

COMMANDER 150

Sistema de Gestão de Torneios 2v2 - Magic: The Gathering



Equipe

Gabriela Franklin Sá de Moura

Guilherme Pena Matsumura

Lucas Campos de Abreu

Rafael Costa Souza

Willams Andrade Lima

PUC Minas - Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Eixo 5 - Projeto: Desenvolvimento de um Sistema

Sociotécnico

Turma 03 - 2025/2

Orientação

Prof. José Wilson da Costa

DESCRIÇÃO DO CLIENTE: COMUNIDADE MAGIC 2v2



**COMUNIDADE
APAIXONADA
& ENGAJADA**



**FORMATO
COOPERATIVO
ESTRATÉGICO**



**SEM SUPORTE OFICIAL
& NECESSIDADE DE
ORGANIZAÇÃO**

**Jogadores e Lojas Organizadoras de Magic
buscando torneios mais organizados e justos**

OBJETIVO DA APLICAÇÃO: AUTOMATIZAÇÃO E INCLUSÃO



Criar um sistema sociotécnico para torneios ágeis, justos e acessíveis a todos.

COMMANDER 150 - Home

COMMANDER 150

Meus Ingressos

J

Commander 150

Sistema para torneios 2v2 de Magic: The Gathering.
Encontre seu parceiro, monte sua estratégia e domine o multiverso!

Torneios disponíveis



carteado

01.12.25 • 14:00

2v2

Gratuito

Vagas limitadas



Torneio Teste 1

28.11.25 • 20:46

2v2

Gratuito

Vagas limitadas

COMMANDER 150 - Inscrição do Torneio

Inscrição no Torneio

Complete suas informações para participar da carteadado

carteado

Torneio de cartas de teste

6 vagas

01/12/2025 14:00 LojaTeste Gratuito

Inscrição no Torneio

Preencha as informações abaixo para concluir sua inscrição.

Link do Deck

Informe o link do seu deck na Liga Magic (opcional)

☐ Aceito os termos e condições do torneio

Voltar

Confirmar inscrição

Regras do Torneio

- Formato Commander padrão (100 cartas)
- Time limit: 50 minutos por partida
- Banlist oficial da Wizards of the Coast
- Cada dupla deve ter decks de cores diferentes
- Proxies não são permitidas
- Comportamento respeitoso é obrigatório

COMMANDER 150 – Gerenciamento do Torneio

Torneio em andamento

Torneio Teste 1

Voltar

Avançar Rodada

Finalizar Torneio

Gerenciar Inscrições

Rodada 1 de 1

Mesas participantes

Mesa 1

Time 1:

Jogador

Josewilson

Time 2:

Rogério_Nascimento

Jogador5

Em andamento

Participantes sobressalentes

Nenhum participante sobressalente.

Informações do Torneio

Torneio Teste 1

28/11/2025

LojaTeste

4 jogadores inscritos

20:46

Gratuito

Regras da Partida

- Formato Commander padrão (100 cartas)
- Time limit: 50 minutos por partida
- Banlist oficial da Wizards of the Coast
- Cada dupla deve ter decks de cores diferentes
- Proxies não são permitidas
- Comportamento respeitoso é obrigatório

Ranking – Rodada 1

Pontuação acumulada com métricas avançadas

1º	Jogador	0 pts
2º	Rogério_Nascimento	0 pts
3º	Josewilson	0 pts
4º	Jogador5	0 pts

COMMANDER 150 – Ranking

Torneio finalizado

Torneio Teste 1

Voltar

Resultado final

Ranking Final do Torneio

Classificação final com todas as métricas

	BALANÇO:	≈ +0.0%	OMW%:	1.0%
	MW%:	100.0%	PMW%:	1.0%
Josewilson3 pts				
	BALANÇO:	≈ +0.0%	OMW%:	1.0%
	MW%:	33.3%	PMW%:	1.0%
Rogerio_Nascimento3 pts				
	BALANÇO:	≈ +0.0%	OMW%:	1.0%
	MW%:	33.3%	PMW%:	1.0%
Jogador53 pts				
4°	BALANÇO:	≈ +0.0%	OMW%:	1.0%
	MW%:	33.3%	PMW%:	1.0%

