



# ACHAPETS

LUIGI RODRIGO DOS SANTOS DE MOURA

JOÃO PEDRO REIS MARTINS

MARCELO DE LIMA RODRIGUES

TAIS EVELIN DA SILVA

ORIENTAÇÃO: NESLEY JESUS DAHER DE  
OLIVEIRA



# INTRODUÇÃO

O PROJETO SE TRATA DE UMA APLICAÇÃO DEDICADA À CENTRALIZAÇÃO DE POSTAGENS COM FOCO NA DIVULGAÇÃO E BUSCA DE ANIMAIS PERDIDOS.

NOSSO PRINCIPAL OBJETIVO É FACILITAR A DISSEMINAÇÃO DE INFORMAÇÕES, PRIMANDO PELA ACESSIBILIDADE, AUMENTANDO AS CHANCES DE RETORNO DO ANIMAL PARA O SEU LAR.

# PROBLEMA DE PESQUISA

COM BASE NA OMS, O BRASIL TEM CERCA DE 30 MILHÕES DE ANIMAIS EM SITUAÇÃO DE RUA, UM NÚMERO QUE TAMBÉM ENGLOBA ANIMAIS QUE ESTÃO DESAPARECIDOS.

OS ANIMAIS DE RUA TAMBÉM REPRESENTAM PROBLEMAS EM VARIADOS ASPECTOS, COMO NA SAÚDE PÚBLICA POR EXEMPLO E DOS MAUS TRATOS EM RELAÇÃO AO PRÓPRIO ANIMAL. SENDO ASSIM É NECESSÁRIO DESENVOLVER MEDIDAS PARA QUE O PROBLEMA SEJA RESOLVIDO.

AINDA É COMUM REALIZAR A DIVULGAÇÃO POR MEIO DE CARTAZES, ENTRETANTO, TAL MODO SE MOSTRA INEFICAZ NA TRANSMISSÃO DE INFORMAÇÕES, MOTIVO PELO QUAL SE TORNA ESSENCIAL A DISPONIBILIDADE DE UMA FERRAMENTA COMO A NOSSA.

# MOTIVAÇÃO

NOSSA MOTIVAÇÃO ESTÁ EMBASADA NA DIMINUIÇÃO DE ANIMAIS PERDIDOS, IMPACTANDO DIRETAMENTE NO PERCENTUAL QUE COMPÕEM O ALTO ÍNDICE DE ANIMAIS DE RUA NO BRASIL.

O SOFRIMENTO CAUSADO PELO DESAPARECIMENTO DE UM ANIMAL MUITAS VEZES SE COMPARA À PERDA DE UM ENTE QUERIDO, SE TORNANDO UMA SITUAÇÃO DE ABSOLUTO DESESPERO PARA O DONO QUE MUITAS VEZES NÃO CONSEGUE INFORMAÇÕES CONCRETAS PARA BUSCA DE SEU ANIMAL.

# OBJETIVOS

- GERAL:
  - FORNECER UMA PLATAFORMA ESTRUTURADA PARA BUSCA E DIVULGAÇÃO DE UM ANIMAL PERDIDO.
- ESPECÍFICOS:
  - CRIAÇÃO DE PERFIS QUE POSSIBILITAM A DIVULGAÇÃO DE DADOS PARA CONTATO DO TUTOR E DADOS DO ANIMAL DESAPARECIDO.
  - POSSIBILITAR A BUSCA POR REGIÃO ESPECÍFICA.
  - DISPONIBILIZAR RECURSOS PARA ORIENTAR O TUTOR COM MEDIDAS QUE DIMINUEM O DESAPARECIMENTO DE ANIMAIS.

# SOLUÇÃO PROPOSTA

NOSSA SOLUÇÃO PARTE DE UMA APLICAÇÃO ACESSÍVEL QUE POSSIBILITA A MELHOR VISUALIZAÇÃO DE ANIMAIS DESAPARECIDOS E SEUS RESPECTIVOS DADOS. ADEMAIS, PERMITE A CRIAÇÃO DE UM PERFIL PARA O USUÁRIO ACOMPANHAR AS ATUALIZAÇÕES DE SUA POSTAGEM E OUTRAS.

O TEMPLATE INICIAL DO SISTEMA FOI DEFINIDO A PARTIR DO FIGMA, ONDE FORAM DEFINIDAS AS CORES E A INTERFACE GERAL DA APLICAÇÃO.

A ESTRUTURAÇÃO FOI CONSTRUÍDA ATRAVÉS DA LINGUAGEM DE MARCAÇÃO HTML5 E A ESTILIZAÇÃO FOI FEITA ATRAVÉS DA LINGUAGEM CSS3.

UTILIZAMOS A LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO JAVASCRIPT PARA RELACIONAR AS INTERFACES E AUTENTICAÇÃO DO RELATÓRIO.

# RESULTADOS

O OBJETIVO GERAL FOI ALCANÇADO, E COMO RESPOSTA OBTIVEMOS UMA APLICAÇÃO LIMPA, COM ACESSIBILIDADE E DESENVOLVIMENTO DE VÁRIOS REQUISITOS, COMO A APLICAÇÃO DA LINGUAGEM JAVASCRIPT, EM CONJUNTO COM O CSS E HTML.

AO FINALIZAR O PROJETO, FICOU CLARO QUE NOSSA FERRAMENTA PODE AUXILIAR DE DIVERSAS FORMAS A BUSCA PELOS ANIMAIS PERDIDOS, TRAZENDO UMA RESPOSTA POSITIVA QUANTO AOS NOSSOS OBJETIVOS PRIMÁRIOS.

# REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- CURSO EM VÍDEO - GUSTAVO GUANABARA - CURSO HTML E CSS
- CURSO EM VÍDEO - GUSTAVO GUANABARA - CURSO JAVASCRIPT
- HASHTAG PROGRAMAÇÃO - CURSO JAVASCRIPT
- MARIO SOUTO - COMO CONSTRUIR UM CRUD? - YOUTUBE
- [HTTPS://DEV.TO/HDRXGARCIA/COMO-CONSTRUIR-UMA-APLICACAO-CRUD-O-MAIS-SIMPLES-POSSI VEL-44KA](https://dev.to/hdrxgarcia/como-construir-uma-aplicacao-crud-o-mais-simples-possivel-44ka)
- [HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=MVGRENJX5DI&T=22S](https://www.youtube.com/watch?v=MVGRENJX5DI&T=22S)
- [HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=MVGRENJX5DI&T=22S](https://www.youtube.com/watch?v=MVGRENJX5DI&T=22S)



# APRESENTAÇÃO DO TRABALHO E DISCUSSÃO

- DEMONSTRAÇÃO DA APLICAÇÃO E EXPLICAÇÃO DOS COMPONENTES.
- FIQUE À VONTADE PARA PERGUNTAR EM CASO DE DÚVIDA.