



# SPEEDTRIP

Planner de Viagens



# INTRODUÇÃO

---

Planejar uma viagem é uma tarefa desafiadora, com muitos fatores a considerar, como orçamento e roteiro. Segundo uma pesquisa do Ministério do Turismo Brasileiro e do IPRI (2023), 52% dos brasileiros começam a planejar suas viagens com três meses de antecedência. A tecnologia é essencial para facilitar esse processo, proporcionando autonomia e eficiência. Este projeto visa oferecer uma ferramenta eficaz para transformar o planejamento de viagens em uma experiência mais organizada e satisfatória.



# OBJETIVOS



- Facilitar o planejamento de atividades durante a viagem;
- Reduzir o tempo de planejamento e otimizar a experiência de viagem;
- Manter o controle do orçamento durante a viagem;
- Facilitar o compartilhamento de experiências com amigos e familiares;

# PÚBLICO-ALVO

---



- Viajantes Frequentes ou de Negócios
- Turistas
- Famílias
- Viajantes Individuais com Interesses Específicos

# PERSONAS



## Pedro Paulo

Pedro Paulo, 26, é um jovem arquiteto entusiasta por viagens e cultura.



## Ana Maria

Ana Maria, 35, é uma empreendedora de marketing digital que valoriza viagens com seu marido.



## Luís Afonso

Luís Afonso, 30, é um engenheiro de software apaixonado por tecnologia e inovação.



## Sofia Almeida

Sofia Almeida, 45, é médica e mãe de dois adolescentes, com uma agenda cheia.



## Maria Maia

Maria Maia, 28, é assistente administrativa e gosta de viajar no tempo livre.



## André Lima

André Lima, 32, é contador e viaja para relaxar nas férias.





# REQUISITOS FUNCIONAIS

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-001 (Cadastro de Usuários)	Os usuários devem poder se cadastrar na aplicação fornecendo um nome de usuário único, um endereço de e-mail único e válido e uma senha segura.	ALTA
RF-002 (Login de Usuários)	Os usuários devem poder fazer login na aplicação usando seu nome de usuário/e-mail e senha.	ALTA
RF-003 (Recuperação de Senha)	Os usuários devem poder recuperar o acesso à sua conta seguindo um processo seguro de redefinição de senha.	MÉDIA
RF-004 (Pré-Cadastro de Viagem)	Os usuários devem poder realizar um pré-cadastro de viagem, fornecendo detalhes como destino, data de chegada e data de saída.	ALTA
RF-005 (Gerenciamento de Pré-Cadastro de Viagem)	Os usuários devem ter a opção de editar ou excluir os detalhes do pré-cadastro de viagem a qualquer momento.	ALTA
RF-006 (Gerenciamento de Notas sobre Itinerário da Viagem)	Os usuários devem poder adicionar ou editar notas detalhadas sobre o itinerário da viagem, incluindo locais a serem visitados, atividades planejadas e horários.	ALTA
RF-007 (Notas sobre Acomodação)	Os usuários devem poder adicionar e editar notas específicas sobre a acomodação, como informações de reserva, endereço, contato do hotel e comodidades disponíveis.	MÉDIA
RF-008 (Notas sobre Transporte)	Os usuários devem poder adicionar e editar notas relacionadas ao transporte, como detalhes de voos, horários de trens, reservas de ônibus ou aluguel de carros.	ALTA
RF-009 (Listas Personalizadas de Itens para Viagem)	Os usuários devem poder criar e editar listas personalizadas para organizar itens específicos da viagem, como itens para fazer as malas, lista de compras, etc.	ALTA
RF-010 (Listas Personalizadas de Documentos)	Os usuários devem poder criar e editar listas personalizadas para organizar os documentos necessários para a viagem, como RG, CPF, passaporte, etc.	MÉDIA
RF-011 (Registro de Despesas)	Os usuários devem poder registrar e editar despesas incorridas durante a viagem, como custos de transporte, acomodação, alimentação e atividades adicionais.	ALTA



# REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

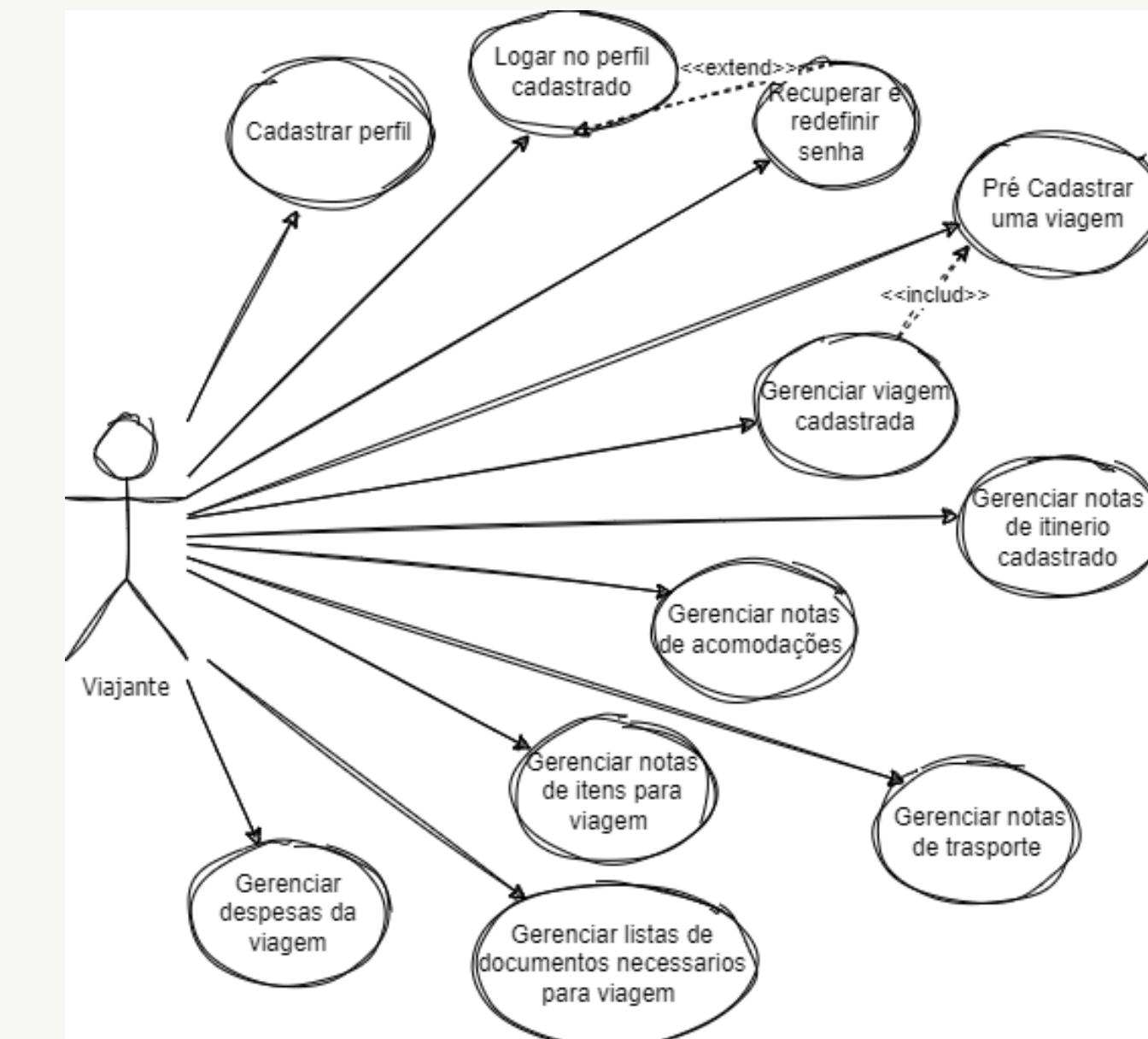
ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RNF-001	O aplicativo deve ser rápido e responsivo, garantindo que os usuários possam acessar e manipular informações de suas viagens sem experimentar atrasos significativos ou lentidão na interface.	MÉDIA
RNF-002	O aplicativo deve processar as solicitações dos usuários em um tempo máximo de 3 segundos, garantindo uma experiência ágil e sem interrupções.	BAIXA
RNF-003	O aplicativo deve assegurar a proteção integral dos dados dos usuários, aderindo rigorosamente aos requisitos da LGPD (Lei Geral de Proteção de Dados), incluindo a garantia de confidencialidade, integridade e disponibilidade dos dados pessoais dos usuários.	MÉDIA
RNF-004	O aplicativo deve ser desenvolvido utilizando a tecnologia React Native.	ALTA

# ESPECIFICAÇÕES DO PROJETO

## Restrições

ID	Restrição
RE-01	O projeto deverá ser entregue até 23/06/2024.
RE-02	Não pode ser desenvolvido um módulo de backend.
RE-03	A aplicação deve ser desenvolvida exclusivamente pelos membros do grupo.

