

PDF (Pet-friendly)

Contexto do projeto:

- **Introdução:** O acesso a locais pet friendly é essencial para a inclusão e bem-estar de animais de estimação, além de ser crucial para pessoas que dependem de seus animais para auxílio emocional ou como cães guias. No entanto, encontrar esses lugares nem sempre é fácil, o que pode gerar frustração e limitações para muitas pessoas.
- **Problema:** A dificuldade de acesso a locais pet friendly cria obstáculos para pessoas que desejam levar seus animais de estimação ou que dependem deles para auxílio emocional ou como cães guias. Isso limita a inclusão dessas pessoas em atividades sociais e cotidianas.
- **Objetivo do projeto:** O objetivo do nosso projeto é criar uma plataforma online que permita o cadastro e busca de locais pet friendly, fornecendo informações detalhadas sobre suas características, avaliações e localização. Dessa forma, queremos facilitar o acesso dessas pessoas a locais que atendam às suas necessidades.
- **Justificativa:** A criação dessa plataforma é importante para promover a inclusão e o bem-estar de animais de estimação e de pessoas que dependem deles. Além disso, contribui para a conscientização sobre a importância da acessibilidade a locais pet friendly e para a promoção de ambientes mais inclusivos e acolhedores.
- **Público-alvo:** Nosso público-alvo inclui pessoas que possuem animais de estimação e desejam levá-los a locais pet friendly, bem como pessoas que dependem de animais para auxílio emocional ou como cães guias. Também inclui estabelecimentos comerciais e públicos interessados em se cadastrar como pet friendly.

Especificação do projeto:

- **Histórias de usuários:**
No projeto se destacam 3 tipos de usuários, eles refletem a diversidade de clientes e suas necessidades específicas em relação à acessibilidade a locais pet friendly, mostrando a importância de políticas inclusivas e adaptáveis às diferentes situações.

Usuário 1: Dono de um animal de estimação.

Necessidade: Levar seu animal de estimação para um local onde possa passar tempo junto com ele, especialmente nos fins de semana.

Experiência: Ao descobrir que a academia é pet friendly, sente-se mais incluído e valorizado como cliente, pois pode desfrutar de momentos de lazer com seu pet.

Usuário 2: Cliente com animal de apoio.

Necessidade: Ter acesso a locais onde seu animal de apoio possa acompanhá-lo e auxiliá-lo.

Experiência: A possibilidade de flexibilização das regras de presença da coleira é vista como positiva, pois permite que animais de apoio desempenhem suas funções adequadamente.

Usuário 3: Cliente em geral.

Necessidade: Ter acesso a informações sobre a política pet friendly do estabelecimento.

Experiência: A presença de placas informativas e ações visíveis para garantir o bem-estar dos animais são valorizadas pelos clientes, aumentando sua confiança no local.

- **Requisitos do projeto:**

Cadastro de usuários (clientes e estabelecimentos).

Cadastro de locais pet friendly com informações e avaliações.

Sistema de busca por localização.

Sistema de avaliação de locais por usuários.

Interface intuitiva e responsiva para diferentes dispositivos.

Projeto de interfaces:

- **Fluxo de usuários:**

O usuário acessa a página inicial e faz uma busca por localização ou categoria.

O usuário visualiza os resultados da busca e seleciona um local.

O usuário visualiza detalhes do local e avaliações de outros usuários.

O usuário pode cadastrar-se ou logar-se para deixar sua própria avaliação.

Estabelecimento acessa a página de cadastro e insere os dados do local pet friendly.

- **Wireframe das telas:**

1 - Tela início

2 - Login

3 - Cadastro

4 - Cadastro como estabelecimento

5 - Cadastro como cliente

6 - Tela inicial com barra de pesquisa

7 - Resultados

- 8 - Feed
- 9 - Opção de fazer um comentário
- 10 - Perfil cliente
- 11 - Editar perfil
- 12 - Favoritos
- 13 - Opção de adicionar um estabelecimento favorito
- 14 - Perfil e feed

- Protótipo interativo:

https://www.canva.com/design/DAGC3cq6OC0/LGqOUzhot9-APKIZjLEsWQ/edit?utm_content=DAGC3cq6OC0&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

Metodologia:

- Organização da equipe/divisão de papéis:
 - Miro - Letícia e Bruna
 - Criar Github - Matheus
 - Fazer mais uma entrevista com local petfriendly - Letícia
 - Fazer o quadro de divisão de tarefas (método kanban) - Matheus
 - PDF - Lara e Fernanda
 - PPT - Victor
 - Passar tudo para o Github - Todos
- Quadro de controle de tarefas (kanban):<https://www.figma.com/file/1LMagRip4CqtWkJdDHW31d/Untitled?type=design&mode=design&t=omrUZnxzfGgRUTFc-1>