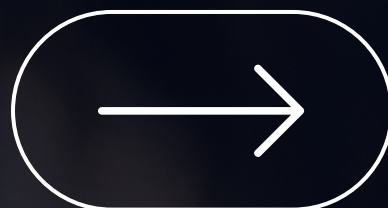


ETAPA 5

DEVTASK

AJUDANDO DESENVOLVEDORES
A SEREM MAIS PRODUTIVOS



PROFESSOR TUTOR: CLÓVIS LEMOS TAVARES

Conheça nossa equipe:

1- Tomaz

2- Bruno de A.

3- Matheus M.

4- Lucas

5- Rafa C.

6- Bruno C.

7- Nathan R.

Scrum Master

Product Owner

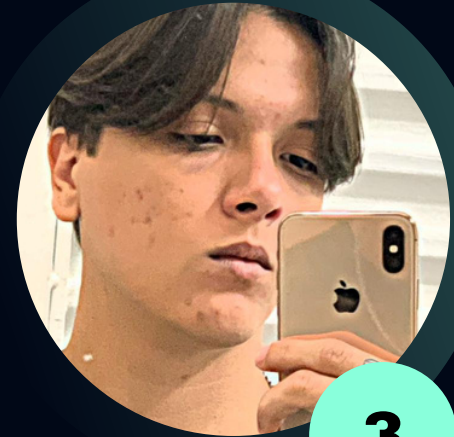
Equipe Dev

Equipe Dev

Equipe Dev

Equipe Design

Equipe Design



Introdução

Gerenciar tarefas no dia a dia dos programadores é algo extremamente importante no desenvolvimento de software, devido a diversas demandas, prazos e mudanças no projeto. Segundo Redação Cronoapp (2017), “Diante das necessidades de softwares cada vez mais funcionais e sofisticados, os desenvolvedores precisam encontrar soluções para superar os obstáculos e atender a demanda de um público cada vez mais exigente, incluindo as grandes corporações.” Dentre as dificuldades enfrentadas, observa-se que a falha na gestão de tarefas pode levar a atrasos e retrabalho, assim como a insatisfação de clientes. Portanto, é importante encontrar soluções para gerir essas tarefas com mais eficiência. Dessa forma, torna-se necessário a criação de um ambiente onde os colaboradores tenham conhecimento de suas tarefas, prioridades e prazos a serem cumpridos.





Problema

A Questão que esse projeto visa abordar é a má gestão no desenvolvimento de software.

Visto que devido a rotina e mudanças diárias os desenvolvedores possuem dificuldade na condução de tarefas e prioridades, e no acompanhamento do andamento do projeto.

Objetivos



O objetivo deste projeto é o desenvolvimento de uma solução de fácil uso que permita aos desenvolvedores e gestores a busca e troca de tarefas a serem realizadas no desenvolvimento de um projeto Como objetivos específicos podemos destacar:

- > Auxiliar no direcionamento de tarefas para a equipe
- > Evitar o retrabalho no desenvolvimento
- > Acompanhamento de produtividade

Justificativa



De acordo com Cris Santos (2023):

“O backlog desempenha um papel fundamental no desenvolvimento de software, permitindo que as equipes de desenvolvimento organizem, priorizem e acompanhem as tarefas do projeto.

(...) Portanto, é essencial investir tempo e esforço na organização adequada do backlog e no planejamento eficiente das tarefas”. Portanto, a criação de um ambiente para monitorar os resultados e andamento do projeto é importante afim de trazer uma maior eficiência e velocidade nos resultados da equipe

Perfis de usuários

EMPREGADOR	
DESCRIÇÃO	Dono do projeto, emprega o gestor e o programador, delega tarefas e vê o progresso
NECESSIDADES	Acompanhar o trabalho tanto do programador quanto do gestor, delegar tarefas caso julgue necessário