## Diagrama de Casos de Uso



# METODOLOGIAS |

## Divisão de papéis

**Product Owner:** Maria Fernanda Silva Salomao

**Scrum Master:** Weglesson de Moura Silva

### Equipe de Desenvolvimento:

Daniel Drumond Fonte Boa

Isaac Heder Ferreira Paulo

Juliane Rodrigues Ferreira

Marcos Henrique Aguiar França

Matheus Nunes Guimarães

Maria Fernanda Silva Salomao

Weglesson de Moura Silva

**Equipe de Design:** Maria Fernanda Silva Salomao

## Ferramentas



Git



WhatsApp



Github



Teams



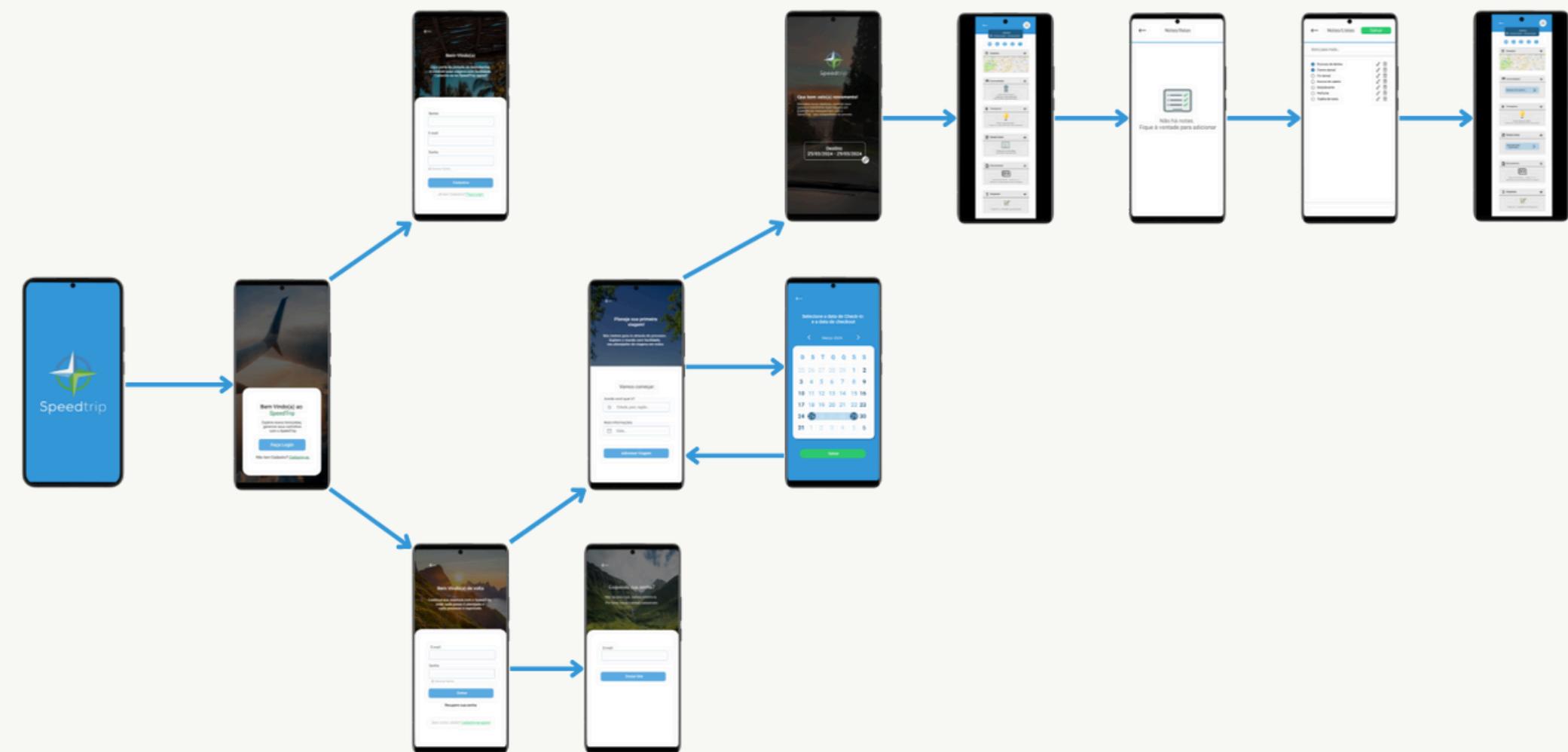
Visual Studio



Figma

