

Ata de Reunião

Data: 11 de novembro de 2025

Hora: 20:30

Local: Google Meet, disponível em <<https://meet.google.com/xcu-ebbb-dqb>>

Participantes

Nome	E-mail	Papel
Gabriela Franklin Sá de Moura	gabriela.franklin@sga.pucminas.br	Desenvolvedora
Guilherme Pena Matsumura	gmatsumura@sga.pucminas.br	Scrum Master
Lucas Campos de Abreu	lucas.abreu.1491917@sga.pucminas.br	Desenvolvedor
Rafael Costa Souza	rafael.souza@sga.pucminas.br	Desenvolvedor
Willams Andrade Lima	willams.andrade@sga.pucminas.br	Desenvolvedor
Carlos André de Souza	carlosfisicauff@gmail.com	Product Owner

Pauta

- Validação das telas finais da aplicação com o Product Owner
- Discussão e validação da regra de negócio para critério de desempate/“bye”
- Discussão e validação de imagens/arte a ser usada na aplicação final
- Validação sobre o domínio da aplicação

Notas e Decisões

- Telas finais aprovadas pelo Product Owner
- Pré-aprovação do algoritmo para a regra de desempate/“bye”

Pendências

Descrição da Pendência	Data para solução	Responsável
Aprovação final do algoritmo para regra de desempate/“bye”.	23 nov. 2025	Equipe Dev.
O domínio da aplicação online será verificado e indicado pelo Product Owner antes da entrega final.	Etapa 5	Equipe Dev.

Registro de Presença



Gabriela Franklin Sá de Moura

Guilherme Pena Matsumura

Lucas Campos de Abreu

Rafael Costa Souza

Willams Andrade Lima

Carlos André de Souza