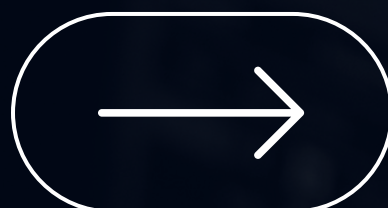


PUC MINAS

Projeto ML- Experience

Grupo:

Antônio Real
Diego Marques
Igor Nantes
Ivan Peixoto
Túlio Pimenta
Yago Lobo



Índice.

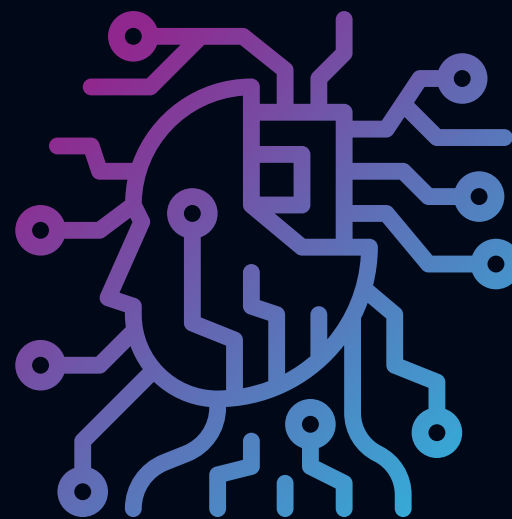
1. INTRODUÇÃO

- PROBLEMA
- OBJETIVO
- JUSTIFICATIVA
- PÚBLICO-ALVO

2. ESPECIFICAÇÃO DO PROJETO

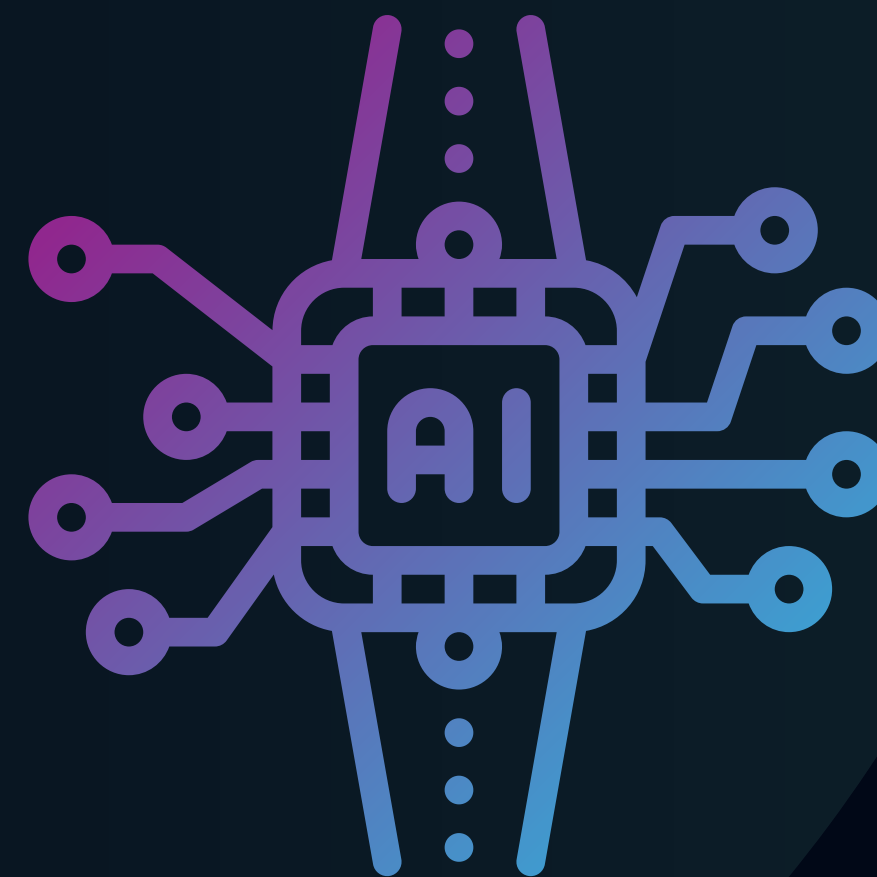
- PERFIS DE USUÁRIO
- HISTÓRIA DE USUÁRIOS
- REQUISITOS DO PROJETO
 - REQUISITOS FUNCIONAIS
 - REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

3. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS



INTRODUÇÃO

- Interface customizável de conversação com inteligência artificial.
- Criar, salvar e explorar personalidades.
- Intuitivo, fácil de usar e entender.