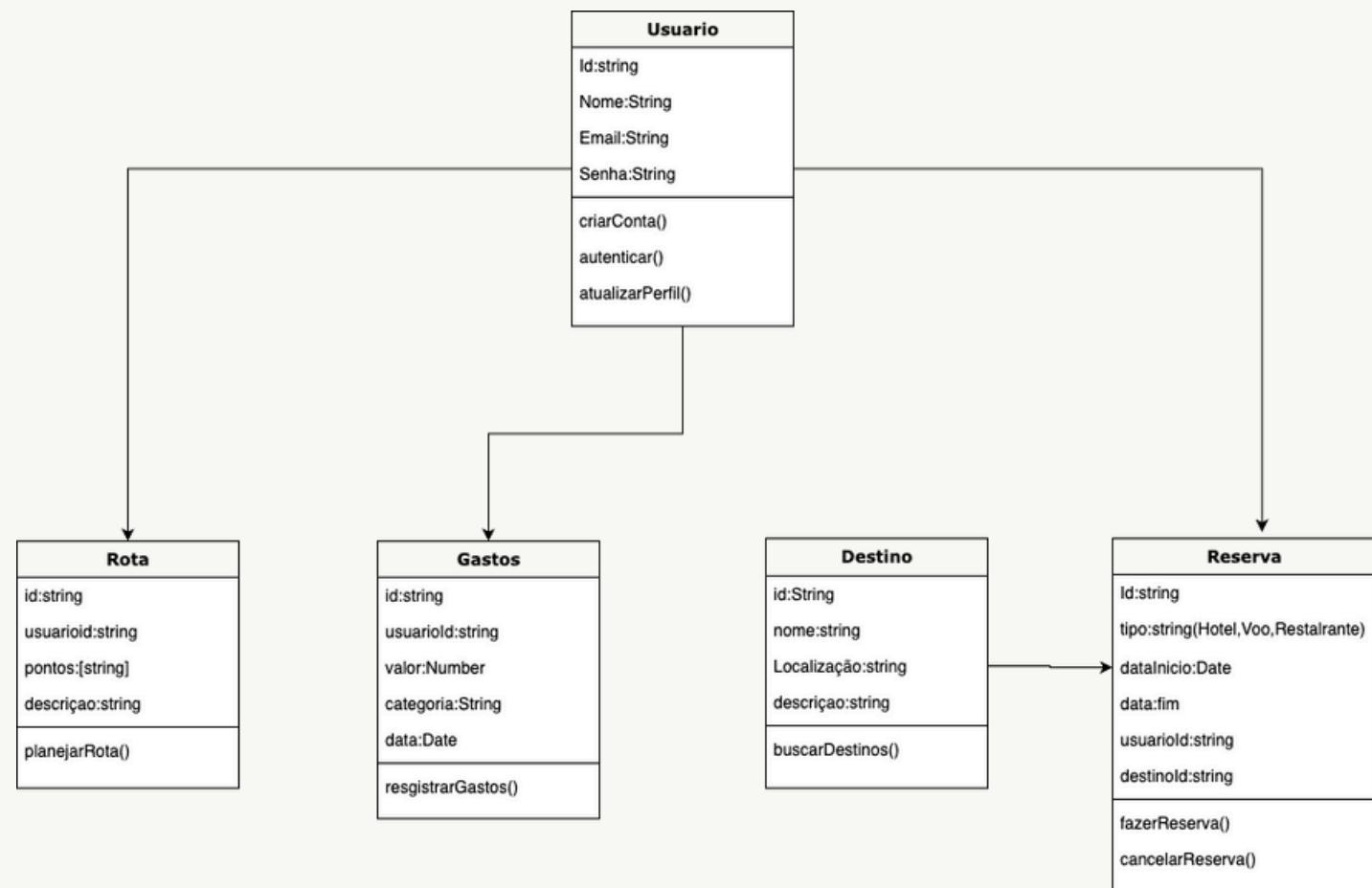
# PROJETO DE INTERFACE

# Diagrama de Fluxo

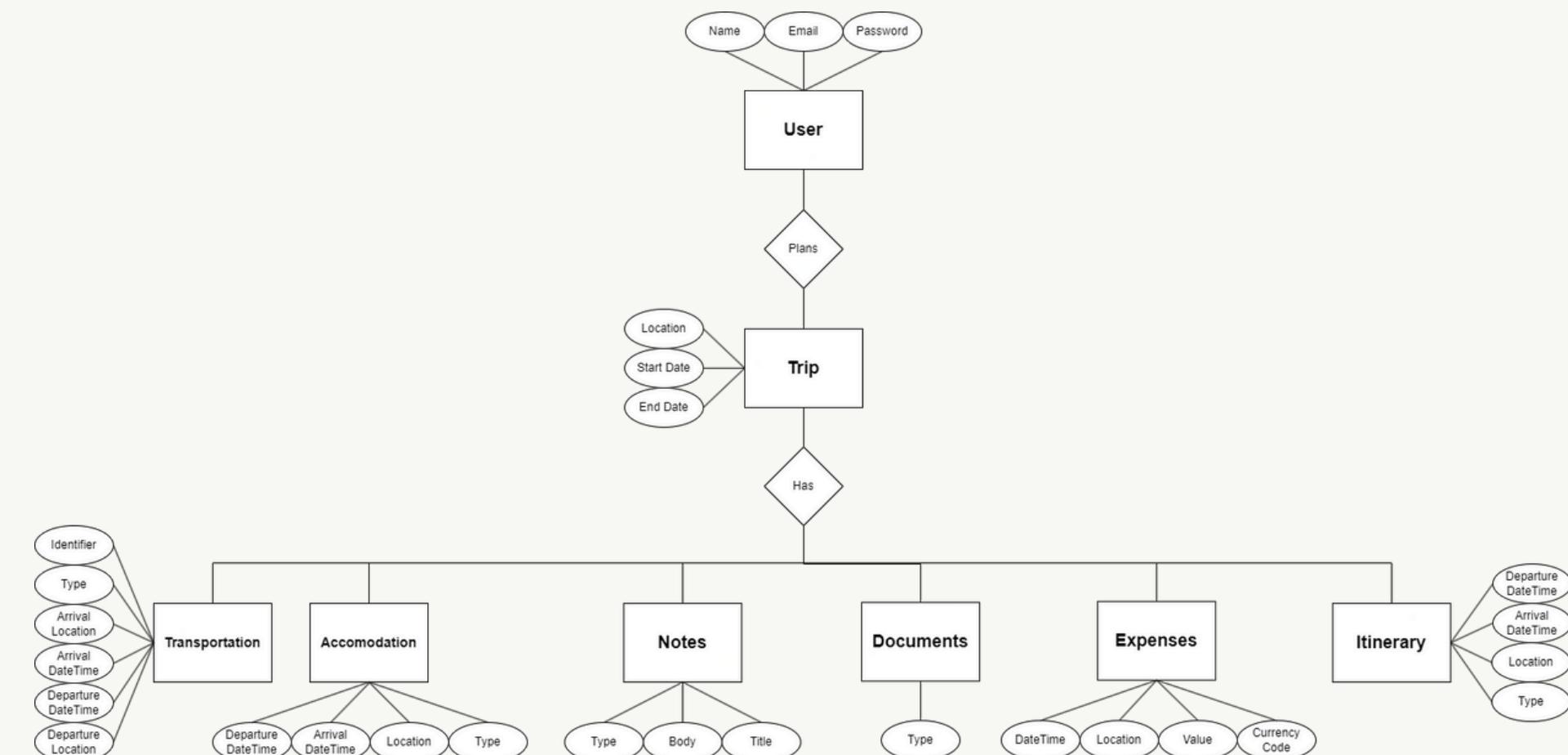


# ARQUITETURA DE SOLUÇÃO

## Diagrama de Classes



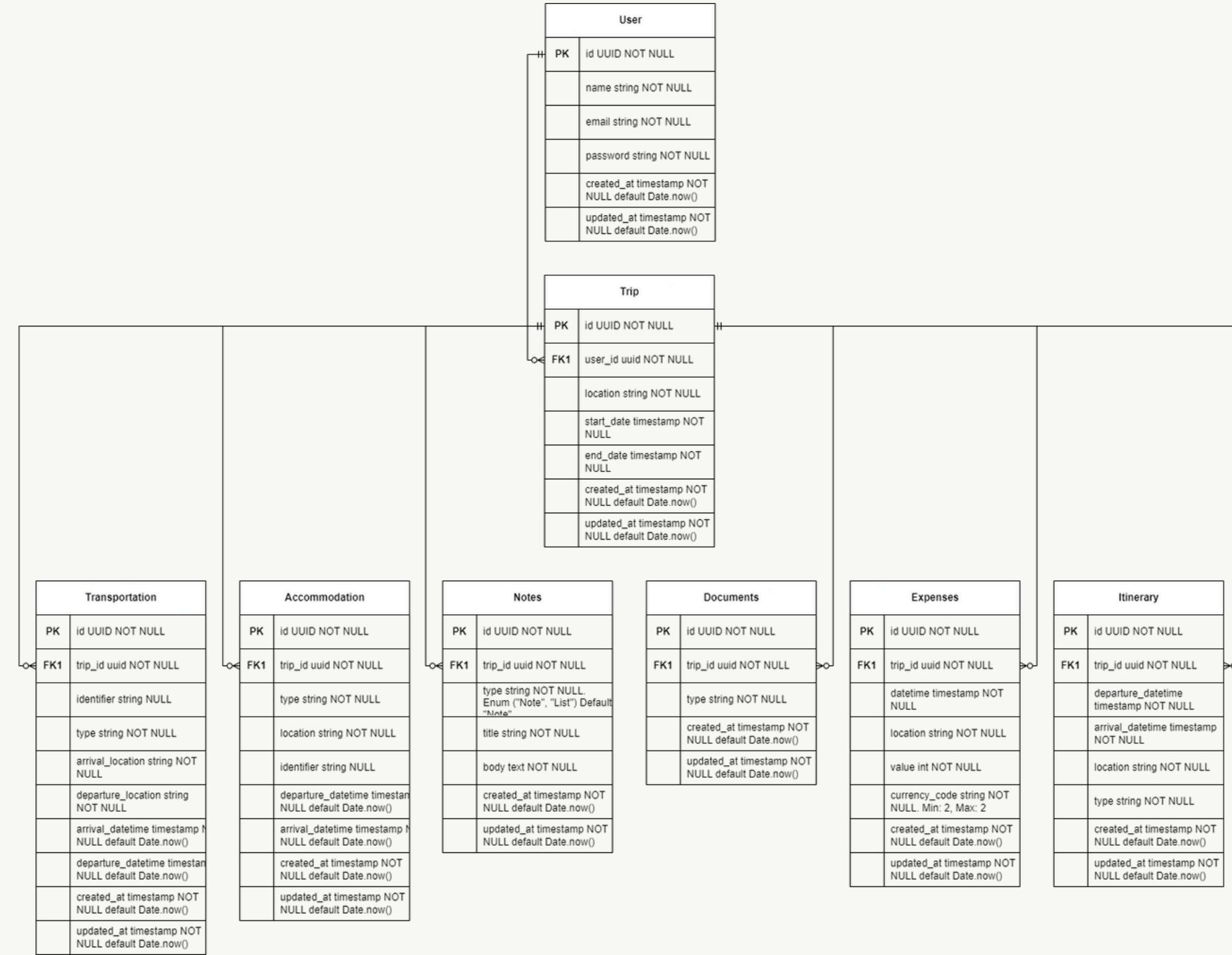
## Modelo ER



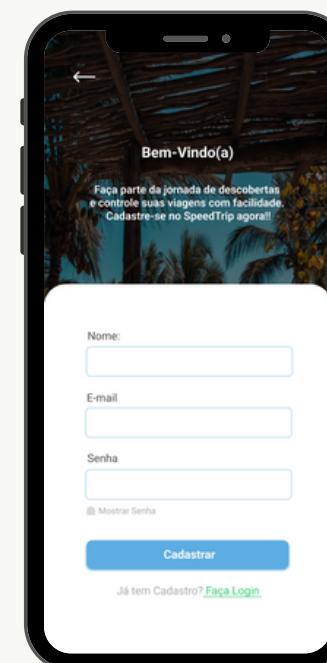
