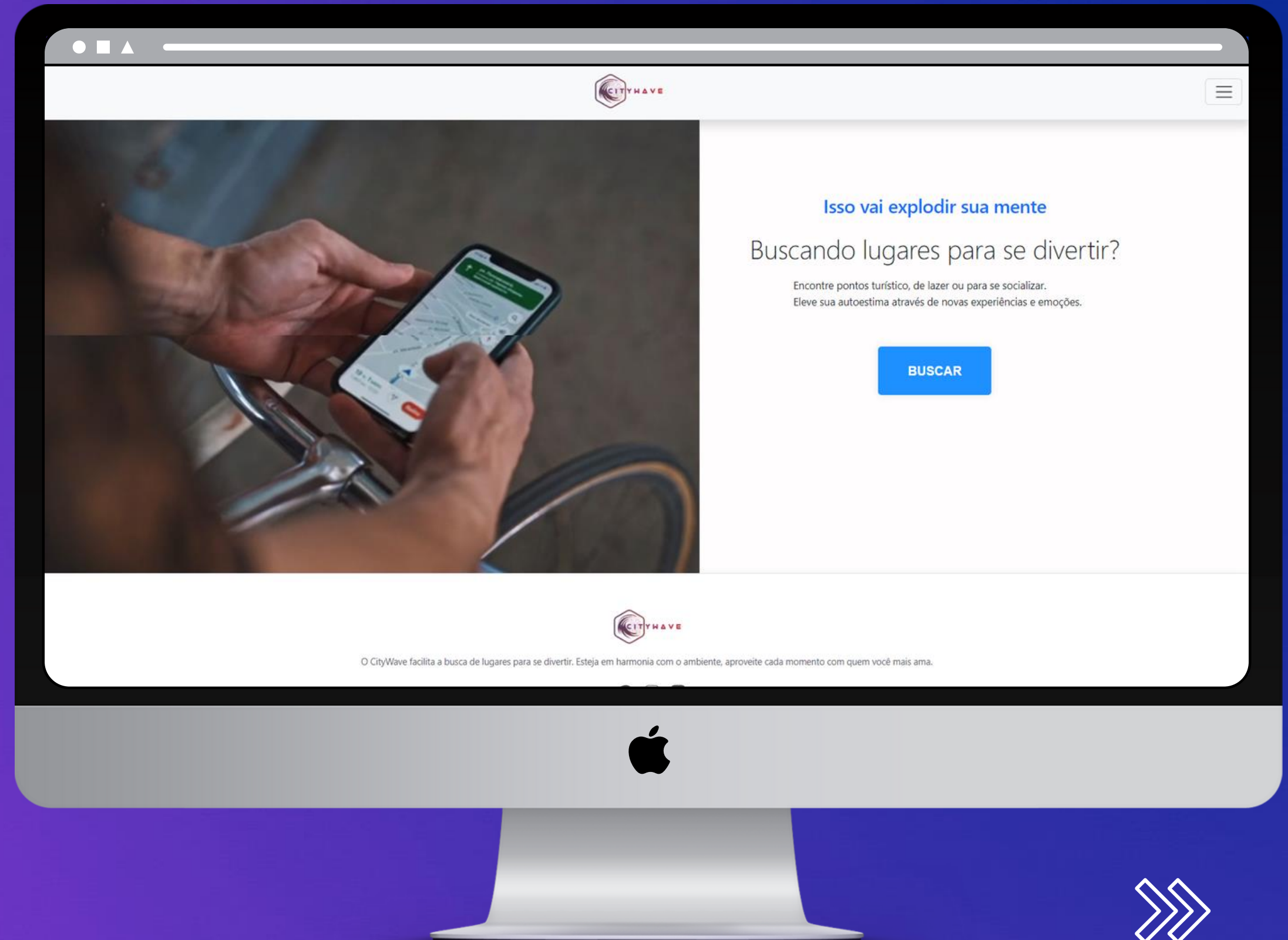
A aplicação deverá permitir que o usuário realize um cadastro e login para divulgar seu estabelecimento.



# Solução Implementada

## Home Page

- Faz chamada para o usuário visualizar a lista de estabelecimentos ao clicar em buscar.

