



INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA
PUC MINAS VIRTUAL

CST Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Ata de Reunião

Data: 17 de setembro de 2025

Hora: 20:00

Local: Google Meet, disponível em <<https://meet.google.com/zca-huba-pvd>>

Participantes

Nome	E-mail	Papel
Gabriela Franklin Sá de Moura	gabriela.franklin@sga.pucminas.br	Desenvolvedora
Guilherme Pena Matsumura	gmatsumura@sga.pucminas.br	Scrum Master
Lucas Campos de Abreu	lucas.abreu.1491917@sga.pucminas.br	Desenvolvedor
Rafael Costa Souza	rafael.souza@sga.pucminas.br	Desenvolvedor
Willams Andrade Lima	willams.andrade@sga.pucminas.br	Desenvolvedor
Carlos André de Souza	carlosfisicauff@gmail.com	Product Owner

Pauta

- Validação das telas da aplicação com o Product Owner
- Discussão sobre a regra de negócio: critérios de desempate
- Discussão com o Product Owner sobre estratégias para otimizar o uso de dados, visando reduzir custos operacionais.

Notas e Decisões

- O Product Owner aprovou os wireframes / telas da aplicação.
 - A tela de exibição dos resultados dos torneios poderá ser remodelada para atender ao pedido do Product Owner acerca das informações que devem ser mostradas no final dos torneios.
- O Product Owner explicou sobre o cálculo para desempate, tomando-se como base o modelo suíço.
- A equipe de desenvolvedores e o Scrum Master acordaram a implementação futura do cálculo do critério de desempate, considerando as limitações financeiras (consumo de tráfego) da aplicação.

Pendências

Descrição da Pendência	Data para solução	Responsável
Definição do algoritmo (e sua implementação) para o cálculo do(s) critério(s) de desempate, dadas as limitações da aplicação.	Etapa 3 ou 4	Equipe Dev.

Registro de Presença





INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA
PUC MINAS VIRTUAL
CST Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Gabriela Franklin Sá de Moura

Guilherme Pena Matsumura

Lucas Campos de Abreu

Rafael Costa Souza

Willams Andrade Lima

Carlos André de Souza