

SLASH

Contexto do Projeto

Introdução

O hábito de frequentar botecos e bares é uma parte essencial da cultura social em muitas comunidades. No entanto, mesmo em meio à diversão e à camaradagem, uma questão comum persiste: a dificuldade em dividir as contas de maneira justa e eficiente entre os frequentadores. Esta documentação apresenta um projeto voltado para solucionar esse problema por meio do desenvolvimento de um software dedicado à divisão de contas em botecos e bares.

Problema

A divisão de contas em bares e restaurantes muitas vezes se revela ser uma tarefa complexa e desafiadora, especialmente em grupos de amigos ou colegas. A presença de diversos itens consumidos por diferentes pessoas, juntamente com a variação nos hábitos de consumo e nos valores individuais, pode levar a mal-entendidos, conflitos e até mesmo ressentimentos entre os participantes. A falta de uma ferramenta adequada para facilitar essa divisão contribui para a inconveniência e a frustração dos clientes, afetando negativamente sua experiência no estabelecimento.

Objetivo do Projeto

O principal objetivo deste projeto é desenvolver um software que simplifique e agilize o processo de divisão de contas em botecos e bares, proporcionando uma experiência mais tranquila e satisfatória para os clientes. O software será projetado para calcular automaticamente a divisão equitativa das despesas com base nos itens consumidos por cada pessoa, eliminando assim a necessidade de cálculos manuais e negociações entre os participantes.

Justificativa

A criação deste software se justifica pela necessidade de melhorar a experiência dos clientes em botecos e bares, tornando a divisão de contas uma tarefa simples e sem estresse. Ao oferecer uma solução conveniente e eficiente para esse problema comum, espera-se não apenas aumentar a satisfação e a fidelidade dos clientes, mas também melhorar a reputação e o desempenho dos estabelecimentos participantes.

Público-Alvo

O público-alvo deste projeto são jovens adultos, com idades entre 18 e 30 anos, que frequentam regularmente botecos e bares em grupo. Esse grupo é mais propenso a encontrar dificuldades na divisão de contas devido à sua frequência de socialização e ao uso frequente de recursos tecnológicos. Portanto, o software será projetado para atender às necessidades e preferências específicas desse público, oferecendo uma solução intuitiva e acessível para a divisão de despesas em seus locais de encontro favoritos.

Especificações do Projeto

Histórias de usuários:

“Como Ana, uma estudante universitária com um orçamento limitado, eu quero dividir a conta de forma justa com meus amigos no restaurante, para que todos possamos pagar apenas pelo que consumimos e ninguém se sinta sobrecarregado financeiramente.”

“Como Carlos, um profissional ocupado que frequentemente organiza almoços de negócios, eu quero poder dividir a conta de forma eficiente entre os membros da minha equipe, para que possamos nos concentrar nas discussões importantes e evitar desperdiçar tempo fazendo cálculos manualmente.”

“Como Maria, uma viajante internacional, eu quero poder pagar a conta do restaurante em minha própria moeda e idioma, para que eu me sinta mais confortável e não tenha dificuldades na hora de entender o total a ser pago e fazer transações financeiras.”

“Como João, um cliente habitual de bares, eu quero poder dividir a conta com meus amigos de maneira rápida e fácil, para que possamos continuar aproveitando o momento sem interrupções e sem atrasos na hora de pagar.”

