

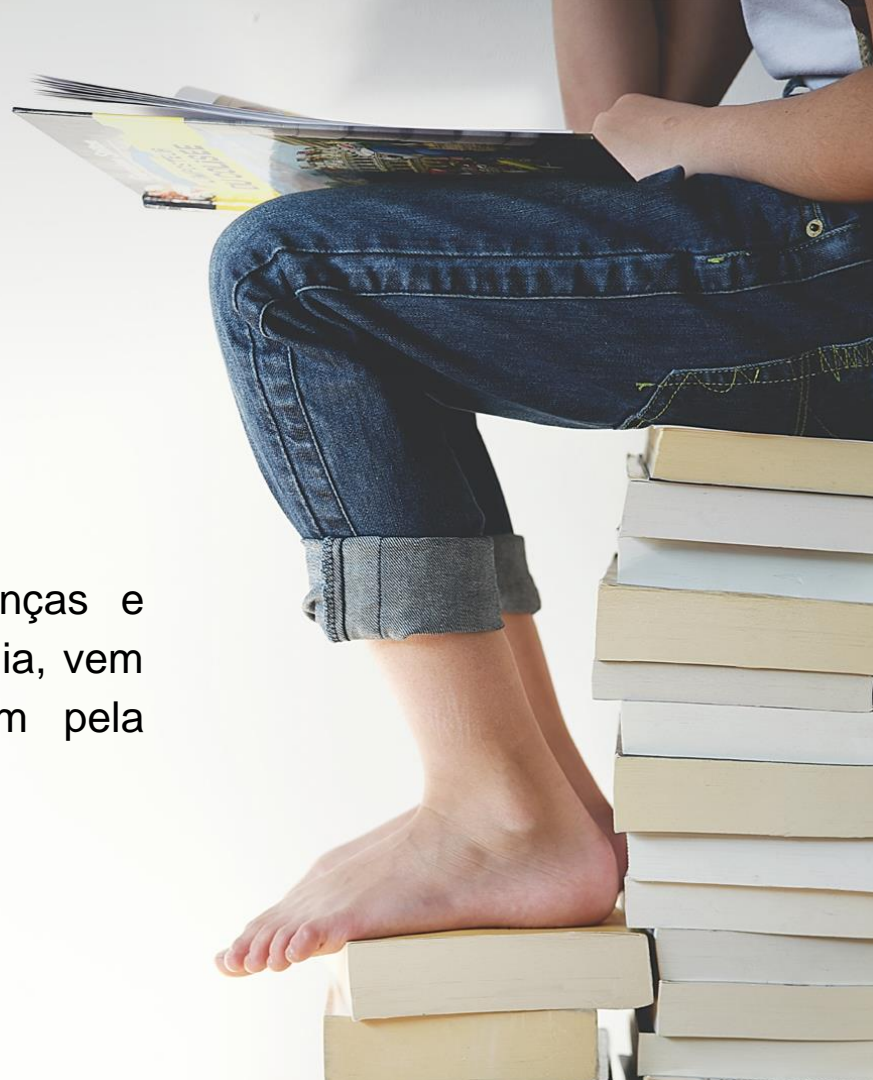


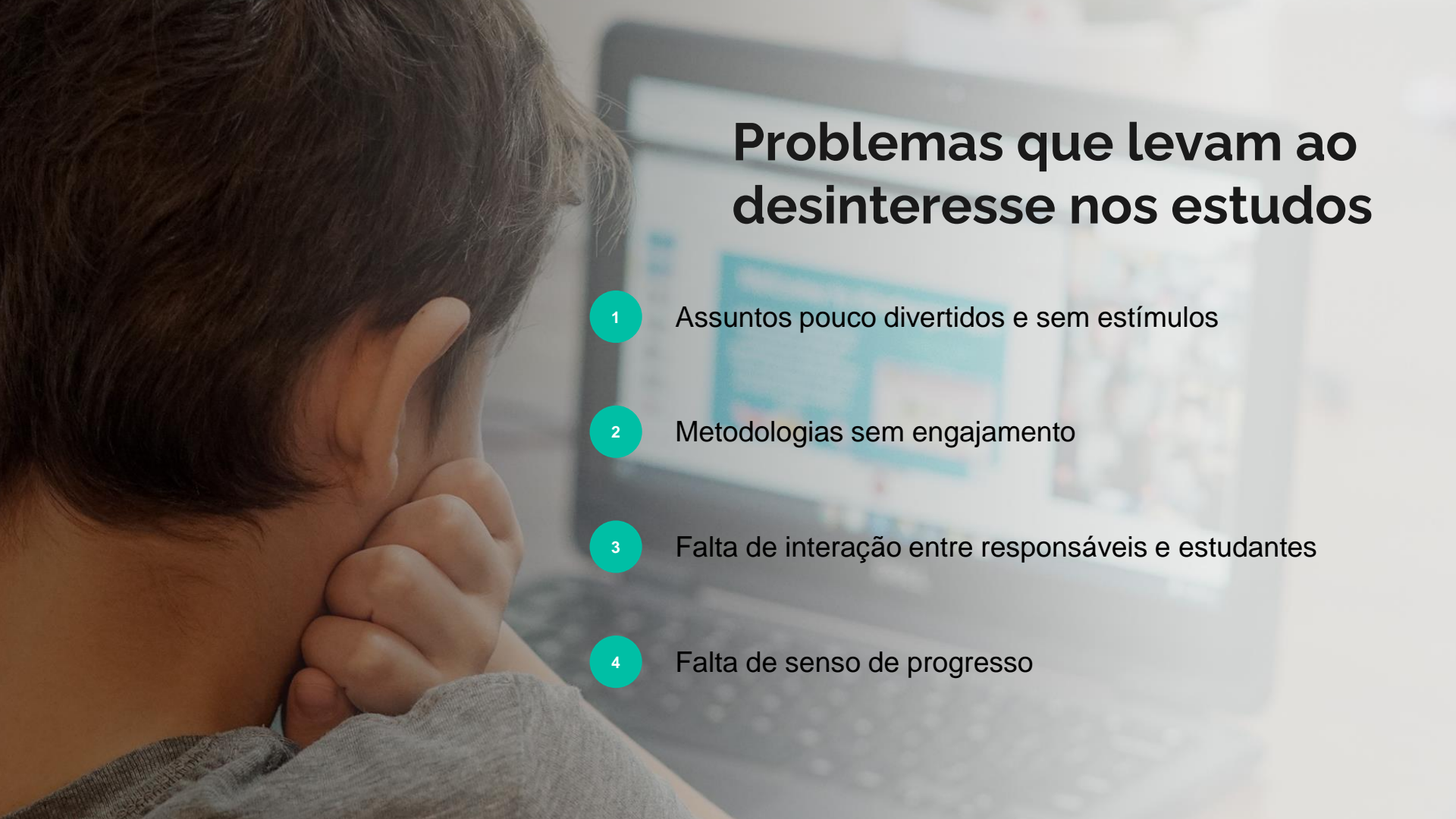
EAD GAMEFICADO

- Cleverson Christian da Rocha
- Karina Bezerra dos Santos de Siqueira
- Letícia de Sá Almeida Costa Silva Figueredo
- Maitê Luise Freitas de Almeida Santos
- Thainara Pereira Dias

Problema

Manter a disciplina no aprendizado de crianças e adolescentes em meio às distrações do dia a dia, vem sendo um desafio para aqueles que optam pela modalidade EaD.



A person with dark hair is seen from the back, resting their chin on their hand while looking at a laptop. The laptop screen is out of focus, showing what appears to be a presentation or document. Overlaid on the right side of the image is a list of four problems in Portuguese, each preceded by a number inside a teal circle.

