



# INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA PUC MINAS VIRTUAL

## CST Análise e Desenvolvimento de Sistemas

### Ata de Reunião

Data: 17 de setembro de 2025

Hora: 20:00

Local: Google Meet, disponível em <<https://meet.google.com/zca-huba-pvd>>

### Participantes

| Nome                          | E-mail   | Papel          |
|-------------------------------|--|----------------|
| Gabriela Franklin Sá de Moura | <a href="mailto:gabriela.franklin@sga.pucminas.br">gabriela.franklin@sga.pucminas.br</a>     | Desenvolvedora |
| Guilherme Pena Matsumura      | <a href="mailto:gmatsumura@sga.pucminas.br">gmatsumura@sga.pucminas.br</a>                   | Scrum Master   |
| Lucas Campos de Abreu         | <a href="mailto:lucas.abreu.1491917@sga.pucminas.br">lucas.abreu.1491917@sga.pucminas.br</a> | Desenvolvedor  |
| Rafael Costa Souza            | <a href="mailto:rafael.souza@sga.pucminas.br">rafael.souza@sga.pucminas.br</a>               | Desenvolvedor  |
| Willams Andrade Lima          | <a href="mailto:willams.andrade@sga.pucminas.br">willams.andrade@sga.pucminas.br</a>         | Desenvolvedor  |
| Carlos André de Souza         | <a href="mailto:carlosfisicauff@gmail.com">carlosfisicauff@gmail.com</a>                     | Product Owner  |

### Pauta

- Validação das telas da aplicação com o Product Owner
- Discussão sobre a regra de negócio: critérios de desempate
- Discussão com o Product Owner sobre estratégias para otimizar o uso de dados, visando reduzir custos operacionais.

### Notas e Decisões

- O Product Owner aprovou os wireframes / telas da aplicação.
  - A tela de exibição dos resultados dos torneios poderá ser remodelada para atender ao pedido do Product Owner acerca das informações que devem ser mostradas no final dos torneios.
- O Product Owner explicou sobre o cálculo para desempate, tomando-se como base o modelo suíço.
- A equipe de desenvolvedores e o Scrum Master acordaram a implementação futura do cálculo do critério de desempate, considerando as limitações financeiras (consumo de tráfego) da aplicação.

### Pendências

| Descrição da Pendência  | Data para solução | Responsável |
|---|-------------------|-------------|
| Definição do algoritmo (e sua implementação) para o cálculo do(s) critério(s) de desempate, dadas as limitações da aplicação. | Etapa 3 ou 4      | Equipe Dev. |

### Registro de Presença





**INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA**  
**PUC MINAS VIRTUAL**  
**CST Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

---

Gabriela Franklin Sá de Moura

---

Guilherme Pena Matsumura

---

Lucas Campos de Abreu

---

Rafael Costa Souza

---

Willams Andrade Lima

---

Carlos André de Souza