



# PROJETO SLASH

## Equipe

- João Marcos
- Gabriel Bicalho
- Kim
- Rafael Rehfeld

# CONTEXTO DO PROBLEMA

- Dividir contas em botecos e bares pode ser uma tarefa complexa e desafiadora.
- A presença de diversos itens consumidos por diferentes pessoas contribui para a complexidade.
- Diferenças nos pedidos e nos hábitos de gastos podem levar a mal-entendidos e conflitos.
- Ressentimentos entre os participantes podem surgir devido a desigualdades na divisão da conta.
- A falta de uma ferramenta adequada para facilitar a divisão de contas afeta a conveniência e a experiência dos clientes.

# PÚBLICO-ALVO | PERSONAS

- Jovens de 18 a 30 anos
- Estudantes de universidades
- Pessoas que frequentam bares e restaurantes
- Pessoas que saem em grupos

# PROPOSTA DE SOLUÇÃO | OBJETIVOS

Desenvolver um software que faça a divisão de contas de forma equitativa, apresentando outras funcionalidades, como carteira digital, amigos, lugares favoritos, preço dos produtos, opção de ver produtos salvos, entre outras funcionalidades.



# HISTÓRIAS DE USUÁRIOS E REQUISITOS

## Histórias de Usuários:

"Ah, cara, toda vez que saio com meus amigos para um boteco, a hora de pagar a conta é um pesadelo. Sempre tem aquele momento de constrangimento e confusão na hora de dividir as despesas. Alguns querem pagar apenas pelo que consumiram, outros preferem dividir igualmente... É sempre uma bagunça! Seria incrível se houvesse um aplicativo que pudesse fazer isso por nós, de forma rápida e justa."

## Requisitos Funcionais

Registro dos pedidos, dividir o preço dos produtos, histórico dos pedidos, histórico de locais, carteira do aplicativo, incorporar taxas de serviço, gerar link da mesa ou compartilhar, feedback de usuários.

## Requisitos Não Funcionais

Interface intuitiva, compatibilidade com diferentes dispositivos, rápido e responsivo, segurança de dados, manutenibilidade, suscetível a muitos usuários, mobile.

# PROJETO DA INTERFACE



SLASH



▼ Olá, Fulano



## Bar do Seu Zé

Gerar link

Convidar pessoas

### +Nova Slash

• Participantes

Q Histórico



Alfredo Torres



Fulano



Juliana Silva



### Nova Slash



Alfredo Torres

R\$19,70



Fulano (você)

R\$32,50

+ produto

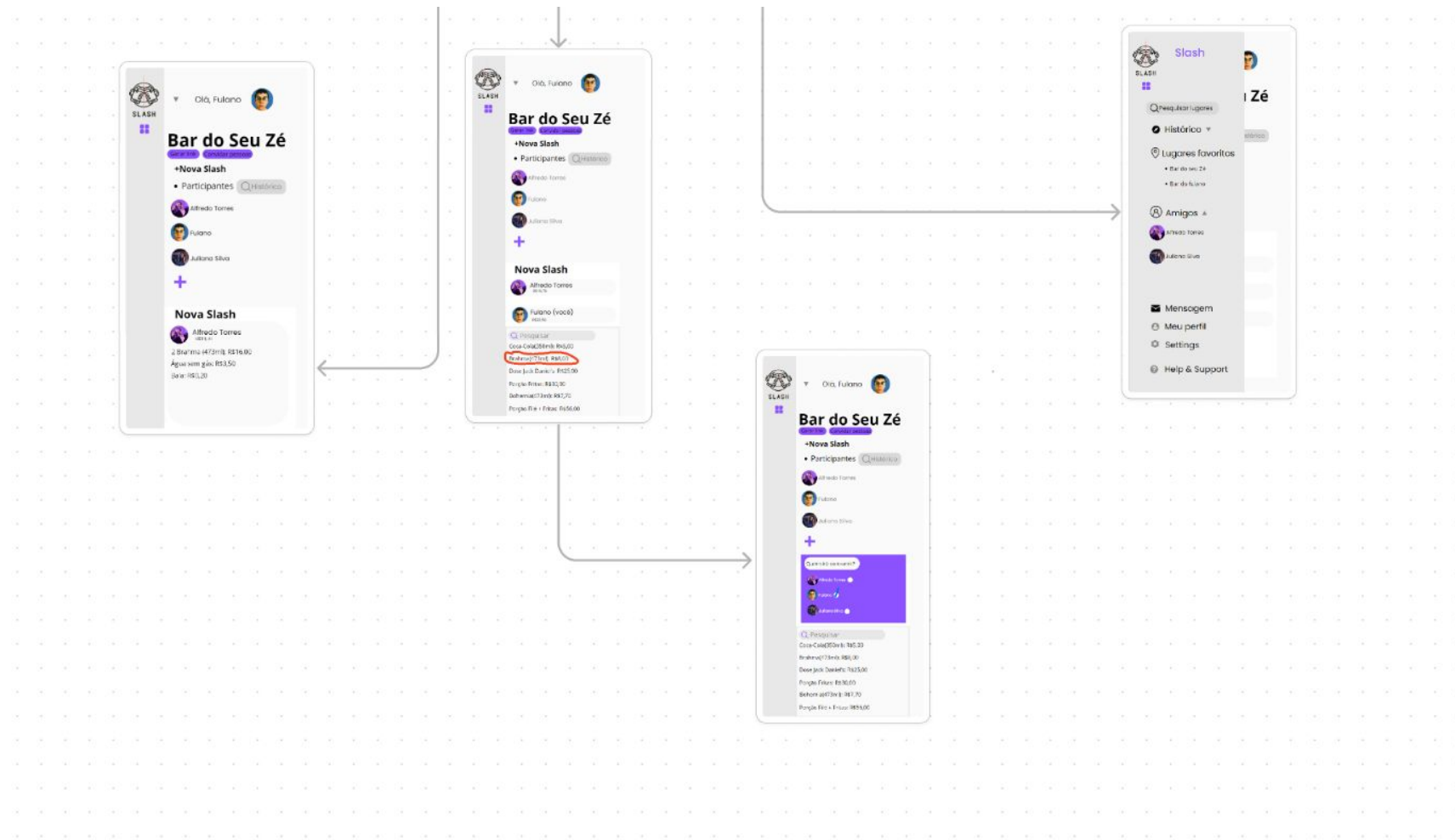


Juliana Silva

R\$0,00



# PROJETO DA INTERFACE





# METODOLOGIA

Ferramentas utilizadas:

USER FLOW:

plataforma: Figma

<https://www.figma.com/file/QPwES89EuXgt4jv4x7AIQp/Untitled?type=whiteboard&node-id=0%3A1&t=umBr8z58yFXP01VI-1>

Design Thinking:

plataforma: Miro

<https://miro.com/app/board/uXjVKdTd7F8=/>

Repositório do projeto:

plataforma: Github

<https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLCC-TI/ti-1-ppl-cc-m-20241-3-iywy/>

# Divisão de papéis

Product Owner: Kim

Scrum Master: Gabriel Bicalho

Equipe de desenvolvimento:

- Rafael Rehfeld
- Gabriel Bicalho
- Kim
- João Marcos

# Referências bibliográficas

- Canva
- Kanban
- Github
- Figma
- Miro

# PROJETO SLASH

## **Equipe**

- João Marcos
- Gabriel Bicalho
- Kim
- Rafael Rehfeld