



my closet



## Introdução

- O consumo consciente de roupas pode transformar sua relação com a moda e com o meio ambiente.

## Problema

- A compulsão pelo consumo
- Gestão ineficiente de roupas
- Poluição do meio ambiente

## Objetivo

- Oferece uma plataforma intuitiva para gerenciamento de itens de vestuário.

## Justificativa

- Ter peças visíveis através de um app possibilitando ganho de tempo , economia de dinheiro e consumo consciente.

## Público alvo

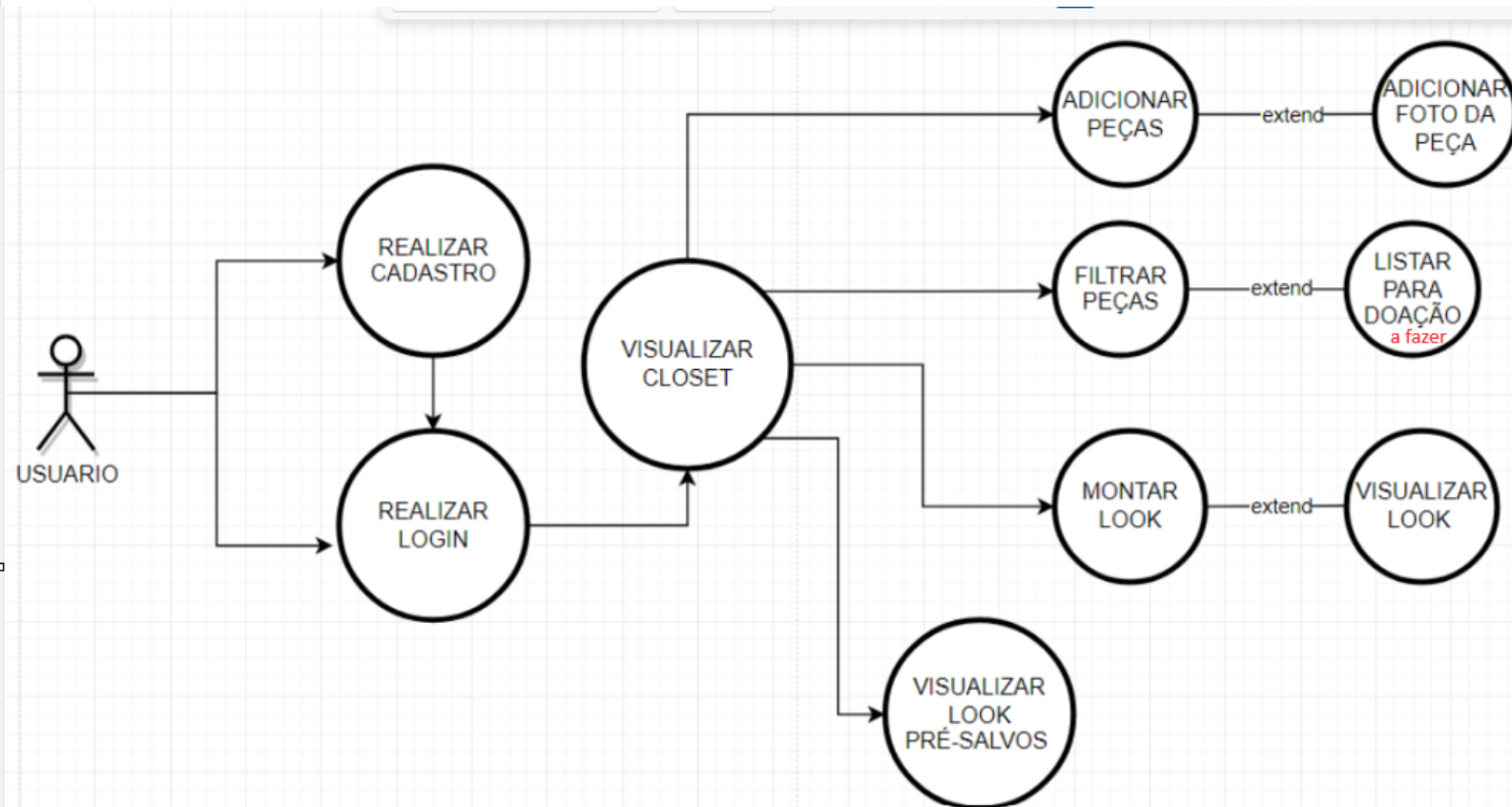
- Pessoas que têm dificuldade em se arrumar, que compram sem necessidade



