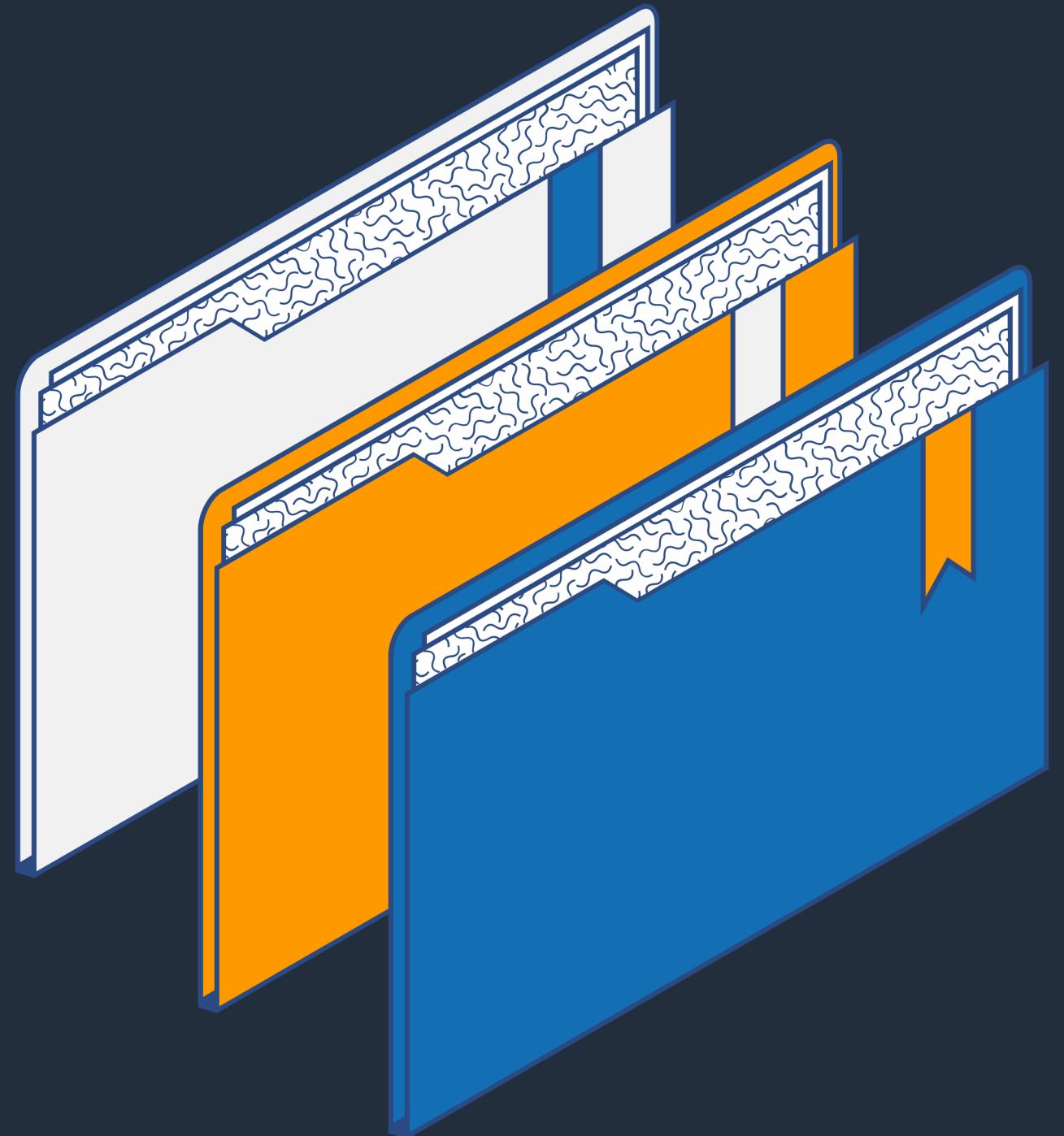


**PUC-Minas - Análise e Desenvolvimento de Sistemas**  
**Eixo 2 - Projeto: Desenvolvimento de uma Aplicação Interativa**

