

# CONDÔ

**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**Eixo 3 - Projeto:**

Desenvolvimento de uma Aplicação Móvel em  
um Ambiente de Negócio



- Álvaro Gonçalves, Davi Reis, Evellyn Andrade, Josué Batista, Leonardo Melgaço, Mariane de Oliveira
- **Orientador:** Will Ricardo dos Santos Machado



**Josué Almeida**  
Scrum Master



**Davi Reis**  
Desenvolvedor



**Mariane Duarte**  
Product Owner



**Leonardo Melgaço**  
Desenvolvedor



**Álvaro Rodrigues**  
Desenvolvedor



**Evellyn Andrade**  
Desenvolvedor

# Contexto



O projeto visa abordar a falta de controle e gerenciamento dos espaços de lazer em condomínios residenciais.

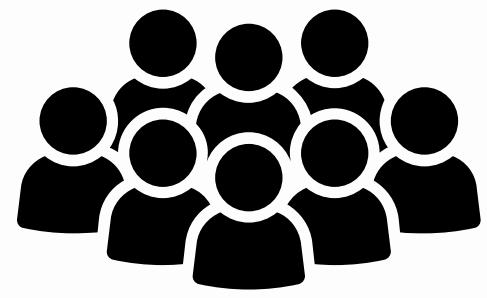
Em muitos condomínios, os espaços de lazer, como academias, piscinas, salões de festas, churrasqueiras e áreas de convivência, são recursos valiosos que deveriam estar à disposição de todos os moradores.

No entanto, a gestão ineficiente desses espaços resulta em situações frustrantes para os moradores, além de um série de reclamações para os administradores do condomínio.



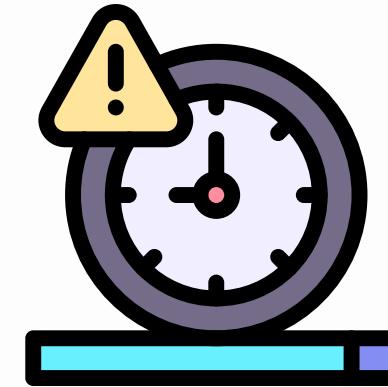


# PROBLEMA



SUPERLOTAÇÃO DOS  
ESPAÇOS DE LAZER

SUBUTILIZAÇÃO DOS  
RECURSOS COMUNS



INSATISFAÇÃO E FRUSTRAÇÃO  
DOS MORADORES

DESAFIOS PARA OS  
ADMINISTRADORES

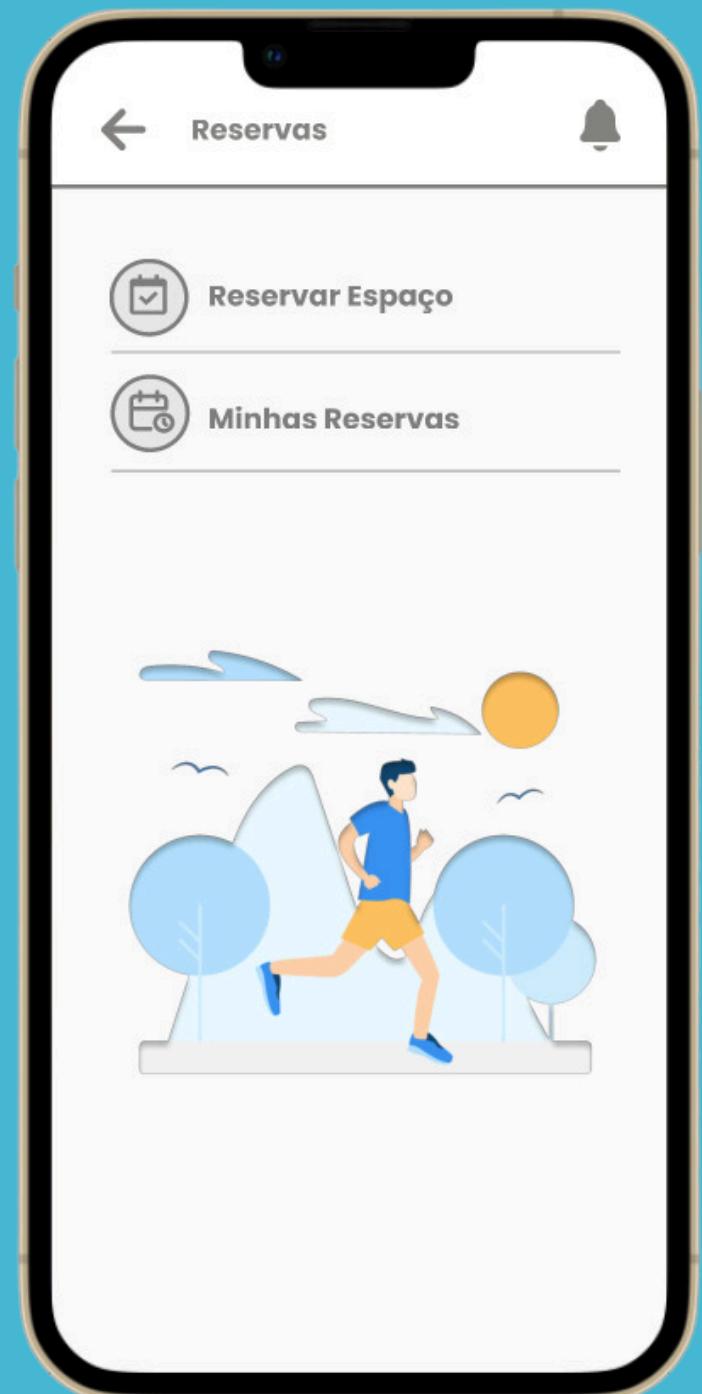
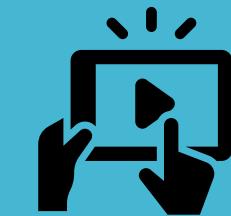


