

TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES WEB

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

Descrição do Problema

A atlética não tem uma plataforma exclusiva para se comunicar com sua comunidade.

Fale da dor que o grupo busca resolver, as pessoas: que sofrem dessa dor e um pouco do contexto em que o problema acont

Membros da Equipe

- Gustavo Mariano Gomes Teixeira
- Mateus Viana Maschietto
- Paulo Filipe Ferreira
- Pedro Leite Pereira

Liste todos os integrantes da equip

Documento criado pelo grupo de professores da disciplina de Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web dos cursos de Sistemas de Informação, Engenharia de Software e Ciência da Computação do Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI) da PUC Minas com o objetivo de orientar o processo de concepção de projetos baseado nas técnicas de Design Thinking, Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processo se baseiam no material cedido pela <u>Design Thinkers Group</u>.

Este trabalho é licenciado sob a licença Creative Commons Attibution-Share Alike 3.0 Unported License. Uma cópia da licença pode ser vista em http://creative.commons.org/licenses/lives/3/3/0/



Matriz de Alinhamento CSD

Dúvidas

· Se os alunos precisam se comunicar com a atlética pelo site ou só visualizar as postagem da atletica.

Certezas

- · Alunos precisam do site.
- · A atlética precisa comunicar com os estudantes e membros.
- · A atlética postará notícias no site.
- · Site voltado para os alunos da puc.

Suposições

- · Se o site será só um portal para notícias ou terá horários de treino também.
- Necessidade de um sistema de cadastro.

Mapa de Stakeholders



Pessoas Fundamentais

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução. Ex do Uber: motoristas e passageiros

Pessoas Importantes

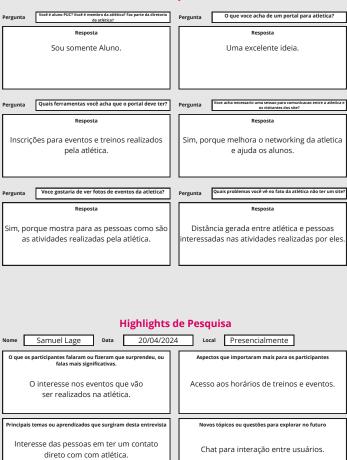
Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas Ex do Uber: taxistas, gov. locais, loja AppStore

Pessoas Influenciadoras

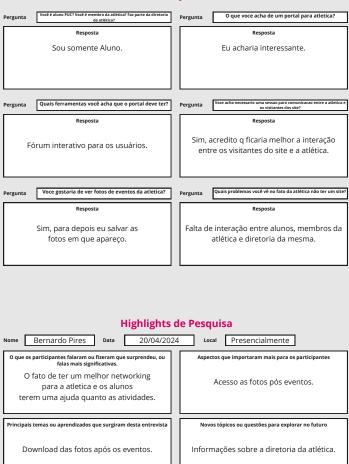
Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.

Ex do Uber: Reguladores setor de transporte, opinião pública

Entrevista Qualitativa



Entrevista Qualitativa



Entrevista Qualitativa

Você é aluno PUC? Você é membro da atlética? Faz parte da diretoria Pergunta O que voce acha de um portal para atletica? Pergunta da atlética? Resposta Resposta Sou somente Aluno. Interessante para facilitar o processo de integração dos programas da atlética. Quais ferramentas você acha que o portal deve ter? Pergunta Pergunta Resposta Resposta Com certeza, para solução de dúvidas e Ferramentas para agendar jogos e amistosos aproximar o cliente do processo e processo de seleção de atletas. no qual ele quer fazer parte.

Pergunta

Resposta

Voce gostaria de ver fotos de eventos da atletica?

Pergunta

Interessante para ter informações do histórico da atlética e de seus participantes.

Resposta

Dificuldade no conhecimento de horário e locais de eventos festivos e esportivos realizados pela atlética.

Quais problemas você vê no fato da atlética não ter um site

Highlights de Pesquisa

Diogo Casal Ferreira Nome Data 20/04/2024 Local Via Discord O que os participantes falaram ou fizeram que surprendeu, ou Aspectos que importaram mais para os participantes falas mais significativas. O Diogo teve uma fala muito impactante Ele relatou a importância da aproximação da sobre a importância

não são da atléticas com seus membros. Principais temas ou aprendizados que surgiram desta entrevista

da comunicação entre os alunos que

Uma coisa que nao tinha sido notada é a possibilidade de pessoas nao membros da PUC podem querer acessar o site.

Novos tópicos ou questões para explorar no futuro

atlética com os alunos não membros dela

Desenvolver uma área onde outras atléticas podem interagir para marcar amistosos.

