

The background of the slide is an abstract digital illustration. It features numerous blue, three-dimensional cubes of varying sizes scattered across the frame. These cubes are interconnected by a dense network of thin, golden-yellow lines, creating a complex web that suggests a network or data flow. The overall aesthetic is modern and technological, with a soft, out-of-focus effect in the background.

# IoT Unity

- **Integrantes:**
- Bruno Duarte de Matos
- Guilherme Henrique Salviano
- Joel Onofre de São José Júnior
- Larissa Moreira Tribst
- Rafael Reggiani Gomes

# Introdução



- I- A expansão dos dispositivos IOT e sua evolução tecnológica
- II – A popularização de alguns dispositivos para residências (câmeras, lâmpadas, etc);



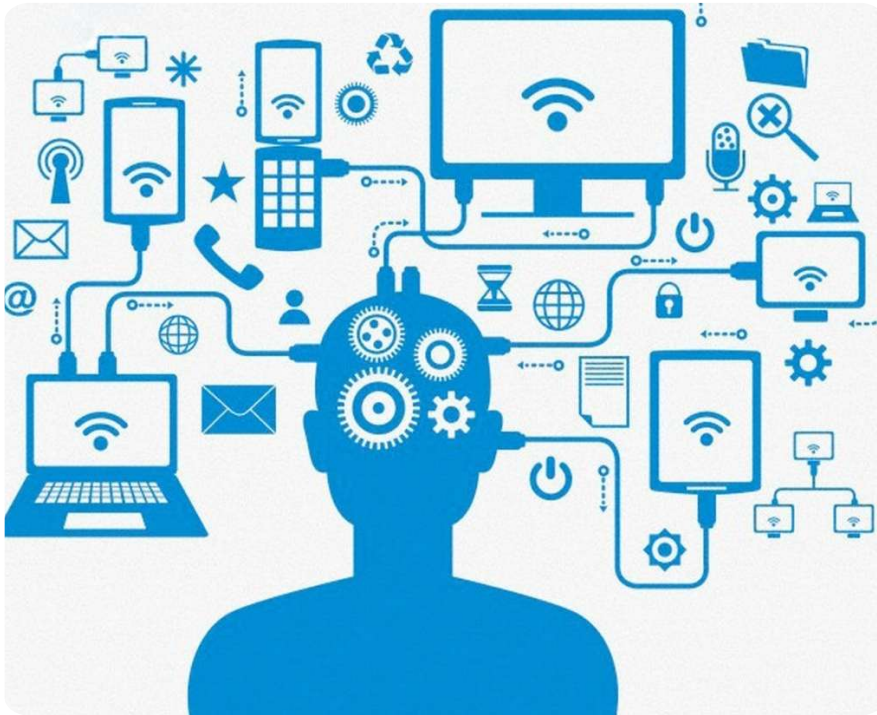
# Problemas

---

I - Decorre da ausência de um sistema unificado de gerenciamento de dispositivos IoT e das consequências que dela decorrem.

---

II - Motivos decorrentes da ausência de tal sistema incluem a falta de coordenação entre dispositivos, dificuldade no monitoramento e gerenciamento eficiente, bem como a impossibilidade de otimizar o desempenho



# Justificativa

I - Com um sistema unificado, é possível gerenciar todos os dispositivos IoT a partir de uma única plataforma. Isso simplifica o monitoramento, atualizações de firmware, configurações e solução de problemas.



# Objetivos



---

- Das vantagens de um sistema unificado de gerenciamento de dispositivos IOT's:

---

- Aumento da segurança;

---

- Facilidade de Uso;

---

- Economia de recursos;

---

- Integração de todos os dispositivos;

