

ROTEIRO DE VÍDEO Aspectos do Projeto Desenvolvido			
CENA	TEXTO	Apresentação	Apresentar na Cena
1	Este projeto foi elaborado em conjunto com a PUC Minas com a participação dos integrantes Bruno, Cleverson, Luiz, Maitê, Thainara e Theo. Refere-se a um projeto de desenvolvimento de uma solução para sanar as dores das ONGs no processo de adoção de animais.	Slide 1	
2	Foi realizada uma análise das principais dores relacionadas as questões de adoção de animais no Brasil. Chegou-se a conclusão de que cerca de 30 milhões de animais estão em situação de abandono no país. Atualmente a maioria dos processos de adoção são realizados por ONGs, onde estas estão sobrecarregadas com as inúmeras tarefas que desempenham, impossibilitando que seja realizado um serviço eficaz.	Slide 2	
3	Ainda em relação às dores relacionadas ao processo de adoção, foi constatado uma ineficiência por parte das ONGs em fiscalizar os animais após a adoção para averiguar se estes estão sendo bem cuidados. Isto também ocorre devido ao volume de tarefas manuais que são executadas dentro do processo de adoção.	Slide 2	
4	Um ponto relevante observado durante a análise inicial, foi a falta de um sistema de gestão do processo de adoção. A falta de um sistema impossibilita as pessoas de focarem seus esforços em atividades estratégicas dentro do processo de negócio de adoção, elaborando atividades essencialmente manuais que poderiam ser automatizadas.	Slide 2	
5	Após o processo de análise das dores e das atividades subsequentes, foi constatado que para contornar os problemas das ONGs é necessário inicialmente implementar um sistema para realizar a gestão do processo de adoção. Esta solução foi obtida através dos passos descritos na sequência.	Slide 2	
6	A primeira atividade realizada para identificar as dores do processo de adoção e compreender possíveis soluções, foi feita aplicando a técnica conhecida como AS IS e TO BE. Na fase AS IS, é apresentando o cenário atual de um determinado <i>case</i> e na fase TO BE é apresentado as possíveis soluções. Neste contexto, neste projeto, o AS IS mostra as dificuldades dentro de um processo de adoção de animais no Brasil e o TO BE mostra caminhos possíveis para este problema, onde as soluções não estão limitadas ao TO BE elaborado, pois este refere-se somente à primeira fase do processo de adoção.	Slide 3	Mapamaneto AS IS e TO BE
7	Após a aplicação do AS IS e TO BE, na fase de diagnóstico do projeto foi construído um BPMN e um DER referente aos processos de negócio apresentando as soluções para a cadeia de adoção de animais.	Slide 3	BPMN e DER
8	Ao final da fase de diagnóstico do projeto, chegou-se a conclusão de que para a fase 01 será realizada a automação do processo de Cadastro de Animais e ONGs.	Slide 3	
9	Apresentamos agora as atividades realizadas na fase 01, que corresponde a automação do processo de Cadastro de Animais e ONGs. Esta fase abrange 6 atividades descritas a seguir.	Slide 4	
10	A primeira atividade realizada foi a criação de classes associadas aos processos modelados e suas respectivas atividades na ferramenta Sydle One de acordo com o DER modelado anteriormente.	Slide 5	Classes criadas na ferramenta Sydle One
11	A segunda atividade realizada foi a identificação na ferramenta Sydle One as propriedades, isto é os campos e atributos dos processos	Slide 5	Propriedades criadas na ferramenta Sydle One
12	Foi avaliado os impactos e possibilidades da implementação de um Banco de Dados NoSQL.	Slide 5	
13	Por último e não menos importante foi realizada a programação dos Scripts dentro da ferramenta Sydle One e elaboração de consultas SQL.	Slide 5	Programação do cadastro cadastro de ONG e Animais
14	Após a automatização desses dois processos, realizamos a escolha dos indicadores de desempenho que serão utilizados para avaliar o processo de negócio por meio de medidas estatísticas.	Slide 6	
15	Com base nos indicadores escolhidos foi realizada a prospecção dos relatórios, definindo como estes deveriam ser apresentados.	Slide 6	
16	Logo após foi desenvolvido na ferramenta Sydle One os relatórios projetados.	Slide 6	Relatórios
17	Foi aplicado uma engenharia reversa para elaborar as consultas SQL que produzissem os relatórios modelados anteriormente.	Slide 6	
18	Por último avaliamos a qualidade e viabilidade do software produzido.	Slide 7	
19	O processo de transformação digital começa aqui, vamos salvar os animais abandonados juntos!	Slide 8	