PERSONA



NOME Daniel Costa

IDADE

HOBBY Jogos Digitais

TRABALHO Empresa da família

19

PERSONALIDADE

Extrovertido, comunicatico e brincalhão.

SONHOS

Se formar no curso de Ciência da computação e criar uma grande Startup.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Uso de videogames em casa, celular durante todo o dia e computador para a realização de atividades da faculdade.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste servico?

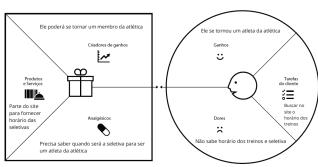
Saber qual será o horário da seletiva de e-sports da sua atlética e o horário dos treinos.

COMO DEVEMOS TRATÁ-I A

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

PROPOSTA DE VALOR





Persona / Mapa de Empatia

PERSONA



NOME Gabriela Silva

21 IDADE

Prática de esportes HORRY

ΤΡΑΒΑΙ ΗΟ Estágio

PERSONAL IDADE

Competitiva e muito amorosa com seus colegas

SONHOS

Se formar e poder dar uma vida boa para sua família

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Computador durante as aulas da faculdade e trabalho, celular durante o dia a dia, além de bolas e cones durante seus treinos de handball.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste servico?

Saber guando e onde será as festas e treinos realizados pela atlética.

COMO DEVEMOS TRATÁ-I A

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

PROPOSTA DE VALOR

Produtos

Parte do site para

atividades feitas pela atlética

fornecer local

e horário dos eventos





PERSONA



NOME Tulio Mendes

IDADE

23

HORRY

Desenhar

TRARAI HO Não trabalha

PERSONALIDADE

Introvertido, reponsável e organizado

SONHOS

Se tornar um excelente profissional de sua área

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Tablet nas aulas da faculdade, celular durante o dia, e computador em casa para resolver questões da atlética.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

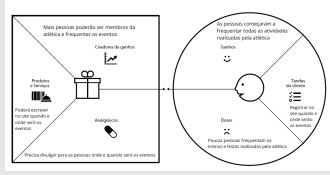
Fornecer para os usuários do site quando e onde será os eventos realizados pela atlética, além de fotos tiradas durante essas atividades.

COMO DEVEMOS TRATÁ-I A

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

PROPOSTA DE VALOR





Mural de Possibilidades

MURAL DE POSSIBILIDADES



O sistema deve fazer autentificação do usuário. O sistema deve ser responsivo e rodar em		10- Permitir que a diretoria atualize um evento/notícia.	
dispositivos móveis.		11- Permitir para qualquer usuário veja as horário de treino.	
3- Criar uma sessão de cadastro.		12- Permitir que a diretoria publique um horário de treino.	
4- Permitir que qualquer usuário remova sua conta.			
5- Permitir que qualquer usuário atualize sua conta.		13- Permitir que a diretoria remova um horário de treino.	
6- Criar uma pagina de perfil.		14- Permitir que a diretoria atualize um horário de treino.	
7- Permitir para qu	alquer usuário veja as	U e	cirio.
notícias/eventos.		15- Criar uma sessão de comunicação da atlética e os visitantes.	
8- Permitir que a	diretoria publique um		
evento/notícia.		16- Permitir para qualquer usuário veja as fotos publicadas	
9- Permitir que a diretoria remova um evento/notícia.		17-Permitir que a diretoria publique fotos.	
event	U/HULICIA.	17 Termini que a ai	retoria publique rotos.
	O/HOLICIA.		i etoria publique lotos.
IDEIA 1	ornoucid.	IDEIA 2	letona publique lotos.
	O/HOUCId.		l etona publique lotos.
	O/HOUCId.		letoria publique lotos.
	O/HOURId.		retoria punique rotos.
	OTIQUEID.		retoria punique rotos.
	OTITUTEI		retoria punique rotos.
IDEIA 1	OTITUTEID.	IDEIA 2	retoria punique rotos.
IDEIA 1	OTIQUEID.	IDEIA 2	i etoria puninque rotos.
IDEIA 1	OTIQUEID.	IDEIA 2	ietoria punique rotos.
IDEIA 1	OTITULIE.	IDEIA 2	letoria punique rotos.
IDEIA 1	O/HOUGH,	IDEIA 2	retoria puninque rotos.
IDEIA 1	UTITUTE I	IDEIA 2	i etoria puninque rotos.
IDEIA 1	OTIQUEID.	IDEIA 2	i etoria puninque rotos.
IDEIA 1	O/HOUGH,	IDEIA 2	letoria puninque rotos.
IDEIA 1	UTITUTE I	IDEIA 2	i eto la punique rotos.
IDEIA 1	O/HOUGH.	IDEIA 2	i etoria puninque rotos.

Priorização de Ideias

