

MANUAL DE USUÁRIO SIMPLIFICADO

COMMANDER 150

PUC Minas

Análise E Desenvolvimento de Sistemas

Eixo 5 - Projeto: Desenvolvimento de um Sistema Sociotécnico Inovador -
Turma 03

2025-2

COMMANDER 150

Commander150 é uma plataforma digital desenvolvida para gerenciar torneios presenciais de Magic: The Gathering, permitindo que lojas (organizadores) e jogadores participem de forma prática, organizada e moderna.

A aplicação é um sistema completo de gestão de torneios de Magic: The Gathering, feito para simplificar a vida das lojas e elevar a experiência dos jogadores. Ele digitaliza todo o processo de emparelhamento, acompanhamento e administração de rodadas, criando uma experiência moderna, fácil e eficiente.

O objetivo do Commander150 é modernizar a administração de torneios físicos tornando o processo automatizado, transparente, amigável para jogadores e também eficiente para lojas.

O Commander 150 permite:

Para Lojas (organizadores dos torneios)

- Criar torneios (configuração de regras, data, horário e preço);
- Inscrever jogadores manualmente;
- Gerenciar torneios;
- Emparelhar rodadas automaticamente;
- Re-emparelhar mesas;
- Iniciar e finalizar rodadas;
- Gerenciar mesas ativas;
- Acompanhar classificação dos jogadores por rodada;
- Finalizar torneio com ranking final;
- Gerenciar inscrições de jogadores;

Para Jogadores

- Inscrever-se em torneios;
- Ver lista de torneios inscritos;
- Acompanhar torneios em andamento;
- Consultar torneios finalizados;
- Acessar detalhes de cada torneio;
- Ver ranking por rodada e ranking final;

COMMANDER 150 - Magic, The Gathering

- Ver sua própria mesa ativa;
- Acompanhar atualizações em tempo real, como:
- Notificações ao finalizar partidas ou rodadas.

Criar Usuário (JOGADOR ou LOJA)

- Acesse: pmv-ads-2025-2-e5-proj-empext-t3-co.vercel.app

Na tela inicial de login:

- Clique em “Criar conta” ou “Cadastrar-se” e Isso abre o formulário de criação de usuário.

Ao criar a conta, é possível escolher:

1) Usuário JOGADOR

O jogador terá acesso a “Torneios Inscritos”, “Torneios em andamento”, “Histórico”, Página de Detalhes do Torneio e Mesa Ativa.

Importante: Jogadores não podem criar torneios, iniciar/editar/cancelar rodadas nem inscrever outros jogadores.

2) Usuário LOJA (Organizador)

A Loja pode criar torneios, inscrever jogadores, editar torneios, iniciar rodadas e emparelhar mesas, finalizar rodadas e finalizar torneios.

Os campos necessários para criar a conta são:

- Nome
- E-mail
- Senha
- Tipo de Usuário
- Nome da loja (usuários tipo LOJA)

Para a efetiva criação do usuário:

- a) Preencha todos os campos obrigatórios.
- b) Escolha Jogador ou Loja.
- c) Clique em “Criar conta”.
- d) Se os dados estiverem corretos, a conta é criada imediatamente.

COMMANDER 150 - Magic, The Gathering

- e) Você será redirecionado à tela de login.
- f) Entre com o e-mail e senha que acabou de cadastrar.

Usuário: LOJA

1. Acesso ao Sistema

- Acesse: pmv-ads-2025-2-e5-proj-empext-t3-co.vercel.app
- Faça login com sua conta já criada do tipo **LOJA**.
- Você será redirecionado para a página **Histórico de Torneios**.

2. Página “Histórico de Torneios”

A página contém três abas:

- **Seus torneios:** Torneios criados pela loja (ativos e futuros)
- **Em andamento:** Torneios que já foram iniciados
- **Histórico:** Torneios finalizados

Cada card de torneio exibe nome do torneio, loja, data e horário programados, status (Aberto, Em andamento, Finalizado), preço e número de jogadores inscritos (apenas para LOJA).

2.1. Ações disponíveis nos cards

Na aba Seus torneios, cada card possui o botão “+ Inscrever Jogador” que abre a opção para inscrever qualquer jogador no torneio. Ao clicar no card, você acessa a página de Informações do Torneio.

A Loja consegue:

- Buscar um jogador pelo nome / e-mail;
- Inscrever jogadores manualmente;
- Ver jogadores já inscritos;
- Impedir inscrições duplicadas.

3. Página “Informações do Torneio”

Nesta página, você gerencia todo o torneio. A barra superior varia conforme o status.

Importante: Após um torneio ser iniciado, ele será movido para a aba “*Em andamento*”.