# Público-alvo



**Empresas e Organizações:** Empresas que implantam dispositivos IoT em suas operações

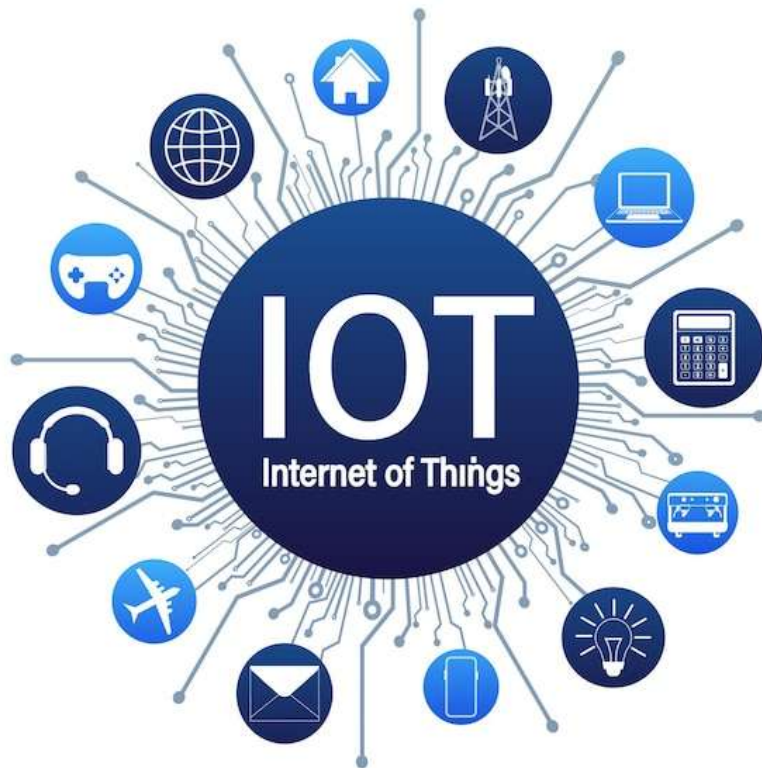


**Uso doméstico:** Automação residencial, fechaduras inteligentes, assistentes virtuais e segurança.



# Requisitos funcionais

- O site deve permitir ao usuário **cadastrar uma conta**.
- O site deve permitir ao usuário **fazer login**.
- O site deve permitir ao usuário **alterar sua senha**.
- O site deve permitir ao usuário **adicionar dispositivos**.
- O site deve permitir ao usuário **remover dispositivos**.
- O site deve permitir ao usuário **adicionar descrição aos dispositivos**.
- O site deve permitir ao usuário a **Capacidade de nomear os dispositivos**.
- O site deve permitir **adicionar a localização do dispositivo**.

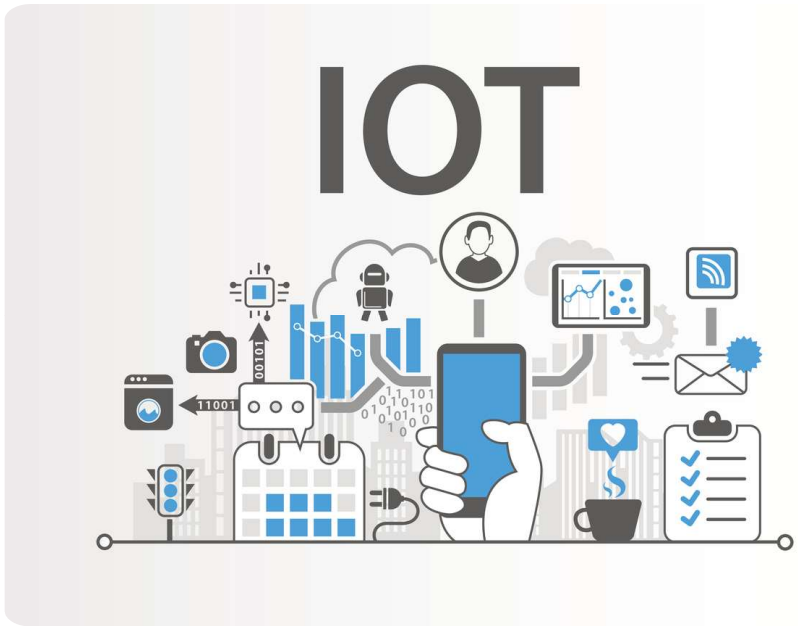


## Funcionalidades

- **Cadastrar uma conta.**
- **Fazer login.**
- **Alterar senha.**
- **Adicionar dispositivos.**
- **Remover dispositivos.**
- **Alterar Ambiente do dispositivo.**



# Considerações



- Realizar trabalho em equipe sem conhecimento prévio sobre desenvolvimento web pode ser desafiador.
- Aprender a estudar por conta própria e separar um tempo adequado.

# Referências Bibliográficas



- OS 3 PROBLEMAS MAIS COMUNS QUE AFETAM OS PROJETOS DE IOT. **Revista P&S**, 2 nov. 2018. Tecnologia. Disponível em: <https://www.ps.com.br/noticia/os-3-problemas-mais-comuns-que-afetam-os-projetos-de-iot>. Acesso em: 9 set. 2024.
- MARTINS, Rodrigo; MENEGUZZI, Felipe. A smart home model using JaCaMo framework. In: Industrial Informatics (INDIN), 2014 12th IEEE International Conference on. IEEE, 2014. p. 94-99.
- GALEGALE, Gustavo Perri et al. Internet das Coisas aplicada a negócios - Um estudo bibliométrico. Journal of Information Systems and Technology Management, v. 13, n. 3, 30 dez. 2016. Disponível em: <https://doi.org/10.4301/s1807-17752016000300004>. Acesso em: 14 mar. 2024.