MARCOS TURISMO

Conectando você aos melhores destinos com conforto e segurança





Projeto em desenvolvimento.

A Marcos Turismo nasceu há mais de uma década com um propósito claro: transformar cada viagem em uma experiência única e inesquecível. O que começou como um sonho movido pela paixão por explorar novos destinos e conectar pessoas logo se tornou uma empresa sólida, reconhecida pelo seu compromisso com qualidade, segurança e atendimento personalizado.

Integrantes:



Davi Haniel



Israel Cunha



Leonardo De Paula



Maria de Lourdes Jefferson Freitas





Project Model Canvas

O Project Model Canvas é uma ferramenta visual que auxilia na concepção e planejamento de projetos de forma simples e estruturada. Inspirado no Business Model Canvas, ele organiza os principais elementos de um projeto em um quadro único, permitindo uma visão clara e integrada. Seus principais componentes incluem objetivo, stakeholders, entregas, recursos, riscos e cronograma. Essa abordagem facilita a comunicação entre a equipe, melhora a gestão e agiliza a tomada de decisões. Com uma estrutura intuitiva, ele pode ser utilizado em projetos de diferentes áreas, promovendo alinhamento e eficiência. Além disso, permite ajustes rápidos conforme as necessidades do projeto evoluem. Dessa forma, torna-se um método eficaz para transformar ideias em ações concretas.

GP



JUSTIFICATIVAS Passado

Difliculdade na organização. verificação do estado da frota e gestão da escala dos



PRODUTO

Site de viagens interestadual

PITCH



Marcos Turismo



PREMISSAS

- Planejamento estruturado e validado pela empresa.
- Uso de tecnologias escaláveis e seguras (Spring Boot, Angular, PostgresSQL, AWS).
- Interface intuitiva e otimizada para dispositivos môveis.



- Possíveis atrados no desenvolvimento.
- Dificuldade na adocão do sistema pelos usuários.
- Integração complexas com APIs externas podem demandar mais
- Usuário não atende as demandas.

OBJ SMART

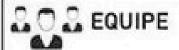
Facilitar a forma de encontrar viagens, fretamentos e excursões.



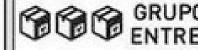
- Atendimento online mais ágil e eficiênte.
- Major alcance de clientes
- Otimização dos processos internos da empresa.
- Redução de custos operacionais.

REQUISITOS

- O sistema deve permitir que o colaborador inicie sua viagem somente após a realização do checklist do veículo.
- O sistema deve permitir que apenas o administrador crie, edite e exclua viagens.
- O sistema deve permitir que o colaborador registre um serviço realizado em um veículo.



- Davi Haniel Reis Silva
- Israel Cunha Da Silva
- Jefferson Freitas Da Silva
- Leonardo Júnio De Paula
- Maria De Lourdes Monteiro Da Silva



- Concepção, projeto e definição da arquitetura da solução.

Desenvolvimento da solução - parte 1.

Desenvolvimento da sulução - parte 2.

Desenvolvimento da sulução - parte 3.

Encerramento do projeto.

0---LINHA DO TEMPO

Etapa 1

- 09/03/25

Etapa 2 - 06/04/25

Etapa 3 - 04/05/25

Etapa 4

- 01/06/25

Etapa 5

- 22/06/25

RESTRIÇÕES

- Apenas administradores podem gerenciar excursões, frota e motoristas.
- O sistema deve ser entregue dentro do prazo definido.
- O sistema deve entregue dentro do prazo definido.

\$\$\$ custos

- Scrum: RS 50.00 / hora.
- Dev. Front-end: RS 30,00 / hora.
- UX/UI Designer: R\$ 25,00 / hora.
- Desenvolvr Backend (dois cada): R\$ 30,00 / hora.
- Duração: Aprox. 4 meses.
- Total: RS 39,600,00.

