



# *Social Tennis*

Luana Cristina Eleutério

Rodrigo Luiz de Lima Ferreira

Victor Augusto Lobatto da Mata

Prof. Marco Rodrigo Costa

Belo Horizonte

Dezembro / 2025



# Sumário

1

## Introdução

- 1.1 - Contextualização
- 1.2 - Objetivos

3

## Projeto do sistema

- 3.1 - Userflow
- 3.2 - Tecnologias

2

## Usuários

- 2.1 - Personas
- 2.2 - Perfis de usuários

4

## Desenvolvimento

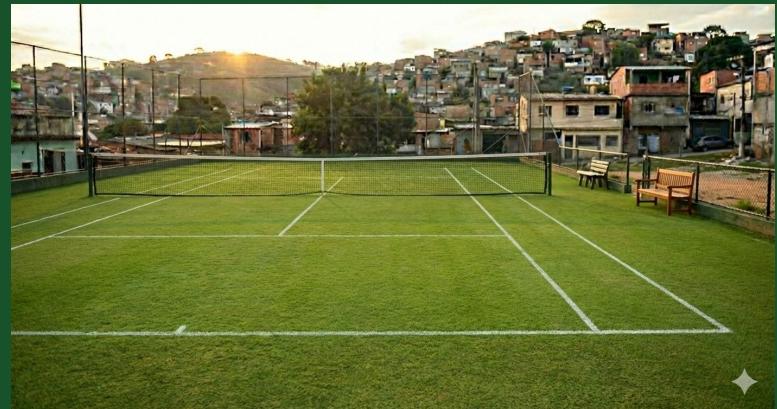
- 4.1 - Demonstração
- 4.2 - Conclusão



## 1.1 - Contextualização

### Problemas:

- Ausência de sistemas integrados de gestão;
- Informações dispersas em diversos sites e redes sociais;
- Pessoas de baixa renda com acesso escasso ao esporte.





## 1.2 - Objetivos

Geral:

- Desenvolver uma aplicação web que **localize quadras de tênis acessíveis para pessoas de baixa renda**.





## 1.2 - Objetivos

### Específicos:

- **1) Geolocalização**  
Mostrar quadras próximas à localização do usuário;
- **2) Filtros Inteligentes**  
Permitir filtros por preço e gratuidade;
- **3) Informações Úteis**  
Exibir previsão do tempo e calendário de agendamento;
- **4) Centralização**  
Centralizar informações de quadras públicas e privadas.





## 2.1 - Personas

- José tem 16 anos, é morador de Belo Horizonte, e durante o seu tempo livre **não pratica nenhum esporte**;
- Encontra **dificuldades em adaptação** para praticar esportes não popularizados, como o tênis;
- Deseja **aprender esse esporte e encontrar um local mais próximo** a sua residência para treinar.



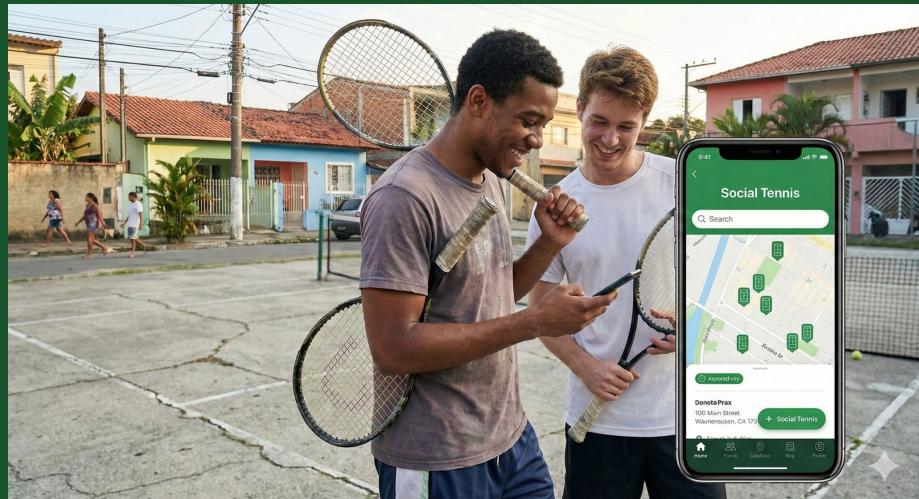


## 2.2 - Perfis de Usuários

### Tenista

Deseja encontrar e reservar quadras gratuitas ou de baixo custo próximas à sua localização.