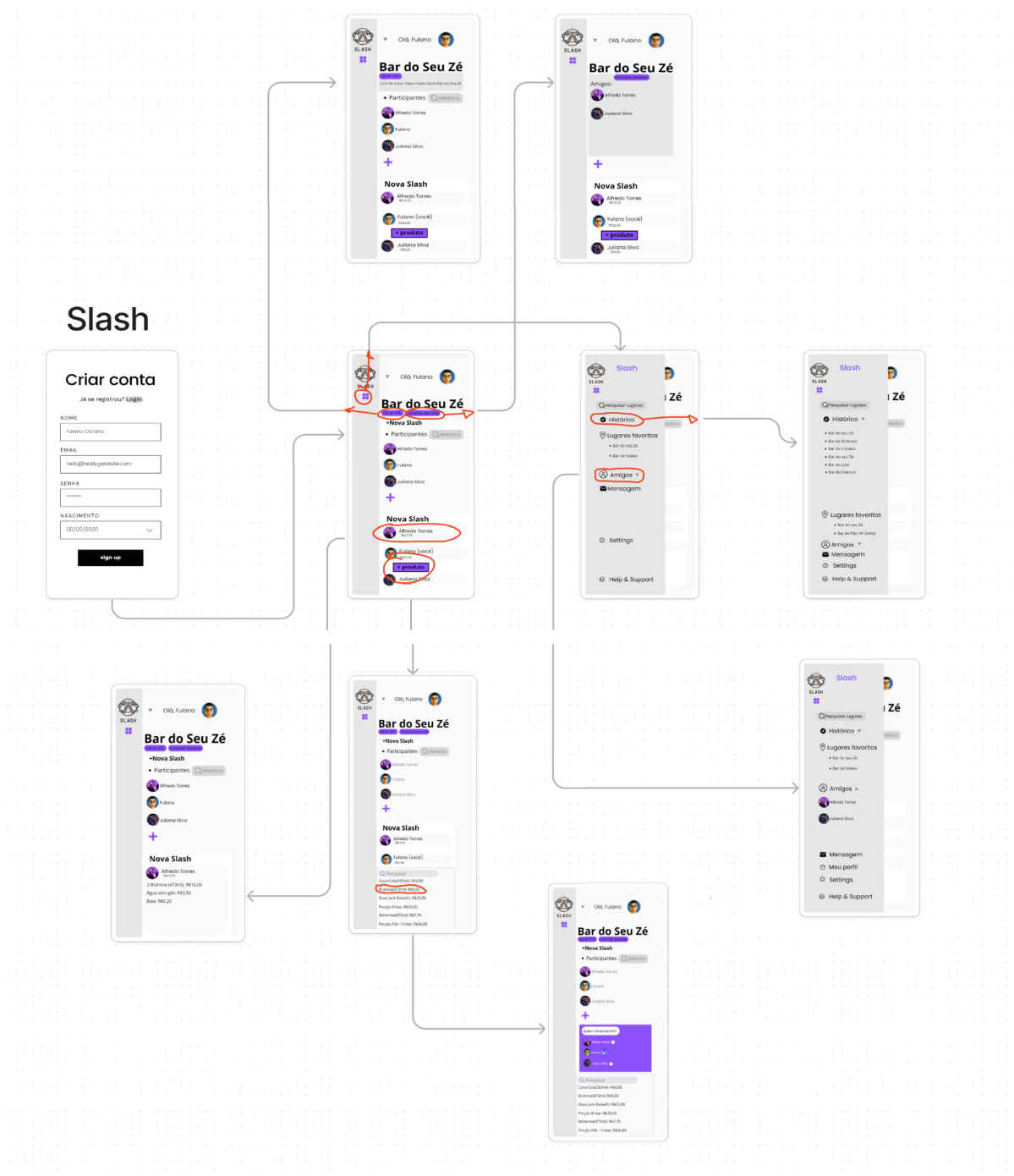
“Como Sofia, uma mãe ocupada que sai para jantar com sua família, eu quero dividir a conta do restaurante de forma personalizada, com várias formas de pagamento, para que possamos dividir os custos de acordo com as preferências alimentares de cada membro da família e evitar desperdícios de comida.”

“Como Pedro, um jovem profissional que gosta de sair para jantar com seus amigos nos finais de semana, eu quero poder dividir a conta do restaurante de forma transparente e equitativa, para que todos nós possamos contribuir de acordo com o que consumimos e evitar mal-entendidos sobre quem deve o quê.”