### **Solução do problema**

- Construção de um aplicativo móvel capaz de organizar e setorizar peças de um guarda roupa de modo a evitar consumos desnecessários.

# **SOLUÇÃO DO PROBLEMA:**



# ESPECIFICAÇÃO DO PROJETO

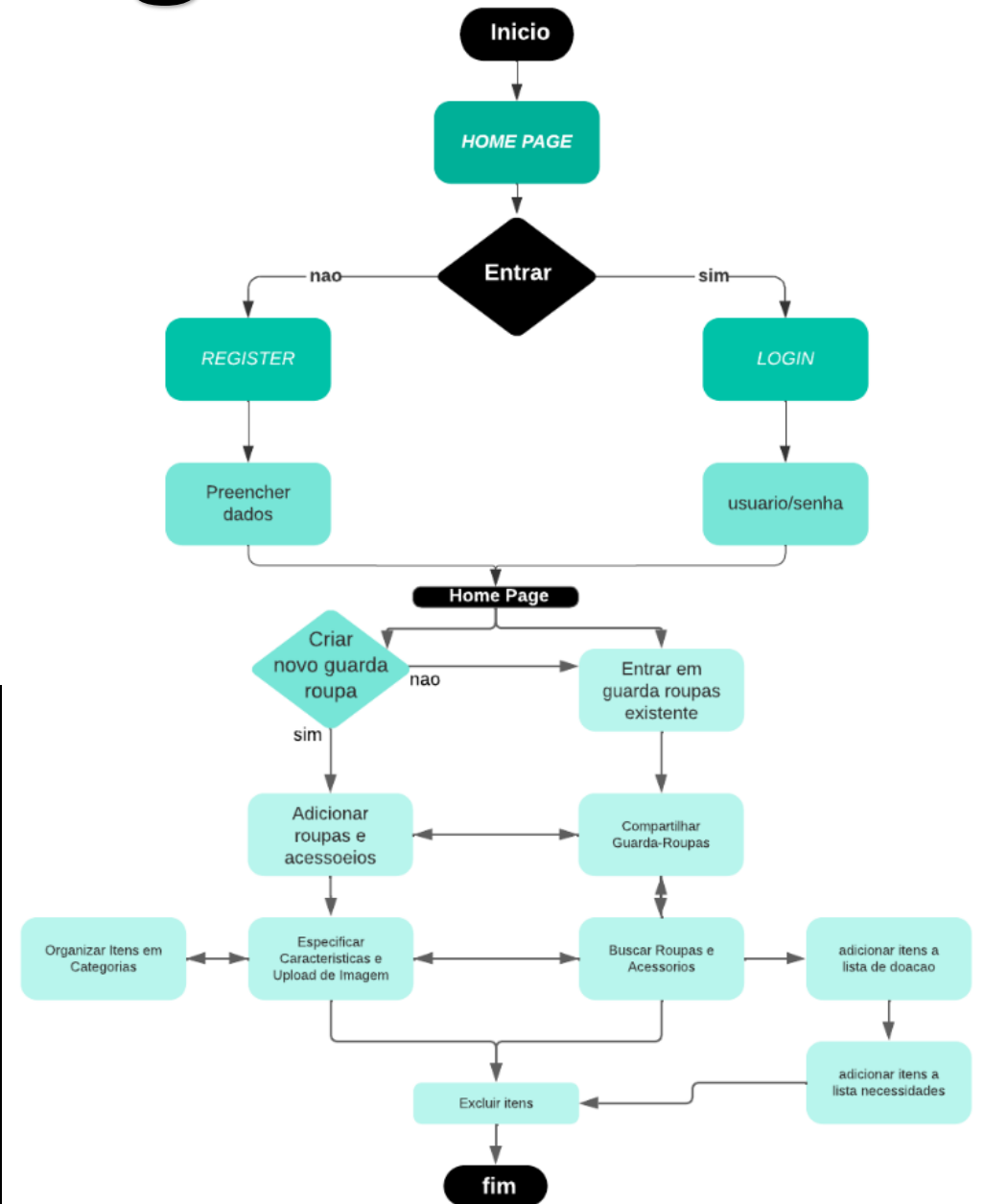


