

 PUC Minas	INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA PUC MINAS VIRTUAL CST Análise e Desenvolvimento de Sistemas
---	---

Ata de Reunião		
Data: 28/08/2024		
Hora: 19h às 20h e 20h às 20h52min		
Local: Teams		
Participantes		
Nome	E-mail	Papel
Anna Karolina de Souza Freitas	anna.freitas.1405354@sga.pucminas.br	Desenvolvedora/ UX Designer
Arthur Hudson Ferreira Machado	ahfmachado@sga.pucminas.br	Desenvolvedor/ Especialista FrontEnd
Elder Ferreira Ramos	elder.ramos@sga.pucminas.br	Desenvolvedor/ Especialista BackEnd
Franciele Teixeira Félix	ffelix@sga.pucminas.br	Desenvolvedor/ PO/ Scrum Master
Guilherme Bonfim Lima	guilherme.bonfim@sga.pucminas.br	Desenvolvedor/ PO/ Scrum Master
Matheus Fernandes Rosa	matheus.rosa.1401788@sga.pucminas.br	Desenvolvedor/ Especialista Integração
Kátia Cilene Souza Oliveira		Stakeholder externo Product Owner
Karine Souza de Oliveira	karinesouzaoliv@hotmail.com	Stakeholder externo Product Owner
Pauta		
Primeiro momento - Reunião da equipe e kick-off para o semestre - Apresentação do parceiro escolhido - Definição de papéis para organização (1. gerente do projeto – organiza documentação, prazos, atividades e envios 2. líder técnico do front – organiza o desenvolvimento do front, 3. líder técnico do back – organiza o desenvolvimento do back, 4. Responsável pelos testes, 5. Líder de UX) - Checagem do avanço das atividades incluídas no cronograma da Sprint e atividades do Kanban Reunião com o Stakeholder - Apresentação da empresa parceira e do negócio - Descrição de casos de uso - Apresentação de um esboço para o cliente baseado no estudo do negócio dela para coleta de insights		
Notas e Decisões		
Primeiro momento - Divisão das funções de cada membro conforme apresentado na tabela de participantes preenchida acima. - A aplicação deve ser Web bem ajustada e responsiva para funcionar bem em Smartphones - Definição das tecnologias que serão usadas: BOOTSTRAP, ASP NET MVC, SQL SERVER - Aprovação do cronograma da Sprint e divisão de tarefas conforme cronograma da Sprint. - Checagem do avanço das atividades da semana para atualização da Sprint.		



INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA PUC MINAS VIRTUAL

CST Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Reunião com o Stakeholder

- Apresentação das empresárias e da equipe de desenvolvimento;
- Compreensão do negócio: Magnífico Ponto;
- Aprovação do escopo apresentado com comentários a serem atendidos;
- Aprovação do layout (esboço do FrontEnd) que já foi apresentado na reunião inicial com comentários a serem atendidos;
- Definição de casos de uso (de forma generalista para ser traduzida em requisitos e casos de uso pelos membros da equipe posteriormente): experiência de compra ponta a ponta.

Notas

- Foco: Decoração infantil
- Vendas permanecerão via Site (link na bio do Instagram) e WhatsApp - Colocar o WhatsApp no Site
- O trabalho é comercializado sob encomenda e pronta entrega
- Personalização de amigurumis: cores das linhas, cor dos olhos, tipo de cabelo (cacheado), adicionar gravatinha ou lacinho, bordar nome.
- Cliente informará as possibilidades de personalização de cada produto, juntamente com as informações pedidas como (nome, descrição, valor, etc).
- É possível solicitar um produto não exposto entrando em contato por WhatsApp ou e-mail: magnificoponto@hotmail.com
- O backend deve ter um contador para estimar tempo de envio do produto de acordo com o tempo de confecção cadastrado.
- O contador tem que ser atualizado manualmente também, porque vendas serão realizadas fora da plataforma.
- Os métodos de pagamento aceitos são: Mercado Pago (boleto, pix, cartão de crédito com link de pagamento – divide de 2x sem juros, ou 12x com juros)
- O envio é feito via agência de correio ou Jadlog seguindo as recomendações do Melhor Envio – o envio é feito com seguro.
- Adicionar disclaimer na descrição: “A luz pode alterar a tonalidade da cor dos produtos. Para modificar a cor siga as instruções de quais são os itens personalizáveis e a cor que deseja conforme cartela de cores que acompanha as imagens do produto.”

Pendências

Descrição da Pendência	Data para solução	Responsável
Escrever os requisitos baseados nos casos de uso levantados em reunião.	02/03/2024	Anna Karolina
Criação do modelo de Entidade Relacional.	02/03/2024	Guilherme
Elaboração do projeto da base de dados.	02/03/2024	Elder
Revisão dos demais entregáveis que já estão parcialmente ou totalmente concluídos para possíveis ajustes necessários após a reunião de kick-off com o cliente	02/03/2024	Todos
Atualização da Sprint e Kanban	02/03/2024	Franciele e Guilherme

Registro de Presença



INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA
PUC MINAS VIRTUAL
CST Análise e Desenvolvimento de Sistemas

