

# Task Manager

Alisson Fernando do Amaral  
Davi de Souza Lopes Sobrinho  
Divino Armando Batista Soares  
Gustavo Nascimento Silva  
Kamila Julia do Espirito Santo  
Moabita Sarom Peixoto Gomes  
Thiago Cardoso

Prof. Alisson Rabelo Arantes



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS  
Departamento de Eng. de Software e Sistemas de Informação

# Sumário

- **Introdução**
  - Contextualização
  - Objetivos
- **Projeto do Sistema**
  - Usuários
  - Requisitos
  - Tecnologias
- **Desenvolvimento**
  - Fluxo de telas
  - Testes
  - Conclusão



## Definição do problema

- A falta de tempo dificulta a organização eficiente das tarefas do dia a dia.
- Sentimos na pele essa dificuldade, a necessidade não era só dos outros, era nossa também.
- Precisávamos de uma ferramenta simples, eficaz e que realmente ajudasse a otimizar o tempo.



# Objetivos

Objetivo Geral: Desenvolver uma ferramenta tecnológica prática e acessível que auxilie os usuários a manterem uma rotina mais organizada, integrando em um único canal a gestão de compromissos e tarefas para otimizar o tempo e melhorar a produtividade.

Objetivos Específicos:

- Criar uma plataforma intuitiva e simplificada que facilite a organização de atividades diárias, adequada às necessidades de usuários com diferentes níveis de familiaridade com tecnologias.
- Oferecer recursos centralizados para consolidar informações dispersas em múltiplos canais, proporcionando maior clareza, acessibilidade e eficiência no planejamento de rotinas pessoais e profissionais.



## Perfis de usuário

**Persona 1:** O Profissional Corporativo Ricardo Almeida, de 35 anos.

**Persona 2:** A Estudante Universitária Juliana Costa, uma estudante de Engenharia de 22 anos.

**Persona 3:** O Empreendedor Carlos Mendes, um empreendedor de 40 anos e dono de uma startup de delivery.

**Persona 4:** A Mãe que Trabalha em Casa Ana Paula Rocha, uma designer freelancer de 30 anos.

**Persona 5:** O Aposentado Ativo João Silva, um aposentado de 68 anos.



# Requisitos

- RF-001 - Permitir ao usuário criar uma nova tarefa.
- RF-002 - A aplicação permite que o usuário realize seu cadastro
- RF-003 - Apresentar calendário e mini calendário ao entrar na aplicação
- RF-004 - Permite o usuário alterar a senha
- RF-005 - Permite o usuário cadastrar-se ou inserir suas informações de login para acessar o conteúdo da página web
- RF-006 - Permitir configuração de perfil
- RF-007 - Permitir modo noturno e modo claro