PROBLEMA

- Há uma falta de ferramentas interativas para criar personagens virtuais personalizados, impactando setores como saúde e hotelaria.
- Profissionais enfrentam desafios técnicos e de design para criar interações inovadoras com I.A. de forma intuitiva e empática.
- Este projeto busca desenvolver uma interface que permita a personalização de assistentes virtuais, ajustando seu comportamento para tornar as interações mais naturais e agradáveis.

OBJETIVOS DO PROJETO

- Criar uma tela de chat que permita ao usuário escolher entre personalidades predefinidas ou criar sua própria.
- Oferecer ao usuário a capacidade de personalizar profundamente a experiência de chat, criando personalidades que atendam a necessidades específicas
- Proporcionar uma experiência de conversa natural e adaptada à personalidade escolhida ou criada pelo usuário

JUSTIFICATIVA

- O projeto atende à demanda por maior customização nas interações com modelos de linguagem natural (LLMs)
- Oferecer ao usuário a capacidade de personalizar profundamente a experiência de chat, criando personalidades que atendam a necessidades específicas
- Proporcionar uma experiência de conversa natural e adaptada à personalidade escolhida ou criada pelo usuário

PÚBLICO-ALVO

- Empresas
- Desenvolvedores
- Pesquisadores
- Usuário final (casual)

- Organizações filantrópicas



ESPECIFICAÇÕES DO PROJETO

Perfis e histórias de usuário



Mateus

**Desenvolvedor
25 anos**

Familiaridade com IA:



Alice

**Estudante
7 anos**

Familiaridade com IA:



Sebastião

**Professor
38 anos**

Familiaridade com IA:



REQUISITOS FUNCIONAIS DO PROJETO

- RF -01 : Permitir ao usuário escolher entre diferentes personalidades no chat.
- RF -02 : O usuário deve poder criar uma nova personalidade, dando-lhe um nome e escrevendo um "prompt" (instruções) que definam como ela deve se comportar.
- RF -03 : Permitir que o usuário inicie e mantenha uma conversa contínua com a personalidade escolhida.
- RF -04 : A interface deve ser capaz de se conectar tanto com LLMs locais quanto com a API do ChatGPT.
- RF -05 : Apresentar respostas que correspondam à personalidade selecionada.
- RF -06 : O sistema deve permitir que o usuário faça login para salvar suas preferências e personalidades criadas.

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

- RNF -01 : Performance: A interface deve carregar rapidamente.
- RNF -02 : Interface responsiva para uso em diferentes dispositivos.
- RNF -03 : A interface deve ser compatível com os principais navegadores modernos
- RNF -04 : A aplicação deve responder rapidamente às ações do usuário.
- RNF -05 : O sistema deve suportar o aumento no número de usuários sem perder desempenho.
- RNF -06 : A aplicação deve ter alta disponibilidade e ser resiliente a falhas.
- RNF -07 : A aplicação deve proteger os dados dos usuários contra acessos não autorizados.
- RNF -08 : A interface deve ser intuitiva e acessível para todos os usuários.
- RNF -09 : O código deve ser modular e fácil de atualizar.
- RNF -10 : A aplicação deve funcionar em múltiplos navegadores e dispositivos.
- RNF - 11 : A aplicação deve ser fácil de migrar entre diferentes ambientes de hospedagem.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

ABEDIN, Babak; MESKE, Christian; JUNGLAS, Iris; RABHI, Fethi; MOTAHARI-NEZHAD, Hamid R. Designing and Managing Human-AI Interactions. Information Systems Frontiers, 2022. Disponível em: <https://doi.org/10.1007/s10796-022-10313-1>. Acesso em: 22 ago. 2024.

VÖSSING, Michael; KÜHL, Niklas; LIND, Matteo; SATZGER, Gerhard. Designing Transparency for Effective Human-AI Collaboration. Information Systems Frontiers, 2022. Disponível em: <https://doi.org/10.1007/s10796-022-10284-3> Acesso em: 22 ago. 2024.