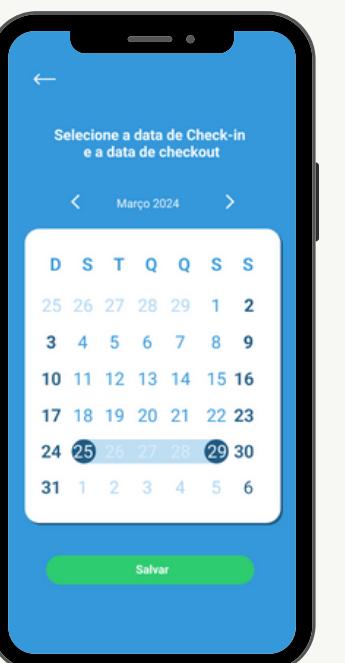
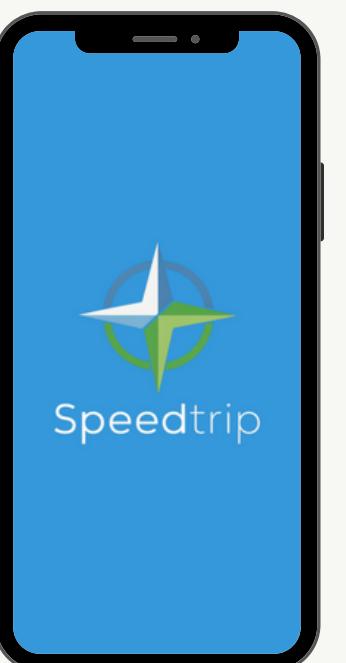
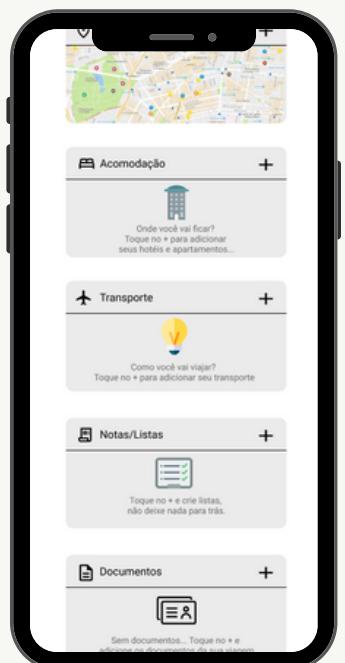
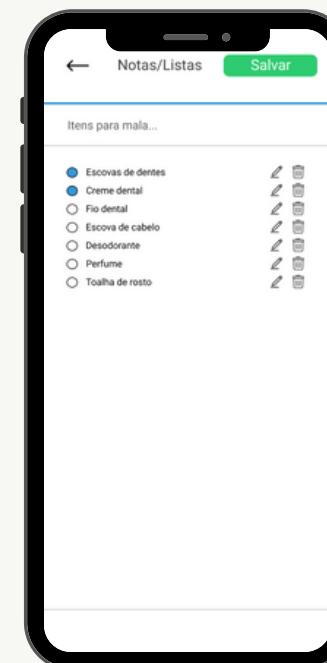
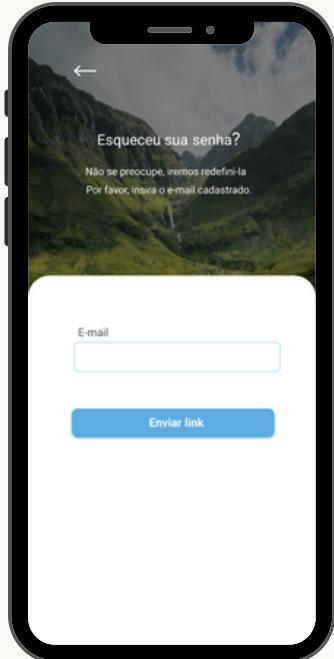
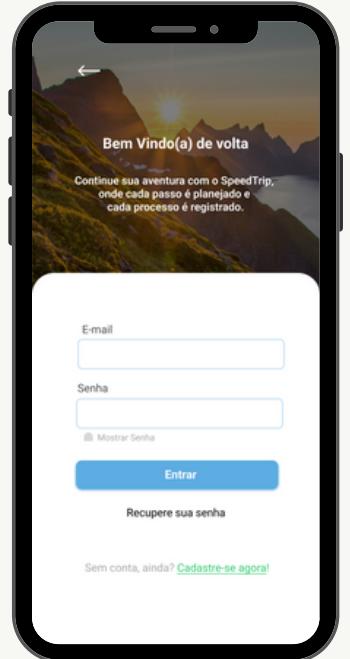
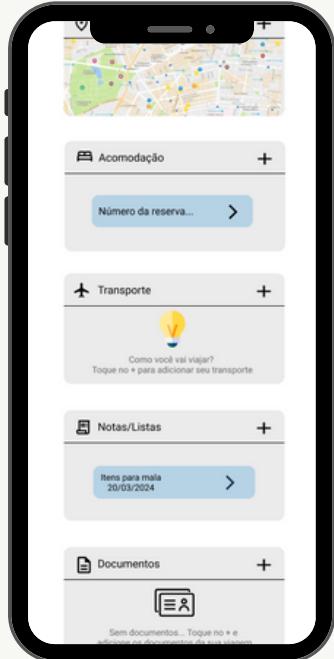