Leonardo Júnio de Paula Project Model Canva

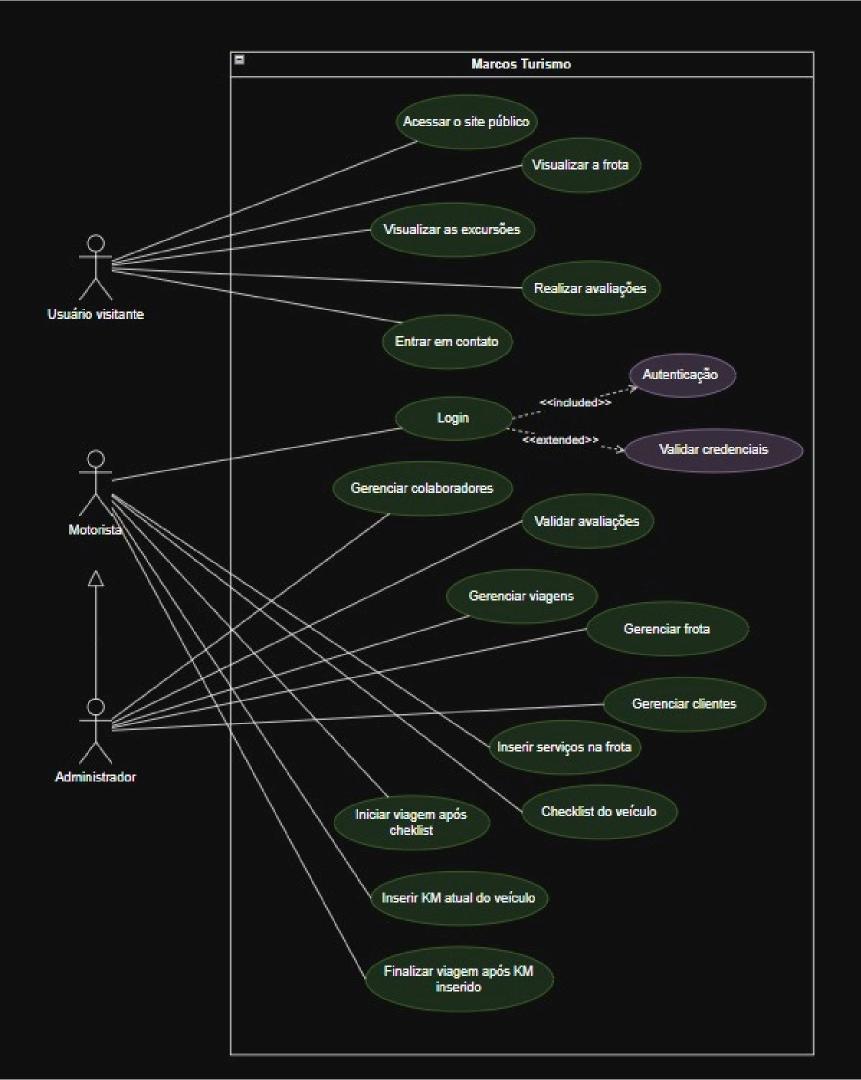
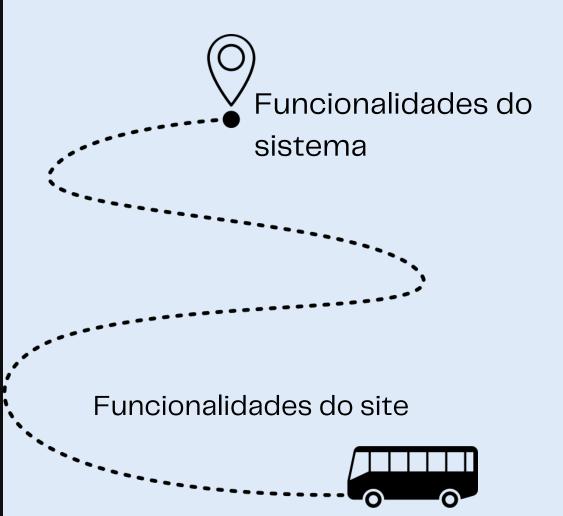