Problemas que levam ao desinteresse nos estudos

1

Assuntos pouco divertidos e sem estímulos

2

Metodologias sem engajamento

3

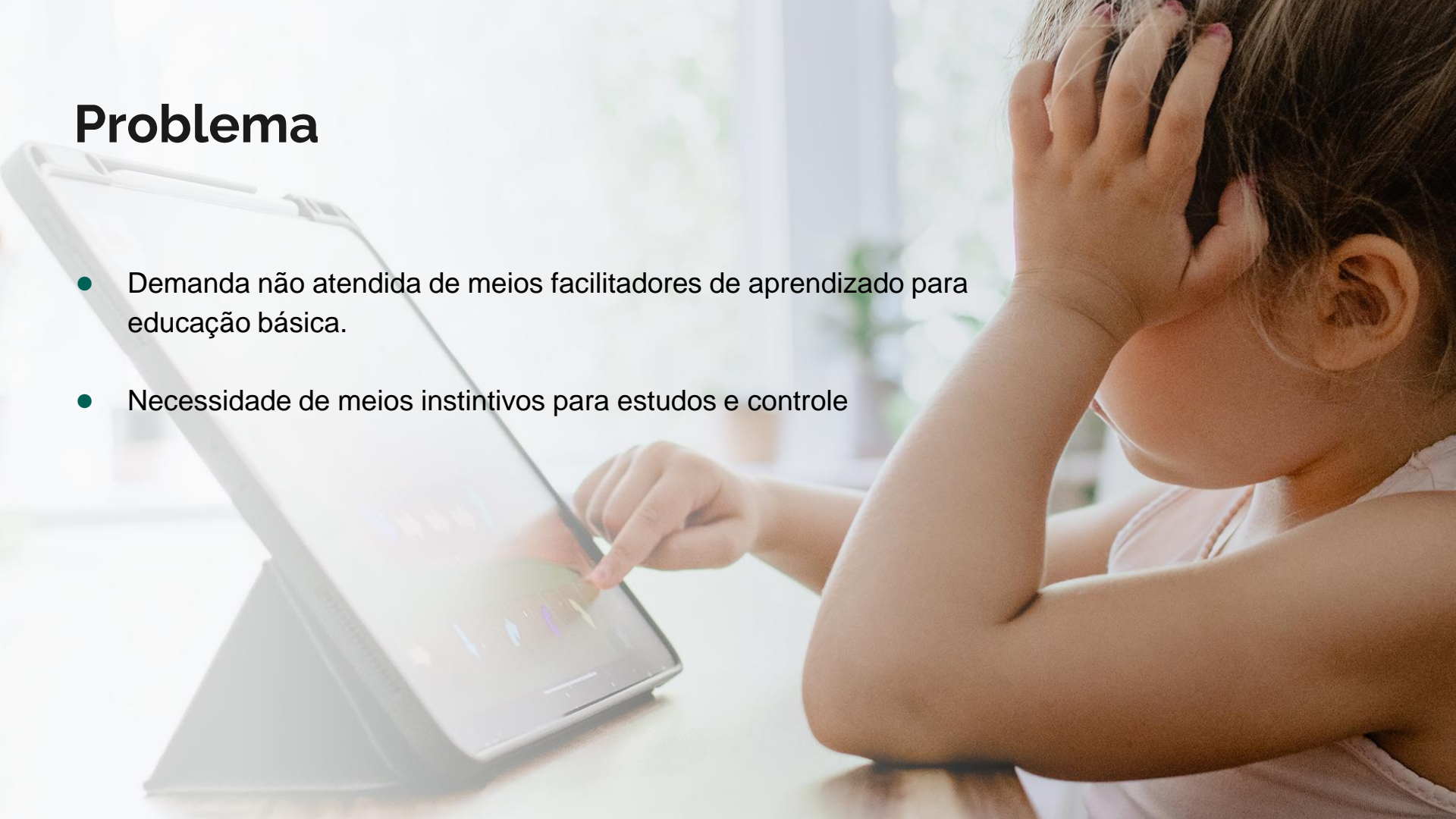
Falta de interação entre responsáveis e estudantes

4

Falta de senso de progresso

Problema

- Demanda não atendida de meios facilitadores de aprendizado para educação básica.
- Necessidade de meios instintivos para estudos e controle



Solução

Desperte o interesse e o engajamento para o estudo individual das crianças/adolescentes, com uma abordagem leve e descontraída, utilizando o EaD Gameficado.



Funcionalidades

1

Defina os objetivos e cadastre as tarefas

2

Separe as etapas do aprendizado com um jogo de trilha

3

Estabeleça o roteiro a ser cumprido, juntamente com a tarefa e a recompensa que será destravada após cada conclusão

4

Crie Grupos de crianças/adolescentes para ranqueá-los e estimulá-los

5

Acompanhe o progresso e dê feedback a cada avanço