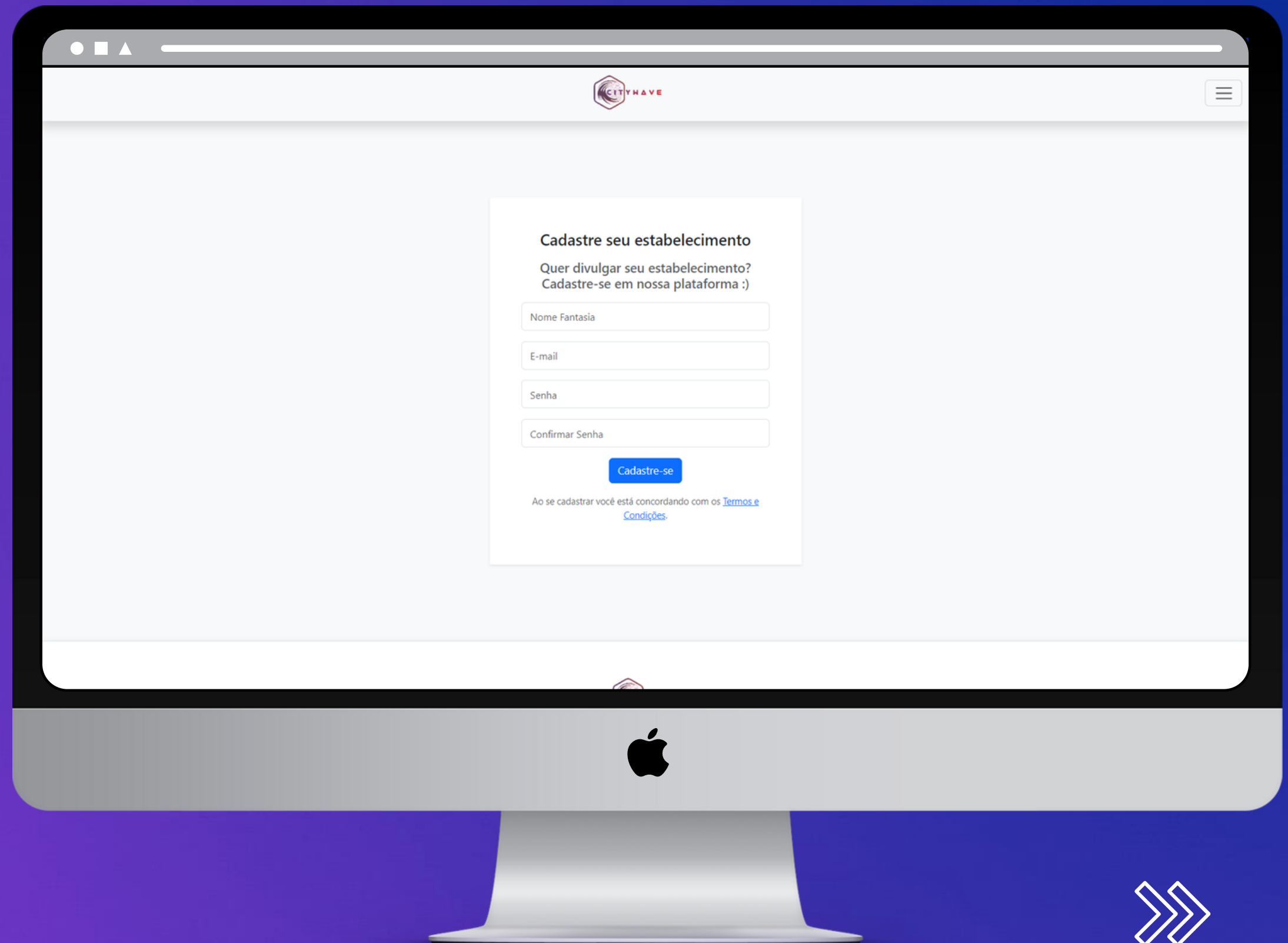




# Solução Implementada

## Cadastro do Estabelecimento

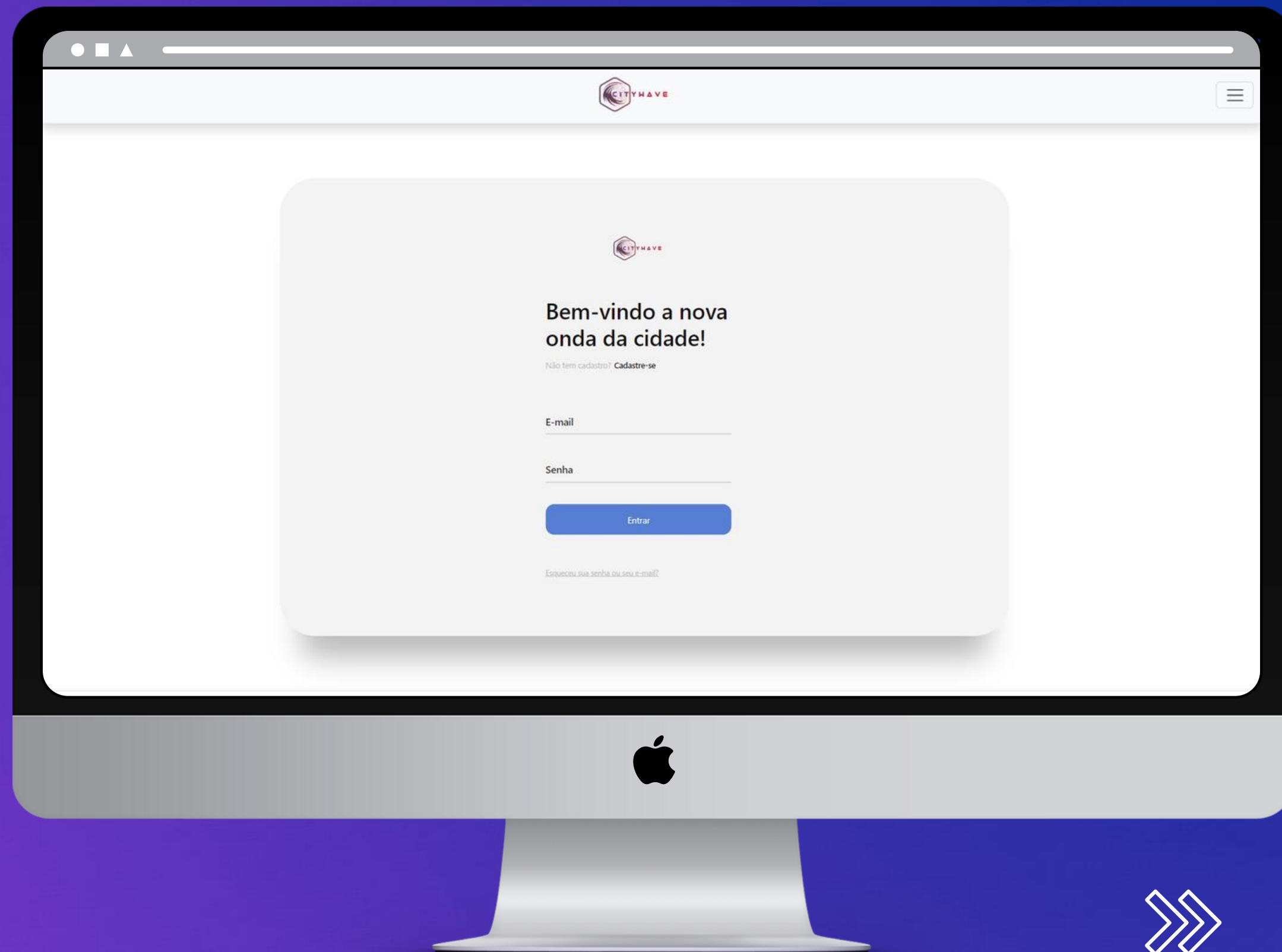
