



Plataforma de leilões online exclusiva para
produtos do segmento nerd no Brasil

Professor: Dr. Udo Fritzke Junior
Turma 02

Bianca Pinto Moreira
Douglas Henrique Matias Ferreira
Gabriel Russo Grilo
Irene Aparecida Couto Ferraz
Marco de Pereira Binda
Talita Fernandes Silva

Contexto, problema, objetivo e justificativa

Contexto *O mercado brasileiro de produtos do segmento nerd movimentou R\$21,5 bilhões no Brasil no ano de 2021*

Não existe plataforma especializada em leilões online que atenda adequadamente às necessidades e interesses do mercado secundário de produtos desse segmento. **Problema**

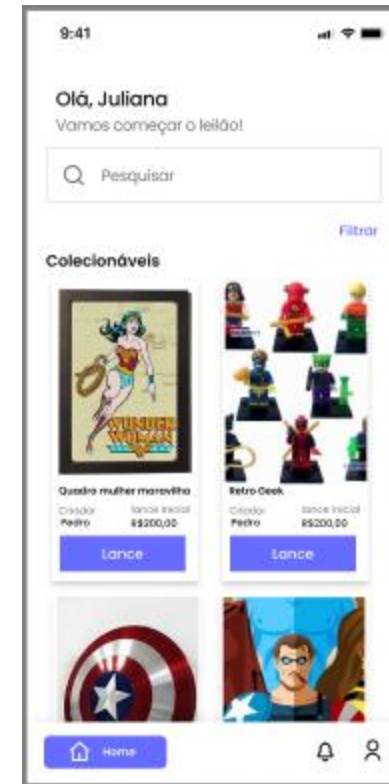
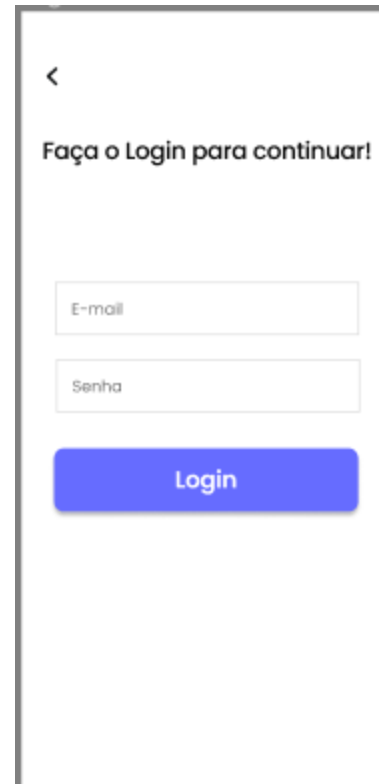
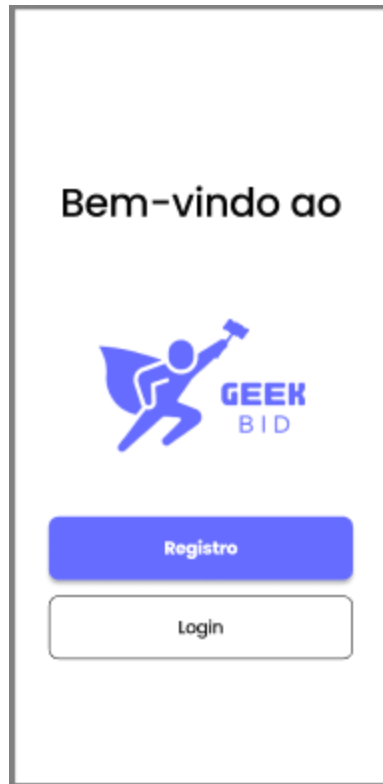
Objetivo *Criar uma plataforma de leilões online exclusiva para produtos do segmento nerd no Brasil.*

Preencher a lacuna, oferecendo uma solução que não apenas atende às necessidades dos entusiastas nerd, mas também cria um espaço seguro e confiável para transações comerciais. **Justificativa**