Para torneios “Em andamento”, é possível Avançar Rodada (quando rodada está ativa), Emparelhar, Re-emparelhar, Iniciar Rodada, Finalizar Torneio e Gerenciar Inscrições.

À direita fica o seletor “Rodada X de Y” e Resultado Final. Ao alterar a seleção, a página mostra dados e ranking daquela rodada.

Quando um torneio é concluído, ele é movido para histórico. É possível visualizar o seletor de rodadas e resultado final (ranking final e histórico completo).

4. Rodadas e Mesas

A Loja controla o emparelhamento dos jogadores, a configuração das mesas, o início e finalização da rodada, a ação de avançar uma rodada e a finalização do torneio.

A partir do momento que se inicia o torneio, a loja passa a controlar as rodadas.

4.1. Emparelhar jogadores (Automático ou Manual)

Quando o torneio é iniciado, a primeira rodada ainda não está emparelhada.

A loja tem acesso às ações:

- Emparelhar Auto (gera automaticamente todas as mesas da rodada com base no número de jogadores inscritos),
- Re-emparelhar (recria as mesas caso o emparelhamento precise ser refeito, por exemplo um jogador removido.),
- Iniciar Rodada (só aparece depois de emparelhar).

Iniciar Rodada é usado para:

- Abrir oficialmente a rodada
- Desbloquear as mesas para os jogadores
- Permitir que eles vejam a Mesa Ativa ao clicar no torneio

Jogadores passam a ver: “Sua partida está em andamento”

4.2. Acompanhar as mesas

Durante a rodada, a loja verifica quem já finalizou partidas, quem está jogando, quem recebeu bye, quem ainda não reportou resultado. A cada partida finalizada, a loja registra o resultado.

4.3. Finalizar Rodada

Quando todas as mesas estiverem finalizadas, é possível finalizar a rodada e então:

- A rodada é encerrada;
- O ranking da rodada é calculado;
- Jogadores são movidos automaticamente ao intervalo

A página do jogador passa a mostrar: "Rodada finalizada, veja os resultados"

4.4. Avançar Rodada

Depois de uma rodada ser finalizada, é possível avançar rodada. Isso cria a próxima rodada e permite emparelhamento novamente (reinicia todo o ciclo de emparelhar, iniciar rodada, acompanhar mesas e finalizar). O processo é repetido até todas as rodadas definidas no torneio serem concluídas.

4.5. Finalizar o Torneio

Após a última rodada é possível "Finalizar Torneio" que tem a ação de encerrar o evento, calcular o ranking final, exibir o resultado final na aba do jogador e mover o torneio para histórico. Depois disso, os jogadores podem ver o ranking final e a loja pode consultar todo o desempenho do torneio na aba "Histórico".

Usuário: JOGADOR

1. Acesso ao Sistema

- Acesse: pmv-ads-2025-2-e5-proj-empeext-t3-co.vercel.app
- Faça login com sua conta já criada do tipo **JOGADOR**.
- Você será redirecionado para a página Histórico de Torneios.

2. Página “Histórico de Torneios”

São exibidas as abas:

- Torneios Inscritos: torneios em que o jogador está cadastrado;
- Em Andamento: torneios que já começaram;
- Histórico: torneios finalizados.

2.1. Ações disponíveis nos cards

- Torneios Inscritos
 - Botão “Desinscrever-se”
 - Clique no card: vai para Detalhes do Torneio
- Em andamento
 - Clique no card: vai para Intervalo, onde o jogador vê:
 - Status da rodada
 - Próxima mesa ativa
 - Ranking da rodada
- Histórico
 - Clique no card: é exibido o Ranking Final

3. Página “Detalhes do Torneio” (JOGADOR)

Aqui o jogador vê as informações gerais do torneio, Loja, Data e Horário, regras e o número de rodadas.

4. Página “Intervalo”

Esta é a página principal para jogadores no meio do torneio.

4.1. Elementos

- Título (Intervalo ou Resultado Final);
- Nome do torneio;
- Dropdown de rodadas (Rodada X / Resultado Final)

4.2. Conteúdo exibido para você baseado no status da rodada

- Rodada em “Emparelhamento” que mostra mensagem informando que a loja está preparando as mesas.
- Rodada “Em andamento” que mostra os dados da mesa ativa. Quando clicado, abre Mesa Ativa.
- Jogador recebeu “Bye” que mostra mensagem específica sobre o bye e
- Rodada Finalizada que mostra os resultados da batalha, as métricas do jogador e quem venceu.

5. Página Mesa Ativa

Aqui você vê o nome do jogador e adversário, a pontuação e o status da mesa (em andamento, finalizada, empate).

Para quaisquer inconsistências, consulte sempre a loja responsável pelo torneio.