# ***PROJETO DE*** ***INTERFACE***




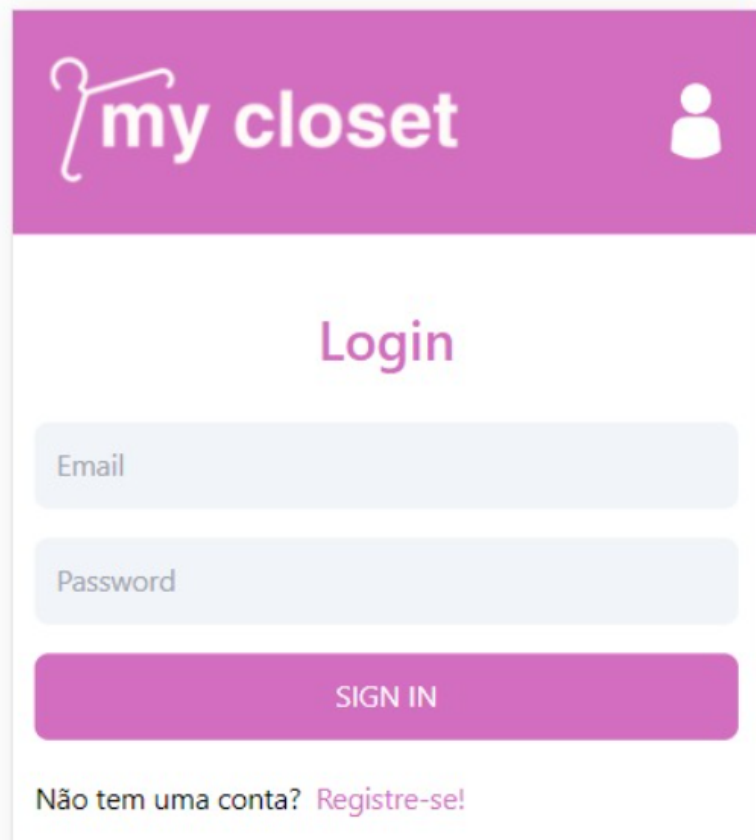


# Diagrama de fluxo



## TELA DE LOGIN

Porta de entrada da aplicação, aqui o usuário poderá escolher entre logar (caso já tenha se registrado), ou criar um usuário e senha, através da opção de criar uma conta.




