

Calculadora de Energia Solar

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO - 1º SEMESTRE
GRUPO 04

ALUNOS:

Fabrício Júnio da Silva
José Alexandre Santos Barbosa
Kelvin Cevidanes Coutinho
Luís Márcio de Oliveira Santos
Ricardo Gaede Nogueira

ORIENTADOR:

Professor Nesley Jesus Daher de
Oliveira



PUC Minas
Virtual
educação sem distância

INTRODUÇÃO

A transição para fontes de energia renovável é problemática essencial para enfrentar os desafios ambientais e energéticos na contemporaneidade, dessa forma a energia solar se mostra como uma alternativa promissora, tanto no que se refere a redução da conta de energia elétrica, quanto na diminuição da emissão de poluentes e conservação ambiental.



PROBLEMAS DE PESQUISA

A implementação popular de energia solar em residências enfrenta desafios significativos, incluindo a dificuldade de acesso a informações sobre os benefícios de sua adoção, bem como em questões de viabilidade orçamentária da contratação de empresas de energia solar, representando um desafio substancial para a transição para um modelo energético mais limpo e eficiente.



MOTIVAÇÃO

A escassez de informação sobre os benefícios e processos de contratação e instalação de sistemas solares cria um afastamento das pessoas a alternativas como esta, motivo pelo qual decidimos desenvolver este projeto, buscando facilitar o acesso a informações essenciais relativas à utilização de energia solar.



OBJETIVOS

OBJETIVO GERAL:

- Se utilizar dos conhecimentos desenvolvidos ao longo do 1º semestre do curso de Sistemas de Informação e elaborar um projeto que promova a conscientização sobre os benefícios do uso de placas solares como meio sustentável de se suplementar a demanda de energia doméstica, e que estimule e facilite a adoção desta tecnologia.



OBJETIVOS

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Desenvolver uma aplicação web de fácil acesso.
- Oferecer ferramentas que facilitem a adoção do uso de placas solares.
- Oferecer informações de qualidade sobre energia sustentável.

SOLUÇÃO PROPOSTA

Para a realização do projeto, utilizamos motores de busca como o Google e consultamos a documentação oficial das tecnologias utilizadas. As reuniões de equipe foram conduzidas pelo Teams. Para o design da aplicação, utilizamos o Figma. Utilizamos o GitHub para versionamento e hospedagem do projeto.

Na fase de codificação, optamos pelo VSCode como IDE, utilizando HTML para estruturar o site e Bootstrap 5.3.3 como base para o desenvolvimento da interface. As personalizações visuais foram feitas com CSS, enquanto as demais funcionalidades foram implementados em JavaScript.



RESULTADOS

Embora haja muito espaço para melhorias em todos os aspectos do projeto, acreditamos que de fato colocamos em prática muitos dos conhecimentos adquiridos ao longo do semestre e que conseguimos implementar um produto funcional que corresponde aos objetivos estabelecidos.



REFERÊNCIAS

[1] - CANGUÇU, Raphael. O que são Requisitos Funcionais e Requisitos Não Funcionais?. **Codificar**, 2021. Disponível em <<https://codificar.com.br/requisitos-funcionais-nao-funcionais/>>. Acesso em 29 abr. 2024.

[2] - GET started with Bootstrap. **Bootstrap**. Disponível em: <<https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/>>. Acesso em: 15 de mai. 2024.

[3] - JAVASCRIPT. **MDN Web Docs**, 2024. Disponível em: <<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>>. Acesso em: 23 mai. 2024.

[4] - OBJETIVOS, Problema de pesquisa e Justificativa. **Medium**, 2015. Disponível em: <<https://medium.com/@versioparole/objetivos-problema-de-pesquisa-e-justificativa-c98c8233b9c3>>. Acesso em: 29 abr. 2024.

[5] - REHKOPF, Max. Histórias de usuários com exemplos e um template. **Atlassian**. Disponível em: <<https://www.atlassian.com/br/agile/project-management/user-stories>>. Acesso em: 29 abr. 2024.

[6] - SANTOS, Barbara. Público-alvo: conceito e dicas para definir o seu. **Hotmart**. Disponível em: <<https://hotmart.com/pt-br/blog/publico-alvo>>. Acesso em: 29 abr. 2024.

[7] - SIQUEIRA, André. Persona: o que é, como definir e por que criar uma para sua empresa. **RDStation**, 2022. Disponível em: <<https://www.rdstation.com/blog/marketing/persona-o-que-e/>>. Acesso em: 29 abr. 2024.

[8] - TRABALHANDO com HTML5 Local Storage e JSON. **DevMedia**. Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/trabalhando-com-html5-local-storage-e-json/29045>>. Acesso em: 15 de mai. 2024.

