	Integrante							Etapa 01	Etapa 02				Etapa 03				Etapa 04				Etapa 05			
			Mês	Fevereiro					Março			Abril				Maio				Junho				
	Time		Semana	30/01/2023 a 05/02/2023			13/02/2023 a 20/02/2023 a 19/02/2023 26/02/2023	27/02/2023 a 05/03/2023	06/03/2023 a 12/03/2023	13/03/2023 a 19/03/2023	20/03/2023 a 26/03/2023	27/03/2023 a 02/04/2023	03/04/2023 a 09/04/2023	10/04/2023 a 17/04/2023 16/04/2023 23/04/2023	24/04/2023 a 30/04/2023	01/05/2023 a 07/05/2023	08/05/2023 a 14/05/2023	15/05/2023 a 21/05/2023	22/05/2023 a 28/05/2023	29/05/2023 a 04/06/2023	05/06/2023 a 11/06/2023	12/06/2023 a 18/06/2023	19/06/2023 a 26/06/2 25/06/2023 02/07/3	d023 a 2023
Time Te		Adriano Carlos da Silva							Modelagem do Processo de Negocios - Oportunidades de melhorias no processo. Min 2.		Projeto de Interface	Criar tabelas, gráficos ou dashboards com no mínimo 5 indicadores de desempenho e metas												
		Leonardo Moreira Franco de	Souza						Gerenciamento projeto: Tempo															
Time Desenvolve		Daniel De Souza Marcolino  Gabrielle Alcantara Reis Silva							Gerenciamento projeto: Orçamento e Equipe		Programação de Funcionalidades													
	olvedores						Especificação do Pro Documento de Co		Matriz de Rastreabilidade	Arquitetura de Solução das tarefas no To Do no			Program	Programação de Funcionalidades	Plano de Testes de Funcionalidades e Usabilidade	Registro de testes de Funcionalidades e Usabilidade	Programação de Funcionalidades		Plano de Testes de Funcionalidades e Usabilidade	de Registro de testes de s e Funcionalidades e Usabilidade		Video de Apresentação Apresentação	io Final e PDF Realização Apresentai Final	
		Vinicio Machado Muniz de N	Muniz de Morais						estão lançamento das tarefas no To Do no thub/Trello. Revisão geral do texto.															
Scrum N	laster	Maykon Edésio Rosa							Revisão RF, RNF e Restrições. Modelagem do Processo de Negócio. Análise Atual e Descrição Geral da Proposta.			Registro de testes de Funcionalidades e												
Project (	Owner	Roger Bastos Mendes							Revisão Diagrama de Casos de Uso. Indicadores de Desempenho. Publicação atividade no Canvas e entrega.		Arquitetura da Solução	ura da												