# SOLUÇÃO

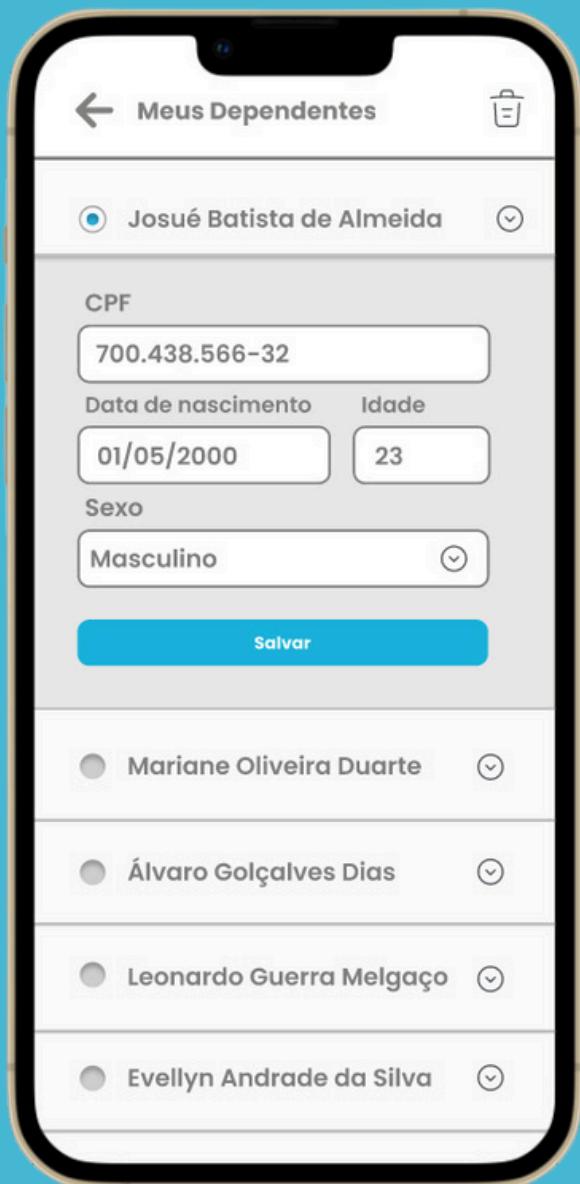
Um software para permitir aos moradores reservar os espaços de lazer de forma simples e eficiente. Ele permitirá aos moradores verificar os espaços disponíveis e realizar reservas para facilitar a gestão por parte dos administradores.



# SOLUÇÃO



# SOLUÇÃO



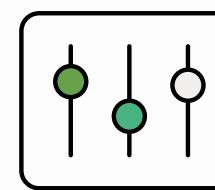
Gestão do Condomínio	Autenticação e Segurança	Gestão dos Condôminos	Administração dos Espaços
CRUD do condomínio e espaços oferecidos pela administração. (Alta)	Autenticação de login e senha para proteção do aplicativo. (Alta)	CRUD dos condôminos pelo aplicativo. (Alta)	Administração define quais espaços são exibidos aos condôminos. (Alta)  Funcionalidades para manutenção, gerência de disponibilidade, e limitações de capacidade dos espaços. (Alta)

# REQUISITOS FUNCIONAIS

Reservas de Espaços de Lazer	Notificações	Segurança, Desempenho e Escalabilidade	Usabilidade e Manutenção
<p>Condôminos podem realizar CRUD de reservas dos espaços de lazer. (Alta)</p> <p>CRUD de reservas para piscina, salão de festas, academia e churrasqueira. (Baixa)</p>	<p>Notificações sobre reservas próximas aos condôminos. (Baixa)</p>	<p>Segurança de dados: Armazenamento seguro e criptografado. (Alta)</p> <p>Backup e recuperação: Garantia de disponibilidade contínua. (Alta)</p> <p>Responsividade: Tempos de resposta curtos. (Alta)</p> <p>Escalabilidade: Suporte a aumento de usuários. (Alta)</p>	<p>Interface intuitiva: Fácil de usar para todos os usuários. (Alta)</p> <p>Compatibilidade Android: Suporte ao sistema operacional Android. (Alta)</p> <p>Manutenção facilitada: Estrutura modular e organizada. (Alta)</p>