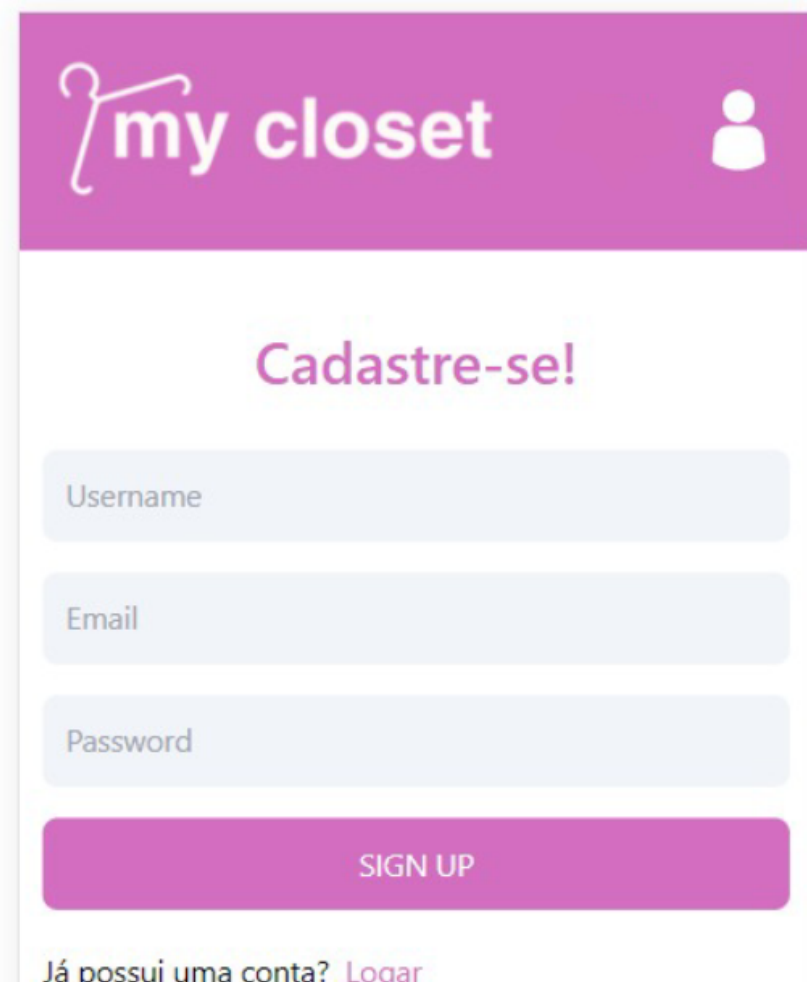
Login

SIGN IN

Não tem uma conta? [Registre-se!](#)

## TELA DE CADASTRO

Aqui, o usuário que está acessando o aplicativo pela primeira vez deverá digitar seus dados para criar um login e senha.



Cadastre-se!

SIGN UP

Já possui uma conta? [Logar](#)

## TELA DE MENU

Uma vez dentro do aplicativo, será apresentado ao usuário um menu minimalista onde o usuário poderá encontrar tudo o que precisa para interagir com o aplicativo.



## PRINCIPAL DA TELA

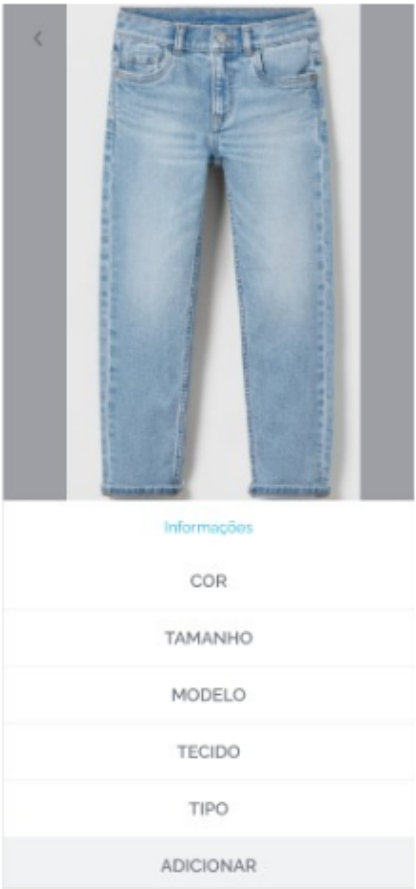
Na página principal, apresentado ao usuário o seu Closet virtual. Na parte superior esquerda, encontramos o ícone responsável pelo acesso ao menu. Logo abaixo você percebe o ícone da lupa, onde o usuário fará a busca de suas peças no armário. Na parte central da página encontramos as últimas duas peças adicionadas e logo abaixo o botão de adicionar uma nova peça.