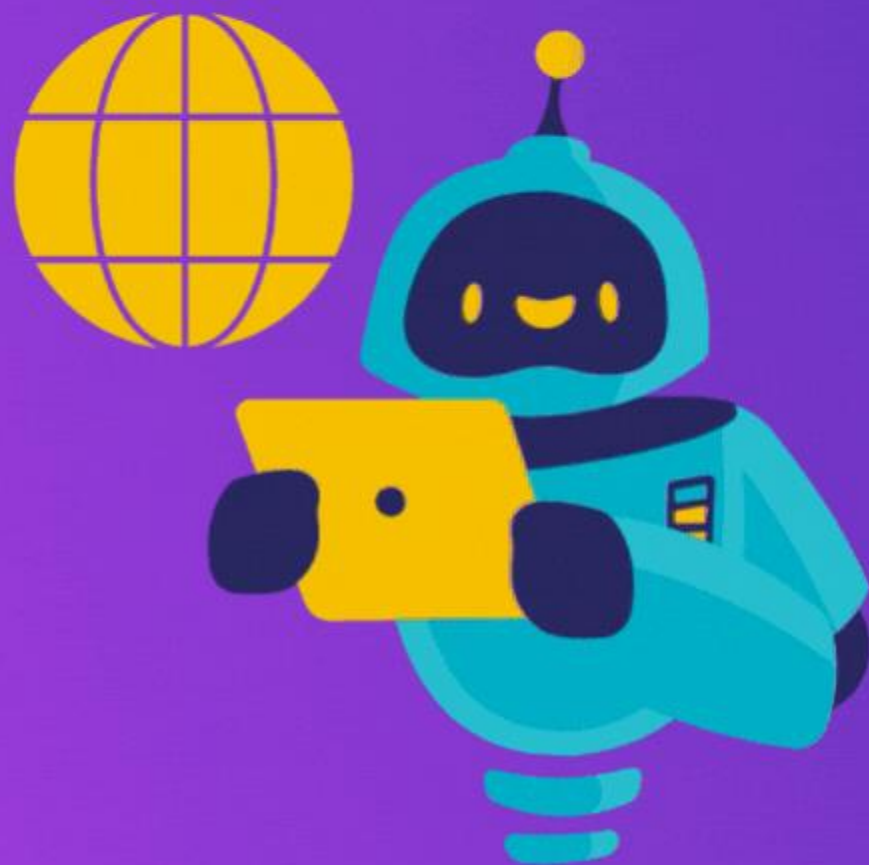
- Permite ao prestador de serviços realizar o cadastro de seu estabelecimento na plataforma.