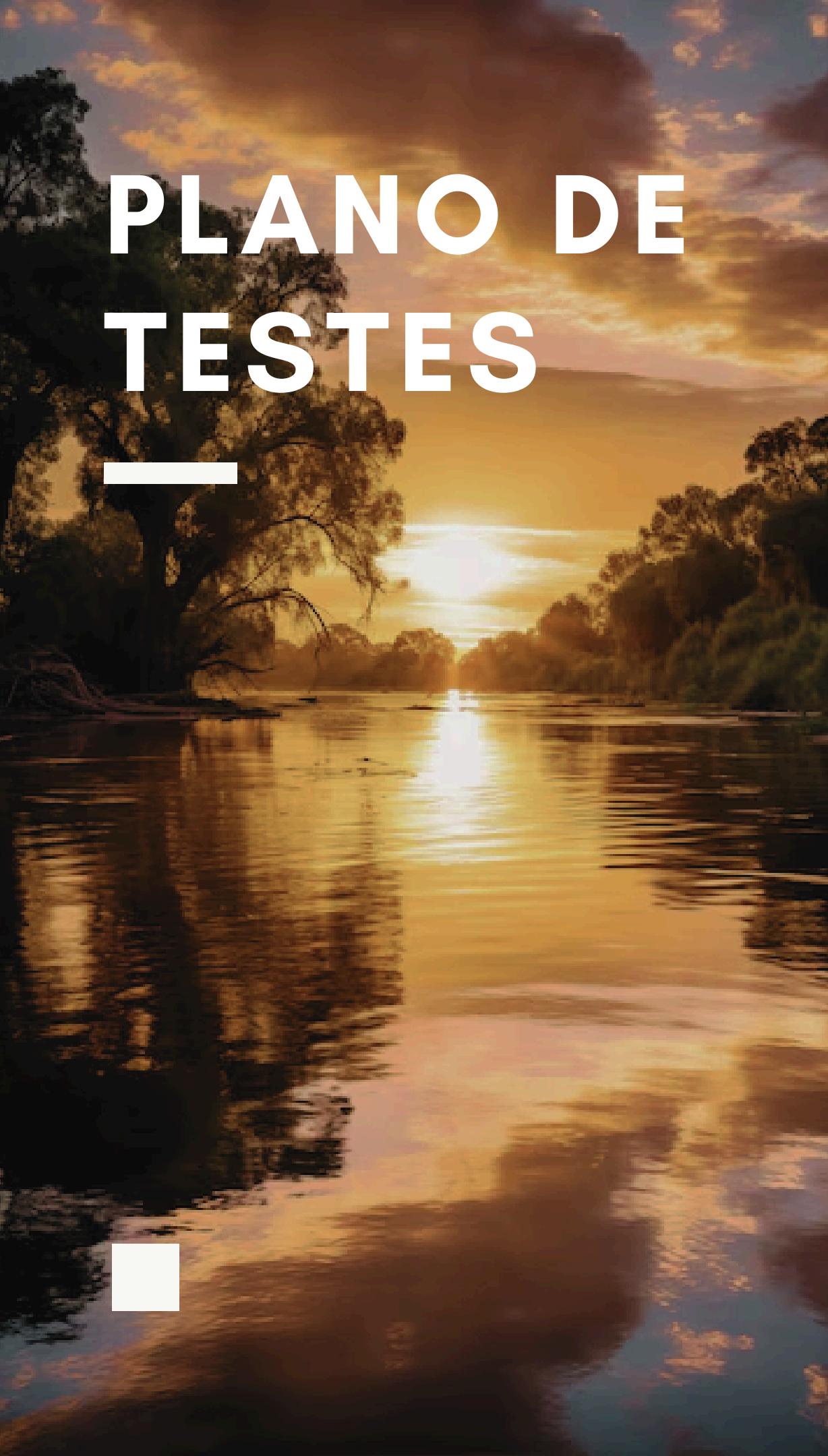
# ARQUITETURA DE SOLUÇÃO

## Entidade Relacional



# TEMPLATE PADRÃO





# PLANO DE TESTES

---

**Descrição:**

Esse cenário almeja realizar o cadastro com sucesso de um novo usuário na aplicação.

**Premissas:**

Acesso ao aplicativo

**Dados:** Nome, E-mail e Senha

**CT 01** – Abrir o aplicativo

Acessar o aplicativo através de um aplicativo móvel/emulador

**CT 02** – Acessar a opção "Cadastre-se" na tela inicial

Após carregar a página inicial, selecionar a opção "Cadastre-se"

**CT 03** – Preencher o formulário de cadastro

Preencher o campo "Nome"

Preencher o campo "E-mail"

Preencher o campo "Senha"

**CT 04** – Clicar no botão "Cadastrar" e validar retorno

Clicar no botão "Cadastrar"

Validar mensagem de "cadastro realizado com sucesso"

# REGISTRO DE TESTES

---

ID do Teste	Descrição	Pré-requisitos	Passos	Dados de Entrada	Resultado Esperado	Resultado Obtido	Status	Observações
TS-001	Cenário de Teste: Cadastro de usuário com sucesso Esse cenário almeja realizar o cadastro com sucesso de um novo usuário na aplicação.	Acesso ao aplicativo	1. Abrir o aplicativo 2. Acessar a opção "cadastre-se" na tela inicial 3. Preencher o formulário de cadastro 4. Clicar no botão "Cadastrar" e validar retorno	Nome, E-mail e Senha	Cadastro realizado com sucesso	Sucesso	Passou	N/A



# PLANO DE TESTES DE USABILIDADE

## UT-01

**Objetivos:** Avaliar a usabilidade das funcionalidades de adicionar, editar e remover notas em listas personalizadas de itens para viagem.

**Procedimentos de Condução:** Os testes serão realizados individualmente, com observação direta e interação através de videoconferência.

**Usuários-alvo:** Pessoas que frequentemente organizam suas viagens e desejam utilizar o aplicativo para criar listas personalizadas de itens.

**Critérios de Seleção dos Participantes:** Participantes serão recrutados entre usuários do aplicativo, sem considerar experiência prévia com testes de usabilidade.

### Etapas da Sessão de Teste:

Introdução e explicações dos objetivos do teste, além de instruções sobre o uso da videoconferência.

Demonstração do processo de adicionar, editar e remover notas. Os participantes serão convidados a executar as tarefas enquanto são observados remotamente.

Coleta de feedback dos participantes sobre a facilidade de uso e qualquer problema encontrado durante o teste.

### Roteiro Detalhado das Tarefas Realizadas pelos Usuários:

Iniciar sessão no aplicativo.

Navegar até a página de Notas/Listas.

Adicionar uma nova nota digitando um texto no campo "Digite sua nota" e clicando no botão "Adicionar".

Verificar se a nota foi corretamente adicionada à lista.

Editar a nota recém-adicionada clicando no ícone de "lápis", modificar o texto e salvar as alterações clicando no botão "Salvar".