# REQUISITOS FUNCIONAIS & NÃO FUNCIONAIS

# conclusões



## O QUE FOI FEITO?

Um protótipo de **aplicativo de agendamentos de espaços** para condomínios com controles básicos para **administradores dos locais**.



## TRABALHOS FUTUROS

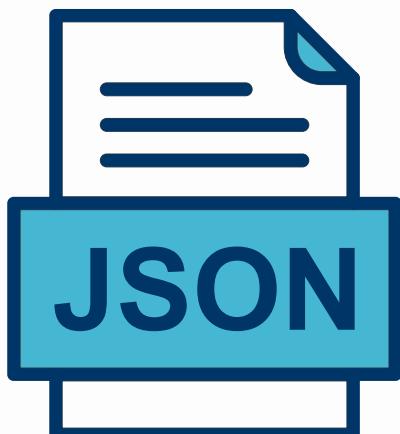
Implementar os RF que faltam  
Trazer outras funções de **usabilidade**  
Trazer **novos recursos** e melhorias de usabilidade e gestão.

# conclusões o que aprendemos?



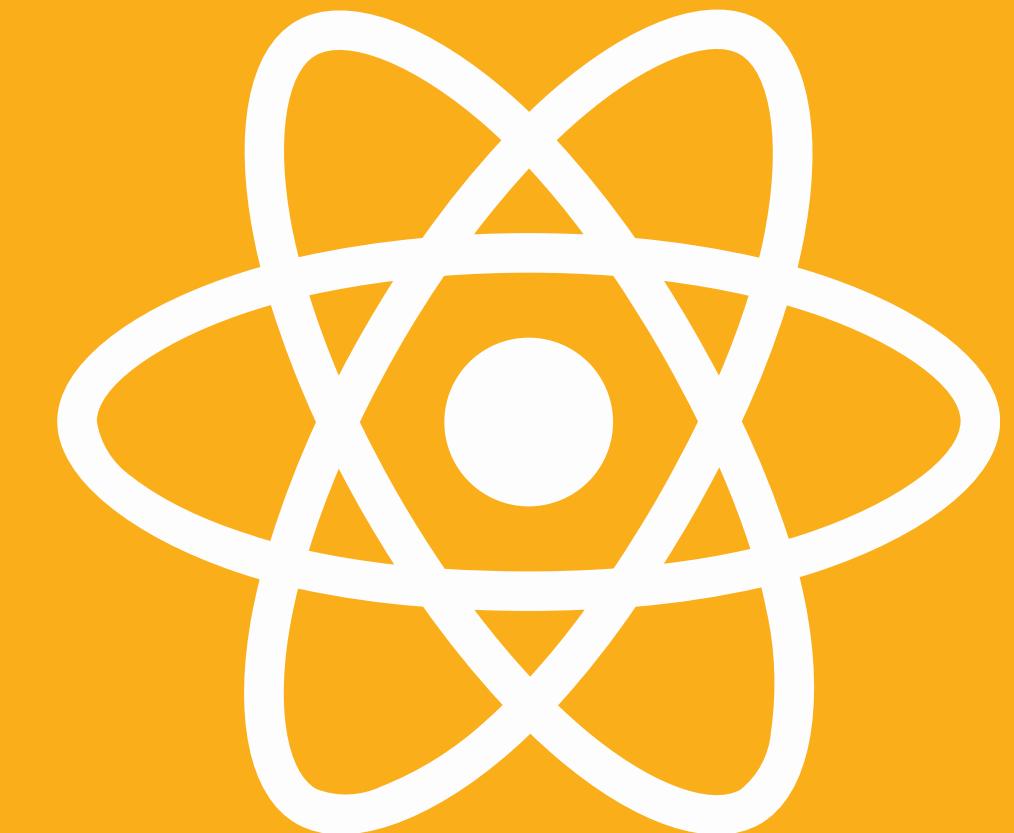
## VISUALIZAR O PROGRESSO

Além de aprendemos outro formato de linguagem, também podemos notar a evolução pessoal em se adaptar aos novos conhecimentos.



## INTEGRAÇÃO REACT COM JSON

Utilização do React para criar interfaces de usuário dinâmicas e responsivas, junto a manipulação de Dados JSON.



# OBRIGADO

**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**Eixo 3 - Projeto:**

Desenvolvimento de uma Aplicação Móvel em  
um Ambiente de Negócio