**Integrantes do grupo:**

Amanda de Lima Ventura  
Ellen Caroline Trindade Gonçalves Cândido  
Elpídio Lomeu Junior  
Fabrício Maia dos Santos  
Leonardo Correia de Sá e Silva  
Odair Cordeiro Marra  
Shinji Matsumoto Fernandes

**Professor Orientador José Wilson Da Costa**



# Tópicos

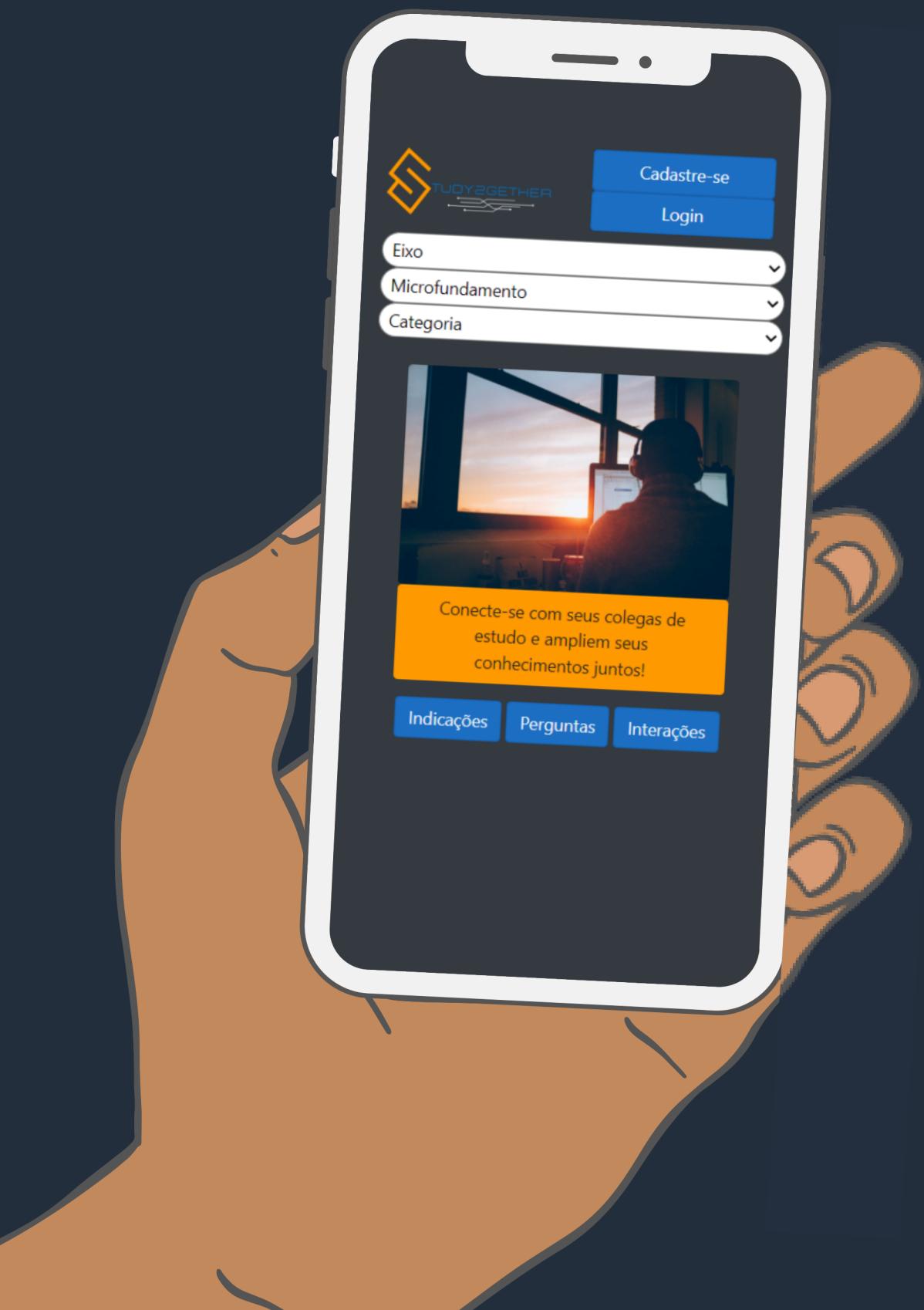
- Nosso lema
- Problema que buscamos resolver
- Nosso objetivo
- Como desenvolvemos
- Conheça a Study2gether
- Conclusões obtidas
- Planos futuros

