

# COMMANDER 150

## Sistema de Gestão de Torneios 2v2 - Magic: The Gathering



### Equipe

Gabriela Franklin Sá de Moura  
Guilherme Pena Matsumura  
Lucas Campos de Abreu  
Rafael Costa Souza  
Willams Andrade Lima

### PUC Minas - Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Eixo 5 - Projeto: Desenvolvimento de um Sistema  
Sociotécnico  
Turma 03 - 2025/2

### Orientação

Prof. José Wilson da Costa

# DESCRIÇÃO DO CLIENTE: COMUNIDADE MAGIC 2v2



COMUNIDADE  
APAIXONADA  
& ENGAJADA



FORMATO  
COOPERATIVO  
ESTRATÉGICO



SEM SUPORTE OFICIAL  
& NECESSIDADE DE  
ORGANIZAÇÃO

Jogadores e Lojas Organizadoras de Magic  
buscando torneios mais organizados e justos

# OBJETIVO DA APLICAÇÃO: AUTOMATIZAÇÃO E INCLUSÃO



## AUTOMAÇÃO DE PROCESSOS

(Inscrição, Rodadas, Score)



PLATAFORMA WEB  
COMMANDER 150



## TRANSPARÊNCIA E INCLUSÃO

(Tabelas, Regras Claras, Acesso)

Criar um sistema sociotécnico para torneios ágeis, justos e acessíveis a todos.

# PONTOS POSITIVOS DA EXPERIÊNCIA EXTENSIONISTA

## PARA OS ALUNOS: APLICAÇÃO PRÁTICA

-  Desenvolvimento em Problema Real
-  Trabalho em Equipe e Colaboração
-  Aprendizado de Novas Tecnologias



## PARA A COMUNIDADE: PROFISSIONALIZAÇÃO

-  Torneios Mais Organizados e Justos
-  Fortalecimento do Cenário 2v2
-  Inclusão Digital e Acesso

**Benefícios mútuos e impacto transformador**  
para todos os envolvidos

# DESAFIOS DA EXPERIÊNCIA EXTENSIONISTA



**COMPLEXIDADE  
DAS REGRAS**  
(Formato 2v2)



**ORÇAMENTO  
LIMITADO**  
(Recursos Escassos)



**CRONOGRAMA**  
(Curto Prazo X  
Complexidade)

Superando limitações com criatividade, pesquisa e dedicação da equipe.

# CONCLUSÃO DA EQUIPE SOBRE A EXPERIÊNCIA



## APRENDIZADO TRANSFORMADOR E IMPACTO SOCIAL DURADOURO

A tecnologia como ponte para a mudança, unindo universidade e comunidade para um futuro melhor.