



60+ Tech

Gabriel Nascimento
Lucas Souza Diniz
Paulo Júlio Gonçalves Santos
Pedro Henrique Correia Cassimiro
Yasmin Ank Alves Gonçalves

Prof. Michelle Hanne Soares de Andrade



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
Departamento de Eng. de Software e Sistemas de Informação



Sumário

Introdução

- Contextualização
- Objetivos

Projeto do sistema

- Usuários
- Requisitos
- Tecnologias

Desenvolvimento

- Solução proposta
- Testes
- Conclusão



Definição do problema

Crescimento da População Idosa e Desafios na Era Digital

- Segundo dados do IBGE, de 2010 para 2022 houve um aumento de 57,4% na população idosa no Brasil;
- Aproximadamente, 19,6% da população brasileira possui 60 anos ou mais.

Desafios Tecnológicos: Este crescimento ressalta a urgência em superar barreiras na adaptação digital, promovendo inclusão e facilitando a participação plena dos idosos na sociedade digital moderna.



Objetivos

Objetivo Geral:

O site **60+ Tech** tem como objetivo principal oferecer um ambiente interativo e educativo para auxiliar pessoas da terceira idade a se familiarizarem com a tecnologia.



Objetivos

Objetivos Específicos:

1. **Tutoriais de Redes Sociais:** Ensinar idosos a usar redes sociais de maneira segura e eficiente
2. **Cadastro de Medicamentos e Lembretes:** Facilitar o controle e lembretes de medicamentos através de tecnologia digital.
3. **Prevenção de Golpes Online:** Educar sobre práticas seguras na internet para evitar fraudes.
4. **Dicas Gerais:** Oferecer dicas sobre o uso geral da tecnologia.



Perfis de usuário

1º Persona:

Raimundo Neto, um idoso de 74 anos, teve pouco acesso a celulares e computadores ao longo da vida, devido ao medo e a uma condição financeira ruim. Decidiu então comprar um celular para se conectar melhor com seus familiares e amigos. Para isso, ele precisa de uma plataforma que reúna todos os conhecimentos básicos para acessar as redes sociais, aplicativos de conversa e aumentar a segurança na internet.

2º Persona:

Teresa de Souza, uma aposentada de 66 anos, percebeu ao longo do tempo que sua memória estava ficando cada vez pior, com dificuldade para se lembrar dos horários dos medicamentos e para acessar a internet. Por isso, ela está procurando uma forma de marcar seus lembretes e dicas para facilitar o uso da internet, tornando sua experiência online mais acessível e proveitosa.

3º Persona:

Madalena Gonçalves é uma professora de 60 anos que, devido ao seu trabalho e à pandemia, precisou se adaptar ao básico da comunicação pela internet. Apesar disso, ela ainda se sente insegura com os conhecimentos adquiridos e busca aprender mais sobre as novas redes sociais e como melhorar suas buscas por informações na internet.



Requisitos

Lista de requisitos funcionais:

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-001	A aplicação deve permitir que o usuário faça login	ALTA
RF-002	A aplicação deve permitir que o usuário faça seu cadastro	ALTA
RF-003	A aplicação deve permitir que o usuário gerencie suas informações (Perfil)	MÉDIA
RF-004	A aplicação deve permitir que o usuário visualize as informações do site (sobre nós)	BAIXA
RF-005	A aplicação deve permitir que o usuário cadastre seus medicamentos e horários	ALTA
RF-006	A aplicação deve permitir que o usuário visualize seus medicamentos cadastrados	MÉDIA
RF-007	A aplicação deve permitir o usuário acessar dicas sobre segurança para o usuário	ALTA
RF-008	A aplicação deve permitir o usuário acessar tutoriais sobre ferramentas de tecnologia	ALTA
RF-009	A aplicação deve permitir o usuário avaliar a dica, suporte, tutorial para relevância da informação	MÉDIA
RF-010	A aplicação deve permitir que o usuário compartilhe o conteúdo do site	MÉDIA
RF-011	A aplicação deve permitir que o usuário visualize as dicas do dia	MÉDIA
RF-012	A aplicação deve notificar os horários cadastrados pelo usuário para o consumo de medicamentos	ALTA



Tecnologias utilizadas

Principais tecnologias utilizadas:

- Json server
- Express
- Serviço de hospedagem Render
- Nodemailer para disparos de email

Para a construção das paginas:

- Html e css
- javascript e DOM para manipular a dinamicidade.

Para organizações e planejamentos:

- Guthub, trello e figma

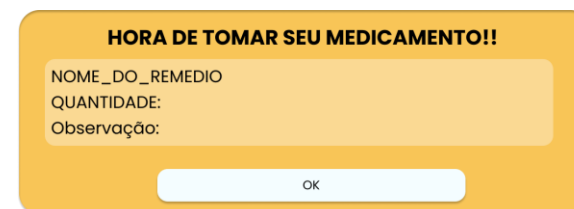
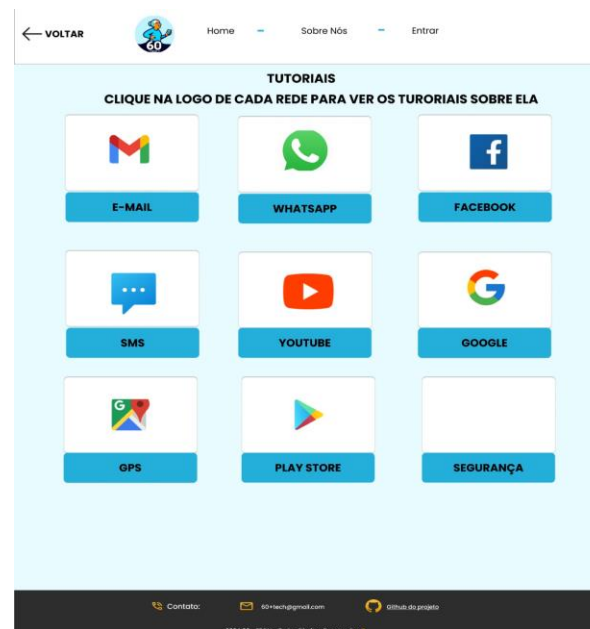
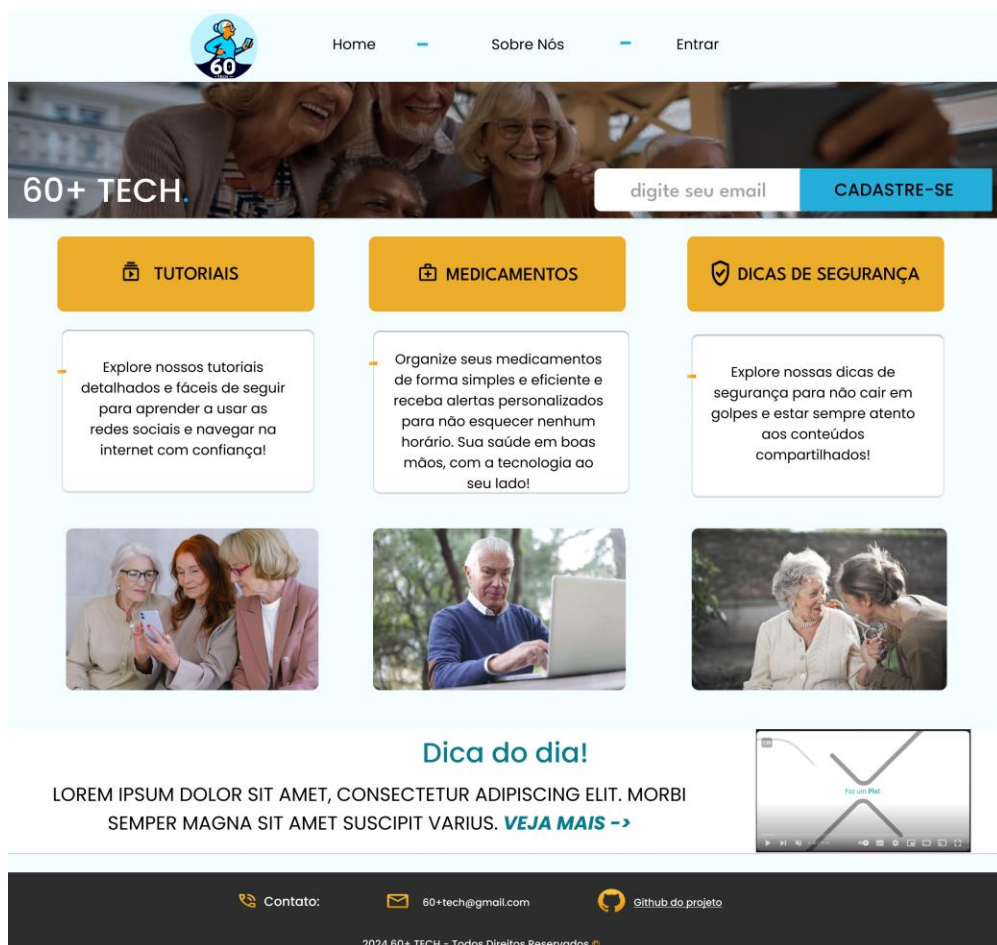


Introdução
Projeto do sistema
Desenvolvimento

Solução Proposta
Testes
Conclusão



Solução Proposta





Testes

Os testes foram realizados com 3 pessoas, em 3 cenários diferentes:

Nº do Cenário	Descrição do cenário
1	Você é uma pessoa que costuma esquecer os medicamentos e horários de consumo e quer cadastrar horários para receber notificações do medicamento
2	Você é uma pessoa leiga em relação a tecnologia e deseja entender melhor como funciona o whatsapp.
3	Você é uma pessoa que se sente vulnerável navegando na internet e quer receber dicas de segurança.

Usuário	Taxa de sucesso	Satisfação subjetiva	Tempo para conclusão do cenário
1	SIM	5	72.17 segundos
2	SIM	5	64.42 segundos
Média	100%	5	68.28 segundos
Tempo para conclusão pelo especialista	SIM	5	54.29 segundos

Usuário	Taxa de sucesso	Satisfação subjetiva	Tempo para conclusão do cenário
1	SIM	5	48.31 segundos
2	SIM	4	53.17 segundos
Média	100%	4,5	50.74 segundos
Tempo para conclusão pelo especialista	SIM	5	37.06 segundos

Usuário	Taxa de sucesso	Satisfação subjetiva	Tempo para conclusão do cenário
1	SIM	5	82.90 segundos
2	SIM	5	73.76 segundos
Média	100%	5	77.50 segundos
Tempo para conclusão pelo especialista	SIM	5	90.21 segundos



Conclusão

O desenvolvimento do website 60+ Tech revelou-se uma solução inovadora e vital para promover a inclusão digital e o bem-estar do publico alvo. Oferecendo tutoriais intuitivos, dicas de segurança online e lembretes de medicação, o site facilita o acesso à tecnologia e capacita os idosos a navegar com confiança e segurança.

Este projeto também foi fundamental para o nosso aprendizado, proporcionando experiências práticas valiosas e aprofundando nossos conhecimentos em tecnologias web e design centrado no usuário.

Expressamos nossa sincera gratidão aos professores e orientadores, cujo conhecimento e suporte foram essenciais para a concretização do mesmo.