Informações do Torneio

Torneio Teste 1

28/11/2025

20:46

LojaTeste

Gratuito

4 jogadores inscritos

Regras da Partida

- Formato Commander padrão (100 cartas)
- Time limit: 50 minutos por partida
- Banlist oficial da Wizards of the Coast
- Cada dupla deve ter decks de cores diferentes
- Proxies não são permitidas
- Comportamento respeitoso é obrigatório

PONTOS POSITIVOS DA EXPERIÊNCIA EXTENSIONISTA



PARA OS ALUNOS: APLICAÇÃO PRÁTICA

- ✓ Desenvolvimento em Problema Real
- ✓ Trabalho em Equipe e Colaboração
- ✓ Aprendizado de Novas Tecnologias



PARA A COMUNIDADE: PROFISSIONALIZAÇÃO

- ✓ Torneios Mais Organizados e Justos
- ✓ Fortalecimento do Cenário 2v2
- ✓ Inclusão Digital e Acesso

Benefícios mútuos e impacto transformador
para todos os envolvidos

DESAFIOS DA EXPERIÊNCIA EXTENSIONISTA



**COMPLEXIDADE
DAS REGRAS**
(Formato 2v2)



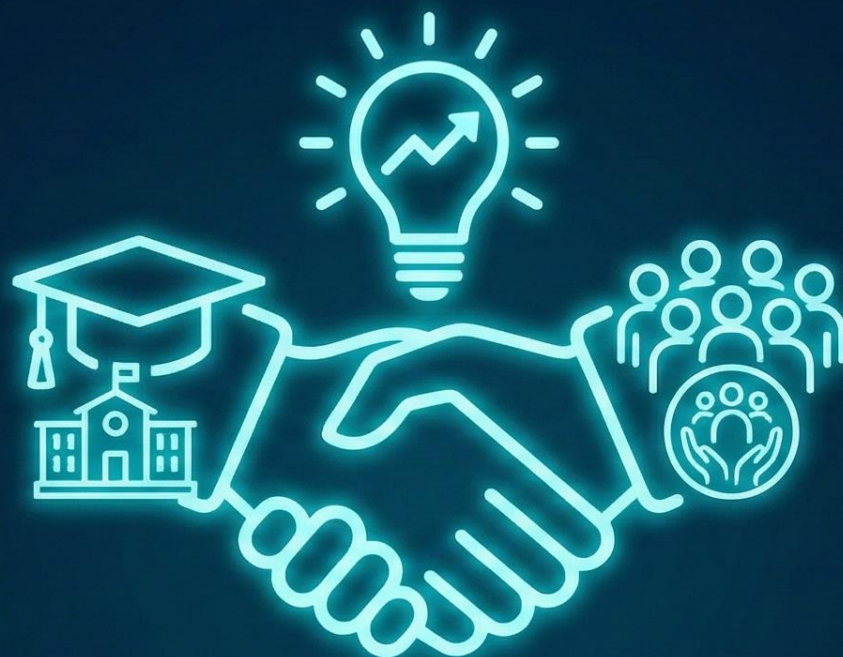
**ORÇAMENTO
LIMITADO**
(Recursos Escassos)



CRONOGRAMA
(Curto Prazo X
Complexidade)

Superando limitações com criatividade, pesquisa e dedicação da equipe.

CONCLUSÃO DA EQUIPE SOBRE A EXPERIÊNCIA



APRENDIZADO TRANSFORMADOR E IMPACTO SOCIAL DURADOURO

A tecnologia como ponte para a mudança, unindo universidade e comunidade para um futuro melhor.