

 PUC Minas	<p align="center">INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA PUC MINAS VIRTUAL CST Análise e Desenvolvimento de Sistemas</p>
---	---

Ata de Reunião		
Data: 25/02/2024		
Hora: 20:00		
Local: Microsoft Teams		
Participantes		
Nome	E-mail	Papel
Alex Vinicius Dutra Berton	1401913@sga.pucminas.br	Desenvolvedor
Eduardo Ramos da Silva	1276133@sga.pucminas.br	Desenvolvedor
Erick Machado Reis	1241157@sga.pucminas.br	Desenvolvedor
Fernando Maia Torres Alves	1379747@sga.pucminas.br	Desenvolvedor
Jhody Mike P. Da Silva	1391554@sga.pucminas.br	Desenvolvedor
Leticia Isabela T. Campos	1374362@pucminas.br	Desenvolvedora
Pauta		
<ul style="list-style-type: none"> - Refletir sobre a conversa com a Stakeholder - Decidir as obrigações iniciais de cada membro do grupo dentro da Sprint 1 - Definir as tecnologias que serão utilizadas 		
Notas e Decisões		
<p>A conversa com a stakeholder ajudou a entender melhor como funciona o seu negócio, auxiliando na definição dos requisitos do projeto, Project Model Canvas entre outros.</p> <p>Foi definido o que cada membro da equipe irá fazer na Sprint 1 e a atualização do processo será exposto no Board definido no Microsoft Azure.</p> <p>Foi definido de que a tecnologia a ser utilizada na projeto será C#, ASP.NET e SQL Server</p>		
Pendências		
Descrição da Pendência	Data para solução	Responsável
- Solicitar o cardápio, fotos de produtos e o logo para a Stakeholder	26/02/2024	Jhody Mike
Registro de Presença		
<p>* Em reunião presencial, deve-se colocar o nome dos participantes da reunião e uma linha para todos assinarem.</p> <p>* Em reunião online, deve-se colocar uma foto do ambiente de reunião apresentando a lista de participantes ou imagem dos participantes (sugere-se, um print da tela da reunião)</p>		