



# PROJETO SLASH

## Equipe

- João Marcos
- Gabriel Bicalho
- Kim
- Rafael Rehfeld

# CONTEXTO DO PROBLEMA

- Dividir contas em botecos e bares pode ser uma tarefa complexa e desafiadora.
- A presença de diversos itens consumidos por diferentes pessoas contribui para a complexidade.
- Diferenças nos pedidos e nos hábitos de gastos podem levar a mal-entendidos e conflitos.
- Ressentimentos entre os participantes podem surgir devido a desigualdades na divisão da conta.
- A falta de uma ferramenta adequada para facilitar a divisão de contas afeta a conveniência e a experiência dos clientes.

# PÚBLICO-ALVO | PERSONAS

- Jovens de 18 a 30 anos
- Estudantes de universidades
- Pessoas que frequentam bares e restaurantes
- Pessoas que saem em grupos

# HISTÓRIAS DE USUÁRIOS

“Como Ana, uma estudante universitária com um orçamento limitado, eu quero dividir a conta de forma justa com meus amigos no restaurante, para que todos possamos pagar apenas pelo que consumimos e ninguém se sinta sobrecarregado financeiramente.”

# PROPOSTA DE SOLUÇÃO | OBJETIVOS

Desenvolver um software que faça a divisão de contas de forma equitativa, apresentando outras funcionalidades, como carteira digital, adaptação de preços, feedback, registro dos lugares, entre outras funcionalidades.



# REQUISITOS

## → Funcionais

- Registro dos pedidos
- Dividir o preço dos produtos
- Carteira do aplicativo
- Incorporar taxas de serviço
- Feedback de usuários

## → Não Funcionais

- Interface intuitiva
- compatibilidade com diferentes dispositivos
- Rápido e responsivo
- Manutenibilidade
- Mobile

# PROJETO DA INTERFACE



SLASH



▼ Olá, Fulano



## Bar do Seu Zé

Gerar link

Convidar pessoas

### +Nova Slash

• Participantes

Q Histórico



Alfredo Torres



Fulano



Juliana Silva



### Nova Slash



Alfredo Torres

R\$19,70



Fulano (você)