# Nosso lema

**Conectar colegas de estudos para que ampliem  
seus conhecimentos juntos!**

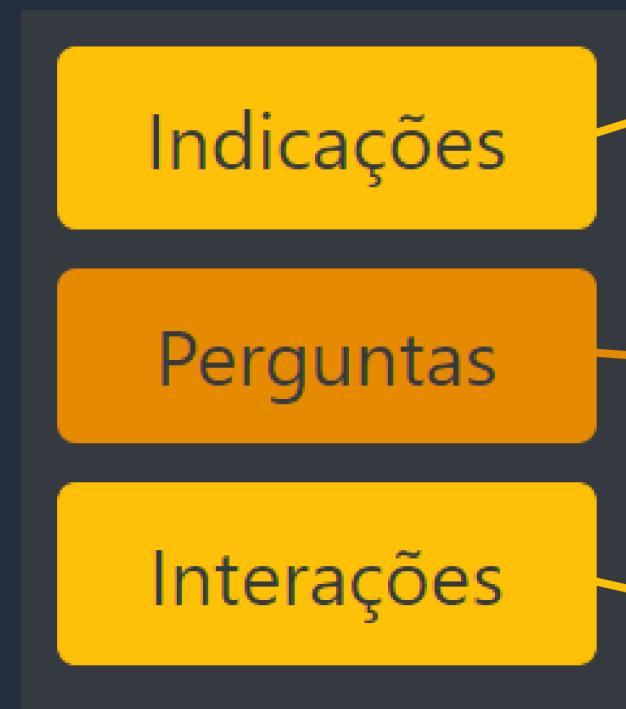
## **Problema que buscamos resolver**

**A baixa interação entre estudantes do curso de  
Análise e Desenvolvimento de Sistemas da PUC  
Minas Virtual, para que seja possível criar vínculos e  
compartilhar informações para melhorar a  
experiência de aprendizado.**



# Nosso objetivo

A Study2gether permite o compartilhamento de informações sobre disciplinas, tecnologias e conhecimentos adquiridos, possibilitando:



