## PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

## Pagina inicial ANA PAULA NATSUMI YUKI Artefato Nome do Membro Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe) FAÇA SUA DOAÇÃO Em um mundo cheio de desafios, a sua doação pode ser a chave para transformar a realidade de quem mais precisa. Ao doar para uma ONG, você se torna parte de um movimento que constrói um futuro mais justo e solidário EXEMPLO DE ONG 1 EXEMPLO DE ONG 2 EXEMPLO DE ONG 3 SEJA UMA ONG PARCEIRA Sonha em fazer a diferença no mundo e contribuir para uma causa que te motiva? Localização QUEM SOMOS? telefone Um portal inovador que reuna e categoriza ONGs, facilitando a busca por e aumentando a visibilidade das instituições. Presente na parte 5 Estrutura(s) de Funcionalidades dos 1. Vai para a parte da pagina onde esta informando quem somos. elementos da tela dados 2. Vai para a parte da pagina onde esta o botao para "ongs": (Exemplo em JSON) se tornar um doador. "nome": "ONG Exemplo 1", 3. Vai para a parte da pagina onde esta o botao para "descricao": "Descrição da ONG Exemplo 1", se tornar uma parceira. "causa": "Causa da ONG Exemplo 1", 4. Abre uma aba onde se encontra 6 botoes "cidade": "Belo Horizonte", redirecionadores de pagina. "estado": "Minas Gerais", 5. Aparecem exemplos de ongs disponiveis no site 6. Botao que redireciona para a aba de cadastro do doador. 7. Botao que redireciona para a aba do cadastro de ongs que querem entrar no site. 8. Informações de contado da equipe do site.