Eixo 3 - Projeto: Desenvolvimento de uma Aplicação Móvel em um Ambiente de Negócio - Turma 01



Gabriel de Souza Ferreira

Leandro Furtado de Sousa

Nicolas Patrick Teixeira da Silva

Pedro de Souza Ferreira

Ricardo José Teixeira da Silva Junior

Tiago Del Puppo Favilla Lobo

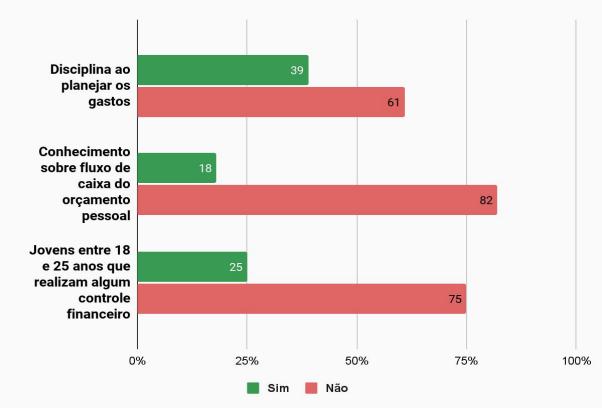
Grupo: ZCaixa

Professor: Mateus Curcino de Lima





Pesquisa realizada pelo Serviço de Proteção ao Crédito (SPC Brasil) e Confederação Nacional de Dirigentes Lojistas (CNDL) aponta que oito a cada dez brasileiros não sabem controlar as próprias despesas.



OBJETIVO PÚBLICO ALVO

Criar uma ferramenta simples e eficiente para que os jovens possam sentir interesse em controlar suas finanças.

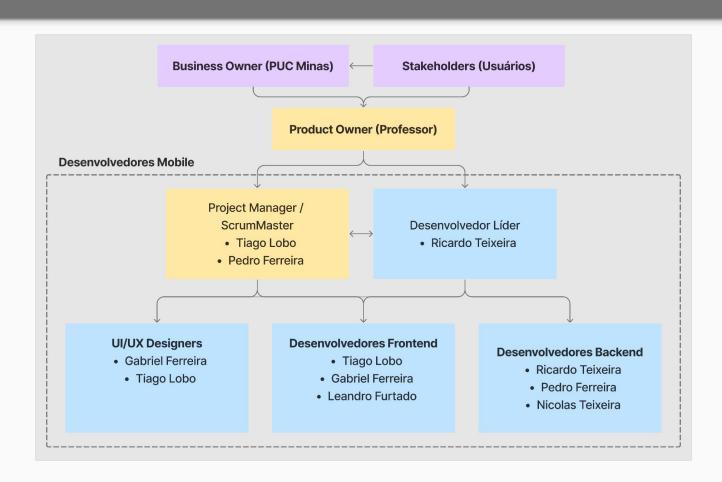


Público alvo:

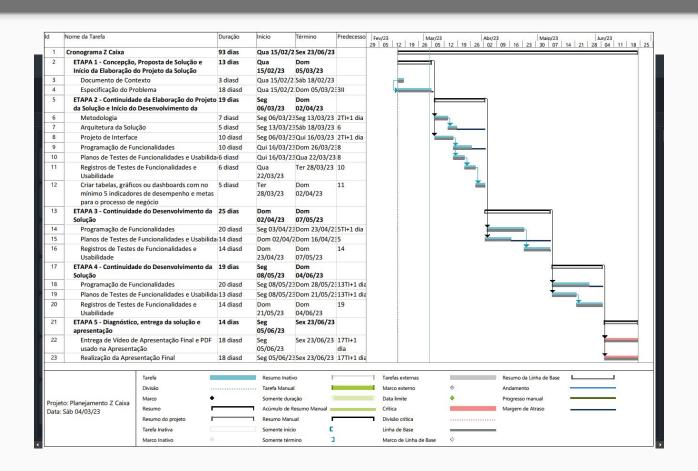
- → Pessoas a partir de 16 anos de idade;
- **→** Economicamente ativas;
- → Que estão ingressando no mercado de trabalho.



ORGANOGRAMA DO TIME



GERENCIAMENTO DO PROJETO





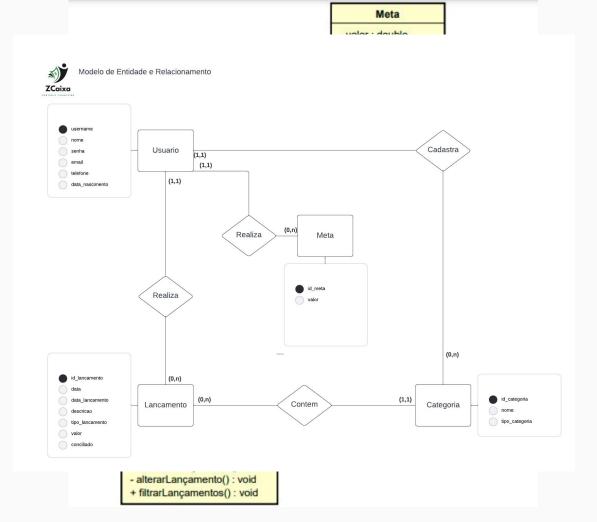
Aplicação Mobile para gerenciamento financeiro

- → Permite a criação de uma conta e funciona por autenticação;
- → Permite o lançamento de créditos e débitos;
- → Permite a visualização do total de débitos e créditos separados por categoria;
- → Permite o cadastro de uma meta e a visualização do seu progresso.

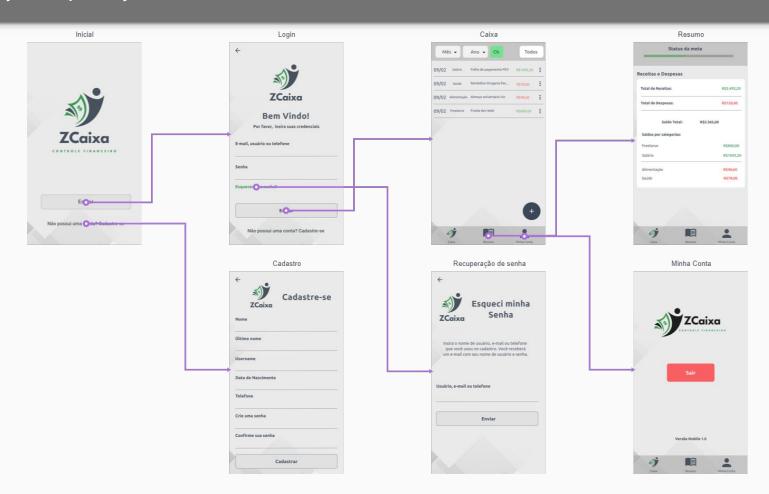
Aplicação Mobile para gerenciamento financeiro

- → Todos os dados são interligados a classe Usuário;
- → Todos os dados são interligados a classe Usuário;
- → Os dados são disponibilizados por uma API NetCore 6.0.





Conheça a Aplicação:



Obrigado!