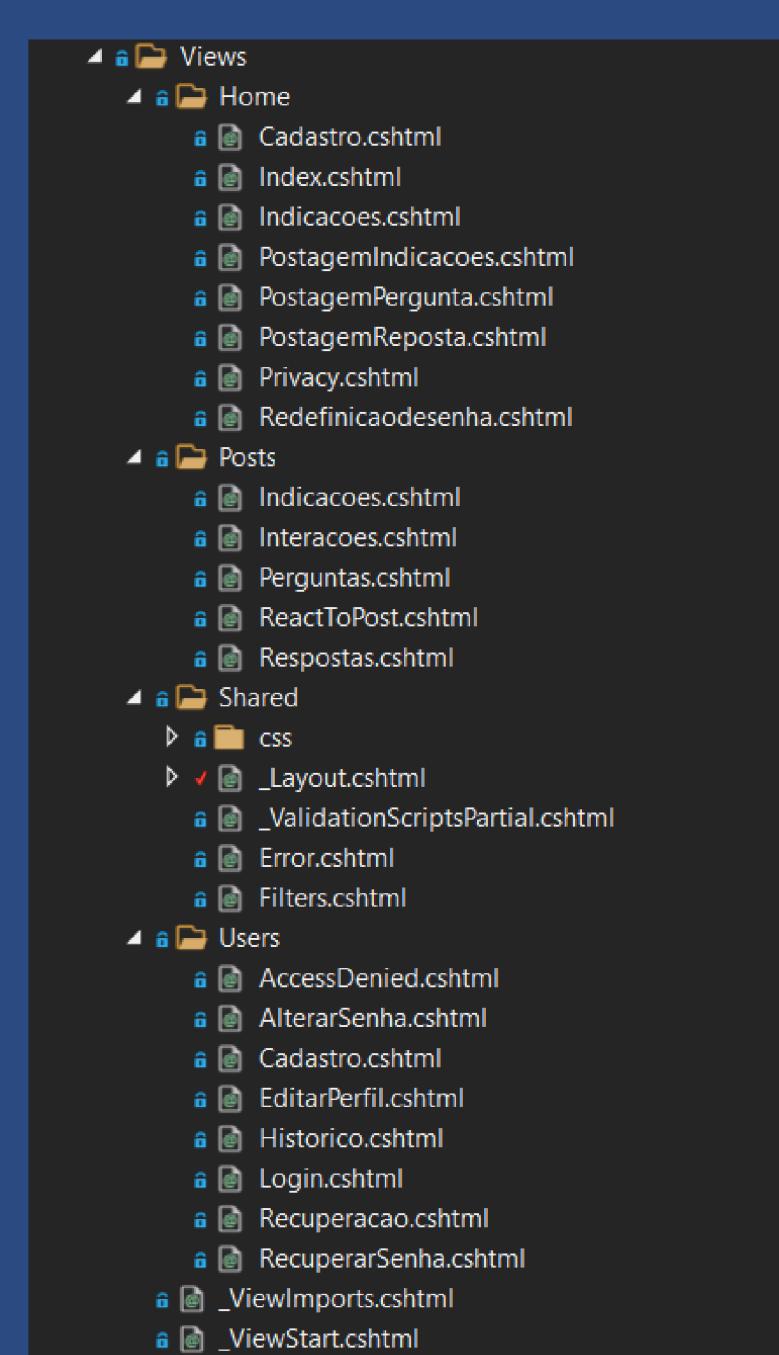
**Divulgação de materiais de estudo relevantes e confiáveis pelos administradores**

