PROJETO: Aplicações Web



Alunos:

Hugo Almeida

Lucas Soares

Marcos Sousa

Marco Túlio

Michael Henrique

Rafael Augusto

Orientadora: Luciana De Nardin

INTRODUÇÃO

Os ataques cibernéticos estão cada vez mais presentes em nosso contexto pós-pandemia, que fez surgir um "boom" nos serviços online e acelerou ainda mais a imersão da população à internet. Com isso, muitas das coisas que faríamos presencialmente podem ser feitas sem sair de casa, como as compras online. Apesar de ser um facilitador, há uma incerteza que paira nas pessoas quando vão fazer suas compras: a confiabilidade.

PROBLEMA

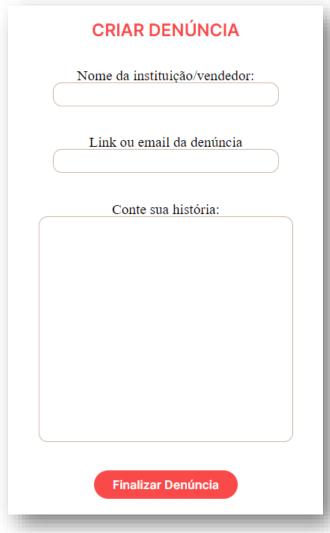
Os números de golpes pela internet aumentam significativamente todos os dias, surgindo assim a incerteza da veracidade dos links(sites) a ser clicados e dos e-mails recebidos. Por exemplo temos as plataformas de compra e venda online, onde oferecem um baixo nível de segurança em relação aos produtos oferecidos, sem haver uma obrigatoriedade e/ou fiscalização dos itens, podendo deixar o consumidor em situações maléficas quanto a qualidade, veracidade, dentre outros critérios a serem levados em consideração. Sendo este o principal problema a ser resolvido/minimizado com esse projeto.



OBJETIVOS

Tendo em vista o contexto citado, temos como objetivo criar uma aplicação em que o usuário possa consultar e cadastrar dados sobre a integridade e a veracidade dos endereços virtuais. Uma lista de endereços irá aparecer mostrando quais são de certa forma, inseguros. O projeto também tem como objetivo originar um hábito de consulta para os usuários e consequentemente, gerando um ambiente virtual mais seguro para aqueles que o acessam.





JUSTIFICATIVA

Ao longo de 2020, foram realizadas 194 milhões de compras online no Brasil que movimentaram R\$ 87,4 bilhões, de acordo com a consultoria Ebit | Nielsen. O valor representa um crescimento de 41% em relação ao ano anterior, quando não havia na pandemia. Os golpes digitais cresceram mais rápido que as vendas online. A equipe de inteligência de ameças da Tempest identificou quase 7 mil perfis falsos em redes sociais que podem ter sido usados para aplicar golpes como atendente impostor ou phishing.

PUBLICO ALVO

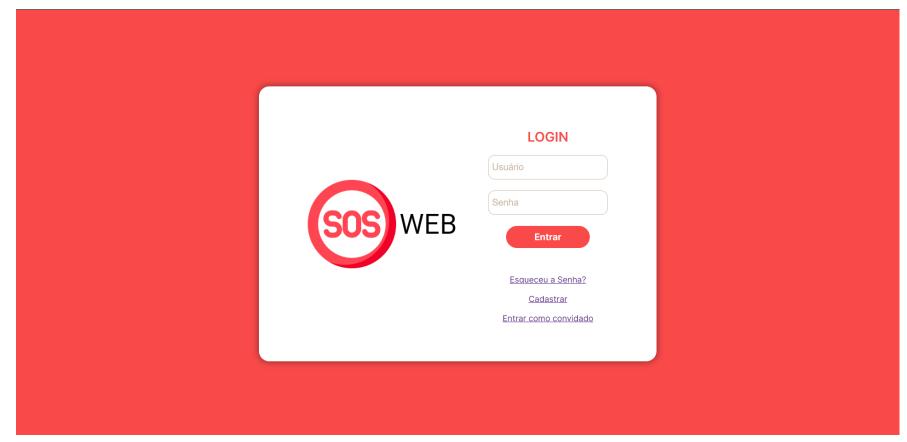
Usuários que procuram fazer acesso aos meios de compra e venda online de maneira mais segura e que querem promover um meio virtual mais confiável. Os vendedores não fraudadores por exemplo, podem ter a garantia que não estarão listados na plataforma e assim terão uma maior credibilidade. Agências de segurança podem mapear melhor os sites que tem conduta maliciosa.

Os compradores, os mais beneficiados, poderão pesquisar se o link em que clicarem possui histórico de fraudes ou golpes.



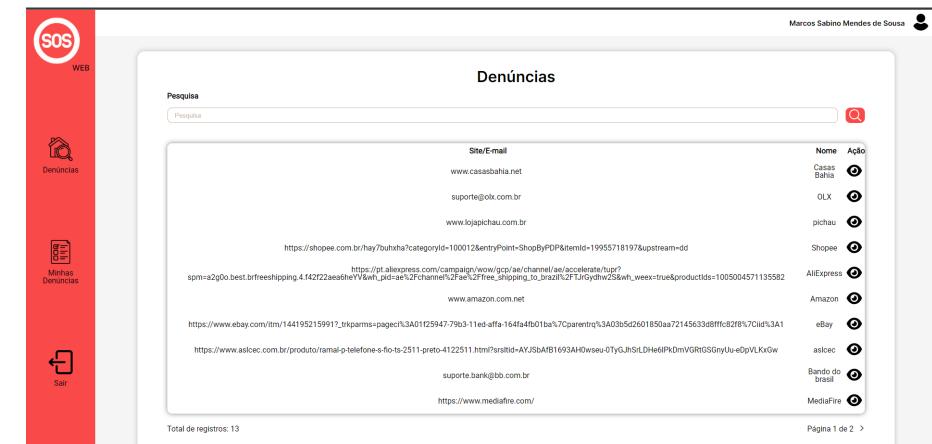
PLATAFORMA S.O.S WEB

- Na tela de login, é possível que o usuário se cadastre na plataforma;
- Faça o login;
- Recupere sua senha;
- Entrar como convidado, sem precisar se cadastrar (com algumas funções restritas).



PLATAFORMA S.O.S WEB

- Na tela inicial do usuário logado, terá disponível uma lista com todas as denúncias realizadas pelos usuários e aprovadas pelos administradores, com opção de filtrar por nome;
- Opção de visualizar as denúncias criadas pelo usuário logado;
- Opção de entrar nas configurações do perfil para editar dados do cadastro;



PLATAFORMA S.O.S WEB

- Na tela "Minhas denúncias" é possível visualizar as denúncias realizadas pelo usuário logado, classificadas como aprovadas (verde) e reprovadas (vermelho).
- É possível criar uma denúncia no ícone +.

