



INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA PUC MINAS VIRTUAL

CST Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Ata de Reunião

Data: 13 de outubro de 2025

Hora: 19:00

Local: Google Meet, disponível em <<https://meet.google.com/kmq-asng-zuo>>

Participantes

Nome	E-mail	Papel
Gabriela Franklin Sá de Moura	gabriela.franklin@sga.pucminas.br	Desenvolvedora
Guilherme Pena Matsumura	gmatsumura@sga.pucminas.br	Scrum Master
Lucas Campos de Abreu	lucas.abreu.1491917@sga.pucminas.br	Desenvolvedor
Rafael Costa Souza	rafael.souza@sga.pucminas.br	Desenvolvedor
Willams Andrade Lima	willams.andrade@sga.pucminas.br	Desenvolvedor
Carlos André de Souza	carlosfisicauff@gmail.com	Product Owner

Pauta

- Validação das novas telas e fluxo de uso da aplicação com o Product Owner.
- Validação do uso das regras de negócio com o Product Owner.
- Validação de prazos.

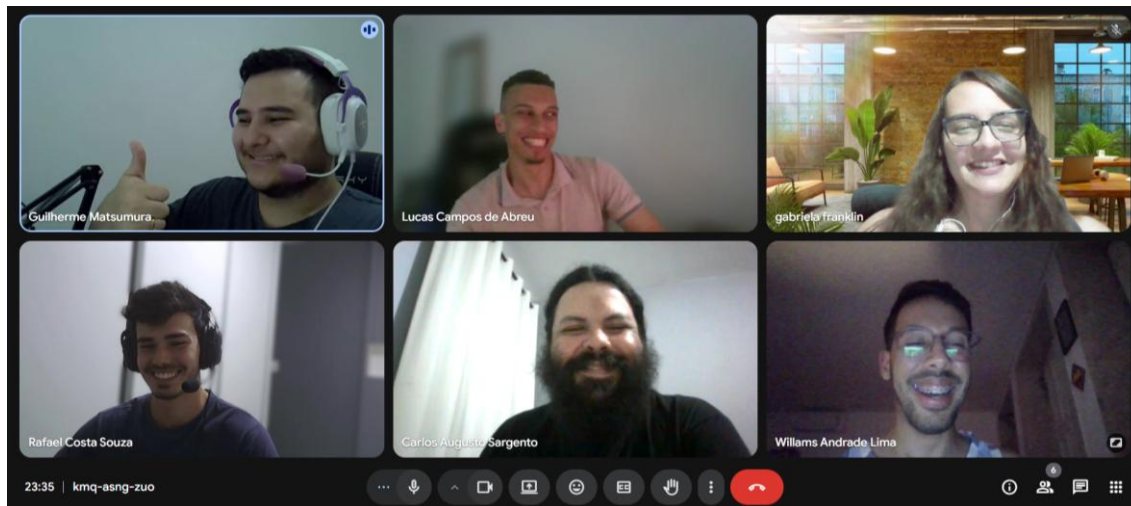
Notas e Decisões

- O Product Owner aprovou as novas telas da aplicação.
- O Product Owner validou o fluxo de uso da aplicação para LOJA e JOGADOR.

Pendências

Descrição da Pendência	Data para solução	Responsável
Implementação do ranking	Etapa 4	Equipe Dev.

Registro de Presença





INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA
PUC MINAS VIRTUAL
CST Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Gabriela Franklin Sá de Moura

Guilherme Pena Matsumura

Lucas Campos de Abreu

Rafael Costa Souza

Willams Andrade Lima

Carlos André de Souza