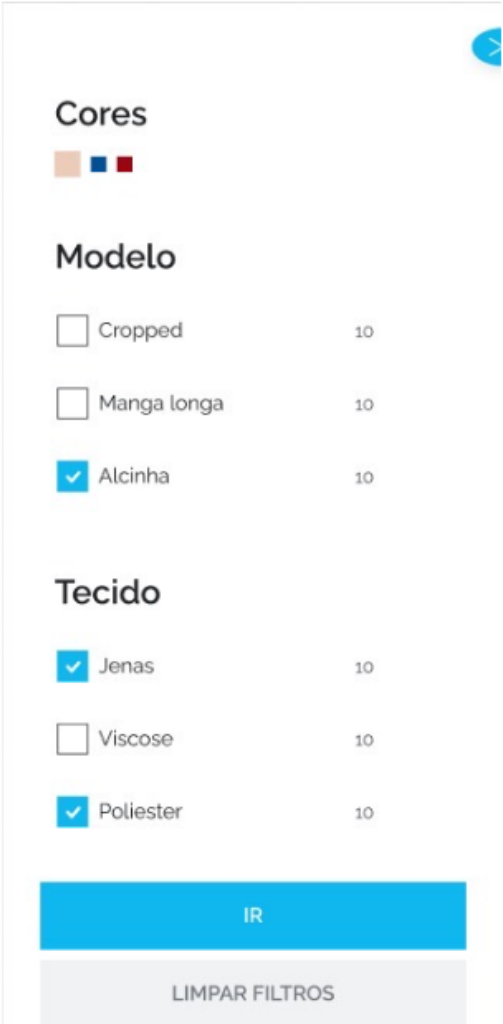
### TELA ADICIONAR PEÇA

Ao selecionar o botão Adicionar Peça, o usuário será levado a esta tela, onde poderá colocar uma foto da peça a ser adicionada, além de adicionar informações específicas sobre a mesma, como: Cor, tamanho, modelo, tecido e tipo.



### TELA DE FILTROS

Visando fazer uma busca mais específica e completa em seu armário virtual, o usuário poderá selecionar informações (cor, modelo, tecido etc) que irão direcionar sua busca.



