

Título do seu projeto

Giovana Carolina Ferreira Moser
Guilherme dos Santos Guimarães
Isabelly Guimarães Coelho
Raphaela Luiza Vargas Marcolino
Stanley Wallace Rodrigues Belo

Orientador: Diego Faria Barros



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
Departamento de Eng. de Software e Sistemas de Informação

Sumário

1

Introdução

- Contextualização
- Objetivos

2

Projeto do sistema

- Usuários
- Requisitos
- Tecnologias

3

Desenvolvimento

- Fluxo de telas
- Testes
- Conclusão



Definição do problema

- No Brasil, muitas mulheres assumem individualmente a responsabilidade de cuidar do lar, dos filhos e, ao mesmo tempo, buscar sustento.
Essa rotina intensa gera uma grande barreira: elas não têm tempo, estrutura ou capital para investir em capacitação profissional.
- Além disso, fatores como insegurança financeira, falta de apoio social, baixa escolaridade e até violência doméstica acabam dificultando o acesso à educação e a oportunidades de trabalho.
Essas mulheres acabam presas em empregos informais, mal remunerados e sem perspectiva de crescimento, perpetuando um ciclo de vulnerabilidade.



Objetivos

- O objetivo principal é criar oportunidades reais de capacitação para que essas mulheres possam se qualificar profissionalmente, conquistar autonomia financeira e construir um futuro melhor.
- A nossa proposta é oferecer acesso à educação de forma simples, acessível e conectada às necessidades do mercado de trabalho, através de cursos, mentorias e suporte contínuo, tudo pensado para a realidade dessas mulheres.
Acreditamos que empoderar mulheres significa também transformar famílias, comunidades e a sociedade como um todo.



Perfis de usuário

- Apresentar os perfis de usuário ou as personas.



Histórias de usuário / Requisitos

- Apresentar as histórias de usuário ou os requisitos de forma resumida



Tecnologias utilizadas

- HTML para estruturação das páginas
- CSS para estilização, identidade visual e responsividade
- JavaScript para lógica de interação e funcionalidades do sistema
- JSON Server para simular o back-end, permitindo testes de rotas e persistência de dados



User flow / Screen flow

- Apresentar o mapa do fluxo de telas



Testes

- Apresentar um resumo dos resultados dos testes



Conclusão

- Concluir e sugerir trabalhos futuros
- Preparar-se para fazer a demonstração do sistema