# Solução Implementada

## Login

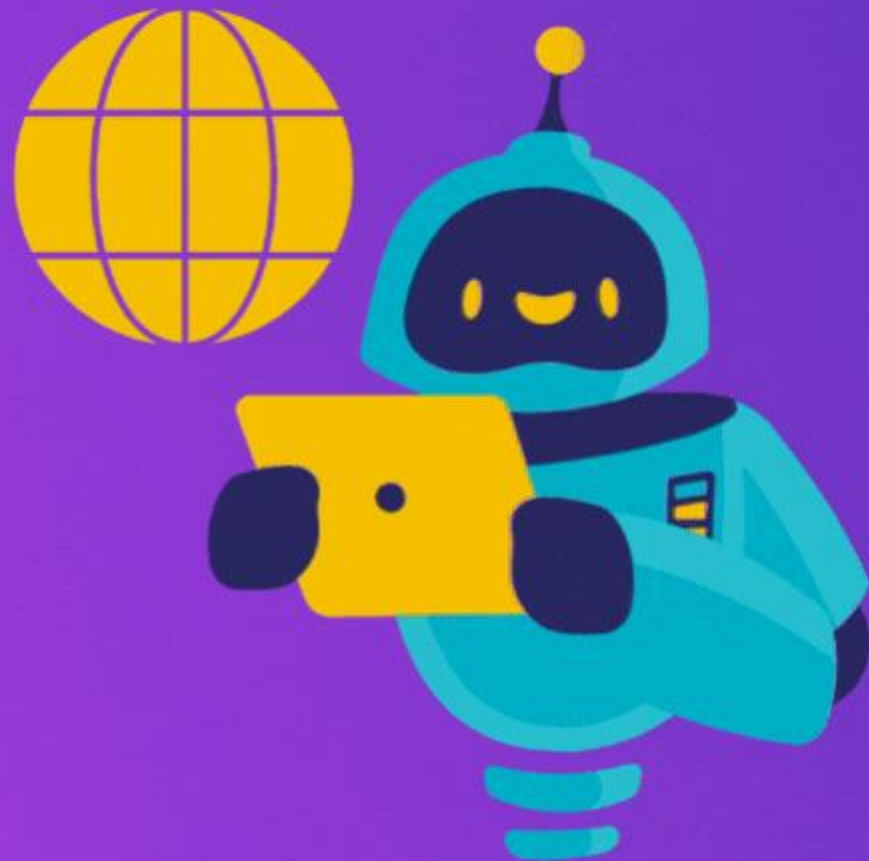
- O prestador de serviços poderá fazer o login em seu perfil para administrar seu estabelecimento.



