#### PUC – Minas Projeto: Desenvolvimento de uma Aplicação Interativa / Eixo 2 Analise e Desenvolvimento de Sistemas

# CHAME QUANDO PRECISAR CQP

Integrantes:

Daniel Diniz Moraes
Juliane Rodrigues Ferreira
Marco de Pereira Binda
Marcos Henrique Aguiar França
Rafael Cassiano Januário de Souza
Tuerê Pinto

Professor:

Carlos Alberto Marques Pietrobon



19 de novembro de 2023

#### PUC – Minas

#### Projeto: Desenvolvimento de uma Aplicação Interativa / Eixo 2 Analise e Desenvolvimento de Sistemas

#### **CQP**

#### Chame quando precisar

O projeto traz como problema, a necessidade dos deficientes visuais em ter acessibilidade e apoio, a realizarem tarefas básicas do dia dia, mas que pode ser de grande complexidade quando não se tem o auxílio da visão ou um acompanhante que tenha.

O objetivo é que o sistema proporcione acessibilidade e apoio aos deficientes visuais marcando encontros com terceiros, tudo de form segura, respeitosa e olhando para a necessidade individual.

#### Quem somos:













# CHAME QUANDO PRECISAR CQP

Apresentaremos um inovador site de agendamento virtual que irá proporcionar uma nova forma de acompanhar e auxiliar deficientes visuais em suas atividades diárias.



### Introdução

Uma parcela considerável da população sofre de problemas de visão, e o principal desafio destes é a locomoção que pode ser desafiadora devido a diversas barreiras físicas e sociais:

- Infraestrutura Inadequada
- Transporte Público
- Falta de Acesso a Mapas e Informações
- Falta de Sinalização Acessível
- Desafios em Espaços Internos
- Barreiras Sociais



### **Objetivo**

Além de ser um ambiente inclusivo e acessível, o CQP pretende trazer um tratamento individualizado, seguro e transparente para os usuários.

A aplicação é composta por dois perfis:

- 1 Pessoas que solicitam os serviços de acompanhamento (deficientes visuais)
- 2 Pessoas que voluntariam serviços de acompanhamento (voluntários)

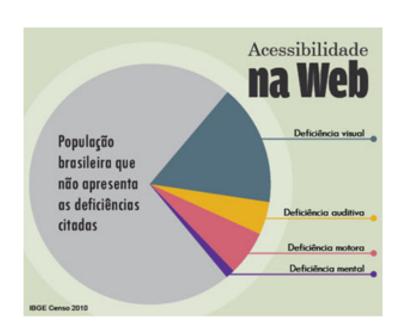
O principal objetivo é fazer com que estes dois perfis se conectem, promovendo independência, estimulando o voluntariado e o envolvimento comunitário.



### Sobre o projeto



O site foi projetado para ser totalmente acessível, permitindo que usuários com deficiência visual naveguem com facilidade.





Os usuários podem agendar e aceitar acompanhamentos, receber notificações e gerenciar suas atividades de forma prática.

3 Interface Amigável

A interface intuitiva e amigável torna o processo de agendamento e acompanhamento simples e agradável.

#### Recursos e Funcionalidades



## Solicitações de acompanhamento

Site permite que usuários com deficiência visual solicite com detalhes o tipo de assistência necessária.



## Mecanismo de Feedbacks

Os usuários podem compartilhar suas experiências com o intuito de contribuir para a melhoria do serviço.



S site permite que usuários voluntários possam aceitar a se voluntariar conforme a necessidade de cada solicitante.

#### Foram utilizados:

**Ferramentas**  Azure SQL • Azure App Service • GitHub **IDEs de desenvolvimento**  Visual Studio • Visual Studio Code • SQL Server Management Studio Linguagens • C# • Dó sustenido

## Próximos Passos e Desenvolvimentos Futuros

1) Novos Recursos de Acessibilidade

Nosso objetivo é continuar aprimorando a acessibilidade do site, adicionando recursos como comandos de voz e suporte para braile.

2) Aplicativo Móvel

Desenvolver um aplicativo móvel para tornar o agendamento e o acompanhamento ainda mais convenientes para os usuários.

3) Integração de Dispositivos Inteligentes

Planejamos integrar o site com dispositivos inteligentes para permitir o controle da agenda por meio de assistentes pessoais, como Alexa ou Google Assistant.

#### Conclusões

Ao longo desta jornada nossa equipe demonstrou força e colaboração (dentro das limitações de cada integrante), unindo habilidades para transformar ideias criativas na aplicação que foi desenvolvida.

Como resultado positivo, conseguimos promover mais inclusão e autonomia de forma pratica na vida de pessoas com deficiência visual.

As principais dificuldades enfrentadas pelo grupo foram:

- Reuniões periodicamente;
- Distribuição melhores das tarefas;
- Inexperiências em programação de alguns integrantes.

# OBRIGADO!

