

COMMANDER 150

Sistema de Gestão de Torneios 2v2 - Magic: The Gathering



Equipe

Gabriela Franklin Sá de Moura
Guilherme Pena Matsumura
Lucas Campos de Abreu
Rafael Costa Souza
Willams Andrade Lima

PUC Minas - Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Eixo 5 - Projeto: Desenvolvimento de um Sistema
Sociotécnico
Turma 03 - 2025/2

Orientação

Prof. José Wilson da Costa

DESCRIÇÃO DO CLIENTE: COMUNIDADE MAGIC 2v2



**COMUNIDADE
APAIXONADA
& ENGAJADA**



**FORMATO
COOPERATIVO
ESTRATÉGICO**



**SEM SUPORTE OFICIAL
& NECESSIDADE DE
ORGANIZAÇÃO**

**Jogadores e Lojas Organizadoras de Magic
buscando torneios mais organizados e justos**

OBJETIVO DA APLICAÇÃO: AUTOMATIZAÇÃO E INCLUSÃO



Criar um sistema sociotécnico para torneios ágeis, justos e acessíveis a todos.

PONTOS POSITIVOS DA EXPERIÊNCIA EXTENSIONISTA



PARA OS ALUNOS: APLICAÇÃO PRÁTICA

- ✓ Desenvolvimento em Problema Real
- ✓ Trabalho em Equipe e Colaboração
- ✓ Aprendizado de Novas Tecnologias



PARA A COMUNIDADE: PROFISSIONALIZAÇÃO

- ✓ Torneios Mais Organizados e Justos
- ✓ Fortalecimento do Cenário 2v2
- ✓ Inclusão Digital e Acesso

Benefícios mútuos e impacto transformador
para todos os envolvidos

DESAFIOS DA EXPERIÊNCIA EXTENSIONISTA



**COMPLEXIDADE
DAS REGRAS**
(Formato 2v2)



**ORÇAMENTO
LIMITADO**
(Recursos Escassos)



CRONOGRAMA
(Curto Prazo X
Complexidade)

Superando limitações com criatividade, pesquisa e dedicação da equipe.

CONCLUSÃO DA EQUIPE SOBRE A EXPERIÊNCIA



APRENDIZADO TRANSFORMADOR E IMPACTO SOCIAL DURADOURO

A tecnologia como ponte para a mudança, unindo universidade e comunidade para um futuro melhor.