R\$32,50

+ produto



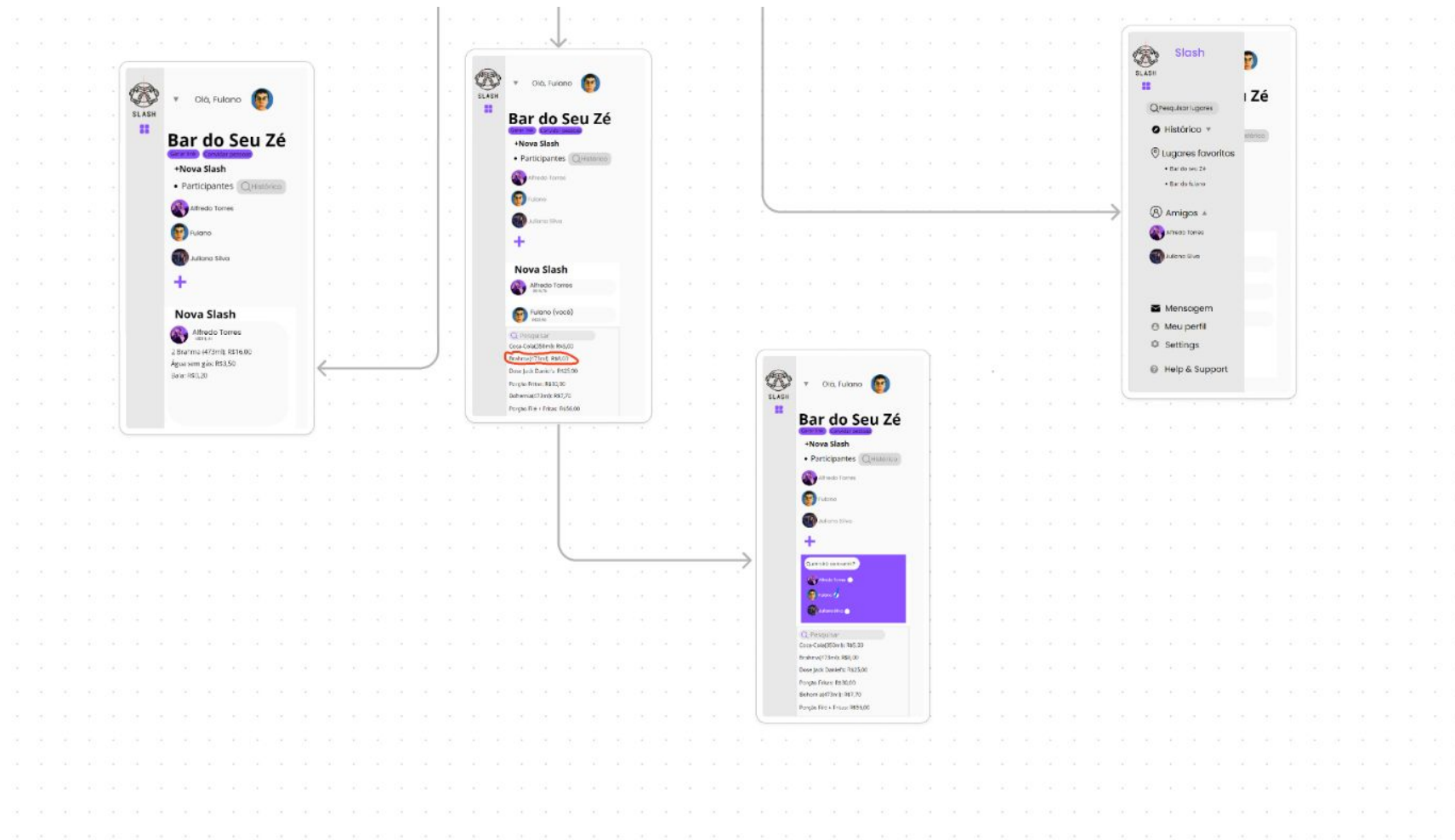
Juliana Silva

R\$0,00





# PROJETO DA INTERFACE



# SOFTWARE

Tecnologias:

Registro e Login

API (viaCEP)

Carteira digital

Adição de participantes e divisão dos produtos (Javascript)

Feedback

LocalStorage

Barra lateral (funcionalidades a serem implementadas)

# METODOLOGIA

Ferramentas utilizadas:

USER FLOW:

plataforma: Figma

<https://www.figma.com/file/QPwES89EuXgt4jv4x7AIQp/Untitled?type=whiteboard&node-id=0%3A1&t=umBr8z58yFXP01VI-1>

Design Thinking:

plataforma: Miro

<https://miro.com/app/board/uXjVKdTd7F8=/>

Repositório do projeto:

plataforma: Github

<https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLCC-TI/ti-1-ppl-cc-m-20241-3-iywy/>

# Divisão de papéis

Product Owner: Kim

Scrum Master: Gabriel Bicalho

Equipe de desenvolvimento:

- Rafael Rehfeld
- Gabriel Bicalho
- Kim
- João Marcos

# Referências bibliográficas

- Canva [https://www.canva.com/pt\\_br/help/about-canva-docs/](https://www.canva.com/pt_br/help/about-canva-docs/)
- Trello <https://support.atlassian.com/trello/docs/trello-api-documentation/>
- Github <https://docs.github.com/pt>
- Figma <https://help.figma.com/hc/en-us>
- Miro <https://help.miro.com/hc/pt-br>
- VS code <https://code.visualstudio.com/docs>

Link do projeto: [slashiywy.netlify.app](https://slashiywy.netlify.app)

# PROJETO SLASH

## Equipe

- João Marcos
- Gabriel Bicalho
- Kim
- Rafael Rehfeld