Verificar se a nota foi atualizada com sucesso.

Remover a nota clicando no ícone de "lixeira".

Verificar se a nota foi removida e, se for a última da lista, se a mensagem "Não há notas. Fique à vontade para adicionar." foi exibida.

# PLANO DE TESTES DE USABILIDADE

UT-02

**Objetivos:** Avaliar a usabilidade das funcionalidades de adicionar, editar e remover despesas.

**Procedimentos de Condução:** Os testes serão realizados individualmente, com observação direta e interação através de videoconferência.

**Usuários-alvo:** Pessoas que frequentemente organizam suas viagens e desejam utilizar o aplicativo para registrar suas despesas durante suas aventuras.

**Critérios de Seleção dos Participantes:** Participantes serão recrutados entre usuários do aplicativo, sem considerar experiência prévia com testes de usabilidade.

## Etapas da Sessão de Teste:

1. Introdução e explicaçāo dos objetivos do teste, além de instruções sobre o uso da videoconferência.
2. Demonstração do processo de adicionar, editar e remover despesas. Os participantes serão convidados a executar as tarefas enquanto são observados remotamente.
3. Coleta de feedback dos participantes sobre a facilidade de uso e qualquer problema encontrado durante o teste.

## Roteiro Detalhado das Tarefas Realizadas pelos Usuários:

- Iniciar sessão no aplicativo.
- Navegar até a página de Despesas.
- Na página despesas clique no ícone "+" no canto superior esquerdo
- Acesse a página Criar Despesas
- Adicionar uma nova despesa digitando um texto no campo "Descrição" e um valor no campo "Insira um valor" e clicando no botão "Adicionar Despesas".
- Verificar se a despesa foi corretamente adicionada à lista.
- Editar a despesa recém-adicionada clicando no ícone de "lápis", modificar o texto ou o valor e salvar as alterações clicando no botão "Adicionar".
- Verificar se a despesa foi atualizada com sucesso.
- Remover a despesa clicando no ícone de "lixeira".

## **Registro de Testes de Usabilidade - Listas Personalizadas de Itens para Viagem**

### **Participante 1**

#### **Feedback:**

Acesso ao aplicativo foi fácil e rápido.

Adicionar uma nota foi intuitivo, o botão "Adicionar" estava bem visível.

Editar uma nota foi simples, mas o botão "Salvar" poderia ser mais destacado.

Remover uma nota foi direto, o ícone de "lixeira" era compreensível.

No geral, a funcionalidade é bastante útil para organizar minhas listas de viagem.

### **Participante 2**

#### **Feedback:**

Encontrei dificuldades para fazer login no aplicativo, a tela inicial não era muito clara.

Uma vez logado, a navegação para as listas de notas foi tranquila.

Adicionar uma nota foi simples e direto, sem complicações.

Editar uma nota foi um pouco confuso no início, mas depois entendi o funcionamento do botão "Salvar".

Remover uma nota foi fácil e rápido.

Acho que com um pouco de prática, o aplicativo seria muito útil para organizar minhas viagens.

### **Participante 3**

#### **Feedback:**

O processo de login foi suave, sem problemas.

A interface para adicionar notas era clara e fácil de entender.

Edição de notas foi simples, e o botão "Salvar" estava bem evidente.

Remoção de notas foi direta e intuitiva.

Senti falta de uma opção para classificar as notas por prioridade ou categoria.

No geral, gostei da experiência e consideraria usar o aplicativo para minhas viagens futuras.

# **REGISTRO DE TESTES DE USABILIDADE**

## Registro de Testes de Usabilidade - Registro de Despesas

### Participante 1

#### Feedback:

Acesso ao aplicativo foi fácil.

Registrar uma despesa foi fácil e intuitivo, o campo "Insira o valor" e o botão "Adicionar Despesa" estavam bem visíveis.

Editar uma despesa foi simples e eficiente, com a opção de edição acessível diretamente na lista de despesas.

A soma total das despesas é atualizada imediatamente, proporcionando um feedback visual imediato ao adicionar ou remover despesas.

A experiência geral de usar a funcionalidade de despesas é positiva, contribuindo para um melhor controle financeiro.

### Participante 2

#### Feedback:

O processo de login foi eficaz.

Excluir uma despesa foi direto e rápido, o ícone de "lixeira" era claro e compreensível.

Na tela de Editar Despesas seria melhor o botão fosse "Salvar" ao invés de "Adicionar".

O processo de adicionar despesas é rápido e sem complicações, permitindo um registro eficiente das despesas.

O aplicativo permite adicionar descrição às despesas, o que ajuda a contextualizar cada gasto.

### Participante 3

#### Feedback:

Excluir uma despesa poderia ter uma confirmação adicional, para evitar exclusões acidentais.

Não há uma opção para categorizar despesas, o que dificultaria o gerenciamento de despesas em diferentes categorias.

A tela não oferece feedback suficiente quando não há despesas registradas, uma mensagem de orientação ou instruções adicionais seriam úteis.

O layout da tela de despesas é limpo e organizado, facilitando a visualização e o acompanhamento das despesas adicionadas.



# REGISTRO DE TESTES DE USABILIDADE

Daniel Drumond Fonte Boa  
Isaac Heder Ferreira Paulo  
Juliane Rodrigues Ferreira  
Marcos Henrique Aguiar França  
Matheus Nunes Guimarães  
Maria Fernanda Silva Salomão  
Weglesson de Moura Silva



Speedtrip