# Solução Implementada

## Perfil Estabelecimento

- Possibilita ao prestador de serviços atualizar as informações e imagens do seu estabelecimento.

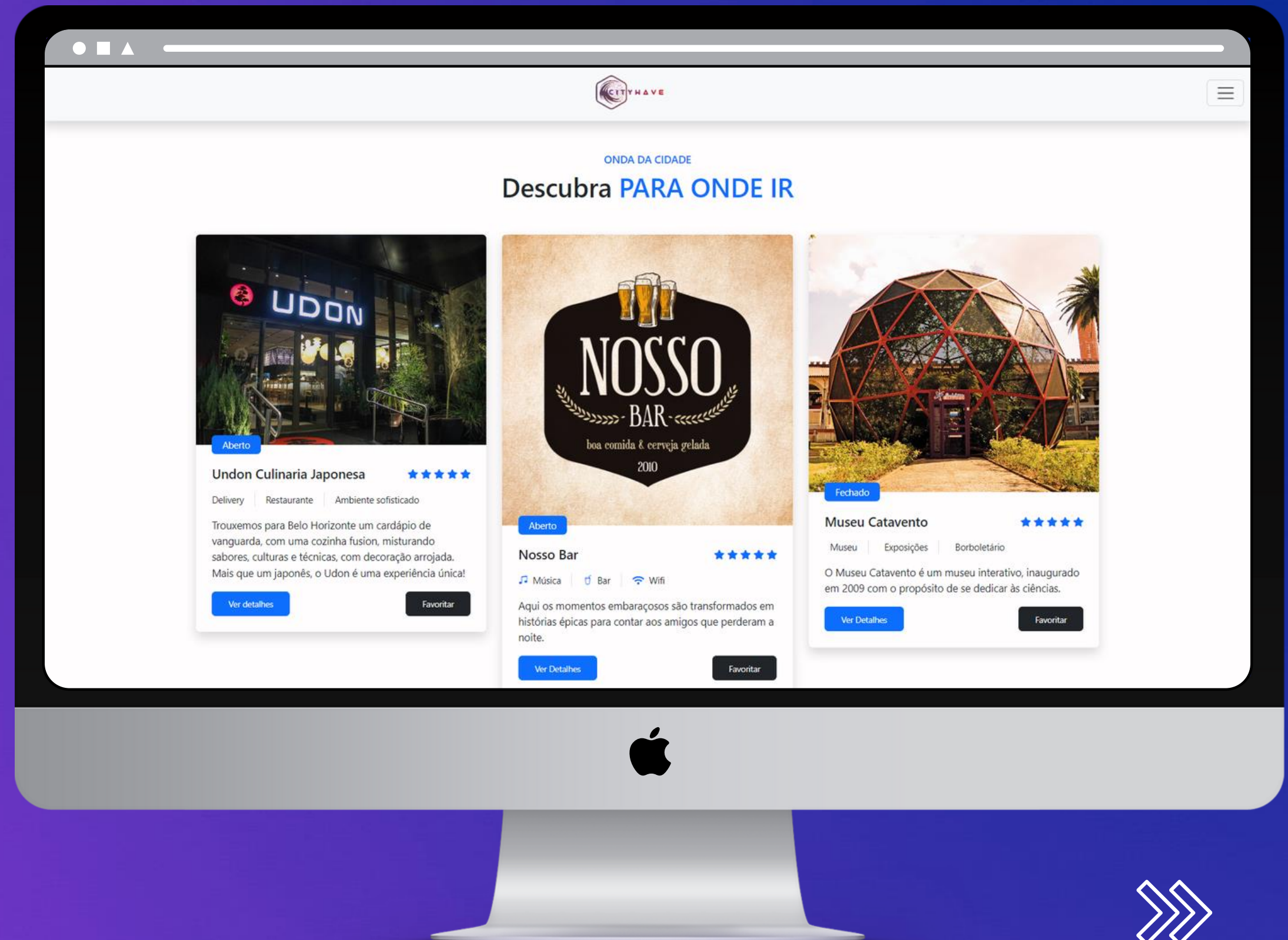
A screenshot of a tablet displaying a form titled 'Dados Cadastrais'. The form contains several input fields with labels and placeholder text. The labels are: 'Nome do Estabelecimento', 'Slogan ou Subtítulo', 'Categoria Principal', 'Sub Categoria 1', 'Sub Categoria 2', 'Descrição Prévia', 'Endereço do Estabelecimento', and 'Telefone'. Each input field has a small 'CITYHAVE' logo to its left. Below the 'Telefone' field, there is a small text 'Ex: 11 99855-4165' and a blue 'Salvar' button at the bottom.A screenshot of a tablet displaying a banner management interface. The interface is divided into two rows of three columns. The top row is labeled 'Card List' and 'Banner Carousel'. The bottom row is labeled 'Banner Carousel'. Each column contains a 'CITYHAVE' logo, a placeholder image, and a blue 'Alterar Imagem' button. The buttons are labeled 'Banner Card', 'Banner 1', 'Banner 2', 'Banner 3', 'Banner 4', and 'Banner 5'.



