

Projeto Master Lanches



Integrantes:

Paulo Roberto

Paulo Augusto

Diego Rodrigues

Thiago Parreiras

Fredson Marinho

João Vieira





Tópicos

- Visão Geral
- Escopo
- Riscos e alternativas
- Monitoramento do projeto
- Brainstorm
- Requisitos do projeto

Visão Geral

O projeto consiste em uma aplicação mobile desenvolvida para facilitar a realização de pedidos em um restaurante, com foco exclusivo na retirada no local. Utilizando tecnologias como React Native, JavaScript e Firebase, o sistema oferece uma experiência simples e eficiente para os usuários, ao mesmo tempo que proporciona ao restaurante um gerenciamento prático dos pedidos. A arquitetura segue o padrão MVCS, garantindo organização e escalabilidade. A aplicação inclui funcionalidades como pedidos em tempo real e integração com uma API customizada, com foco em atender às necessidades do negócio de maneira ágil e moderna.

OBJETIVOS

- Desenvolver uma aplicação para clientes realizarem pedidos no restaurante, com foco exclusivo na retirada no local, proporcionando praticidade e agilidade.



Escopo

FUNCIONALIDADES:

- **CLIENTES:** CADASTRO, LOGIN, VISUALIZAÇÃO DO MENU, PERSONALIZAÇÃO E FINALIZAÇÃO DE PEDIDOS.
- **RESTAURANTE:** RECEBIMENTO E GERENCIAMENTO DE PEDIDOS EM TEMPO REAL, ATUALIZAÇÃO DO STATUS.

TECNOLOGIAS:

- **FRONT-END:** REACT NATIVE.
- **REPOSITÓRIO:** GITHUB
- **BACK-END:** API EM C# NGROK COM FIREBASE PARA DADOS EM TEMPO REAL.

LIMITAÇÕES:

- SEM SUPORTE A ENTREGAS OU PAGAMENTOS ONLINE (FOI IMPLEMENTADO SOMENTE O PIX) .
- FOCADO EM UM ÚNICO RESTAURANTE.

ENTREGÁVEIS:

- APLICATIVO FUNCIONAL, API DOCUMENTADA E INTEGRAÇÃO COM FIREBASE.

Riscos e Alternativas

Riscos:

- Conexão Instável: Dependência de internet para o funcionamento em tempo real.
- Alternativa: Implementar funcionalidade offline com sincronização posterior.
- Escalabilidade Limitada: Firebase pode enfrentar desafios com grande volume de dados.
- Alternativa: Planejar migração futura para um banco de dados mais robusto.
- Falta de Testes Automatizados: Potencial para erros em atualizações futuras.
- Alternativa: Implementar automação de testes no processo de desenvolvimento.
- Dependência de Tecnologias Externas: Possíveis mudanças nos serviços (Firebase, Ngrok).
- Alternativa: Monitorar serviços e considerar alternativas de longo prazo, como servidores próprios.



Monitoramento do Projeto

O acompanhamento do projeto foi realizado de forma contínua, utilizando as seguintes estratégias:

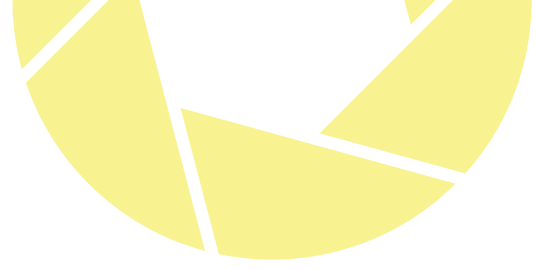
- **Quadro Kanban do GitHub:**

- Utilizado para organizar e gerenciar as tarefas do projeto.
- Divisão clara entre tarefas "a fazer", "em andamento" e "concluídas", permitindo visibilidade do progresso.

- **Reuniões Diárias:**

- Reuniões rápidas (daily meetings) foram realizadas para verificar o progresso das tarefas, identificar dificuldades e ajustar prioridades.
- Garantiu alinhamento entre os membros da equipe e resolução ágil de problemas.

Essas práticas garantiram eficiência no acompanhamento do desenvolvimento e contribuíram para o cumprimento dos prazos.



Requisitos atendidos

Requisitos

- **Cadastro e Login:** Permitir que usuários criem contas e acessem o sistema de forma segura.
- **Busca de Produtos:** Pesquisar produtos por nome ou categoria, facilitando a navegação.
- **Carrinho de Compras:** Adicionar produtos ao carrinho com controle de quantidades e personalizações.
- **Pagamento Online:** Implementação do pagamento via Pix, garantindo praticidade.
- **Perfil do Usuário:** Visualização e atualização dos dados pessoais.