	Integrante		Etapa 01							Eta	ıpa 02	Etapa 03				Etapa 04				Etapa 05				
		Mês	Fevereiro						Março				Abril			Maio					Junho			
Time	Se			02/2023 a /02/2023	13/02/2023 a 19/02/2023	20/02/2023 a 26/02/2023	27/02/2023 a 05/03/2023	06/03/2023 a 12/03/2023	13/03/2023 a 19/03/2023	20/03/2023 a 26/03/2023	27/03/2023 a 02/04/2023	03/04/2023 a 09/04/2023	10/04/2023 a 17/04/2023 16/04/2023 23/04/2023	24/04/2023 a 30/04/2023	01/05/2023 a 07/05/2023	08/05/2023 a 14/05/2023	15/05/2023 a 21/05/2023	22/05/2023 a 28/05/2023	29/05/2023 a 04/06/2023	05/06/2023 a 11/06/2023	12/06/2023 a 19/06/2023 18/06/2023 25/06/202			
Time Tester	Adriano Carlos o Silva	da						Modelagem do Processo de Negocios - Oportunidades de melhorias no processo. Min 2.		Projeto de Interface	Criar tabelas, gráficos ou dashboards com no mínimo 5 indicadores de desempenho e metas													
	Leonardo Morei Franco de Souza						Gerenciamento projeto: Tempo	-	Programação de Funcionalidades															
	Daniel De Souza Marcolino	а					Gerenciamento projeto: Orçamento e Equipe																	
Time Desenvolvedore	Gabrielle Alcant Reis Silva	tara			Especificação do Prob Documento de Con			e Matriz de Rastreabilidade		rrugialiação de Funcionalidades		Programação de Funcionalidades	Plano de Testes de Funcionalidades e Usabilidade	Registro de testes de Funcionalidades e Usabilidade	Programação de Funcionalidades	Plano de Testes de Funcionalidades e Usabilidade	Registro de testes de Funcionalidades e Usabilidade	e Compilações, Revisão final.	Video de Apresentação Final e PDF Apresentaçã					
	Vinicio Machado Muniz de Morai							Gestão lançamento das tarefas no To Do no Github/Trello. Revisão geral do texto.																
Scrum Master	Maykon Edésio	Rosa						Revisão RF, RNF e Restrições. Modelagem do Processo de Negócio. Análise Atual e Descrição Geral da Proposta.			Registro de testes de Funcionalidades e													
Project Owner	Roger Bastos Mendes							Revisão Diagrama de Casos de Uso. Indicadores de Desempenho. Publicação atividade no Canvas e entrega.		Arquitetura da Solução	Usabilidade a						, in the second							