Histórias de usuário, Requisitos funcionais e não funcionais

História do Usuário	Requisito Funcional	Requisito Não-funcional	Regra de Domínio	Artefatos
Encontrar de maneira objetiva seus artigos colecionáveis.	Permitir que os usuários filtrem e pesquisem produtos por categoria, tipo, etc.	Desenvolver uma interface intuitiva e amigável para o usuário, facilitando a navegação e a participação nos leilões	Os produtos listados devem estar em conformidade com as políticas de conteúdo e não podem infringir direitos autorais ou marcas registradas de terceiros.	Backend: <ul style="list-style-type: none">• produtoModel.js• proutoController.js• produtoRoute.js• index.js Frontend <ul style="list-style-type: none">• Home.js• Pesquisa.js

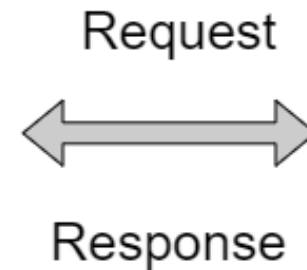
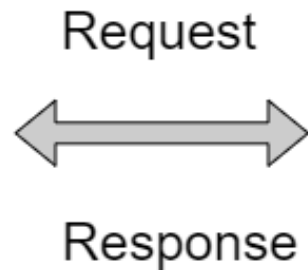
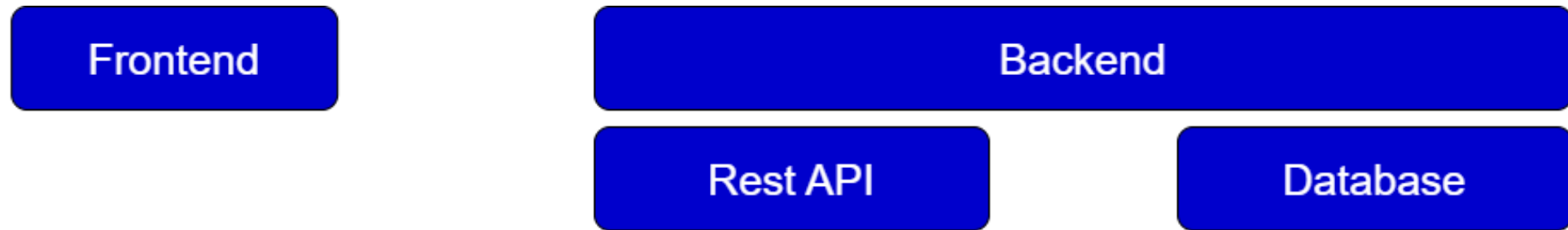
Demonstração da interface



Tecnologias utilizadas

- Repositório: GitHub
- Frontend: JavaScript, React, React Native
- Desenvolvimento: Visual Studio Code, Expo
- Backend: Node.js
- Banco de dados: PostgreSQL
- Hospedagem: Azure
- Prototipagem: Figma
- Comunicação: Whatsapp, Discord e Teams
- Gestão de Projeto: Github Projects
- Diagramas: Lucidchart, draw.io

Arquitetura da Solução



Conclusões: o que foi feito, que falta fazer, o que aprendemos?

O que foi feito	<ul style="list-style-type: none">• Implantação dos requisitos funcionais e não funcionais de prioridade alta e essenciais;• planejamento das tarefas, reuniões recorrentes e entrega nas datas marcadas;• apoio mútuo;• fidelidade do App entregue com o protótipo elaborado no Figma;
O que falta fazer	<ul style="list-style-type: none">• funcionalidade de pagamento• redefinição de senha• hospedar toda a aplicação• mais validações nos inputs de informações
O que aprendemos	<ul style="list-style-type: none">• importância da utilização de versionamento de código, visando mitigar sobrescrita;• um bom planejamento da divisão de tarefas agiliza o desenvolvimento por diminuir dependências;• combinados e comunicação são essenciais para entrega dentro do prazo e com mais assertividade;

Obrigado!