**Aprendizado coletivo por perguntas e respostas**

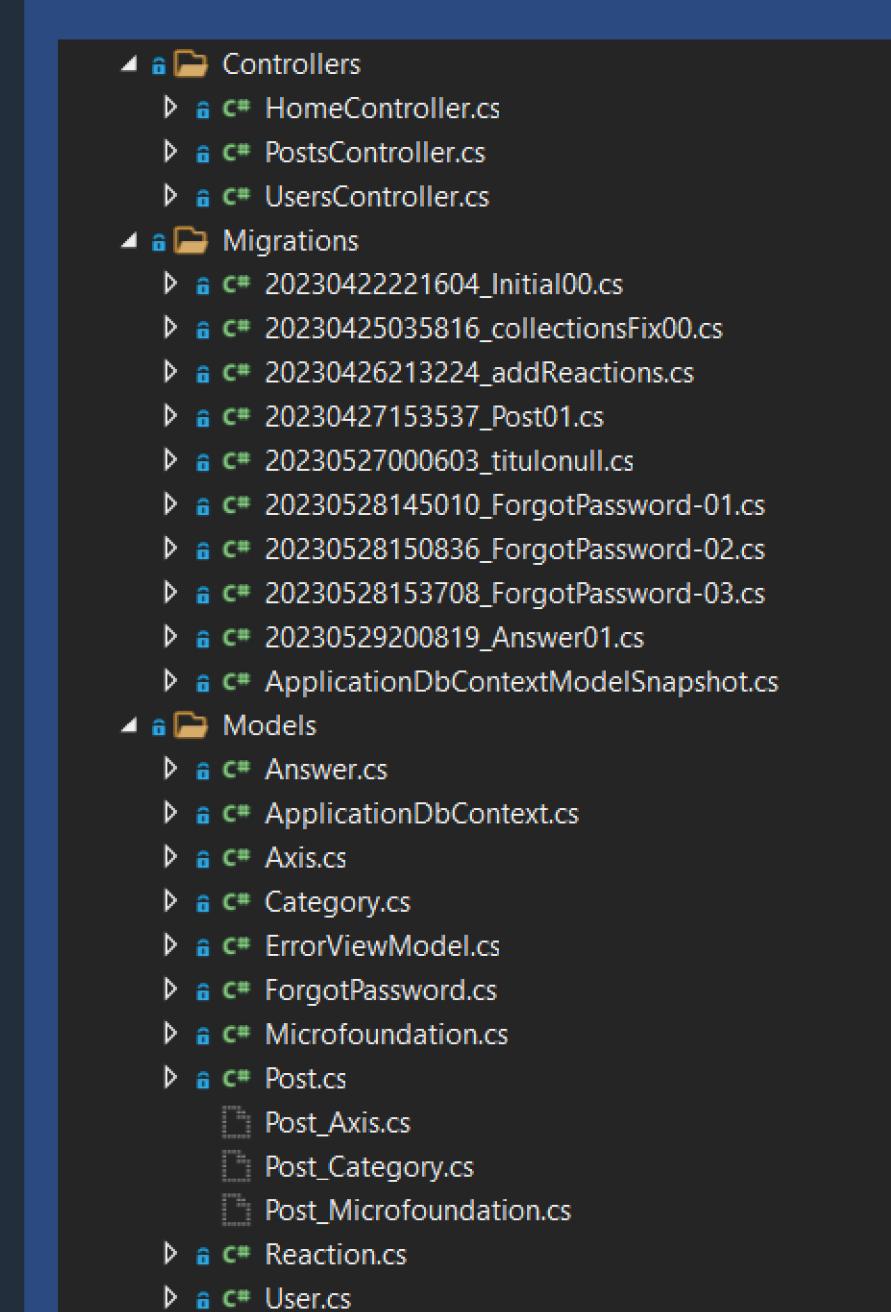
**Criação de tópicos de interações relacionados ao curso**



# Como desenvolvemos



Frontend



Backend



=

**COBOL uma linguagem que ainda está viva**

Odair Marra

Atualmente existe uma infinidade de linguagens de programação no mercado, mas nada tão resistente ao tempo e aos avanços tecnológicos como o COBOL. Esse nome na realidade é uma sigla, COmmon Business Oriented Language (Linguagem Orientada a Negócios). Foi criada no ano de 1959, durante uma conferência, entre o governo americano e algumas empresas de tecnologia de ponta, para a época.

A necessidade de ter um maior controle dos negócios, fez com que o comitê formado por IBM, RCA e Sylvania Electric Products, implementassem até o final de 1959, a linguagem COBOL. Baseada em duas outras linguagens não tão conhecidas, FLOW-MATIC e COMITRAL.

