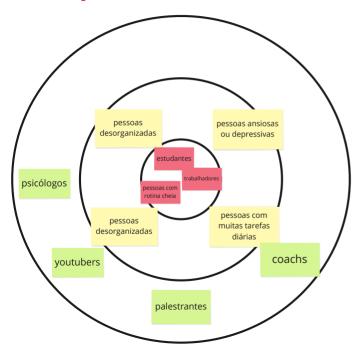
Mapa de Stakeholders



Pessoas Fundamentais

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução. Ex do Uber: motoristas e passageiros

Pessoas Importantes

Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas Ex do Uber: taxistas, gov. locais, lojas AppStore e Play

Pessoas Influenciadoras

Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução

Matriz de Alinhamento CSD

Dúvidas

O que anda não sabemos sobre o problema

os métodos para solucionar quantas pessoas são afetadas

se existe uma solução definitiva

o quanto as pessoas afetadas se interessam em resolver o problema

Certezas

O que já sabemos

existem ferramentas que auxiliam

administrar o tempo é essencial

depende da pessoa

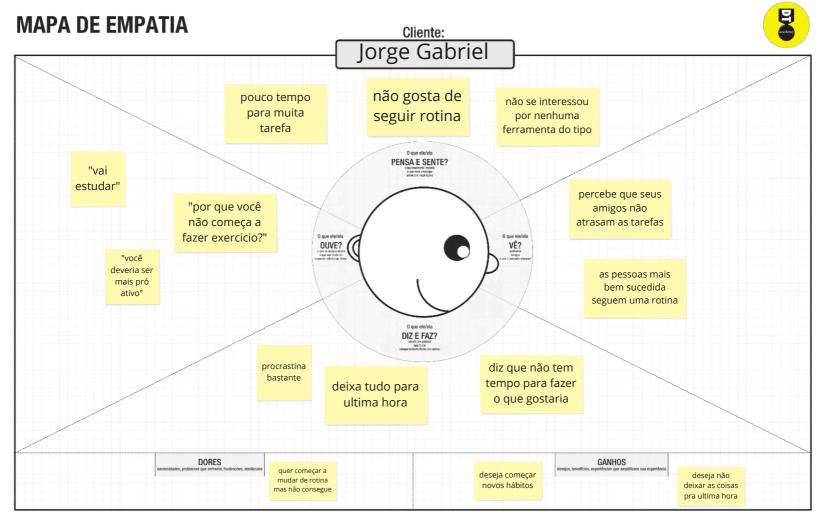
Suposições

O que achamos, mas não temos certezas

pessoas se tornam mais produtivas, organizadas e satisfeitas ao administrar o tempo

muitos não sabem que precisam

administrar o tempo evita procrastinação



www.designthinkersacademy.com/br designthinkersacademy