# Solução Implementada

## Lista de estabelecimentos

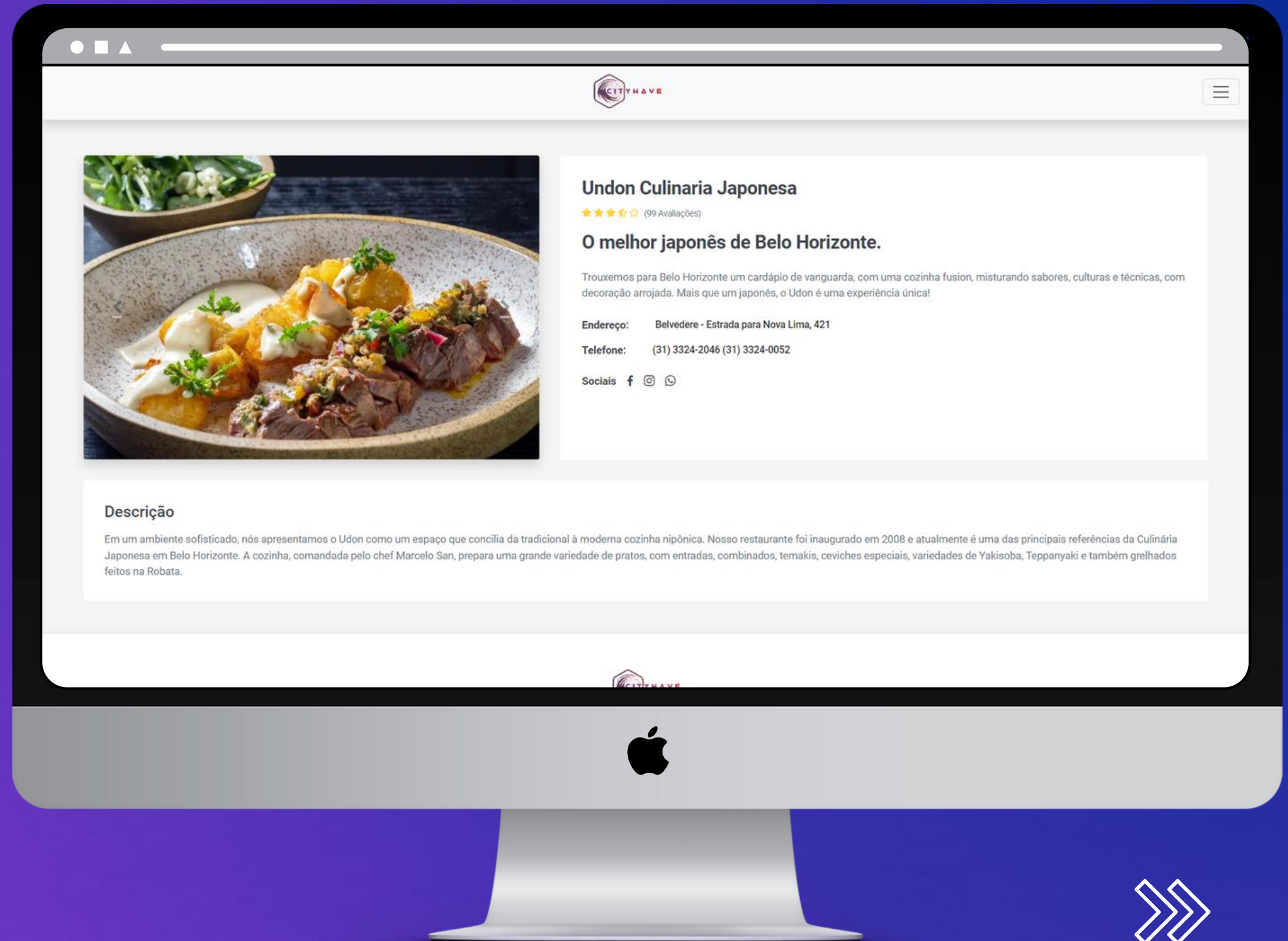
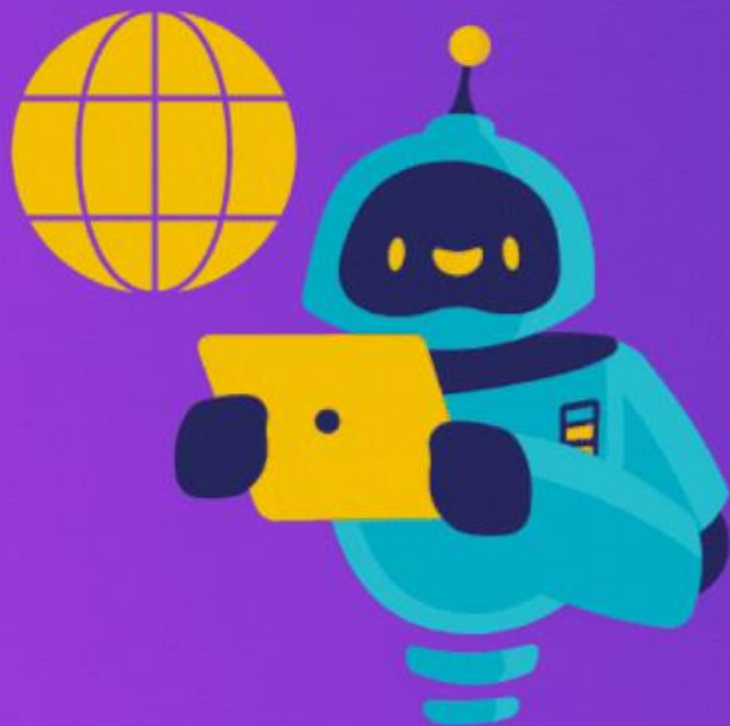
- Permite aos usuários visualizarem os estabelecimentos em Cards com suas informações prévias.



# Solução Implementada

## *Página individual do estabelecimento*

- Permite ao usuário visualizar o estabelecimento selecionado e as informações referente a avaliações, descrição e imagens correspondentes.





## Pontos Positivos

A equipe pode aprimorar suas habilidades de desenvolvimento web front-end, ampliando seus conhecimentos em análise de código e elaborando documentação voltada para métodos ágeis.

## Desafios

- O desafio surge quando novos requisitos ou alterações são introduzidos durante o processo de desenvolvimento.
- Gerenciar um projeto de desenvolvimento de sistema, incluindo o planejamento.

## Aprendizado

Além da elaboração da documentação em métodos ágeis a equipe pode se capacitar na utilização de framework (bootStrap), aplicação do Cascading Style Sheets(CSS), JS, HTML 5, manipulação do DOM, localStorage etc.