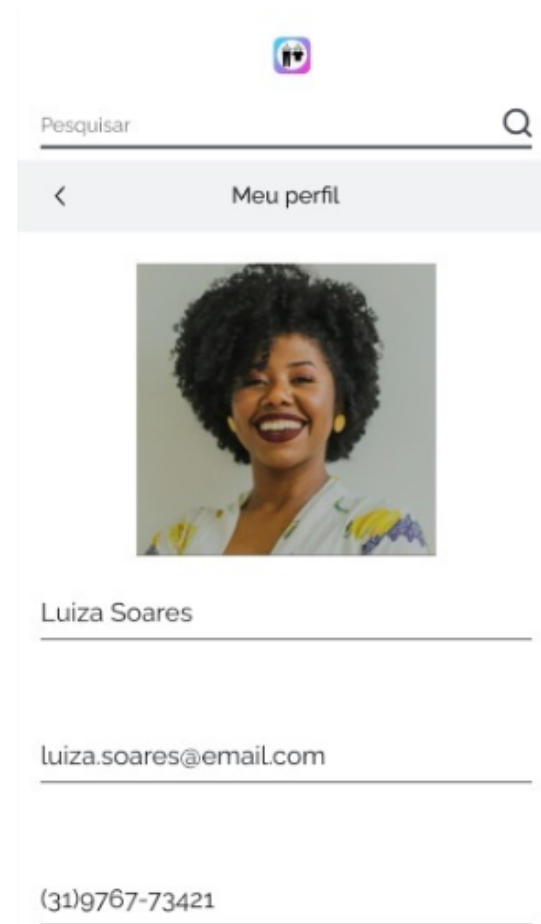
## TELA DE FAVORITOS

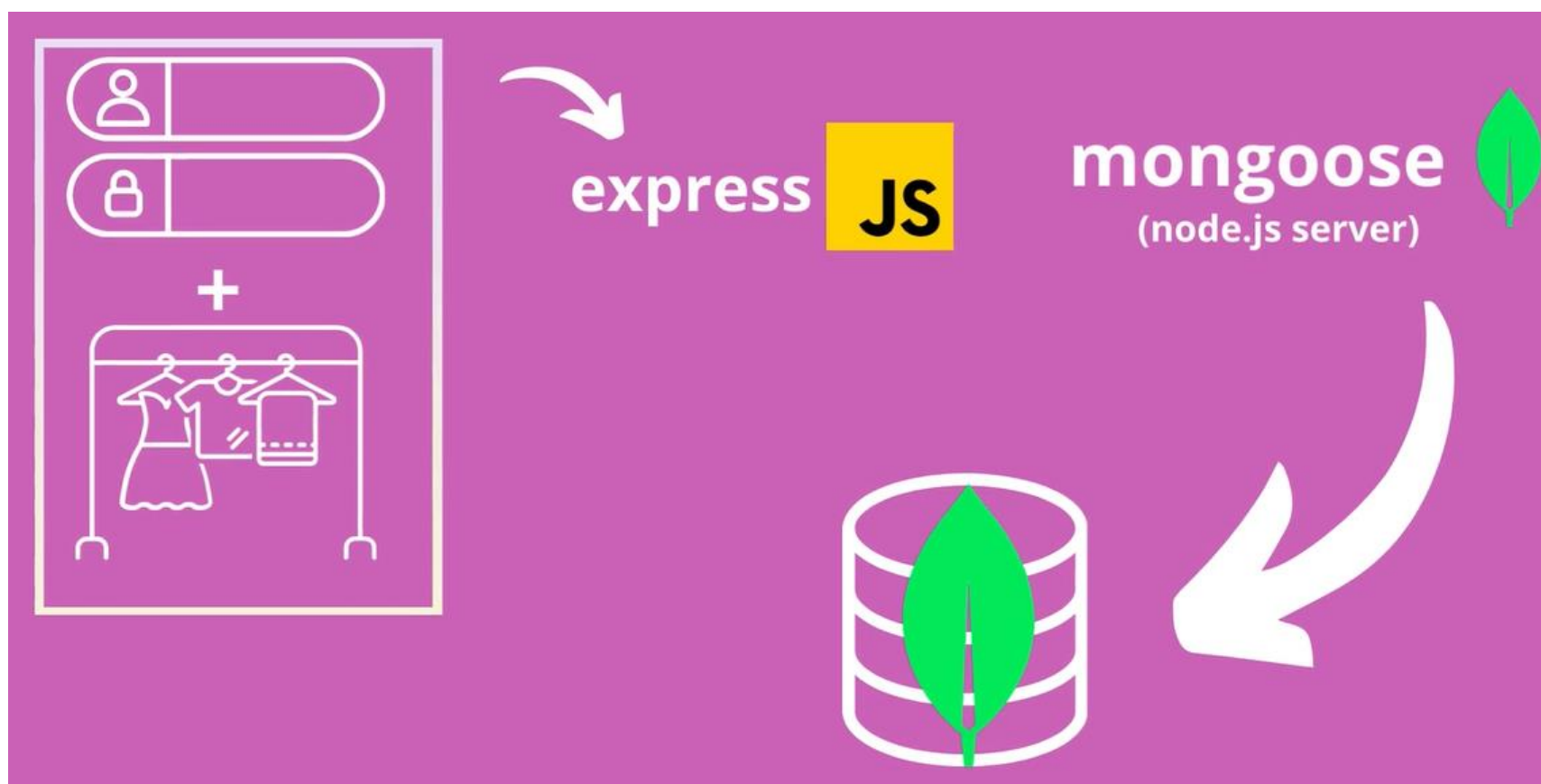
Nesta parte do aplicativo o usuário encontrará todas as suas peças preferidas que foram assim selecionadas.



## TELA DE PERFIL

Na página do perfil do usuário, o mesmo poderá adicionar sua foto, além de editar suas informações, como: Nome completo, email e telefone. Na parte superior da tela ainda encontramos o menu de busca.





# LINGUAGENS UTILIZADAS:

# Integrantes:



Matheus da Silva Câmara



Maria Júlia Silva Medeiros



Sanderlei Vieira Cabral



Giovanna Maria Elias Coura



Andressa Júlia Guedes Ribeiro

**turma 4**  
**eixo 3**