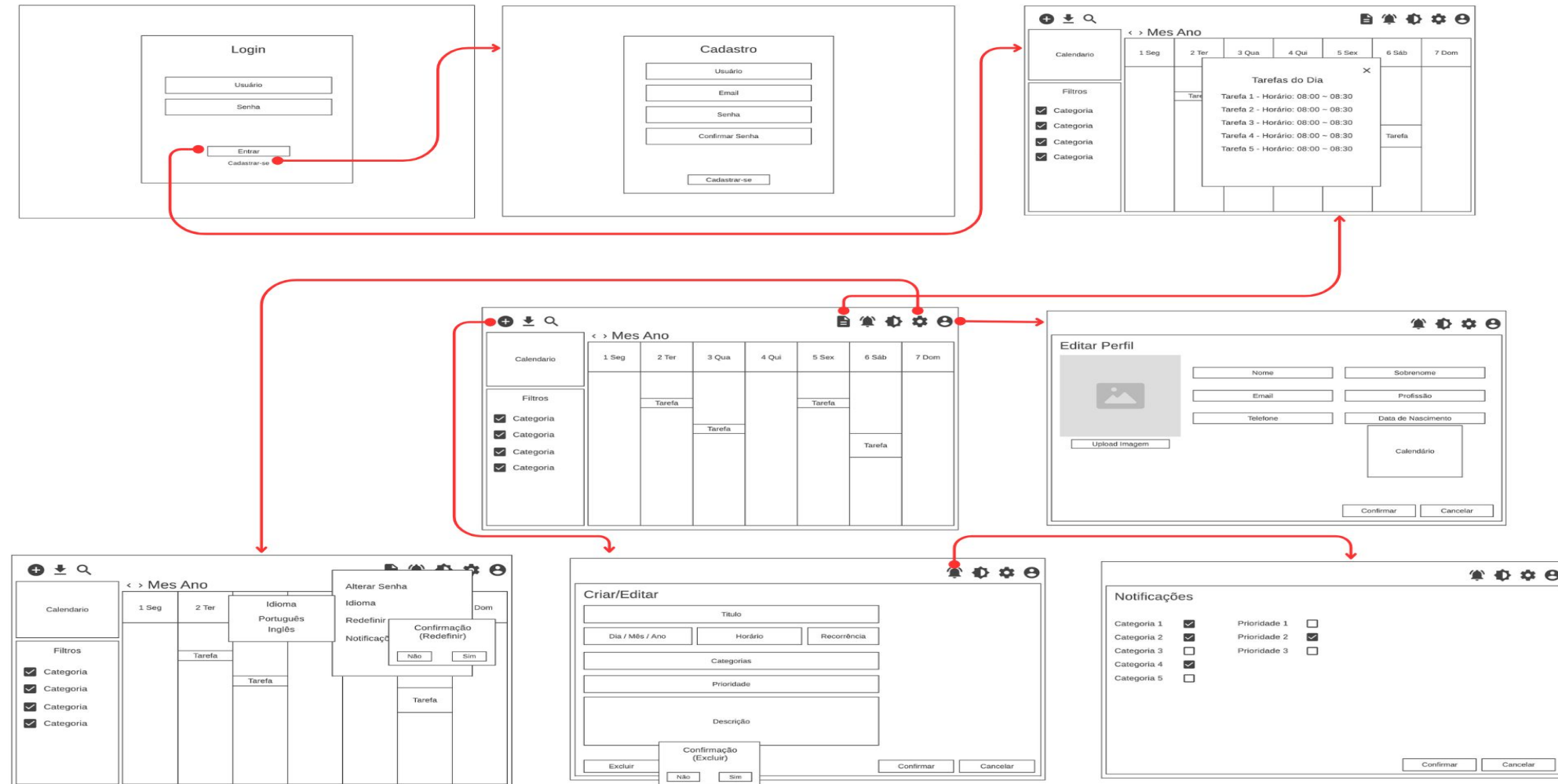


# Tecnologias

- CSS
- HTML
- JAVASCRIPT



# User flow







# Testes

Os testes realizados indicaram um **desempenho sólido da aplicação**, com todos os participantes conseguindo concluir as tarefas propostas nos cenários definidos. Isso demonstra que a interface tem boa capacidade de guiar o usuário com clareza.

A **satisfação subjetiva** também foi positiva, com notas variando entre **4 (bom)** e **5 (ótimo)**, evidenciando que a experiência está alinhada às expectativas dos usuários.

Em relação ao **tempo de conclusão das tarefas**, observou-se uma diferença natural entre os usuários e o desenvolvedor, devido ao maior conhecimento técnico deste último.

Apesar dos bons resultados, os participantes apontaram oportunidades de melhoria, especialmente em:

- Destacar melhor os **campos obrigatórios** na criação de tarefas;
- Incluir **mais botões de retorno** à página inicial para facilitar a navegação.



# Conclusão

- **Revisar o fluxo de navegação completo**, com testes A/B para identificar os caminhos mais intuitivos para diferentes perfis de usuário.
- **Implementar feedback visual mais claro**, como animações suaves ou mudanças de cor, para indicar ações bem-sucedidas (ex: tarefa salva).
- **Adicionar tutoriais ou dicas interativas** na primeira utilização, auxiliando novos usuários na adaptação à interface.
- **Oferecer opções de personalização**, como layout ajustável, tamanho da fonte e cores do tema.
- **Incluir recursos de acessibilidade avançada**, como suporte a leitores de tela, navegação por teclado e contraste alto.