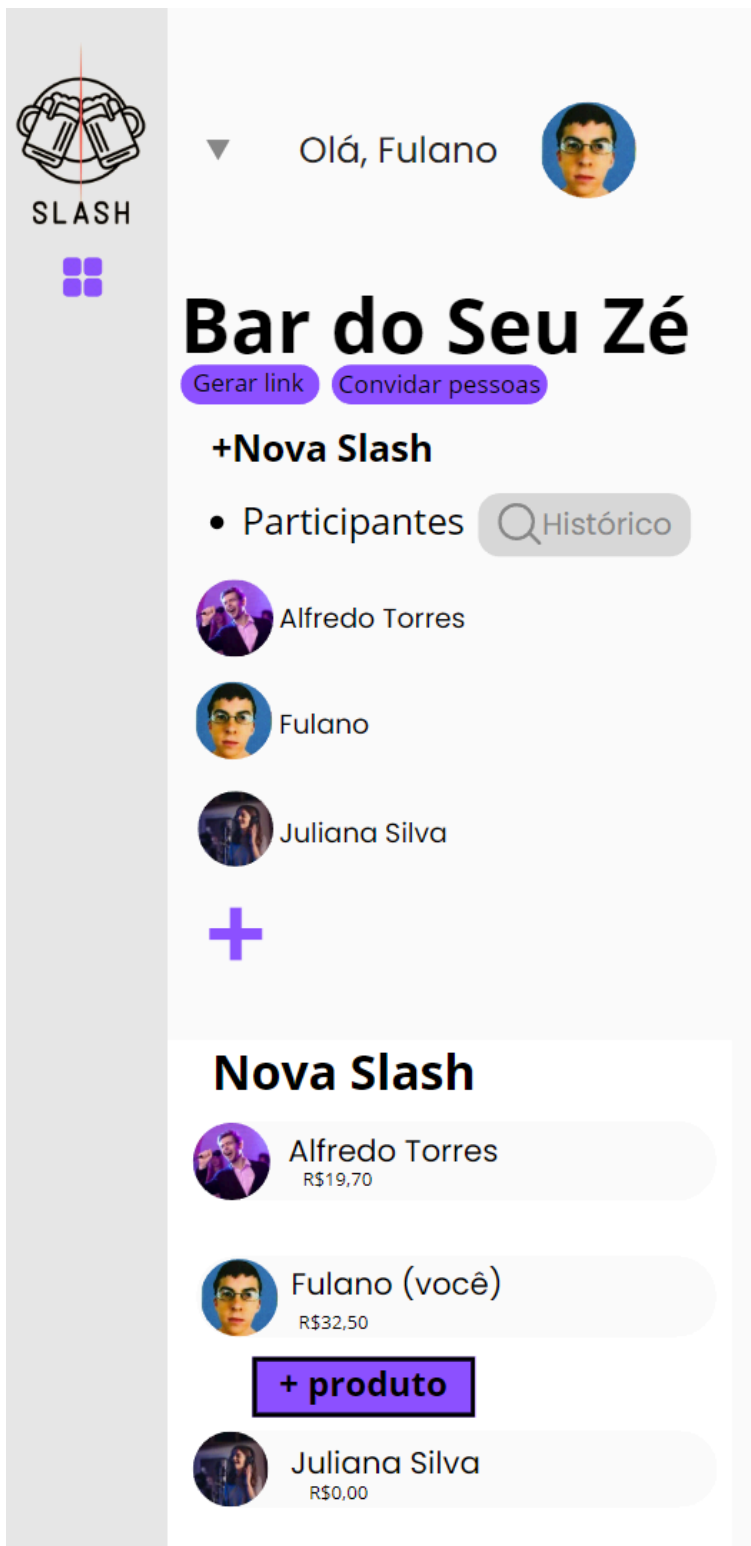
Requisitos do Projeto

Requisitos Funcionais	Requisitos não funcionais
Registro dos pedidos, havendo abas para cada usuário, mostrando o que consumiu, quanto custou e a quantia total a ser paga pela pessoa	Interface intuitiva.
Dividir o preço de certos produtos, assim, quando for pedida uma porção, por exemplo, haverá a opção de escolher quais pessoas vão pagar por ela.	Compatibilidade com diferentes dispositivos.
Histórico dos pedidos e locais visitados, assim fazendo uma lista para que seja mais fácil de acessar os pedidos e locais que mais são utilizados.	Rápido e responsivo.
Carteira do aplicativo, com saldo e opções de depósito, assim como recebimento de outros usuários.	Segurança de dados.
Incorporar taxas de serviço, assim podendo informar uma quantia e destiná-la ao estabelecimento caso o mesmo possua o mesmo.	Manutenções facilitadas e frequentes.
Gerar link da mesa ou compartilhar, tornando mais fácil de adicionar uma pessoa na sua Slash e assim podendo dividir a conta.	Suscetível a muitos usuários.
Feedback de usuários, informando aspectos positivos e negativos do software, possibilitando futuras atualizações com mudanças e novas funcionalidades.	Mobile.
Porcentagem da conta a ser paga ser destinada ao aplicativo, como uma taxa pela utilização do mesmo	Restaurantes divulgarem e aderirem ao mesmo, como sistema padrão, assim não necessitando de caixas.