DIAGRAMA DE CASO DE USO



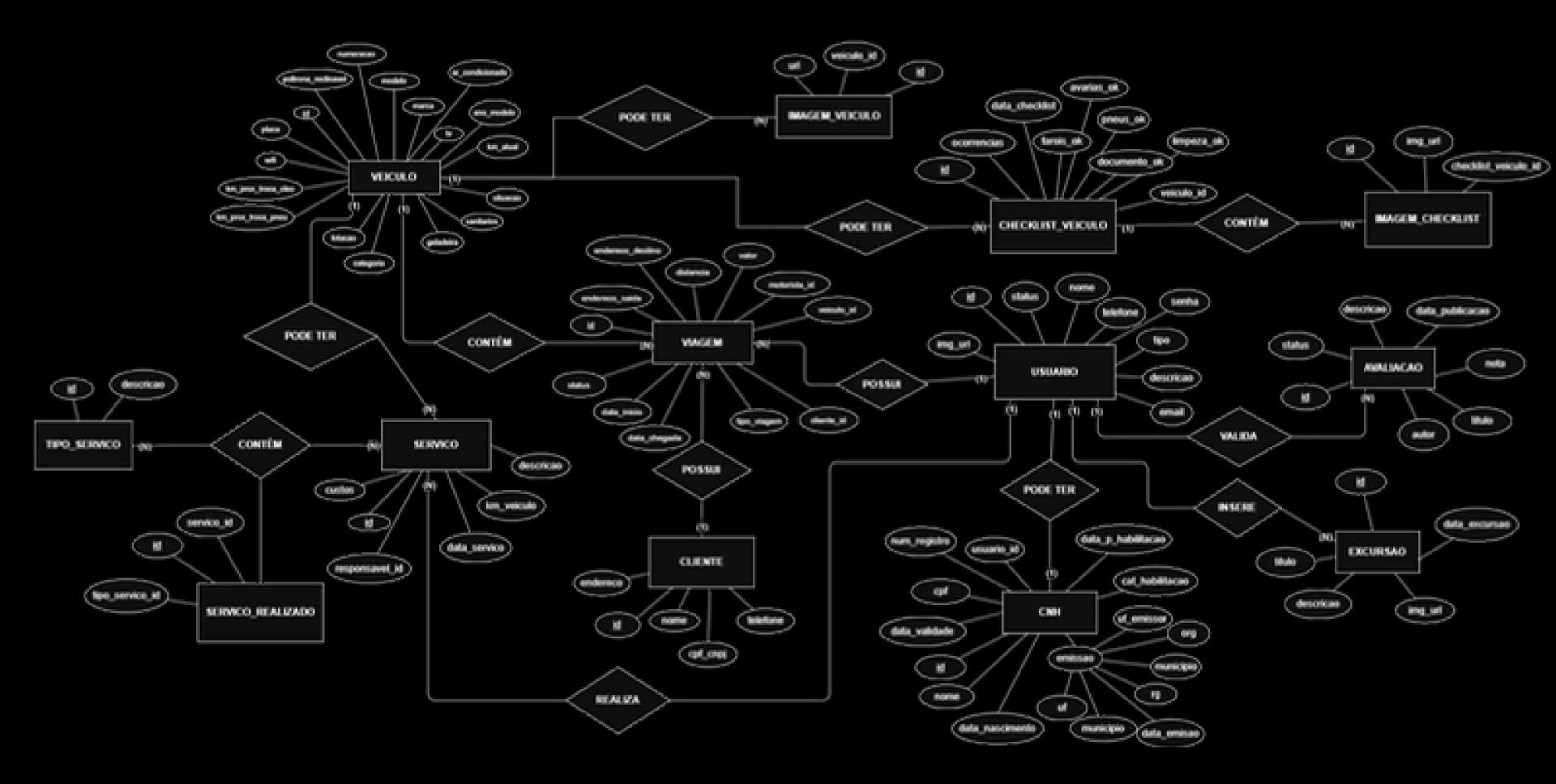




Marcos Turismo

Esse diagrama tem a função de apresentar as funcionalidades do sistema e do site.

MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO



PROJETO DA BASE DE DADOS

