

Cronograma Semanal

#	Semana	Artefato
1	13/02 – 19/02	Propostas de problemas pelos alunos Formação grupos de trabalho Atividade de ambientação
2	20/02 – 26/02	Definição do problema (análise e descrição do problema) Aprovação pelo professor
3	27/02 – 05/03	Proposta de solução centrada nos usuários Objetivos Justificativa Público-alvo Personas
4	06/03 – 12/03	Histórias de usuário Requisitos funcionais e não funcionais Restrições Diagrama de Casos de Uso
5	13/03 – 19/03	Backlog Plano de Sprints do projeto Diagrama de Casos de Uso Produção do vídeo de 2 minutos com apresentação do problema e proposta de solução
Etapas 01	19/03	Entrega da Etapa 01 <ul style="list-style-type: none"> • Vídeo • Documentação devidamente atualizada no Github: Definição do problema, Proposta de solução, Personas e Histórias de usuários, Requisitos e Restrições, Diagrama de Casos de Uso. • Projeto do Github exportado como arquivo zip e postado no Canvas.
6	20/03 – 26/03	Documentação da Metodologia Diagrama de Classes
7	27/03 – 02/04	Modelo Entidade Relacionamento (Projeto Conceitual) Projeto da Base de Dados Diagrama de Fluxo
8	03/04 – 08/04	Wireframes Interativos Plano de Testes de Software Plano de Testes de Usabilidade

Etapa 02	09/04	Entrega da Etapa 02 <ul style="list-style-type: none"> Documentação devidamente atualizada no Github: Documentação da Metodologia, Diagrama de Classes, Diagrama de Fluxo, Wireframes interativos, Modelo Entidade Relacionamento (Projeto Conceitual) e Projeto da Base de Dados, Plano de Testes de Software, Plano de Testes de Usabilidade. Projeto do Github exportado como arquivo zip e postado no Canvas.
9	10/04 – 16/04	Revisão Backlog Revisão Plano de Sprints Template padrão da aplicação interativa Prova de Conceito da Arquitetura (POC) - exemplo de implementação com a integração do front-end com o back-end
10	17/04 – 23/04	Programação de Funcionalidades
11	24/04 – 30/04	Programação de Funcionalidades
12	01/05 – 07/05	Programação de Funcionalidades Realização e registro dos testes de software Realização e registro dos testes de usabilidade
Etapa 03	07/05	Entrega da Etapa 03 <ul style="list-style-type: none"> Documentação devidamente atualizada no Github: Template padrão da aplicação interativa, Prova de Conceito da Arquitetura (POC), Programação de Funcionalidades, Realização e registro dos testes de software, Realização e registro dos testes de usabilidade. Projeto do Github exportado como arquivo zip e postado no Canvas.
13	08/05 – 14/05	Revisão Backlog Revisão Plano de Sprints Revisão da aplicação a partir dos testes Programação de Funcionalidades
14	15/05 – 21/05	Programação de Funcionalidades
15	22/05 – 28/05	Programação de Funcionalidades
16	29/05 – 04/06	Programação de Funcionalidades Realização e registro dos testes de software Realização e registro dos testes de usabilidade
Etapa 04	04/06	Entrega da Etapa 04 <ul style="list-style-type: none"> Documentação devidamente atualizada no Github: Template padrão da aplicação interativa, Programação de Funcionalidades, Realização e registro dos testes de software, Realização e registro dos testes de usabilidade. Projeto do Github exportado como arquivo zip e postado no Canvas.
17	05/06 – 11/06	Revisão Backlog Revisão Plano de Sprints Revisão da aplicação a partir dos testes

18	12/06 – 18/06	Relatório do teste de software Relatório do teste de usabilidade Revisão da aplicação a partir dos testes Vídeo de até 3 minutos da apresentação do projeto
Etapa 05	19/06	<p>Entrega da Etapa 05</p> <ul style="list-style-type: none"> Documentação devidamente atualizada no Github: Relatório do teste de software, Relatório do teste de usabilidade, Código da aplicação, Apresentação do projeto em arquivo Power Point ou PDF, Vídeo de até 3 minutos da apresentação do projeto.
19	19/06 – 25/06	Apresentação da aplicação interativa para a turma.
20	26/06 - 30/06	Avaliação final dos projetos Divulgação dos resultados