# Projeto egamesales

- Equipe:
- Alberto Araújo Neto
- Charles Gonçalves Esteves
- Gustavo Mariz Andrade
- Rafael Cangussu Dallariva
- Tarcísio Ferraz Juste Silva
- Victor Soares Bergo de Aguiar
- Vítor Silva Pastor Gonzalez

### Contexto do problema

O preço para comprar jogos no Brasil é extremamente alto, dificultando o acesso da maioria da população que gosta de jogos à parte do entretenimento mais lucrativa no mundo hoje.





++ ELDEN RING

R\$1.300,00!!!

# Proposta de solução objetivos

#### Proposta de solução:

Site que monitora promoções

#### **Objetivos:**

Disponibilizar acessibilidade nos preços dos jogos

# Público-alvo | Personas

#### Público-alvo:

Pessoas interessadas em comprar de jogos digitais.

#### Personas:

Nome: Pedro

Idade: 17

Hobby: Jogar de modo

competitivo

Trabalho: Estudante

**Personalidade:** Produtivo, disciplinado e desapegado

Sonhos: Ser referência na

área do E-Sports

Nome: Ana

Idade: 28

Hobby: Jogar e ouvir música

Trabalho: Engenharia de

software

**Personalidade:** Sensível, determinada, reservada e

teimosa

Sonhos: Montar uma família

Nome: Lucas

Idade: 21

**Hobby:** Jogar e sair com

amigos

Trabalho: Universitário

**Personalidade:** Carismático, calmo, flexível, inseguro e

apático

Sonhos: Conseguir um

emprego na sua área de

estudo

# Histórias de usuários e requisitos

#### Histórias:

EU COMO	QUERO/PRECISO	PARA
Lucas	Agilizar minhas compras de jogos	Poupar tempo
Pedro	Comprar mais jogos porém barato	Jogar mais jogos
Ana	Adquirir jogos com preços acessíveis	Jogar mesmo tendo dificuldades financeiras

## Histórias de usuários e requisitos

#### Requisitos funcionais:

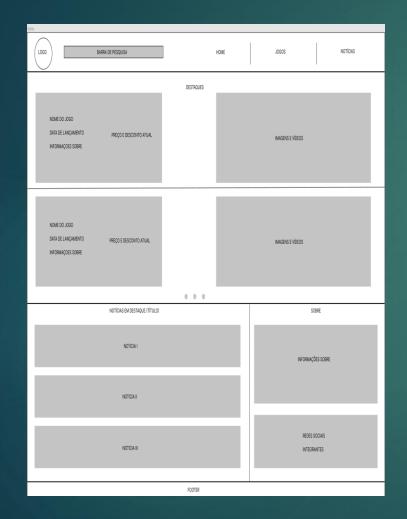
ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-001	Identificar preços atuais dos jogos em plataformas e sites diversos.	ALTA
RF-002	Criar sistema de cadastro e notificação por e-mail.	MÉDIA
RF-003	Fazer a comparação do preço entre as opções obtidas.	ALTA
RF-004	Implementar atualizações de notícias agregantes	ALTA

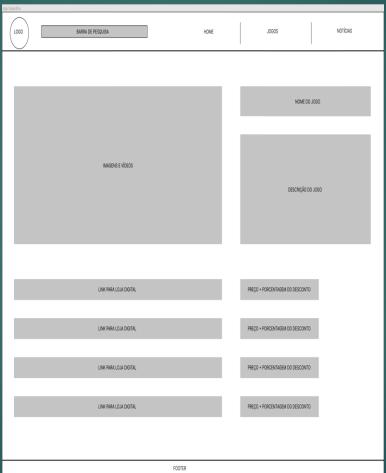
## Histórias de usuários e requisitos

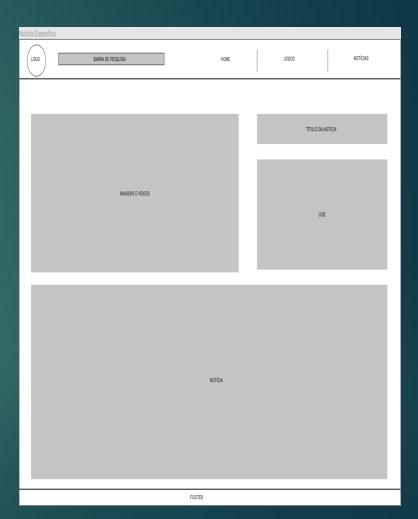
#### Requisitos não funcionais:

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RNF-001	O sistema deve ser executável em qualquer plataforma	MÉDIA
RNF-002	O sistema deve permitir acessibilidade ao cliente	BAIXA
RNF-003	O sistema deverá apresentar um banco de dados	ALTA
RNF-004	É necessário um sistema responsivo	MÉDIA

# Projeto de interface







## Metodologia

A equipe utilizou o Discord para fazer reuniões, nessas reuniões, foi discutido sobre o projeto e feito as etapas (Design thinking, GitHub, Apresentação, Documentação). Decidimos fazer todas as etapas juntos para que todos tenham a experiência de todo o projeto, e não somente de uma parte dele.

## Obrigado

#### Equipe:

- Alberto Araújo Neto
- Charles Gonçalves Esteves
- Gustavo Mariz Andrade
- Rafael Cangussu Dallariva
- ► Tarcísio Ferraz Juste Silva
- Victor Soares Bergo de Aguiar
- Vítor Silva Pastor Gonzalez

#### Projeto egamesales