

Introdução

Informações básicas do projeto como nome e membros da equipe.

Informações Gerais

Projeto: Acesso a Saúde Mental

Repositório Github: <https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLCC-TI/ti-1-ppl-cc-m-20241-2-acesso-a-saude-mental-1>

Membros da equipe:

- [Rafael Tofallini](#)
- [Mateus Fasciani](#)
- [João oliveira](#)
- [Felipe Portes](#)
- [Gabriel Furst](#)
- [Davi Wenzel](#)
- [Gabriel Fernandes](#)

Contexto

Detalhes sobre o espaço de problema, justificativas e os objetivos do projeto.

Problema

Atualmente com a pressão da sociedade, as pessoas vem recorrendo mais e mais a profissionais da saúde mental, Pensando nisso, encontramos alguns empecilhos ao procurá-los como:

- encontrar o profissional
- encontrar um profissional em um preço acessível
- encontrar um profissional em uma localidade agradável
- encontrar um profissional mais adequado para o problema
- Dificuldade de profissionais recém formados em encontrar clientela

Objetivos

Agir como um intermediador por meio de um site que estabeleça uma conexão entre psicólogos e pacientes.

Concepção (Design Thinking)

Detalhes do processo de discovery do projeto.

Processo de Design Thinking

Miro: <https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLCC-TI/ti-1-ppl-cc-m-20241-2-acesso-a-saude-mental-1/blob/master/docs/miro/PPLCC-M-2%20-%20G8%20-%20Acessibilidade%20Sa%C3%BAde%20Mental%201.pdf>

O arquivo que se segue apresenta o resultado desse processo.

Público Alvo

Pacientes-Alvo

- Jovens adultos que não conseguem conseguir um psicólogo que atenda as suas necessidades
- O paciente tem conhecimento intermediário de tecnologias, principalmente no telefone.
- O paciente quer a possibilidade de escolher um psicólogo que possa atender presencialmente ou online

Psicólogos-alvo

- Profissionais que acabaram de se formar no mercado e querem ter acesso.
- O psicólogo tem conhecimento intermediário de tecnologias, principalmente no telefone.
- Quer uma hub que permita ele entrar em contato com possíveis pacientes.

Personas

Persona 1:

Nome: Pedro

Idade: 18

Hobby: Jogar

Trabalho: Estudante

Personalidade: Introverso e estressado com a faculdade, problemas de interação social e gerenciamento de tempo.

Sonhos: Conseguir prosperar na carreira e criar vínculos sociais

Objetos e lugares: Telefone e computador, sendo o computador utilizado em casa e o celular onde ele estiver.

Objetivos Chave: Encontrar um profissional que que consiga atender suas necessidades sem uma busca intensiva, a fim de melhorar sua relação com suas inseguranças e melhorar sua auto-estima.

Persona 2:

Nome: Ana Paula

Idade: 18

Hobby: Ler

Trabalho: Estudante

Personalidade: Dificuldades com o gerenciamento de tempo, o que afeta em grande medida sua vida

Sonhos: Melhorar sua organização

Objetos e lugares: Telefone e computador, sendo o computador utilizado em casa e o celular onde ele estiver.

Objetivos Chave: Encontrar um profissional que que consiga melhorar sua saúde mental e, por conseguinte, seu gerenciamento de tempo. Sem um busca massante

Persona 3:

Nome: Luciana

Idade: 23

Hobby: Ler

Trabalho: Psicóloga

Personalidade: Calma e atenciosa Metódica

Sonhos: Quer melhor entrar no mercado de trabalho

Objetos e lugares: Telefone e computador, sendo o computador utilizado em casa e o celular onde ele estiver.

Objetivos Chave: Ela procura facilitar o encontro de clientes divulgando seu trabalho por meio do app.

Histórias de Usuários

Com base na análise das personas foram identificadas as seguintes histórias de usuários:

Eu como Paciente

Quero : Encontrar um profissional compatível com as minhas necessidades

Para : Cuidar da minha saúde mental

Eu como psicólogo-recém formado

Quero : Uma maneira de conseguir ter acesso a uma demanda maior de pacientes

Para : Conseguir me inserir no mercado de trabalho

Especificações do Projeto

Documentação das especificações do projeto.

Requisitos

As tabelas que se seguem apresentam os requisitos funcionais e não funcionais que detalham o escopo do projeto.

Requisitos Funcionais

ID:

RF-001

Descrição do Requisito:

Sistema de Login e cadastro do usuário

Prioridade:

ALTA

ID:

RF-002

Descrição do Requisito:

Mecanismo de pesquisa de psicólogos

Prioridade:

ALTA

ID:

RF-003

Descrição do Requisito:

Sistema de cobrança de consulta

Prioridade:

ALTA

ID:

RF-003

Descrição do Requisito:

Sistema de consulta online

Prioridade:

MÉDIA

ID:

RF-004

Descrição do Requisito:

Filtros de preço e local

Prioridade:

ALTA

ID:

RF-005

Descrição do Requisito:

Categorização do perfil do psicólogo

Prioridade:

MÉDIA

Requisitos não Funcionais**ID:**

RNF-001

Descrição do Requisito:

O sistema deve ser responsivo para rodar em um dispositivos móvel

Prioridade:

MÉDIA

ID:

RNF-001

Descrição do Requisito:

O sistema deve ser responsivo para rodar em um dispositivos móvel

Prioridade:

MÉDIA

Projeto de Interface

Artefatos relacionados com a interface e a interação do usuário na proposta de solução

User/Screen Flow e Protótipo interativo

Artefatos relacionados com a interface e a interação do usuário na solução proposta.

<https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLCC-TI/ti-1-ppl-cc-m-20241-2-acesso-a-saude-mental-1/blob/master/docs/wireframe-and-userflow/userFlow.pdf>

Wireframes

Protótipo de telas do sistema em baixa fidelidade (rascunhos)

<https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLCC-TI/ti-1-ppl-cc-m-20241-2-acesso-a-saude-mental-1/blob/master/docs/wireframe-and-userflow/Wireframe.pdf>

Gestão de Projetos

Gerenciamento ---> Indica quem será responsável pelas decisões finais:

Srum Master

- [Mateus Fasciani](#)

Product Owner

- [Felipe Portes](#)

Desenvolvimento do HTML:

- [Felipe Portes](#)
- [Gabriel Fernandes](#)

Desenvolvimento de CSS/Design

- [Felipe Portes](#)

Desenvolvimento de lógica dentro do site e JavaScript

- [Mateus Fasciani](#)
- [João oliveira](#)

Pesquisa relacionada a psicologia e saúde mental

- [João oliveira](#)

Ferramentas utilizadas

- IDE - [VScode](#)
- Ferramenta para o desenvolvimento de wireframe e userflow - [Figma](#)
- Ferramenta para Design thinking - [Miro](#)