Eixo 2 COBOL

0 0 1 1 1 Postado em: 03/06/2023

**C# - Estrutura de dados.**

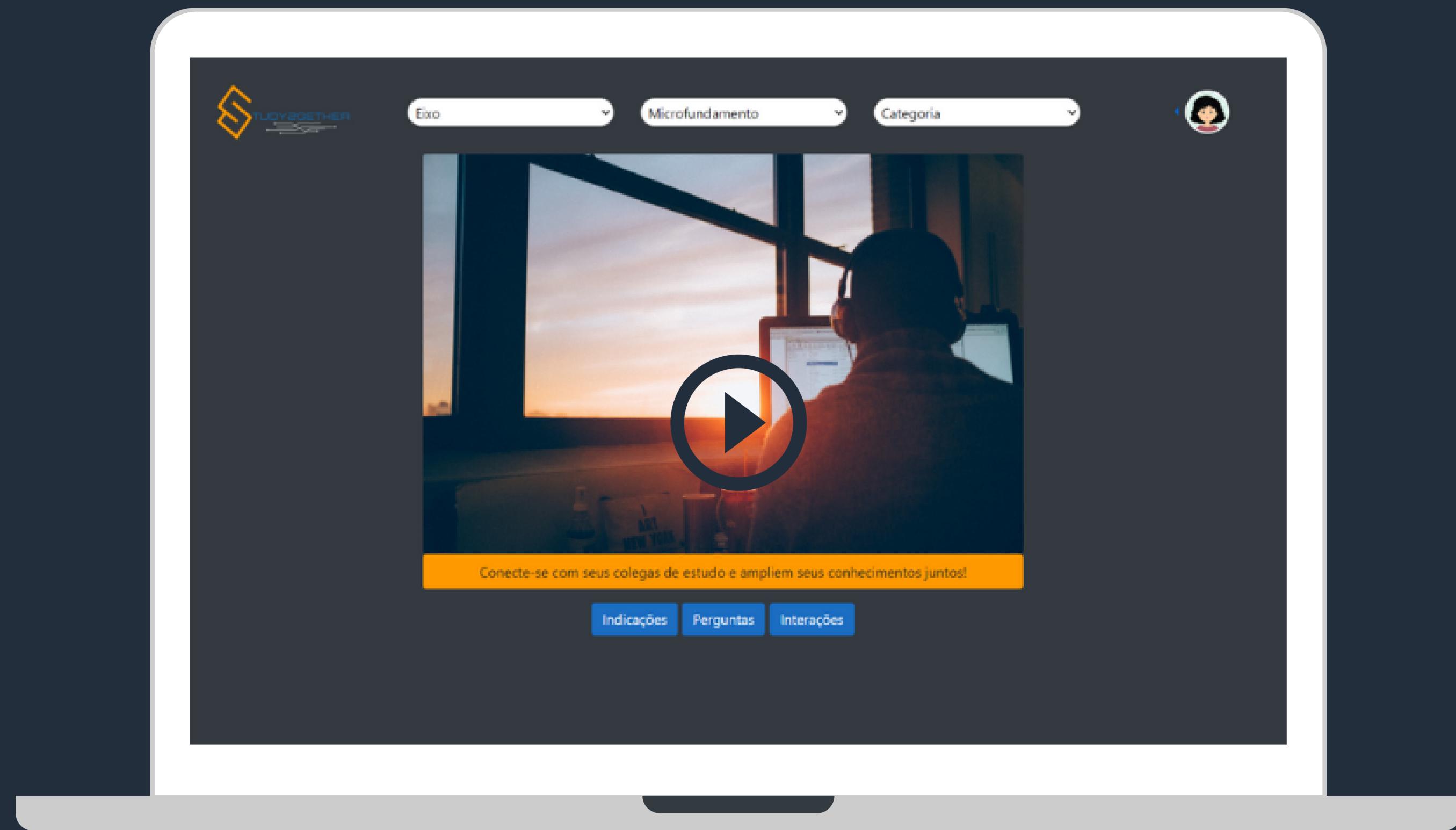
a@sga.pucminas.br

Estruturas de dados (Data Structures) é o nome dado a organização de dados e algoritmos de forma coerente e racional de modo a otimizar o seu uso. De acordo com o modo como um conjunto de dados são organizados e como as operações que são efetuadas sobre estes dados pode-se solucionar de forma simples problemas extremamente complexos.

Neste artigo apresento um programa bem simples que usa a estrutura de dados clássica e

**Aplicação**

# Conheça a Study2gether



# Conclusões obtidas



**Participar de toda a concepção**



**Cumprir todos os requisitos solicitados**



**Sucesso na finalização da aplicação**



**Colaboração em busca do melhor produto final**



**Desafios de aprendizagem**



**Equipe coesa, respeitosa e incentivadora**



**Liberdade para criticar, opinar e defender pontos de vista**



**Estudo e trabalho em equipe**



**Valorização do conhecimento e habilidades dos pares**



**Aprendizado e crescimento dos integrantes**

# Planos futuros

- Criação de um chat de mensagens diretas
- Visualizar informações de perfil dos demais usuários



**Agradecimentos  
de toda a equipe!**

