

INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA PUC MINAS VIRTUAL

CST Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Participantes			
Papel			
os2@gmail.com Aluno			
e123@gmail.com Aluno			
a@gmail.com Aluno			
hotmail.com Aluno			
gmail.com Aluno			
nior@gmail.com Aluno			
conceicao@gmail.com Stakeholder externo			
r			

Pauta

Validação do escopo e acompanhamento do desenvolvimento do Sistema Web Academia, com foco nos seguintes tópicos:

- Validação do protótipo intermediário com o cliente.
- Apresentação da funcionalidade de login desenvolvida.
- Feedback sobre as funcionalidades e ajustes recomendados.
- Avaliação da aderência da solução às necessidades da academia.
- Planejamento para a próxima Sprint.

Notas e Decisões

Validação do Protótipo:

- O cliente validou positivamente a interface desenvolvida para o login e a navegação inicial do sistema.
- Pequenos ajustes visuais foram solicitados no layout da tela de login (melhoria da acessibilidade e cores).

Funcionalidade Desenvolvida:

- A funcionalidade de login está implementada, testada e publicada no repositório do GitHub Classroom.
- Foram aplicadas boas práticas de segurança (armazenamento de senhas criptografadas e validação de entrada).

Feedback do Cliente:

- O cliente demonstrou satisfação com a proposta de interface e organização dos dados.
- Sugeriu incluir uma opção de recuperação de senha, o que será avaliado para a próxima Sprint.

Planejamento da Próxima Etapa:

- Incluir mais funcionalidades no sistema (cadastro de alunos e controle de faltas).
- A equipe irá focar também nos dashboards e alertas automáticos.

Pendências		
Descrição da Pendência	Data para solução	Responsável
Ajustar layout de tela de login	25/03/2025	Caio Cézar Santos Rezende
Incluir opção de recuperação de senha	28/03/2025	Wilian Pereira de Aquino Jr.



INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA PUC MINAS VIRTUAL

CST Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Desenvolver cadastro de alunos

04/04/2025

Todos os alunos

Registro de Presença

Stakeholder externo

Will J. Stakeholder externo