



conecta

TRANSFORME O MUNDO
COM A **TECNOLOGIA**

O QUE VOCÊ PODE FAZER NO CONECTA

01

CADASTRAR SUA
ONG E
ENCONTRAR
VOLUNTÁRIOS

02

DIVULGAR OS
TRABALHOS DE
VOLUNTARIADO
DA SUA ONG

03

CADASTRAR E SE
VOLUNTARIAR
PARA AJUDAR A
SUA COMUNIDADE

REQUISITOS FUNCIONAIS



01

CRIAR O ACESSO DAS ONGs

A aplicação deve permitir que as ONGs criem usuário e senha para acessar o sistema. Podendo editar ou excluir as informações de acesso.

02

CRIAR ACESSO DO VOLUNTÁRIO

A aplicação deve permitir que os voluntários criem usuário e senha para acessar o sistema. Podendo editar ou excluir as informações de acesso.

03

CRIAR PERFIL DAS ONGs

A aplicação deve permitir que as ONGs criem, visualizem, editem e excluam informações do perfil.

04

CRIAR PERFIL DO VOLUNTÁRIO

A aplicação deve permitir que os voluntários criem, visualizem, editem e excluam informações do perfil.

05

GERENCIAR AS DEMANDAS

A aplicação deve permitir que as ONGs criem, visualizem, editem ou excluam informações sobre as demandas.

06

ENVIAR FEEDBACK

A aplicação deve permitir que as ONGs criem solicitações de feedback aos voluntários e visualizem os depoimentos em seus perfis.

07

GERENCIAR TRABALHOS VOLUNTÁRIOS

O sistema deve permitir que o voluntário visualize a lista de oportunidades de trabalho voluntário que se candidatou, incluindo a descrição da vaga e localização. Também sendo possível desistir de uma demanda candidatada.

08

ADMINISTRAR CONTEÚDO DE PÁGINAS INFORMATIVAS

A aplicação deve permitir que os voluntários criem usuário e senha para acessar o sistema. Podendo editar ou excluir as informações de acesso.

09

ENVIAR NOTIFICAÇÃO DO TRABALHO VOLUNTÁRIO

A aplicação deve enviar uma notificação quando uma ONG expressa interesse em seu perfil.

10

ENVIAR RECOMENDAÇÃO DE DEMANDA

A aplicação deve enviar uma notificação ao voluntário caso uma demanda com categoria favoritada por ele seja criada.

11

ENTRAR NO SISTEMA

A aplicação deve permitir que os usuários façam login no sistema.

12

SAIR DO SISTEMA

A aplicação deve permitir que os usuários saiam do sistema.



APRESENTAÇÃO DO SISTEMA

AVALIAÇÃO HEURÍSTICA

1. Visibilidade do status do sistema

Problema: O sistema não informa o usuário imediatamente sobre ações executadas.

Sugestão: Implementar feedback em tempo real.

2. Correspondência entre o sistema e o mundo real

Problema: Ícones e símbolos pouco intuitivos.

Sugestão: Usar ícones universais e simplificar textos de interface.

3. Controle e liberdade do usuário

Problema: Falta de feedback visual claro.

Sugestão: Adicionar destaques visuais ou notificações para confirmar ações.

4. Consistência e padrões

Problema: Escrita inconsistente, com mensagens divergentes no tom e formato.

Sugestão: Adotar um padrão de tom e estilo para toda a interface.

5. Prevenção de erros

Problema: Falta de mensagens de alerta ao realizar ações irreversíveis.

Sugestão: Adicionar verificações antes de ações críticas e mensagens claras para prevenir erros.

RELATÓRIO DE TESTES

- As conclusões sobre os testes de forma geral foram positivas, os usuários conseguiram realizar as tarefas sem muitas dificuldades.
- As principais sugestões foram direcionadas para o design do sistema, como deixar as ações mais claras no sistema, sobre os alertas, que atrapalham o fluxo de navegação e formas mais fáceis de fazer login, por exemplo, utilizando o gmail.
- Os pontos positivos foram principalmente em relação ao impacto social que o sistema poderá gerar, a forma que as informações sobre as ONGs e as demandas ficam organizadas em apenas um site e sobre o estilo limpo e minimalista.

CONCLUSÃO

O projeto Conecta desempenha um papel social relevante para sociedade, proporciona que as ONGs compartilhem suas demandas, suas dores, e permite que os voluntários de tecnologia possam além de praticar suas habilidades contribuir para o bem comum.

Com a implantação de melhorias sugeridas nos relatórios de testes e na avaliação heurística o Conecta pode se tornar um sistema mais intuitivo, confiável e impactante, potencializando o alcance das ONGs e oferecendo uma experiência enriquecedora para os voluntários. Assim, o projeto reafirma seu compromisso de transformar a sociedade por meio da tecnologia e da solidariedade.

Puc Minas Virtual



Professor:
Fábio Martins de Oliveira

Equipe:
Alice Abreu dos Reis
Davih Gonçalves Duque
Gabriel dos Reis Nascimento
Leonardo Guedes Gomes Junior
Omar Petronílio Martins de Abreu



Link do repositório GitHub: [ICEI-PUC-Minas-PMV-SI/pmv-si-2024-2-pe3-t1-eixo-3-conecta:pmv-si-2024-2-pe3-t1a-pmv-si-2024-2-pe3-t1-Template](https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PMV-SI/pmv-si-2024-2-pe3-t1-eixo-3-conecta:pmv-si-2024-2-pe3-t1a-pmv-si-2024-2-pe3-t1-Template) Projeto Eixo3 created by GitHub Classroom