**Necessidades:** filtrar quadras, consultar horários, ver detalhes e previsão do tempo.





## 2.2 - Perfis de Usuários

### Gerente

Gerencia quadras públicas ou privadas e quer cadastrá-las na plataforma.

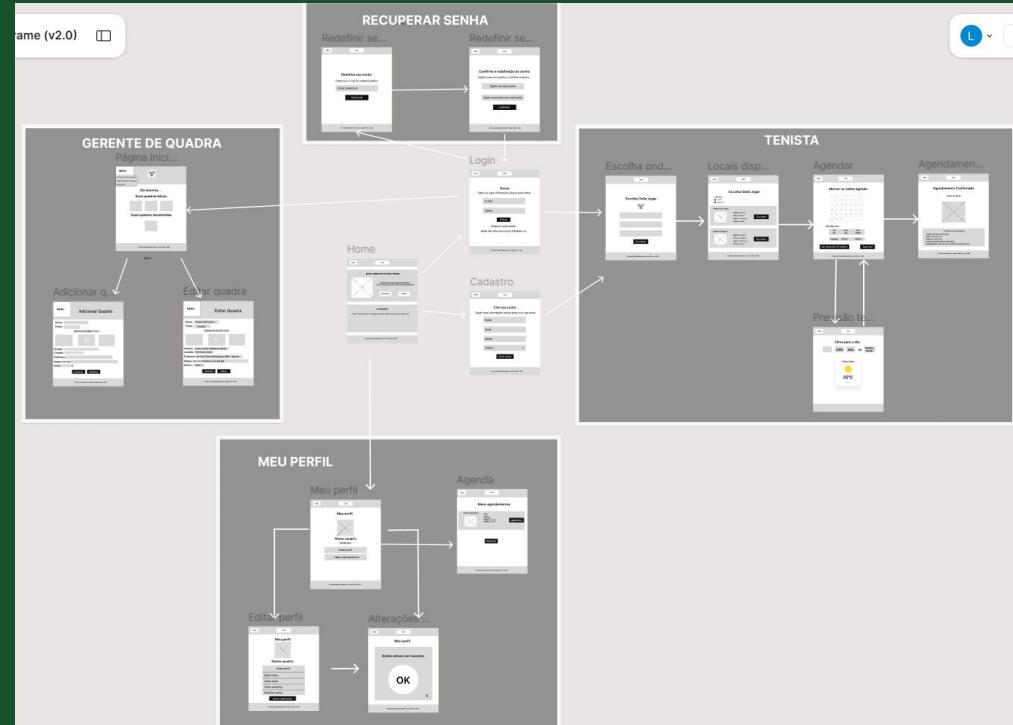
**Necessidades:** cadastrar, editar, inativar quadras e disponibilizar informações de contato.





## 3.1 - Userflow

- Elaborado conforme as **necessidades**:
  - Tenistas.
  - Gerentes de quadras.





## 3.2 - Tecnologias Utilizadas

- HTML;
- CSS;
- JavaScript.





## 4.1 - Demonstração



## 4.2 - Conclusão

- O Social Tennis surge como uma solução inovadora para um problema real: a **dificuldade de acesso a quadras de tênis por parte da população de baixa renda**;
- Ao centralizar informações, **facilitar a busca por espaços acessíveis e integrar recursos** como previsão do tempo, filtragem de preços e geolocalização, a aplicação contribui diretamente para **democratizar a prática esportiva no Brasil**;
- O projeto se destaca por oferecer uma aplicação que possa **conectar pessoas de baixa renda ao tênis**, proporcionando **maior lazer e saúde**.

# Agradecimentos

## Obrigado, pessoal!



*Social Tennis*