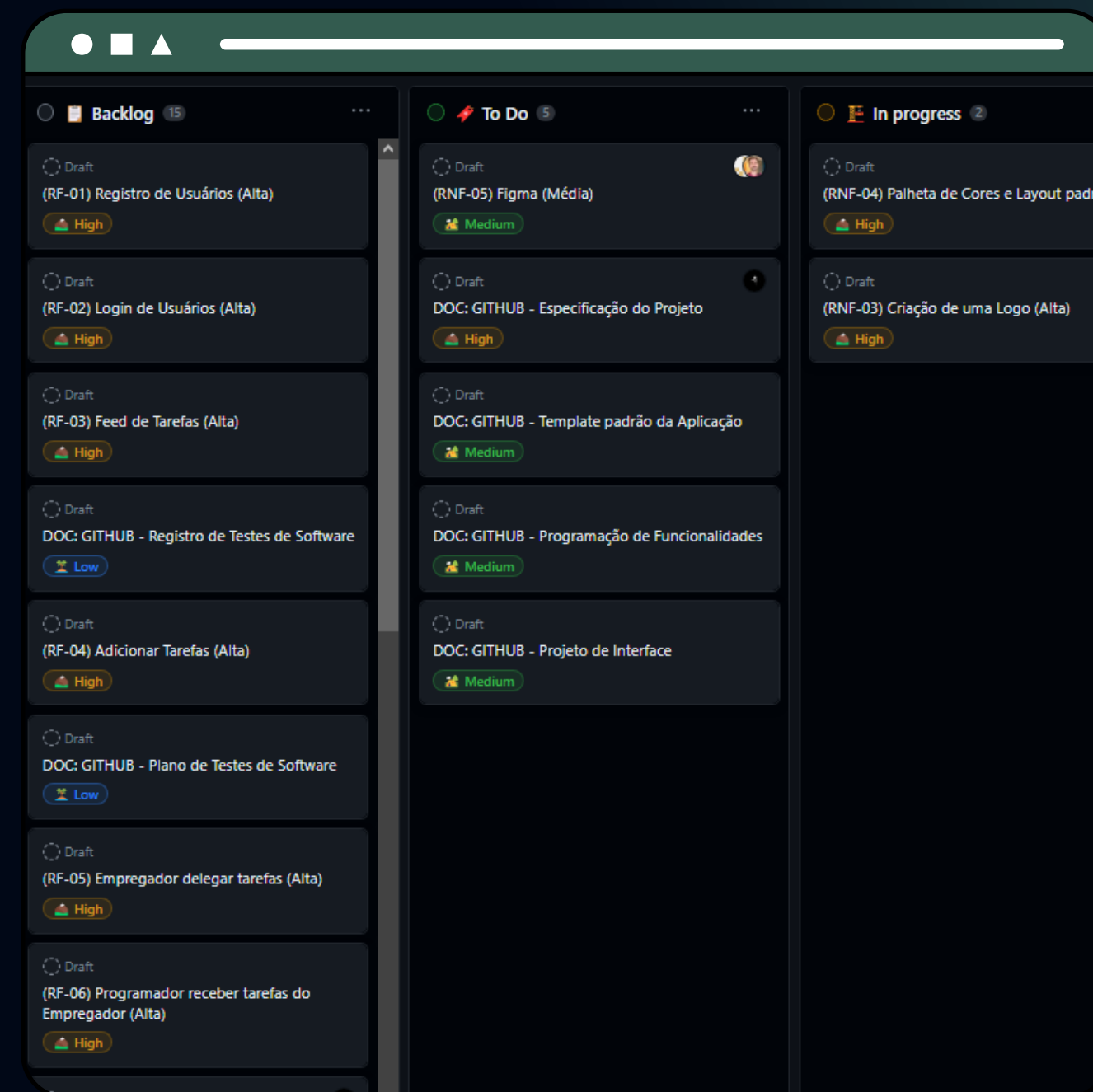
GESTOR	
DESCRIÇÃO	Pessoa que delega tarefas ao programador e acompanha o progresso
NECESSIDADES	Melhor organização e acessibilidade na hora de exigir que prazos sejam cumpridos e organizar o fluxo de trabalho

PROGRAMADOR	
DESCRIÇÃO	Pessoa que trabalha no desenvolvimento ou manutenção de algum sistema
NECESSIDADES	Melhor organização e contato com o gestor

Com uma simples e intuitiva tabela dividida em 5 itens, O Backlog; O que precisa ser feito (To Do); O que está sendo desenvolvido (In Progress); O que está para revisão (Review); E o que já foi concluído (Done).

Propriedades de Itens ajudarão a organizar melhor cada Task, criando assim um modelo objetivo. O sistema contará também com adições que visam facilitar a vida do seu usuário, adicionando mais funções e aperfeiçoando o que já possui

Solução Implementada



Requisitos do Projeto

<u>ID</u>	<u>DESCRIÇÃO</u>	<u>PRIORIDADE</u>
RF-01	Registro de Usuários	Alta - 01
RF-02	Login de Usuários	Alta - 02
RF-03	Validação de Login	Alta - 03
RF-04	Feed de Tarefas	Alta - 04
RF-05	Adicionar Tarefas	Alta - 05
RF-06	Empregador delegar tarefas	Alta - 06
RF-07	Programador receber tarefas do Empregador	Alta - 07
RF-08	Programadores marcam tarefas finalizadas	Alta - 08
RF-09	Grid Chart de Atividade	Média - 09

Conclusão da
elaboração do
projeto



**Dessa maneira pretendemos inovar a
forma que se organiza tarefas no mundo do
desenvolvimento da forma mais prática e
eficiente.**