Projeto de Interface



Wireframe



Protótipo interativo (Figma):

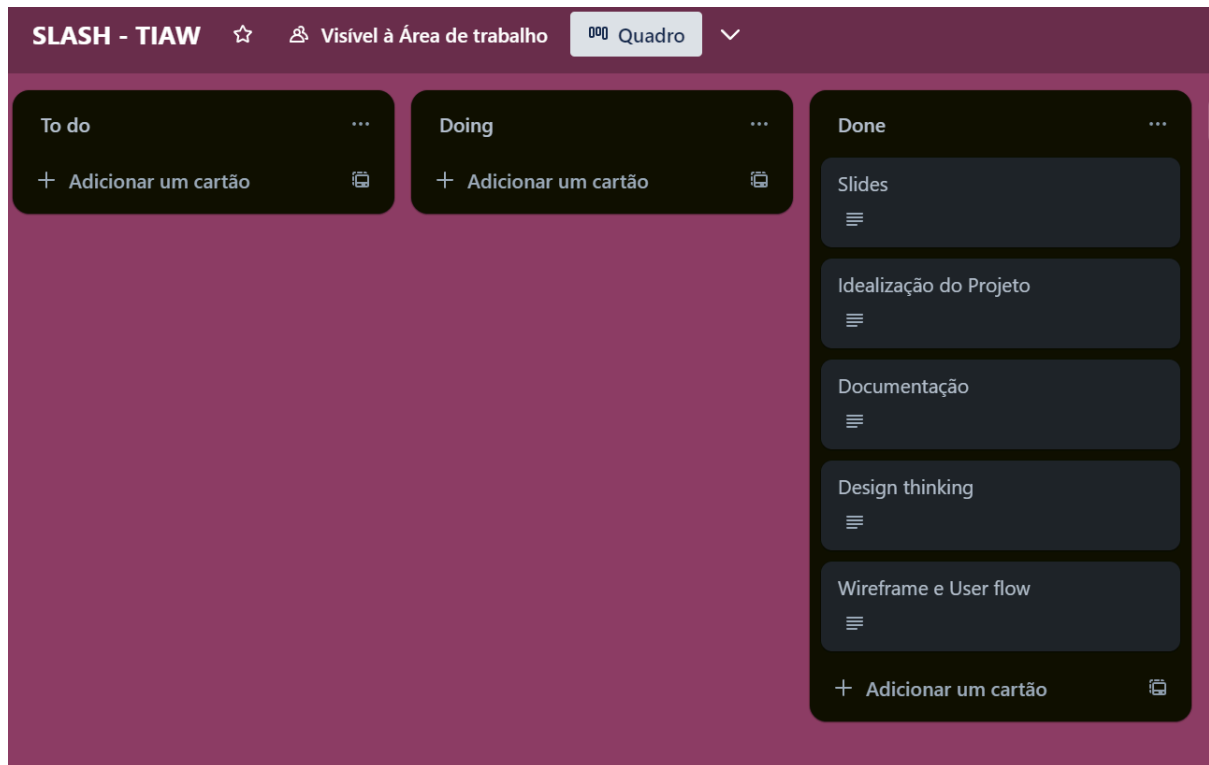
<https://www.figma.com/file/QPwES89EuXgt4jv4x7AlQp/Slash?type=whiteboard&node-id=0%3A1&t=umBr8z58yFXP01VI-1>

Metodologia

Scrum Master: Gabriel Bicalho

Product Owner: Kim Pinheiro

Equipe de desenvolvimento: Kim Pinheiro, João Marcos, Gabriel Bicalho, Rafael Rehfeld



Link do Trello:

<https://trello.com/invite/b/VGDyxFWn/ATTle66c681a3d9c127e8b0e1b14e49fc877C7674728/slash-tiaw>

Referências Bibliográficas

- Canva https://www.canva.com/pt_br/help/about-canva-docs/
- Trello <https://support.atlassian.com/trello/docs/trello-api-documentation/>
- Github <https://docs.github.com/pt>
- Figma <https://help.figma.com/hc/en-us>
- Miro <https://help.miro.com/hc/pt-br>